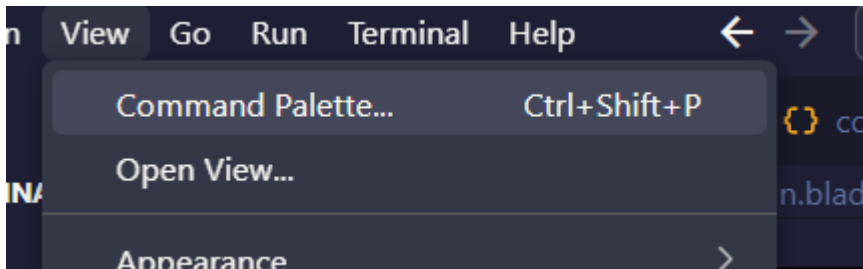


NIM : 22.230.0018

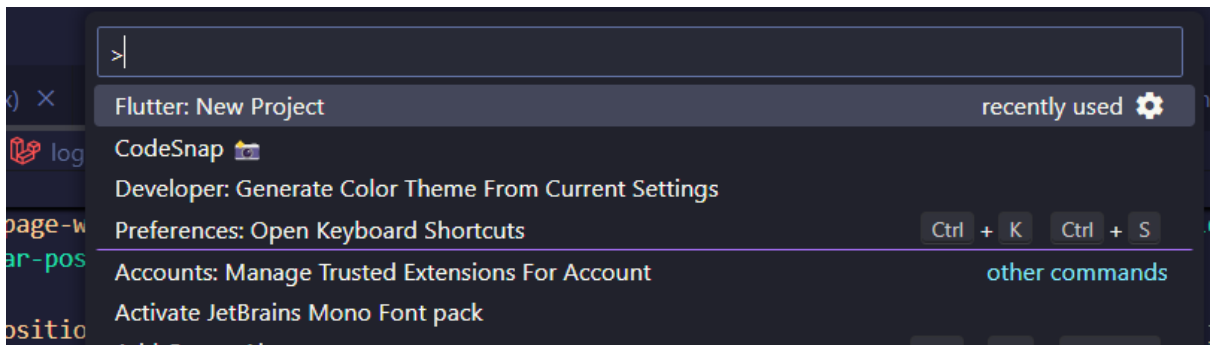
NAMA : Muhammad Nabil

KELAS : 5P51

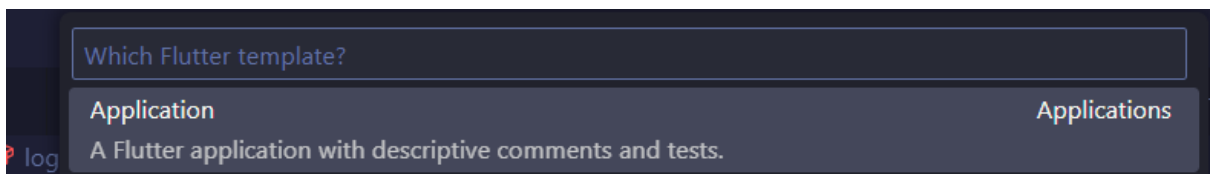
1. Pertama kita pilih view pada vs code, kemudian pilih command palette



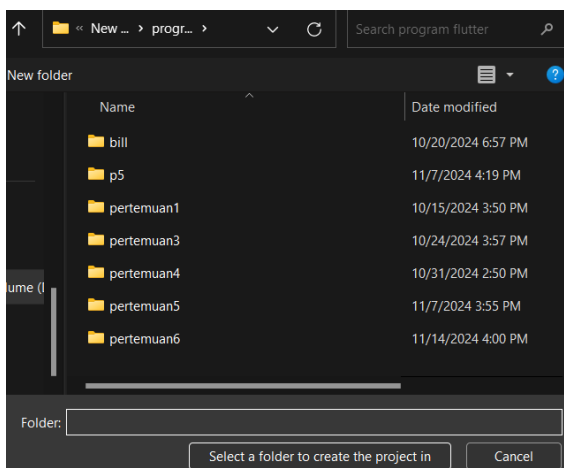
2. Kemudian pilih Flutter: new project



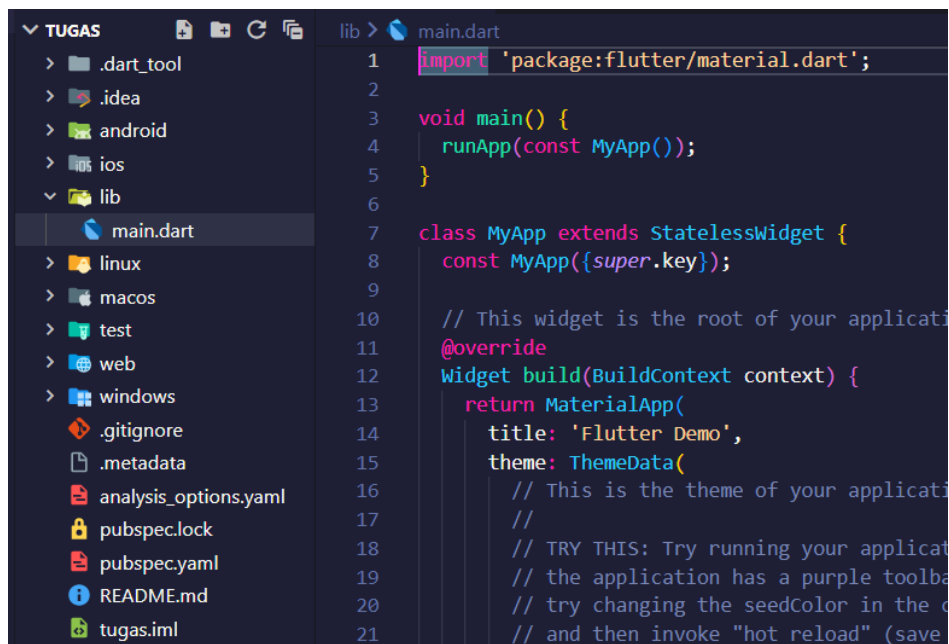
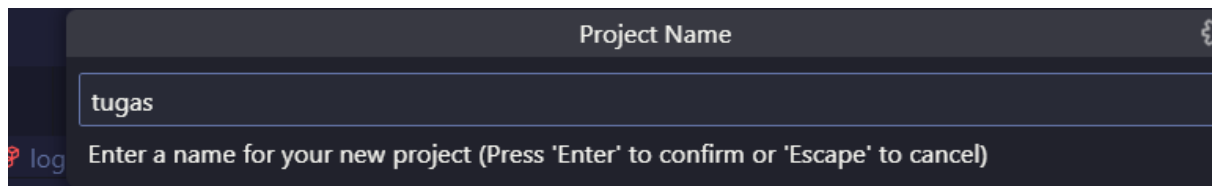
3. Kemudian pilih application



4. Pilih folder untuk menyimpan project yang ingin kita buat



5. Beri nama project dan enter, kemudian tunggu sampe file ke generate semua



[illegible]

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'home.dart';
```

```
void main() {
    runApp(const MyApp());
}
```

Kode ini berfungsi sebagai titik awal eksekusi aplikasi, memanggil fungsi runApp untuk menjalankan aplikasi dan menampilkan widget yang ada

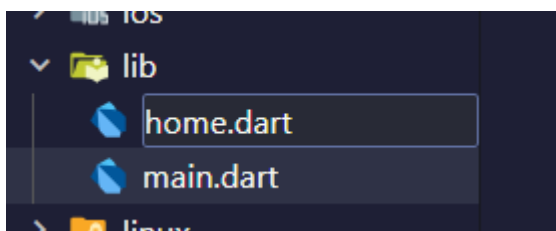
- ```
class MyApp extends StatelessWidget {
 const MyApp({super.key});
```

Class MyApp merupakan widget stateless yang tidak berubah

- ```
@override  
Widget build(BuildContext context) {  
  return MaterialApp(  
    title: 'Flutter Demo',  
    theme: ThemeData(  
      colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.deepPurple),  
      useMaterial3: true,  
    ), // ThemeData  
    home: Home(),  
  ); // MaterialApp
```

Di dalam class MyApp me return MaterialApp yang didalamnya terdapat tittle dengan warna yang di inginkan, kemduian ada Home() berarti ketika dijalankan aplikasi pertama kali akan menampilkan apa yang ada pada file home

6. Kemudian buat file di folder lib dengan nama home.dart



Isikan kode pada file home.dart seperti dibawah ini

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'setting.dart';
3
4 class Home extends StatelessWidget {
5   @override
6   Widget build(BuildContext context) {
7     return Scaffold(
8       appBar: AppBar(
9         title: Text('Halaman Home'),
10      ),
11      body: Padding(
12        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
13        child: Column(
14          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
15          children: [
16            Image.network(
17              'https://akcdn.detik.net.id/community/media/visual/2023/08/29/film-animasi-boboiboy_169.jpeg?w=620',
18              height: 100,
19              width: 100,
20            ),
21            SizedBox(height: 16),
22            Text(
23              'Ini Halaman Home',
24              style: TextStyle(fontSize: 18),
25            ),
26            SizedBox(height: 16),
27            TextField(
28              decoration: InputDecoration(
29                border: OutlineInputBorder(),
30                labelText: 'Masukkan Nama',
31              ),
32            ),
33            SizedBox(height: 16),
34            ElevatedButton(
35              onPressed: () {
36                Navigator.push(
37                  context,
38                  MaterialPageRoute(builder: (context) => Setting()),
39                );
40              },
41              child: Text('Kc Halaman Setting'),
42            ),
43            SizedBox(height: 16),
44            Row(
45              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
46              children: [
47                ElevatedButton(
48                  onPressed: () {},
49                  style: ElevatedButton.styleFrom(
50                    backgroundColor: Colors.blue,
51                    foregroundColor: Colors.white,
52                  ),
53                  child: Text('Button 1'),
54                ),
55                ElevatedButton(
56                  onPressed: () {},
57                  child: Text('Button 2'),
58                ),
59              ],
60            ),
61          ],
62        ),
63      );
64    }
65  }
66 }
```

Penjelasan:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'setting.dart';
```

Kode ini berfungsi untuk mengimport package pada flutter dan untuk mengimport file setting.dart

```
class Home extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: Text('Halaman Home'),  
      ), // AppBar
```

Class home merupakan turunan dari StatelessWidget yang didalamnya mengembalikan widget Scaffold, widget ini merupakan layout dasar pada flutter yang di dalamnya terdapat AppBar yang berisi sebuah title

```
body: Padding(  
  padding: const EdgeInsets.all(16.0),  
  child: Column(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
    children: [  
      Image.network(  
        'https://akcdn.detik.net.id/community/media',  
        height: 100,  
        width: 100,  
      ), // Image.network
```

Selain itu pada class home juga terdapat body yang didalamnya ada widget padding untuk menambahkan jarak antar tepi layar dan konten halaman, kemudian ada child: column untuk mengatur konten secara vertical, didalam column terdapat children: image.network yang berfungsi untuk menampilkan gambar melalui url gambar, gambar ini diambil secara online, gambar ini diatur height dan width nya sesuai yang di inginkan

```
    SizedBox(height: 16),  
    Text(  
      'Ini Halaman Home',  
      style: TextStyle(fontSize: 18),  
    ), // Text
```

Kode ini berfungsi untuk membuat ruang kosong dengan ukuran tertentu dan di dalamnya terdapat text yang berisi 'ini halaman home'

```

    SizedBox(height: 16),
    TextField(
      decoration: InputDecoration(
        border: OutlineInputBorder(),
        labelText: 'Masukkan Nama',
      ), // InputDecoration
    ), // TextField

```

Kode ini berfungsi untuk membuat ruang kosong dengan ukuran tertentu dan di dalamnya terdapat decoration yang berfungsi untuk menghias sebuah textfield seperti label, border dan masih banyak lagi

```

    SizedBox(height: 16),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {
        Navigator.push(
          context,
          MaterialPageRoute(builder: (context) => Setting()),
        );
      },
      child: Text('Ke Halaman Setting'),
    ), // ElevatedButton

```

Kode ini berfungsi untuk membuat sebuah button yang didalamnya terdapat navigator.push yang berfungsi untuk navigasi antar halaman dengan MaterialPageRoute ke setting, jika button tersebut di klik maka akan mengarah ke class setting pada file setting.dart dan akan menampilkan widget yang ada di sana

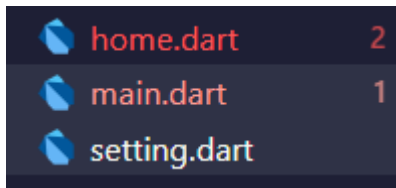
```

    Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
      children: [
        ElevatedButton(
          onPressed: () {},
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.blue,
            foregroundColor: Colors.white,
          ),
          child: Text('Button 1'),
        ), // ElevatedButton
        ElevatedButton(
          onPressed: () {},
          child: Text('Button 2'),
        ), // ElevatedButton
      ],
    ), // Row

```

Kode Row digunakan untuk mengatur beberapa widget secara horizontal dalam satu baris, widget ini akan menampilkan anak-anaknya dalam properti children, di dalam children terdapat dua button dengan warna biru dan warna putih

7. Kemudian buat file di folder lib dengan nama setting.dart



Kemudian tulis kode seperti dibawah ini

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class Setting extends StatefulWidget {
4    @override
5    _SettingState createState() => _SettingState();
6  }
7
8  class _SettingState extends State<Setting> {
9    @override
10   Widget build(BuildContext context) {
11     return Scaffold(
12       appBar: AppBar(
13         title: Text('Halaman Setting'),
14       ),
15       body: Padding(
16         padding: const EdgeInsets.all(16.0),
17         child: Column(
18           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
19           children: [
20             Image.network(
21               'https://via.placeholder.com/150',
22               height: 100,
23               width: 100,
24             ),
25             SizedBox(height: 16),
26             Text(
27               'Selamat Datang di Halaman Setting',
28               style: TextStyle(fontSize: 18),
29             ),
30             SizedBox(height: 16),
31             Column(
32               children: [
33                 ElevatedButton(
34                   onPressed: () {
35                     setState() {
36                       // Contoh tindakan di StatefulWidget
37                     };
38                   },
39                   child: Text('Tombol di Setting'),
40                 ),
41               ],
42             ),
43             SizedBox(height: 16),
44             ElevatedButton(
45               onPressed: () {
46                 Navigator.pop(context);
47               },
48               child: Text('Kembali ke Home'),
49             ),
50           ],
51         ),
52       ),
53     );
54   }
55 }
56
```

Penjelasan:

- `import 'package:flutter/material.dart';`

Kode ini berfungsi untuk mengimport package dari flutter

```
class Setting extends StatefulWidget {
  @override
  SettingState createState() => _SettingState();
}
```

Kode ini mendeklarasikan class setting yang merupakan turunan dari StatefulWidget, createState() merupakan metode yang akan didefinisikan dari metode yang sudah ada di class StatefulWidget, metode createState() adalah metode yang wajib diimplementasikan oleh setiap class yang mewarisi dari StatefulWidget

```
class _SettingState extends State<Setting>
  @override
  widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman Setting'),
      ), // AppBar
```

Kemudian pada class ini merupakan warisan dari class state pada setting yang didalamnya terdapat widget yang mengembalikan Scaffold yang didalamnya terdapat AppBar dengan title Halaman setting

```
body: Padding(
  padding: const EdgeInsets.all(16.0),
  child: Column(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: [
      Image.network(
        'https://via.placeholder.com/150',
        height: 100,
        width: 100,
      ), // Image.network
      SizedBox(height: 16),
      Text(
        'Selamat Datang di Halaman Setting',
        style: TextStyle(fontSize: 18),
      ), // Text
```

Kemudian pada body yang diatur batas halamannya menggunakan widget padding di dalamnya terdapat column yang didalamnya terdapat image.network berfungsi untuk mengambil gambar melalui sebuah url yang diakses secara online dengan ukuran height dan width seperti diatas, kemudian di bawahnya terdapat SizedBox yang berfungsi untuk membuat sebuah bagian kosong yang didalamnya terdapat text

```

    SizedBox(height: 16),
    Column(
      children: [
        ElevatedButton(
          onPressed: () {
            setState(() {
            });
          },
          child: Text('Tombol di Setting'),
        ), // ElevatedButton
      ],
    ), // Column

```

Kemudian terdapat SizedBox lagi yang didalamnya terdapat column yang berisi button dengan text 'Tombol di setting'

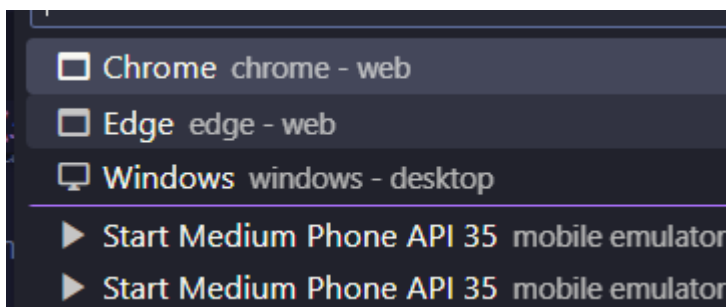
```

    SizedBox(height: 16),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {
        Navigator.pop(context);
      },
      child: Text('Kembali ke Home'),
    ), // ElevatedButton
  ],

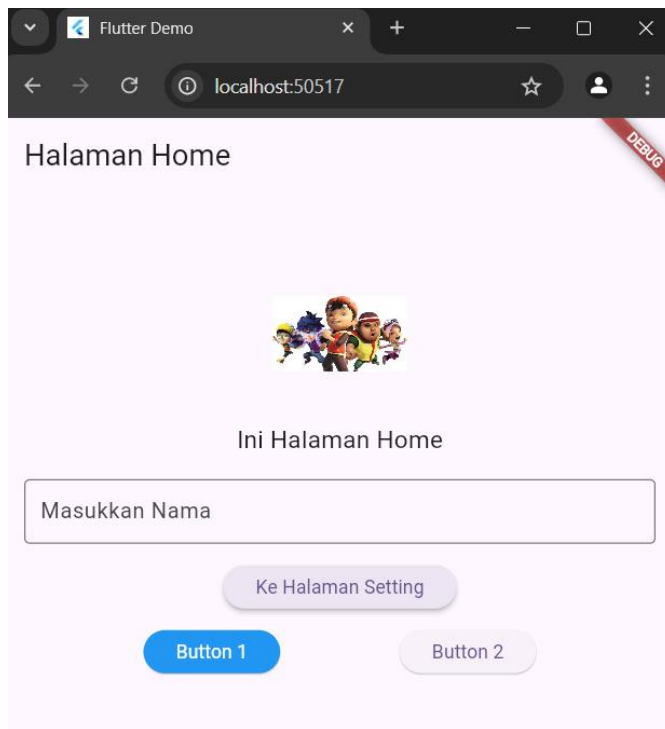
```

Selain itu terdapat SizedBox yang didalamnya terdapat elevatedButton dengan navigator.pop yang berfungsi untuk mengembalikan ke halaman sebelumnya, jika button tersebut di klik maka akan kembali ke halaman home

8. Setelah selesai semua kita pilih akan me run program di mana



9. Tampilan pada home



10. Tampilan pada setting

