Menjalankan JavaScript Menggunakan Node.js

Terdapat dua cara dalam menjalankan kode JavaScript menggunakan Node.js. Yang pertama dengan memanfaatkan Node REPL dan yang kedua dengan mengeksekusi berkas berekstensi JS. Mari kita kupas keduanya!

The Node.js REPL

Node.js memiliki fitur REPL atau **R**ead-**E**val-**P**rint **L**oop. Sesuai namanya, fitur ini berfungsi untuk membaca kode JavaScript, mengevaluasi kode tersebut, kemudian mencetak hasil evaluasinya ke console. Nah, untuk *loop*, berarti proses tersebut selalu berulang.

REPL merupakan fitur bawaan dari Node.js. Anda bisa mengaksesnya menggunakan perintah node pada Terminal.

C:\javascript-projects\nodejs-basic>node
Welcome to Node.js v14.15.4.
Type ".help" for more information.

Tanda pada Terminal menunjukan Anda sudah masuk ke mode Node REPL. Sekarang, Anda bisa menuliskan kode JavaScript dan mengeksekusinya dengan menggunakan *enter*.

C:\javascript-projects\nodejs-basic>node
Welcome to Node.js v14.15.4.
Type ".help" for more information.
> console.log('Hello NodeJS REPL');
Hello NodeJS REPL
undefined
> ■

Lihat gambar di atas. Ketika mengeksekusi console.log('Hello NodeJS REPL'), selain pesan "Hello NodeJS REPL", nilai undefined juga tercetak. Hal tersebut karena REPL selalu menampilkan nilai evaluasi pada console. Karena method console.log() tidak mengembalikan nilai, jadi undefined -lah yang tercetak pada console.

Untuk membuktikan hal itu, cobalah Anda tuliskan statement yang mengembalikan nilai. Contoh sederhananya 2+2. Maka nilai 4 akan tercetak pada console.

3: node

+





```
C:\javascript-projects\nodejs-basic>node
Welcome to Node.js v14.15.4.
Type ".help" for more information.
> console.log('Hello NodeJS REPL');
Hello NodeJS REPL
undefined
> 2+2
           Τ
```

Cukup asik kan fitur REPL? Tapi kok terkesan hanya dapat mengeksekusi kode satu baris saja ya? Bila Anda beranggapan seperti itu, sebenarnya tidak tepat karena di dalam REPL terdapat mode editor yang berfungsi untuk menuliskan kode JavaScript lebih dari satu baris. Untuk menggunakan mode editor, Anda bisa tuliskan perintah .editor .

```
3: node
PROBLEMS
          TERMINAL
C:\javascript-projects\nodejs-basic>node
Welcome to Node.js v14.15.4.
Type ".help" for more information.
> console.log('Hello NodeJS REPL');
Hello NodeJS REPL
undefined
> 2+2
> .editor
// Entering editor mode (Ctrl+D to finish, Ctrl+C to cancel)
```

Ketika masuk ke mode editor, Anda bisa secara leluasa menuliskan kode JavaScript lebih dari satu baris menggunakan enter. Fungsi untuk mengeksekusi kode digantikan dengan kombinasi tombol CTRL+D. Untuk keluar dari mode editor, gunakan kombinasi CTRL+C.

```
PROBLEMS
                                  2: node
          OUTPUT
                   TERMINAL
PS C:\javascript-projects\nodejs-basic> node
Welcome to Node.js v14.15.4.
Type ".help" for more information.
> console.log('Hallo NodeJS REPL');
Hallo NodeJS REPL
undefined
> 2+2
> .editor
// Entering editor mode (Ctrl+D to finish, Ctrl+C to cancel)
const welcome = (name) => {
  return `Welcome ${name}`;
welcome('Node REPL');
'Welcome Node REPL'
```

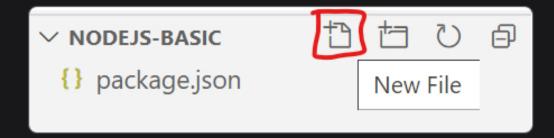
Nilai variabel yang Anda buat di REPL dapat diakses selama Anda masih berada di dalam REPL. Jika Anda menutup Terminal atau keluar dari REPI menggunakan perintah exit, variabel yang sudah Anda buat sebelumnya tidak bisa diakses kembali. Itu artinya, REPL hanya menyimpan memory ketika session masih berlangsung.

Fitur REPL sangat berguna ketika Anda hendak melakukan kalkulasi sederhana, bereksperimen, atau belajar potongan kode JavaScript. Karena melalui REPL Anda bisa mengeksekusi kode JavaScript dan mendapatkan hasil dengan cepat tanpa harus membuat berkas JavaScript terlebih dahulu.

Running JavaScript File using Node.js

BLACKBOX A!

adalah melalui berkas JS. Silakan buat berkas JavaScript pada proyek nodejs-basic. Gunakan VSCode agar lebih mudah yah.



Buatlah berkas JavaScript dengan nama "index.js".

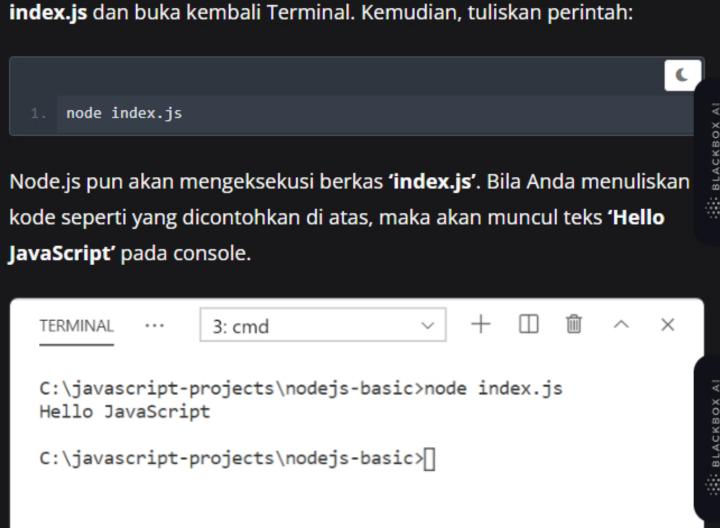
```
✓ NODEJS-BASIC
JS index.js
{} package.json
```

Di dalam berkas index.js , Anda bisa menuliskan kode JavaScript sesuka Anda. Pastikan kode yang Anda tulis menampilkan nilai di console yah, jadi Anda bisa melihat nilai yang tampak pada console. Jika bingung, silakan tuliskan saja kode berikut.

```
index.js

1. const message = (name) => {
    console.log(`Hello ${name}`);
    }
4.
5. message('JavaScript');
```

Untuk mengeksekusi kode tersebut, silakan simpan perubahan berkas index.js dan buka kembali Terminal. Kemudian, tuliskan perintah:



 \odot