

## Program Documentation

Perkenalkan nama saya Firdausi Aditya Darmawan. Mahasiswa dari jurusan Sistem dan Teknologi Informasi, 18217001. Untuk username dari kaggle, fadityad.

Pengalaman saya belum banyak tentang *Data Science*. Hanya bermula saat mengerjakan tugas probstat di semester 3 menggunakan *python*. Lalu, sekarang tertarik untuk mengikuti *bootcamp Data Science* untuk lebih mendalami bidang ini. Karena, masih belum mendalami jadi Cuma punya sedikit dan baru mulai belajar saat mengerjakan test “Football Match Prediction” melalui referensi yang dikasih.

Untuk model *Machine Learning* yang digunakan, untuk memprediksi menggunakan metode *Linear Regression*. Metode ini dipakai untuk memprediksi yang akan kita inginkan dengan menggunakan hubungan antar-variabel lain yang dapat mempengaruhinya. Kelebihan dari metode ini juga mudah dipahami dan dimengerti. Diawali dengan membagi variable menjadi dua bagian, yaitu variable yang mempengaruhi dan variable yang diprediksi. Dari variable yang mempengaruhi dilakukan *training* untuk mempelajari prediksi yang akan dibuat. Setelah, di *training* maka akan muncul prediksi dari setiap pertandingan yang ada. Dengan membandingkan hasil prediksi dengan data yang sebenarnya, maka dapat dihitung berapa tingkat *accuracy* dari model *machine learning* tersebut.

Kesimpulan dari penggunaan model *Linear Regression* pada *Machine Learning* yang dapat memprediksi hasil dari pertandingan dari variable yang mempengaruhinya didapatkan tingkat *accuracy* sebesar 67,484%.