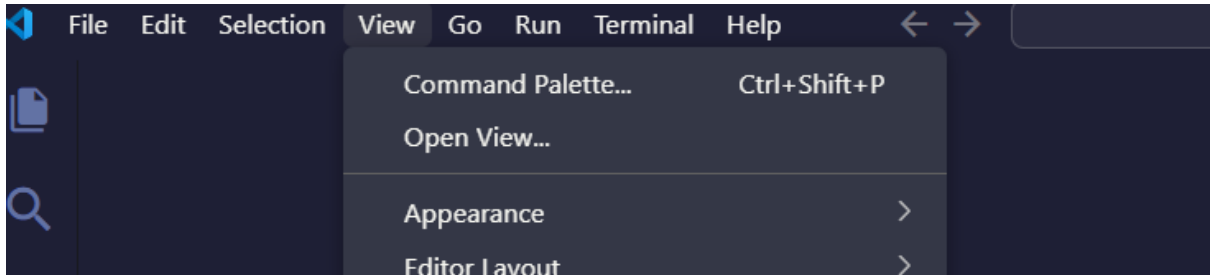


NIM : 22.230.0018

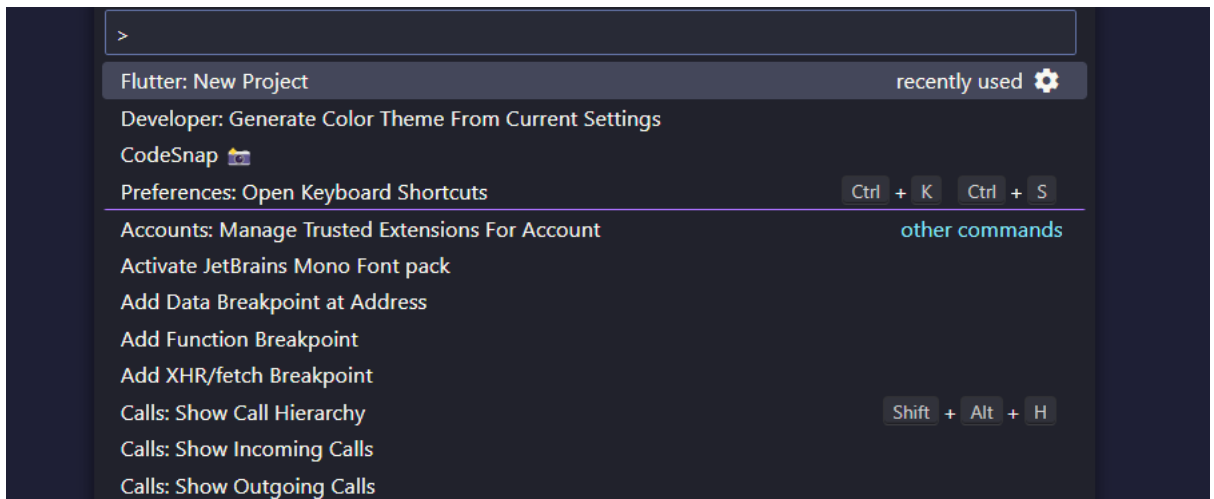
NAMA : Muhammad Nabil

KELAS : 5P51

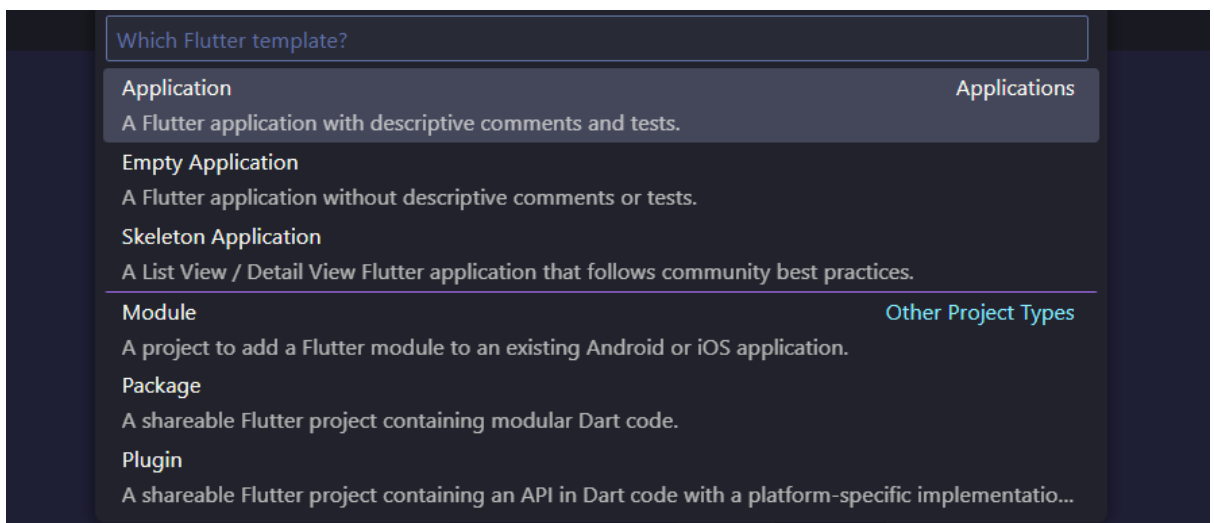
1. Buka vs code dan klik view kemudian pilih command Palette



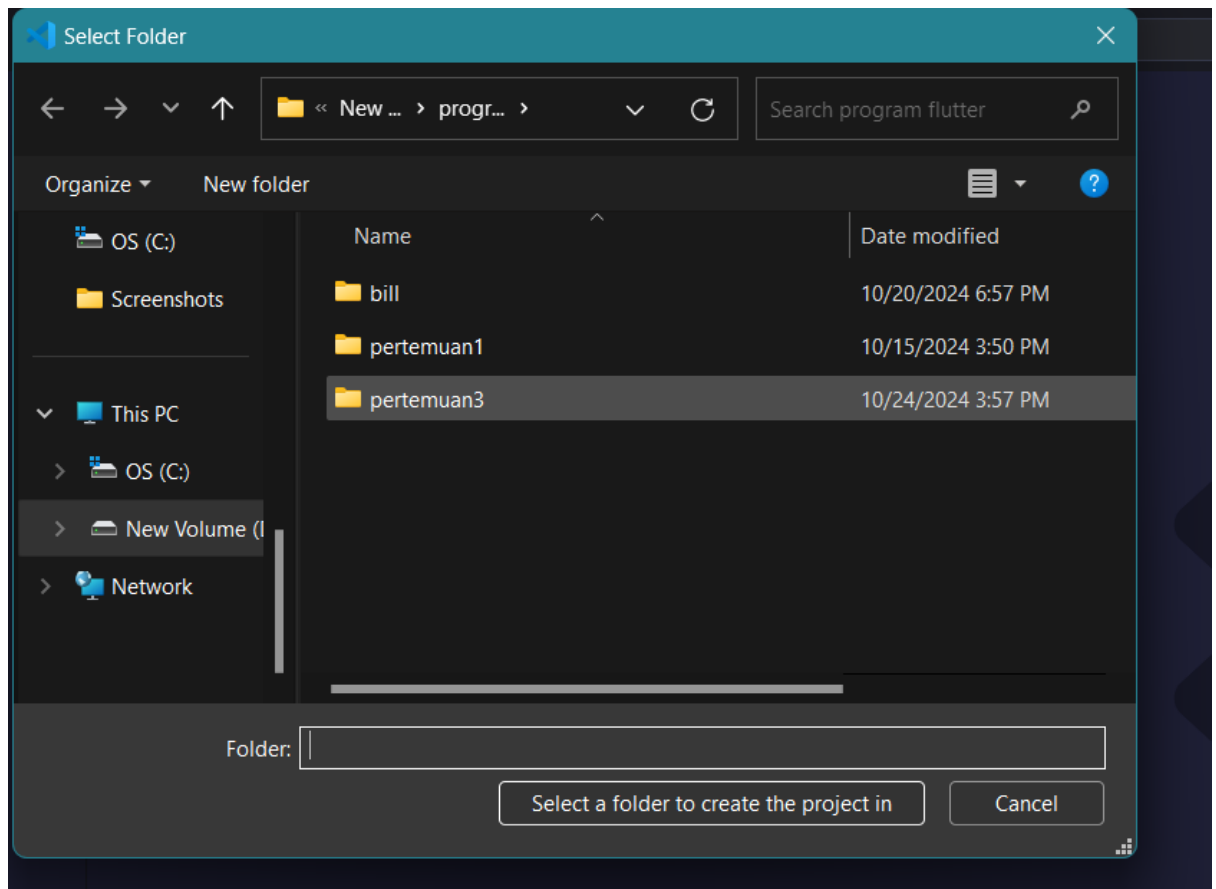
2. Setelah itu pilih Flutter: New Project untuk membuat projek flutter



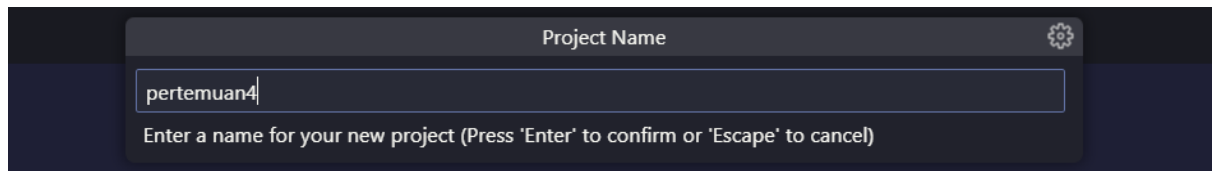
3. Setelah itu pilih Application



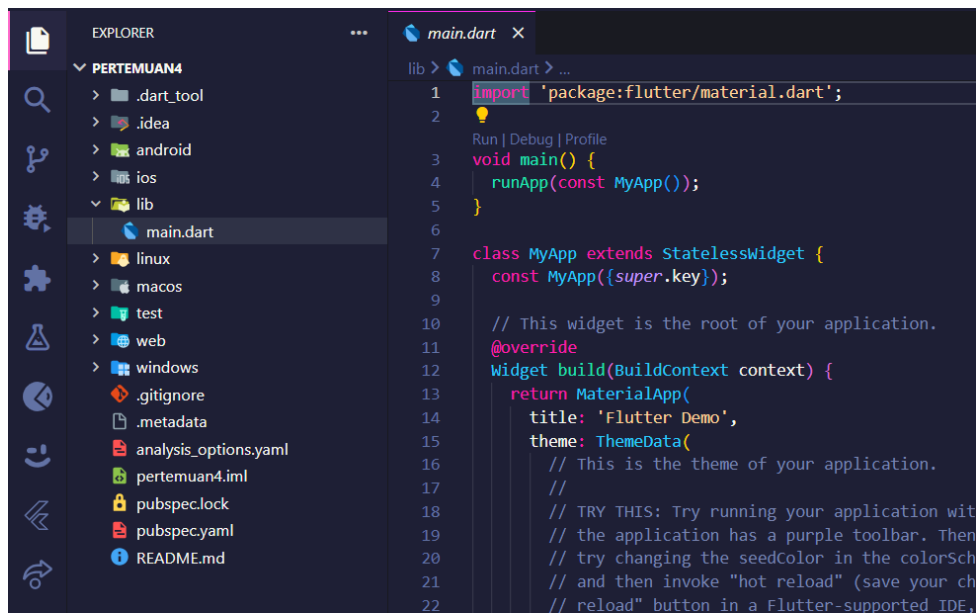
4. Kemudian filih folder



5. Dan beri nama projek yang akan kita buat, kemudian tekan enter



6. Dan tunggu sampai keluar seperti di bawah ini



```
lib > main.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  Run | Debug | Profile
4  void main() {
5    runApp(const MyApp());
6  }
7
8  class MyApp extends StatelessWidget {
9    const MyApp({super.key});
10
11    // This widget is the root of your application.
12    @override
13    Widget build(BuildContext context) {
14      return MaterialApp(
15        title: 'Flutter Demo',
16        theme: ThemeData(
17          // This is the theme of your application.
18          // TRY THIS: Try running your application with
19          // the application has a purple toolbar. Then
20          // try changing the seedColor in the colorSch
21          // and then invoke "hot reload" (save your ch
22          // reload" button in a Flutter-supported IDE,
```

7. Edit file main.dart pada folder lib dengan kode ini

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'home.dart';
3
4  void main() {
5    runApp(MyApp());
6  }
7
8  class MyApp extends StatelessWidget {
9    @override
10   Widget build(BuildContext context) {
11     return MaterialApp(
12       title: 'Pengenalan Navigator',
13       theme: ThemeData(
14         primarySwatch: Colors.blue,
15       ),
16       home: MainPage(),
17       routes: {
18         '/home': (BuildContext context) => Home(),
19       },
20     );
21   }
22 }
23
24
25 class MainPage extends StatelessWidget {
26   @override
27   Widget build(BuildContext context) {
28     return Scaffold(
29       appBar: AppBar(
30         title: Text("Navigator"),
31       ),
32       body: Row(
33         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
34         children: <Widget>[
35           MaterialButton(
36             color: Colors.yellow,
37             child: Text("Home"),
38             onPressed: () {
39               Navigator.of(context).pushNamed('/home');
40             },
41           ),
42         ],
43       ),
44     );
45   }
46 }
47
48
49
```

### Penjelasan:

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'home.dart';
3
```

Kode ini berfungsi untuk mengimpor package main.dart dari paket flutter, package ini berisi komponen untuk tampilan pada aplikasi seperti AppBar, text, dan masih banyak lagi.

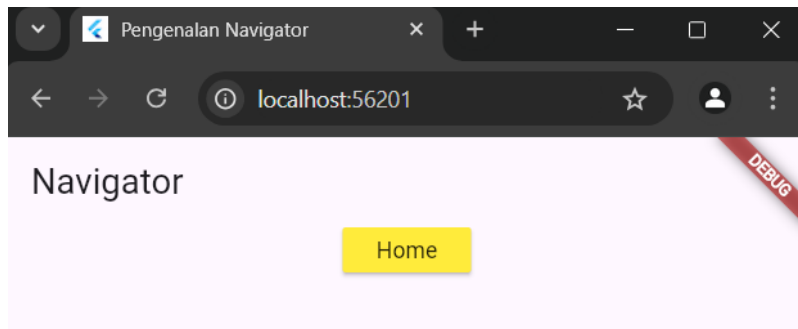
home.dart berfungsi untuk mengimpor file home.dart pada folder lib

```
4 void main() {  
5   runApp(MyApp());  
6 }
```

Kode ini berfungsi untuk menjalankan aplikasi flutter projek yang kita buat

```
8 class MyApp extends StatelessWidget {  
9   @override  
10  Widget build(BuildContext context) {  
11    return MaterialApp(  
12      title: 'Pengenalan Navigator',  
13      theme: ThemeData(  
14        primarySwatch: Colors.blue,  
15      ),  
16      home: MainPage(),  
17      routes: {  
18        '/home': (BuildContext context) => Home(),  
19      },  
20    );  
21  }  
22 }  
23  
24  
25 class MainPage extends StatelessWidget {  
26   @override  
27  Widget build(BuildContext context) {  
28    return Scaffold(  
29      appBar: AppBar(  
30        title: Text("Navigator"),  
31      ),  
32      body: Row(  
33        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
34        children: <Widget>[  
35          MaterialButton(  
36            color: Colors.yellow,  
37            child: Text("Home"),  
38            onPressed: () {  
39              Navigator.of(context).pushNamed('/home');  
40            },  
41          ),  
42        ],  
43      ),  
44    );  
45  }  
46 }
```

Pada runApp terdapat class MyApp yang terdiri dari tittle, AppBar, dan button

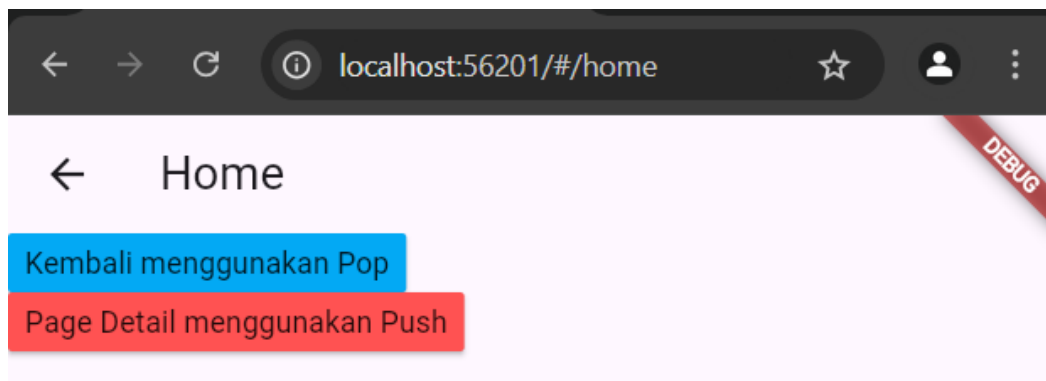


Kurang lebih tampilannya seperti ini, didalam AppBar terdapat title yang berisi 'Navigator',

Dan isi pada tampilannya ada button yang berisi kata 'home' dan berwarna kuning

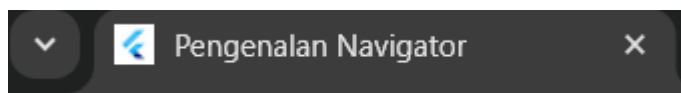
```
16     home: MainPage(),
17     routes: {
18       '/home': (BuildContext context) => Home(),
19     },
20   },
21 );
22 }
23 }
24
25 class MainPage extends StatelessWidget {
26   @override
27   Widget build(BuildContext context) {
28     return Scaffold(
29       appBar: AppBar(
30         title: Text("Navigator"),
31       ),
32       body: Row(
33         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
34         children: <Widget>[
35           MaterialButton(
36             color: Colors.yellow,
37             child: Text("Home"),
38             onPressed: () {
39               Navigator.of(context).pushNamed('/home');
40             },
41           ),
42         ],
43       ),
44     );
45   }
46 }
```

Ini kode pada AppBar dan pada button home yang berwarna kuning, di button terdapat sebuah route, route tersebut akan mengarahkan ke halaman home (/home), jika button di tekan maka akan pindah halaman ke halaman home



```
Widget build(BuildContext context) {  
  return MaterialApp(  
    title: 'Pengenal Navigator',  
    theme: ThemeData(  
      primarySwatch: Colors.blue,  
    ),  
  );  
}
```

Kode ini berfungsi untuk menampilkan title dibawah ini



8. Kemudian buat file home.dart pada folder lib dengan kode seperti dibawah ini

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'detail.dart';
3
4 class Home extends StatelessWidget {
5   @override
6   Widget build(BuildContext context) {
7     return Scaffold(
8       appBar: AppBar(
9         title: Text("Home"),
10      ),
11      body: Column(
12        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
13        children: [
14          MaterialButton(
15            color: Colors.lightBlue,
16            child: Text("Kembali menggunakan Pop"),
17            onPressed: () {
18              Navigator.pop(context);
19            },
20          ),
21          MaterialButton(
22            color: Colors.redAccent,
23            child: Text("Page Detail menggunakan Push"),
24            onPressed: () {
25              Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) => Detail()));
26            },
27          ),
28        ],
29      ),
30    );
31  }
32 }
33
```

### Penjelasan:

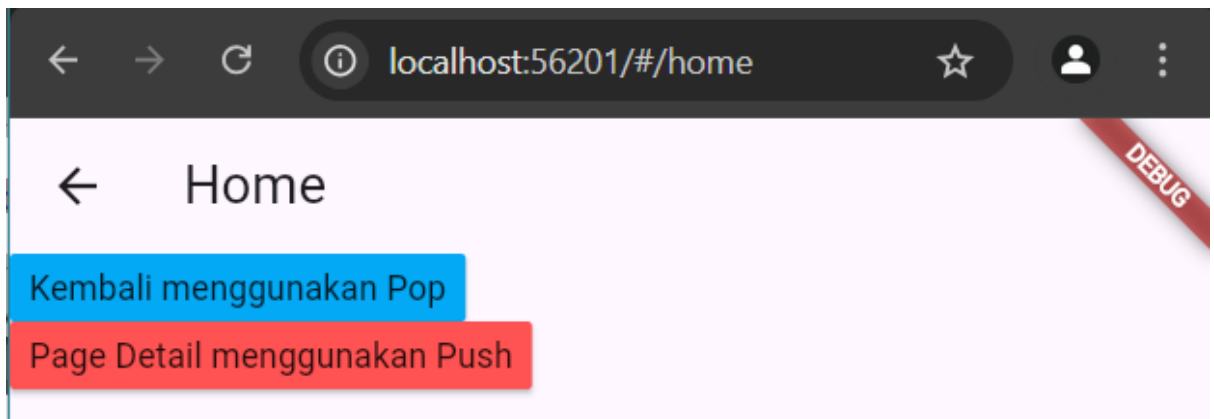
Di dalam file home.dart terdapat dua button

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'detail.dart';
```

Code ini berfungsi untuk mengimpor package dari material.dart bawaan pada flutter

Kemudian dibawahnya berfungsi untuk mengimpor file detail.dart yang didalamnya terdapat class detail , class ini mempresentasikan halaman detail.dart yang akan ditampilkan





Ini tampilan pada file home.dart terdapat dua button

```
4 class Home extends StatelessWidget {  
5   @override  
6   Widget build(BuildContext context) {  
7     return Scaffold(  
8       appBar: AppBar(  
9         title: Text("Home"),  
10      ),  
11      body: Column(  
12        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
13        children: [  
14          MaterialButton(  
15            color: Colors.lightBlue,  
16            child: Text("Kembali menggunakan Pop"),  
17            onPressed: () {  
18              Navigator.pop(context);  
19            },  
20          ),  
21        ],  
22      ),  
23    );  
24  }  
25 }
```

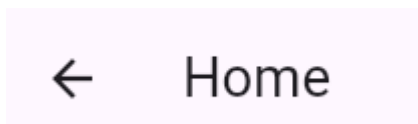
Kode ini pada AppBar akan menampilkan text 'Home' kemudian terdapat dua button . button yang berwarna biru didalam nya terdapat text 'Kembali menggunakan Pop' jika button ini di tekan maka akan kembali menampilkan halaman sebelumnya, untuk menjalankan nya button ini menggunakan Navigator.pop(context) untuk mengarahkan ke halaman sebelumnya yaitu halaman main.dart.

```

1   MaterialButton(
2     color: Colors.redAccent,
3     child: Text("Page Detail menggunakan Push"),
4     onPressed: () {
5       Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) => Detail()));
6     },
7   )

```

Kemudian pada button berwarna merah terdapat title 'Page detail menggunakan push' Ketika button ini di click akan menjalankan Navigator.push yang mengarahkan ke class Detail dan akan menampilkan halaman detail.dart.

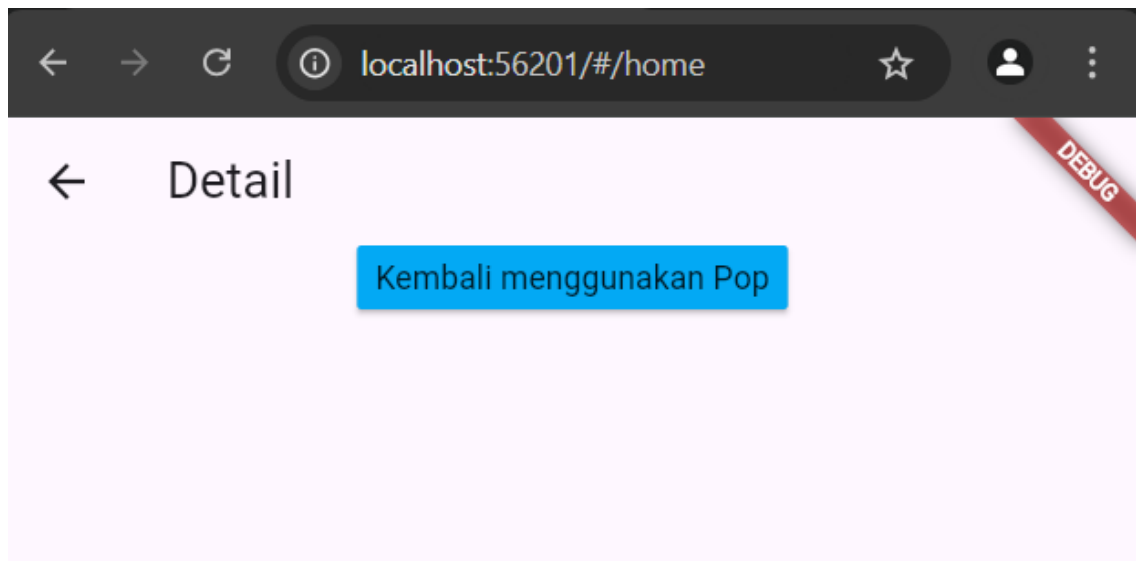


Setiap menggunakan Navigator akan menampilkan tombol back seperti diatas, Ketika di click akan mengembalikan ke halaman sebelumnya.

9. Buat file detail.dart pada folder lib dan masukkan kode di bawah

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class Detail extends StatelessWidget {
4    @override
5    Widget build(BuildContext context) {
6      return Scaffold(
7        appBar: AppBar(
8          title: Text("Detail"),
9        ), // AppBar
10     body: Row(
11       mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
12       children: <Widget>[
13         MaterialButton(
14           color: Colors.lightBlue,
15           child: Text("Kembali menggunakan Pop"),
16           onPressed: () {
17             Navigator.pop(context);
18           },
19         ), // MaterialButton
20       ], // <Widget>[]
21     ), // Row
22   ); // Scaffold
23 }
24 }
```

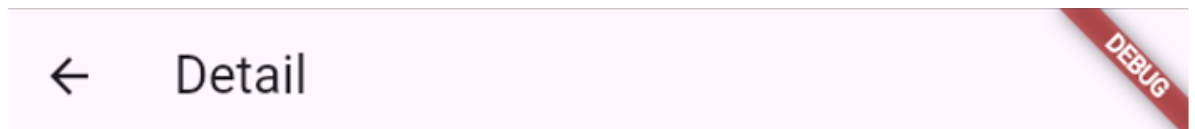
Ini tampilan pada file detail.dart



Di dalam file detail.dart terdapat satu button

```
appBar: AppBar(  
  title: Text("Detail"),  
), // AppBar
```

Kode ini akan menampilkan AppBar dengan title 'detail'



Kemudian pada kode ini, didalam body pada file detail.dart terdapat satu button yang berwarna biru ada title ‘ Kembali menggunakan pop’, didalamnya terdapat Navigator.pop yang berfungsi untuk mengembalikan ke halaman sebelumnya, jadi ketika button tersebut di click maka akan kembali ke halaman home.dart

```
body: Row(  
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
  children: <Widget>[  
    MaterialButton(  
      color: Colors.lightBlue,  
      child: Text("Kembali menggunakan Pop"),  
      onPressed: () {  
        Navigator.pop(context);  
      },  
    ),  
  ],  
)
```

