TUGAS 3

NIM : 22.230.0001

NAMA : Fadhli Hilman Saputra

KELAS : 7P51

- 1. Menyiapkan API untuk CRUD
 - Buat project dengan codeigniter4
 - Sesuaikan konfigurasi .env

```
database.default.hostname = localhost
database.default.database = akademik
database.default.username = root
database.default.password =
database.default.DBDriver = MySQLi
database.default.DBPrefix =
database.default.port = 3306
```

• Buat db "akademik" dan table "mahasiswa" lalu isi beberapa kolom



- Copy model, controller, route dari Latihan yang sudah disediakan
- Jalan codeigniter

```
fadhl@fadeli MINGW64 /d/semester7/mobile/pertemuan2/OneDrive_1_10-13-2025/akademik (main)

$ php spark serve

CodeIgniter v4.3.3 Command Line Tool - Server Time: 2025-10-13 07:44:05 UTC+00:00

CodeIgniter development server started on http://localhost:8080

Press Control-C to stop.

[Mon Oct 13 14:44:05 2025] PHP 8.3.23 Development Server (http://localhost:8080) started
```

Codeigniter Jalan pada : http://localhost:8080/

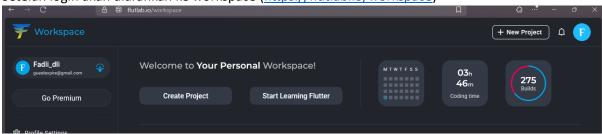
• Test get api menggunakan postman



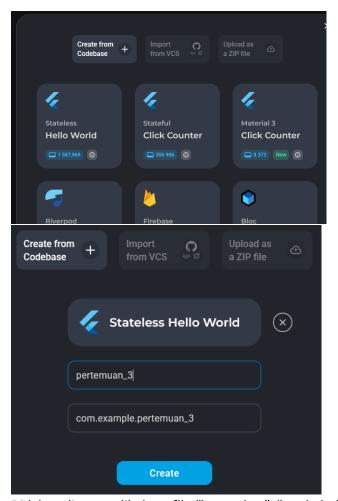
- Selanjutnya gunakan api dari codeigniter pada project flutter
- 2. Buka https://flutlab.io/



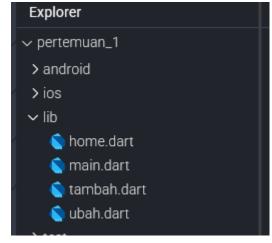
- 3. Klik Sign In dan Login
- 4. Setelah login akan diarahkan ke workspace (https://flutlab.io/workspace)



5. Pilih Create Project lalu pilih varian "HelloWord" → beri nama pada project, lalu pilih "Create"



6. Didalam directory lib, buat file "home.dart", "tambah.dart", "ubah.dart"



7. Buka file tambah.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'home.dart';
         class Tambah extends StatefulWidget {
        _TambahState createState() ⇒ _TambahState();
        class _TambahState extends State<Tambah> {
   TextEditingController nimController = TextEditingController();
   TextEditingController namaController = TextEditingController();
   TextEditingController prodiController = TextEditingController();
   TextEditingController kelasController = TextEditingController();
              void tambahData() {
  var url = Uri.parse("http://localhost:8080/mahasiswa");
                 http.post(url, body: {
  "nim": nimController.text,
  "nama": namaController.text,
  "prodi": prodiController.text,
  "kelas": kelasController.text,
}
              @override
Widget build(BuildContext context) {
                    return Scaffold(
appBar: AppBar(
title: Text("ADD DATA"),
                       body: Padding(
                           padding: EdgeInsets.all(10.0),
child: ListView(
   children: <Widget>[
                                    hildren: <Widget>[
Text(
   "Input Data Mahasiswa",
   style: TextStyle(
   color: Colors.red,
   fontStyle: FontStyle.italic,
   fontWeight: FontWeight.bold,
   fontSize: 25,
                                   ),
SizedBox(
height: 40,
                                    ),
TextField(
                                        controller: nimController,
decoration: InputDecoration(
labelText: "NIM",
                                    ),
TextField(
                                      controller: namaController,
  decoration: InputDecoration(labelText: "Nama"),
                                    ),
TextField(
                                      controller: prodiController,
  decoration: InputDecoration(labelText: "Prodi"),
                                    ),
TextField(
                                       controller: kelasController,
decoration: InputDecoration(labelText: "Kelas"),
                                   ),
SizedBox(
height: 50,
07
68
68
69
70
70
Matr
71
72
73
74
75
76
77
78
80
81
82
81
82
83
84
8),
85
],
86
87
87
88
89
}
90
}
                                   ),
MaterialButton(
                                        color: Colors.blue,
onPressed: () {
  tambahData();
  Navigator.pushAndRemoveUntil(
                                                 aviguted.paretor.paretor.context,
Context,
MaterialPageRoute(builder: (context) ⇒ Home()),
(Route<dynamic> route) ⇒ false,
                                             ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(
content: Text('Data berhasil disimpan'),
                                        child: Text("Simpan"),
```

Penjelasan singkat:

```
tambah.dart lib\tambah.dart
   import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'home.dart';
   Windsurf: Refactor | Explain
    class Tambah extends StatefulWidget {
      @override
      _TambahState createState() ⇒ _TambahState();
   Windsurf: Refactor | Explain
   class _TambahState extends State<Tambah> {
      TextEditingController nimController = TextEditingController();
      TextEditingController namaController = TextEditingController();
      TextEditingController prodiController = TextEditingController();
      TextEditingController kelasController = TextEditingController();
      Windsurf: Refactor | Explain | Generate Function Comment | X
      void tambahData() {
        var url = Uri.parse("http://localhost:8080/mahasiswa");
        http.post(url, body: {
           "nim": nimController.text,
           "nama": namaController.text,
           "prodi": prodiController.text,
           "kelas": kelasController.text,
        });
```

- Pada state _TambahState, dilakukan inisialisasi empat buah TextEditingController, yaitu nimController, namaController, prodiController, dan kelasController. Setiap controller akan dihubungkan ke TextField yang sesuai untuk menangani input data seperti NIM, nama, prodi, dan kelas. Inisiasi tersebut disesuaikan pada field yang dibuat oleh API
- Fungsi tambahData()untuk mengirimkan data masukan ke API http://localhost:8080/mahasiswa

```
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: Text("ADD DATA"),
    body: Padding(
      padding: EdgeInsets.all(10.0),
      child: ListView(
        children: <Widget>[
          Text(
            "Input Data Mahasiswa",
            style: TextStyle(
              color: Colors.red.
              fontStyle: FontStyle.italic,
              fontWeight: FontWeight.bold,
              fontSize: 25,
          SizedBox(
            height: 40,
          TextField(
            controller: nimController,
            decoration: InputDecoration(
              labelText: "NIM",
          TextField(
            controller: namaController,
            decoration: InputDecoration(labelText: "Nama"),
          TextField(
            controller: prodiController,
            decoration: InputDecoration(labelText: "Prodi"),
          TextField(
            controller: kelasController,
            decoration: InputDecoration(labelText: "Kelas"),
          SizedBox(
            height: 50,
          MaterialButton(
            color: Colors.blue,
            onPressed: () {
              tambahData();
              Navigator.pushAndRemoveUntil(
                context,
                MaterialPageRoute(builder: (context) ⇒ Home()),
                (Route<dynamic> route) ⇒ false,
              ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(
                content: Text('Data berhasil disimpan'),
              ));
            child: Text("Simpan"),
      ),
    ),
  );
```

- Pada widget digunakan untuk membuat tampilan inputan untuk field nim, nama, prodi, kelas
- 8. Buka file "ubah.dart"

```
class Ubah extends StatefulWidget {
  finel String? nim;
  finel String? nama;
  finel String? prodi;
  finel String? kelas;
                                     class _UbubGiale extends State(Ubub) {
    TextEditingController insController - TextEditingController();
    TextEditingController insaccharteler = !estiditingController();
    TextEditingController prodicontroller - TextEditingController();
    TextEditingController kelasController - TextEditingController();
    TextEditingController kelasController - TextEditingController();
    Tex
                                         void unableat() {

vois unl -

vois unl -

vois unl -

vois unl -

kitypus[qut. body -

kitypus[qut. body -

vois unl -

vois 
                                                 .

vai vai -

kttp.delete(urt);
                                                 (Noutecdynamics route) as false,
);
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(
content: lext('Data berhasil dihapus'),
));
},
                                                                                                               ),
MaterialButton(
color: Colors.green,
child: FactfoakEit*, style: TextStyle(color: Colors.black)),
onPressed: () 
Mavigator.pop(context),
                                                                              ],
homotalog(
context, context,
buildor: (BuildContext context) {
    return alertHialog;
                                                                  veride
id initiate() {
id initiate() {
    initiate() {
        resteditingController(text: widget.nim);
        namaController = textEditingController(text: widget.name);
        resteditingController(text: widget.name);
        kolasController = TextEditingController(text: widget.keles);
        upper.iditState();
}
                                                                          verride
dget build(BuildContext context) {
return Scaffold(
appNar: AppNar(
Litle: Text("EDIT DATA"),
                                                                                                       node; Padding of the control of the 
                                                                                                                                                 ),
TextField(
controller: nimController,
decoration: InputDecoration(
LubelText: "NIM",
                                                                                                                                            ),
TextField(
controller: namaController,
decoration: InputDecoration(labelText: "Nama"),
                                                                                                                                                     ),
TextField(
controller: prodiController,
decoration: InputDecoration(labelText: "Prodi"),
                                                                                                                                                 ),
SizedBox(
height: 50,
                                                                                                                                    (Routexdynamic> routey
);
ScaffoldMassenger.of(context).showSmackBar(SmackBar(content: Text('Data berhasil diubah'),
office (Column red), of the Column red), of the Column red), is a column red), is a
```

Penjelasan singkat:

```
Windsurf. Refactor | Explain
class Ubah extends StatefulWidget {
    final String? nim;
    final String? nama;
    final String? prodi;
    final String? kelas;

Ubah({this.nim, this.nama, this.prodi, this.kelas});
```

• Inisiasi property sesuai dengan field yang ada pada API (nim, nama, prodi, kelas)

```
TextEditingController nimController = TextEditingController();
TextEditingController namaController = TextEditingController();
TextEditingController prodiController = TextEditingController();
TextEditingController kelasController = TextEditingController();
```

 Inisiasi controller sesuai dengan field pada API nantinya controller ini digunakan untuk dihubungkan dengan TextField untuk menangani inputan

```
void ubahData() {
    var url =
        Uri.parse("http://localhost:8080/mahasiswa/${nimController.text}");
    http.put(url, body: {
        "nama": namaController.text,
        "prodi": prodiController.text,
        "kelas": kelasController.text,
    });
}
```

- Kode diatas dimaksudkan untuk mengirim data kepada API
- Menggunkaan endpoint (nim) sebagai parameter untuk menginisiasi data mana yang akan diubah
- Menggunakan method PUT untuk melakukan update

```
Windsurf. Refactor | Explain | Generate Function Comment | X
void hapusData() {
   var url =
        Uri.parse("http://localhost:8080/mahasiswa/${nimController.text}");
   http.delete(url);
}
```

- Kode diatas dimaksudkan untuk menghapus data
- Menggunakan endpoit nim sebagai paramameter data mana yang akan dihapus
- Menggunakan method http delete untuk melakukan delete

```
void konfirmasi() {
  AlertDialog alertDialog = AlertDialog(
    content: Text("Apakah anda yakin akan menghapus data ${widget.nama}"),
    actions: <Widget>[
      MaterialButton(
        color: Colors.red,
        child: Text(
          "OK DELETE!",
          style: TextStyle(color: Colors.black),
        onPressed: () {
          hapusData();
          Navigator.pushAndRemoveUntil(
            context,
            MaterialPageRoute(builder: (context) ⇒ Home()),
            (Route<dynamic> route) ⇒ false,
          );
          ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(
            content: Text('Data berhasil dihapus'),
          ));
      MaterialButton(
        color: Colors.green,
child: Text("CANCEL", style: TextStyle(color: Colors.black)),
        onPressed: () ⇒ Navigator.pop(context),
    1,
  );
  showDialog(
    context: context,
    builder: (BuildContext context) {
      return alertDialog;
  );
```

- Kode diatas memunculkan Alert atau dialog atau modal untuk konfirmasi aksi delete
- Jika aksi "OK DELETE!" ditekan, fungsi hapusData() akan dipanggil. Setelah itu, aplikasi akan melakukan navigasi kembali ke halaman Home() menggunakan Navigator.pushAndRemoveUntil dan menampilkan notifikasi (SnackBar) bahwa data berhasil dihapus.
- Jika aksi "CANCEL" ditekan, Navigator.pop(context) akan menutup dialog tanpa melakukan aksi apa pun.

9. Buka file "home.dart"

```
import 'dart:async';
import 'dart:convert
import 'package:flut
import 'package:http
import 'tambah.dart';
import 'ubah.dart';
                 'dart:async';
'dart:convert';
'package:flutter/material.dart';
'package:http/http.dart' as http;
'tambah.dart';
 class Home extends StatefulWidget {
  const Home({super.key});
    @override
State<Home> createState() ⇒ _HomeState();
class _HomeState extends State<Home> {
  Future<List> getData() async {
    final response = await http.get(
      Uri.parse("http://localhost:8080/mahasiswa"),
          );
return json.decode(response.body);
    @override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    backgroundColor: Colors.grey[300],
    appBar: AppBar(
    title: Text("Data Mahasiswa"),
              title: TEXt Data
in item in item in item in item
child: Icon(Icons.add),
onPressed: () {
    Navigator.push(
    context,
    MaterialPageRoute(
        builder: (context) ⇒ Tambah(),
    }
}

},
body: FutureBuilder(
future: getData(),
builder: (context, snapshot) {
   if (snapshot.hasError) print(snapshot.error);
}

                           return snapshot.hasData
? Container(
padding: EdgeInsets.fromLTRB(5, 10, 5, 5),
child: Card(
child: ListView.builder(
                                                      trailing:
),
// onTap: () {},
onTap: () {
Navigator.push(
context,
MaterialPageRoute(
builder: (context) ⇒ Ubah(
nim: snapshot.data|[i]['nim'],
nama: snapshot.data|[i]['prodi'],
prodi: snapshot.data|[i]['prodi'],
kelas: snapshot.data|[i]['kelas']),
                                                                    ),
),
Divider(
color: Colors.black,
indent: 10,
endIndent: 10,
                                    );
},
),
),
; Center(
child: CircularProgressIndicator(),
);
```

Penjelasan singkat:

• Import library dan file yang diperlukan

```
| Imagest basis (desidement context) {
| Imagest basis (d
```

- Lalu panggil API yang sebelumnya sudah disiapkan
- Buat tampilan sederhana untuk menangkap data dari api yang sudah disiapkan
- Untuk "nama" gunakan tag title
- Untuk "nim", "prodi", "kelas" gunakan subtitle dan "/n" agar endline atau enter agar text selanjutnya kebawah
- floatingActionButton: Sebuah tombol aksi mengambang (FloatingActionButton) dengan ikon tambah (Icons.add). Ketika tombol ini ditekan (onPressed), aplikasi akan menjalankan navigasi ke halaman Tambah() menggunakan Navigator.push dan membuka form untuk input data mahasiswa

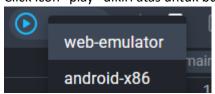
• GestureDetector: Widget ini membungkus ListTile untuk mendeteksi gestur pengguna, dalam hal ini adalah ketukan (onTap). onTap: Aksi yang dijalankan ketika item di-klik. Aplikasi akan menavigasi ke halaman Ubah(). Yang terpenting, data mahasiswa yang dipilih (nim, nama, prodi, kelas) dari snapshot dikirimkan ke halaman Ubah. Ini memastikan halaman edit menerima data yang benar untuk ditampilkan dan diubah.

10. Menyiapkan main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
    import 'home.dart';
    void main() {
      runApp(const MyApp());
    class MyApp extends StatelessWidget {
      const MyApp({super.key});
11
      // This widget is the root of your application.
      @override
12
      Widget build(BuildContext context) {
13
        return MaterialApp(
14
          title: 'Flutter Demo',
15
          home: Home(),
        );
    }
19
20
```

- Impot home.dart
- Panggil pada class Home() agar tampilan awal adalah home.dart
- 11. Jalankan project

Click icon "play" dikiri atas untuk build lalu pilih web emulator

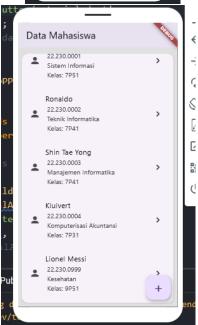


Menampilkan data



Tes tambah data





- Tes Update data
- Ubah data mahasiswa dengan nim 22.230.0999 yang sebelumnya nama : Lionel Messi, prodi
 : Kesehatan, Kelas : 9P51
- Menjadi nama: Firman Utina, prodi: Akuntansi, Kelas: 8P51



- Tes Hapus Data
- Pilih data mahasiswa dengan nim 22.230.0999
- Pilih hapus
- Data mahasiswa tersebut berhasil terhapus dengan bukti sudah tidak ada pada list



