

APLIKASI PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI SEBAGAI MEDIA MENENTUKAN MINAT BAKAT

Oleh :

Ismail Wahyu Fadillah 202010370311339

Dosen :

Wahyu Andhyka Kusuma, S.Kom, M.Kom

Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Malang

Abstrak

Penelitian ini dilatar belakangi oleh permasalahan antara orang tua dan anak dalam hal penentuan bakat dan minat anak. Seperti kita tahu bahwa bakat dan minat adalah hal yang sangat penting yang ada pada diri setiap manusia, apalagi dalam diri anak yang perlu kita ketahui sedini mungkin untuk selanjutnya dilakukan pengembangan dan pengarahan kegiatan pada anak agar anak tersebut memiliki semangat dan kenyamanan menjalani kegiatan disetiap harinya. Tapi terdapat beberapa masalah yang timbul pada diri anak, yang merasa tertekan atau tidak mendapat kebebasan untuk menjadi apa yang mereka inginkan. Itu karena kurang sadarnya orang tua bahwa setiap anak memiliki potensi yang berbeda. Semua orang tua menginginkan anaknya unggul dalam segi akademis yang menuntut anak untuk mendapat peringkat teratas disekolahnya. Padahal potensi anak bukan hanya dari sisi akademis saja, yaitu setiap anak memiliki kecenderungan bakat, minat dan potensi tersendiri yang anak miliki. Penulis melakukan penelitian untuk membantu orang tua dalam memutuskan penentuan bakat dan minat anak. Bakat dan minat anak dapat ditentukan salah satunya dengan melakukan test pada anak yang nantinya orang tua akan mengetahui potensai apa saja yang dimiliki anak tersebut.

Kata Kunci : minat bakat, anak, psikologi

Abstract

This research is motivated by problems between parents and children in terms of determining children's talents and interests. As we know that talents and interests are very important things that exist in every human being, especially in children that we need to know as early as possible so that further development and direction of activities for children is carried out so that these children have enthusiasm and comfort in carrying out activities every day. But there are some problems that arise in children, who feel pressured or don't get the freedom to be what they want. That's because parents are not aware that every child has different potential. All parents want their children to excel in academic terms that require children to get top rankings in

school. Even though the potential of children is not only from an academic point of view, that is, every child has their own talents, interests and potential. The author conducted research to assist parents in deciding the determination of their children's talents and interests. Children's talents and interests can be determined, one of which is by conducting tests on children so that later parents will find out what potential the child has.

Keywords : interests talents, children, psychology

I. Pendahuluan

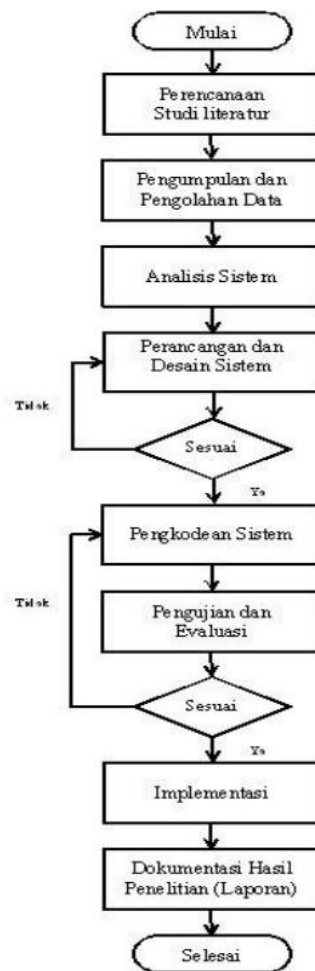
Perkembangan teknologi informasi di era 4.0 yang semakin pesat menciptakan media-media baru yang membantu dalam penyampaian informasi yang cepat dan tepat. Perlunya informasi menjadi salah satu sarana membantu mengambil suatu keputusan dibidang ini yaitu dibutuhkanannya aplikasi yang dapat menunjang pemilihan keputusan yang tepat dan cepat bagi orang tua untuk perkembangan anaknya dalam penentuan minat dan bakat. Dalam proses menentukan minat dan bakat biasanya orang tua memberikan sepenuhnya keputusan kepada anak atau orang tua yang mengarahkan anak menjadi apa yang mereka inginkan tanpa menyadari dan memahami keinginan serta kreativitas yang dimiliki anak.

Setiap anak memiliki potensi dan bakat yang unik. Sebagai orang tua, penting untuk mendukung dan membantu anak dalam mengembangkan atau membantu anak dalam mengenali minat bakat pada dirinya. Namun tidak selalu mudah bagi orang tua untuk mengidentifikasi dan memfasilitasi minat dan bakat anak secara efektif. Inilah mengapa aplikasi minat dan bakat anak dapat menjadi media dalam membantu proses pengenalan diri pada anak. Aplikasi minat dan bakat merupakan perangkat lunak yang dirancang khusus untuk membantu mengidentifikasi, mengembangkan, dan mendukung minat dan bakat anak.

Dalam aplikasi ini menawarkan berbagai kuis atau tes yang dirancang khusus untuk menentukan minat dan bakat dalam berbagai bidang contohnya seni, musik, sains, olahraga, dan lain sebagainya. Hasil dari tes tersebut dapat memberikan wawasan kepada orang tua untuk membantu anak memahami di bidang mana anak bisa berkembang. Selain tes atau kuis, aplikasi ini dapat memberikan saran tentang kegiatan pelatihan yang sesuai potensi anak. Selain itu, dalam aplikasi ini memiliki sistem monitoring yang dapat memantau kemajuan anak dalam mengembangkan minat dan bakat mereka, seperti fitur pelaporan atau catatan orang tua untuk melihat aktivitas, pencapaian, dan perkembangan anak seiring berjalannya waktu.

II. Metode Penelitian

Aplikasi pembelajaran anak usia dini adalah subjek penelitian dalam kegiatan ini sebagai media pembelajaran yang dapat membantu orang tua menentukan minat dan potensi anak sejak dini. Terdiri dari beberapa tahap yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 1. Alur Penelitian

- a. Tahap pertama
Dimulai dengan perencanaan yang terdiri dari persiapan penelitian, studi literatur atau pustakan dan perumusan masalah
- b. Tahap dua
Pengumpulan data seperti observasi, wawancara, studi kepustakaan dan dokumentasi. Pengolahan dilakukan menggunakan data-data yang telah didapatkan.
- c. Tahap tiga
Perancangan dan desain sistem aplikasi. Dilakukan juga menggunakan pengkodean sistem, implementasi serta pengujian dan evaluasi

III. Hasil dan Pembahasan

Aplikasi Minat Anak digunakan untuk mengidentifikasi bakat pada anak dengan rentang usia 5 hingga 12 tahun. Aplikasi Minat dan Potensi merupakan system yang user friendly, dengan tujuan mempermudah user atau orang tua. Forward chaining digunakan untuk memperoleh hasil atau kesimpulan bagaimana tingkat minat dan potensi anak usia dini berdasarkan indikator bakat anak yang terlihat. Dalam kegiatan penelitian data-data berdasar dari studi literatur atau kajian pustaka membahas pembagian minat dan bakat pada anak. beberapa literature dan konsultasi dengan pakar anak dan ahli kurikulum diperoleh 10 tingkatan minat anak dan 32 data ciri-ciri minat pada anak

IV. Kesimpulan

Aplikasi ini diharapkan mampu memberikan informasi sebagai alternatif solusi dalam menentukan minat dan bakat pada anak. Dengan adanya program aplikasi yang penulis buat, diharapkan dapat mengetahui minat, bakat, kecenderungan serta mengasah anak sehingga aplikasi ini menjadi alat edukasi yang tepat sasaran dan sesuai dengan minat dan bakat anak. Selain itu dengan adanya aplikasi ini diharapkan lebih terarahnya kemampuan anak bisa dikembangkan secara maksimal, mampu merencanakan masa depan karena apa yang diinginkan anak mulai diasah sejak dini dengan metode yang tepat.

DAFTAR PUSTAKA

Chatib Munif. Orang tuanya manusia. Bandung : Kaifa. 2013.

Pramono Octavia. Keajaiban Potensi Anak Anda. Yogyakarta : IN AzNa Books. 2015.

Mubayidh Makmun. Kecerdasan dan Kesehatan Emosional Anak. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar. 2010

PENERAPAN DAN KEDALA YANG DIHADAPI. Jurnal Dedikasi Pendidikan, 5(2), 603–614. Hastungkara, D. P., & Triastuti, E. (2020). Application of E-Learning and Artificial Intelligence in Education Systems in Indonesia. ANGLO-SAXON: Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa Inggris, 10(2), 117. <https://doi.org/10.33373/as.v10i2.2096>