#### **ABSTRAK**

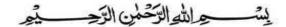
Sms gateway adalah sebuah perangkat lunak yang menggunakan bantuan perangkat komputer dan memanfaatkan teknologi seluler yang diintegrasikan guna mendistribusikan pesan-pesan yang di-generate lewat sistem informasi melalui media sms yang di-handle oleh jaringan seluler. Sms gateway merupakan media yang dapat diterapkan dalam upaya meningkatkan mutu kerja dan pelayanan dalam menangani masalah keluhan pelanggan pada Rumah Sakit Umum Daerah Gunung Jati Cirebon. Jadi melalui media sms seorang pelanggan dapat menyampaikan informasi keluhan mereka kepada penyedia layanan atau jasa. Sms yang masuk dari pelanggan akan diklasifikasikan menjadi kategori sms spam dan bukan spam dengan menerapkan algoritma naïve bayes classifier. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kenyamanan pada pelanggan dalam memberikan keluhan serta dapat mempermudah petugas dalam mengklasifikasikan sms yang masuk.

**Kata kunci**: SMS Gateway, Keluhan Pelanggan, Algoritma Naïve Bayes Classifier

#### **ABSTRACT**

Sms Gateway is software which help by computer and utilized cellular technology which combined to distribute messages which generated from system information through sms media which handled by Network Cellular. Sms Gateway is a media that can be implemented in purpose of increasing quality of working and services in handle the trouble and customer's complaint at Rumah Sakit Umum Daerah Gunung Jati Cirebon. So, from this sms media, a customer can tell a complaint to the provider service. Incoming Sms from customer will be classified to the Spam Sms and Not Spam Sms which implementing *naïve bayes classifier* Algorithm. With this application, it can be expected give a pleasure to the customer when tell the complaint and make easier to the officer when classified incoming sms.

**Keywords**: SMS Gateway, Customer's Complaint, Naïve Bayes Classifier Algorithm.



#### **KATA PENGANTAR**

Assalamu'alaikumWr. Wb

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul "Sistem Penyampaian Keluhan Pelanggan Menggunakan Algoritma Naïve Bayes Classifier Berbasis Sms Gateway Di Rumah Sakit Umum Daerah Gunung Jati Cirebon" Dimana Skripsi ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program pendidikan Strata Satu (S1), jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Ilmu Komputer (STIKOM) Poltek Cirebon.

Dalam penulisan Skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan serta dukungan dari berbagai pihak. Maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terimakasih kepada :

- 1. Bapak Yuhano, M.Kom, Selaku Ketua STIKOM Poltek Cirebon.
- Ibu Susi Widyastuti, S.Kom, M.M, selaku Ketua Jurusan STIKOM Poltek
   Cirebon yang telah banyak memberikan arahannya.
- 3. Bapak Otong Saeful Bachri, S.Kom, M.M, selaku Pembantu Ketua 1 dan selaku pembimbing 2 yang telah berkenan menyediakan waktu untuk memberikan bimbingan dalam perancangan dan pembuatan sistem.

4. Bapak Drs. Handaru, M.SI, selaku pembimbing 1 yang telah berkenan

menyediakan waktu untuk memberikan bimbingan dalam penulisan skripsi.

5. Seluruh dosen serta staff STIKOM Poltek Cirebon.

6. Ibu Hj. Ade Puspita Sari, S.Kp, selaku ketua seksi pengembangan mutu dan

pemasaran yang telah mengijinkan penulis untuk melakukan penelitian.

7. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang telah mendo'akan dan selalu

mendukung penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

8. Rekan - rekan TI 1 yang selalu memberikan dukungan, saran, dan semangat

kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

9. Serta pihak yang telah membantu dalam penulisan skripsi, terimakasih untuk

semua.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Cirebon, 16 November 2015

**PENULIS** 

iν

### **DAFTAR ISI**

### **COVER**

### LEMBAR PENGESAHAN KETUA JURUSAN

### LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

### LEMBAR PERNYATAAN

### **MOTTO**

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

ABSTE	RAK .		i
ABSTF	RACT		ii
KATA	PEN	GANTAR	iii
DAFTA	AR IS	I	v
DAFTA	AR TA	ABEL	X
DAFTA	AR G	AMBAR	xii
BAB I	PEN	IDAHULUAN	1
	1.1.	Latar Belakang Masalah	1
	1.2.	Identifikasi Masalah	3
	1.3.	Rumusan Masalah	4
	1.4.	Batasan Masalah	4
	1.5.	Maksud dan Tujuan Penelitian	5

		1.5.1.	Maksud Penelitian	5
		1.5.2.	Tujuan Penelitian	5
	1.6.	Metode	e dan Teknik Penelitian	6
		1.6.1.	Metode Penelitian	6
		1.6.2.	Teknik Penelitian	7
	1.7.	Kerang	ka Pemikiran	9
	1.8.	Angga	pan Dasar dan Hipotesis	11
		1.8.1.	Anggapan Dasar	11
		1.8.2.	Hipotesis	12
	1.9.	Sistema	atika Penulisan	12
	1.10.	Lokasi	, Daftar Anggota Kelompok dan Waktu Penelitian	14
		1.10.1.	Lokasi Penelitian	14
		1.10.2.	Daftar Anggota Kelompok	14
		1.10.3.	Waktu Penelitian	15
BAB II	LAN	IDASAN	N TEORI	16
	2.1.	Гinjauan	Pustaka	16
	2.2.	Геогі Ut	ama Penelitian	20
	2	2.2.1. P	engertian Sistem	20
	2	2.2.2. P	engertian SMS	20
	2	2.2.3. P	Pengertian SMS Gateway	21
	2	2.2.4. A	Algoritma Naïve Bayes Classifier	22
	2.3.	Геогі Ре	ndukung Penelitian	23
	2	2.3.1. K	Konsep Penyampaian Keluhan	23

2.3.2. Definisi Pelanggan	26
2.3.3. Definisi <i>Modem</i>	28
2.3.4. Gammu	28
2.4. Metotologi Pengembangan Penelitian	30
2.4.1. Metode Waterfall	30
2.4.2. Kelebihan Dan Kekurangan Waterfall	33
2.5. <i>Tool</i> Perancangan	34
2.5.1. Basis Data	34
2.5.2. Flowchart	35
2.5.3. <i>Flowmap</i>	37
2.5.4. United Modeling Language (UML)	37
2.5.5. Entity Relationship Diagram(ERD)	43
2.6. <i>Tool</i> Perangkat Lunak	44
2.6.1. Microsoft Visual Basic .Net 2010	44
2.6.2. <i>MYSQL</i>	46
BAB III ANALISIS SISTEM	50
3.1. Analisis Organisasi	50
3.1.1. Sejarah Singkat RSUD Gunung Jati Cirebon	50
3.1.2. Visi dan Misi RSUD Gunung Jati Cirebon	53
3.1.3. Struktur Organisasi dan Uraian Tugas	54
3.1.3.1 Struktur Organisasi RSUD Gunung Jati	54
3.1.3.2 Uraian Tugas	55
3.2. Analisis Prosedur	64

3.2.1. Uraian Prosedur sistem	64
3.2.2. Diagram Sistem Prosedur (Flowmap System)	66
3.2.2. Diagram Sistem Prosedur (Flowmap System)  3.3. Analisis Dokumen dan Informasi  3.3.1. Analisis Dokumen  3.3.2. Analisis Informasi  BAB IV PERANCANGAN SISTEM	67
3.3.1. Analisis Dokumen	67
3.3.2. Analisis Informasi	67
BAB IV PERANCANGAN SISTEM	68
4.1. Desain Prosedur	68
4.1.1. Prosedur <i>Login</i>	68
4.1.2. Prosedur Pemberian Keluhan dan Saran	68
4.2. Desain Dokumen dan Informasi	69
4.2.1. Desain Dokumen	69
4.2.2. Desain Informasi	69
4.3. Desain Aliran Data	70
4.3.1. Use Case Diagram	70
4.3.2. Activity Diagram	76
4.3.3. Sequence Diagram	82
4.3.4. Class Diagram	88
4.3.5. Entity Relationship Diagram	89
4.3.6. <i>Database</i>	90
4.4. Implementasi Algortima Naïve Bayes Classifier	92
4.4.1. Klasifikasi <i>spam</i> dan <i>non spam</i>	92
4.4.2. Flowchart proses training	94
4.4.3. Flowchart klasifikasi NBC	95

4.5. Desain Interface dan Struktur Menu	96
4.5.1. Desain Interface	96
4.5.2. Struktur Menu	100
4.6. Implementasi Sistem	100
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	100
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	101
4.6.3. Pedoman Pengoprasian Program	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	119
5.1. Kesimpulan	119
5.2. Saran	119

## DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN

### **DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1. Daftar Anggota Kelompok	15
Tabel 1.2. Jadwal Penelitian	15
Tabel 2.1. Simbol Flowchart	36
Tabel 2.2. Simbol Diagram Usecase	38
Tabel 2.3. Simbol Activity Diagram	40
Tabel 2.4. Simbol Class Diagram	42
Tabel 2.5. Simbol Sequence Diagram	43
Tabel 2.6. Simbol ERD	44
Tabel 4.1. Definisi Aktor	71
Tabel 4.2. Definisi <i>Use Case</i>	71
Tabel 4.3. Use Case Login	72
Tabel 4.4. Use Case Inbox	72
Tabel 4.5. Use Case Outbox	73
Tabel 4.6. Use Case Sent Item	74
Tabel 4.7. Use Case NBC	74
Tahel 48 Use Case Kirim Pesan	75

Tabel 4.9. Tabel <i>Inbox</i>	90
Tabel 4.10. Tabel Outbox	90
Tabel 4.11. Tabel Akun	91
Tabel 4.12. Tabel Pelanggan	91
Tahel 4 13 Tahel Sent Item	91

### **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1. Kerangka Pemikiran	9
Gambar 2.1. Waterfall	31
Gambar 2.2. Ilustrasi Basis Data	35
Gambar 3.1. Struktur Organisasi	54
Gambar 3.2. Flowmap Prosedur Penyampaian Keluhan	66
Gambar 4.1. Use Case Diagram	70
Gambar 4.2. Activity Diagram Login	76
Gambar 4.3. Activity Diagram Inbox	77
Gambar 4.4. Activity Diagram Outbox	78
Gambar 4.5. Activity Diagram Sent Item	79
Gambar 4.6. Activity Diagram NBC	80
Gambar 4.7. Activity Diagram Kirim Pesan	81
Gambar 4.8. Sequence Diagram Login	82
Gambar 4.9. Sequence Diagram Inbox	83
Gambar 4.10. Sequence Diagram Outbox	84
Gambar 4.11. Sequence Diagram Sent Item	85

Gambar 4.12. Sequence Diagram NBC	86
Gambar 4.13. Sequence Diagram Kirim Pesan	87
Gambar 4.14. Class Diagram	88
Gambar 4.15. Entity Relathionship Diagramx	89
Gambar 4.16. Flowchart proses training	94
Gambar 4.17. Flowchart proses klasifikasi nbc	95
Gambar 4.18. Login Admin	96
Gambar 4.19. Tampilan Menu	96
Gambar 4.20. Tampilan Menu <i>Inbox</i>	97
Gambar 4.21. Tampilan Menu Outbox	97
Gambar 4.22. Tampilan Menu Sent Item	98
Gambar 4.23. Tampilan Menu NBC	98
Gambar 4.24. Tampilan Kirim dan Balas Pesan	99
Gambar 4.25. Tampilan Laporan	99
Gambar 4.26. Tampilan Struktur Menu	100
Gambar 4.27. Halaman Awal Instalasi xampp	102
Gambar 4 28 Halaman Memilih Komponen	102

Gambar 4.29. Lokasi Instalasi Xampp	103
Gambar 4.30. Halaman Setup Xampp	103
Gambar 4.31. Halaman Lanjutan Setup Xampp	104
Gambar 4.32. Halaman Proses Instalasi Xampp	104
Gambar 4.33. Halaman Selesai Instalasi Xampp	105
Gambar 4.34. Halaman Control Panel Xampp	105
Gambar 4.35. Halaman <i>PhpMyAdmin</i> Pada <i>Browser</i>	106
Gambar 4.36. Halaman Muka <i>PhpMyAdmin</i>	106
Gambar 4.37. Halaman Import Database	107
Gambar 4.38. Halaman Pilih Database File	107
Gambar 4.39. Tahap Akhir Import Database	108
Gambar 4.40. Konfigurasi Gammurc	108
Gambar 4.41. Melihat Port Modem	109
Gambar 4.42. Pengecekan Konfigurasi Gammurc	109
Gambar 4.43. Konfigurasi File Smsdrc	110
Gambar 4.44. Konfigurasi File Pin	110
Gambar 4.45. Konfigurasi File Database	111

Gambar 4.46. Install Services Gammu	111
Gambar 4.47. Jalankan Services Gammu	111
Gambar 4.48. Form Login	112
Gambar 4.49. Form Menu	113
Gambar 4.50. Menu Sms	113
Gambar 4.51. Tab Inbox	114
Gambar 4.52. Tab Outbox	115
Gambar 4.53. Tab Sent Item	115
Gambar 4.54. Tab Nbc	117
Gambar 4.55. Form Kirim Sms	118
Gambar 4.56. Form Laporan	118