

## **PRATIUM 1 PEMBUATAN APLIKASI BERBASIS WEB**



**DISUSUN OLEH:**

<b>NAMA</b>	<b>: Fadlan Satya Hakim</b>
<b>NIM</b>	<b>: A22.2019.02724</b>
<b>MATA KULIAH</b>	<b>: SISTEM E-COMMERCE INDUSTRI</b>
<b>DOSEN</b>	<b>: ABU SALAM,S.KOM.,M.KOM</b>

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA-DIII  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO  
2020**

### 1. Tema Aplikasi Jual Beli Perangkat Game

Aplikasi berbasis web dimana menjadi platform yang menyediakan perangkat-perangkat kebutuhan dalam bermain game dimana website saya ditujukan pada para pemain game yang ingin membeli perangkat-perangkat gaming secara online.

### 2. Deskripsi Pengguna

User : Dapat melakukan pendaftaran dan mengisi data secara lengkap. User dapat login dalam aplikasi, user dapat membeli produk yang tersedia, User dapat mengakses informasi tentang produk, user dapat melakukan pembayaran.

### 3. Workflow penggunaan Aplikasi

- User dapat melakukan registrasi.
- User dapat melakukan login kedalam website.
- User dapat memilih produk yang tersedia pada website.
- User dapat melakukan order produk yang tersedia pada website.
- User dapat mengisi alamat, jasa pengiriman, dan metode pembayaran.
- Admin dapat melakukan login pada website.
- Admin dapat memproses order dari user.
- User dapat melakukan pembayaran sesuai harga.
- Admin dapat memverifikasi pembayaran dari user.
- Admin dapat mengirimkan produk sesuai alamat yang ditulis user.
- User dapat menunggu produk yang sedang dikirimkan.

### 4. Spesifikasi Aplikasi

Adapun Spesifikasi dari Aplikasi yang saya buat adalah :

- Admin dapat melakukan login.
- User dapat melakukan registrasi dan login.
- Data yang harus disimpan user saat melakukan registrasi :
  - Username.
  - Alamat Email.
  - Nomor Telepon.
  - Password.
- User dapat melihat produk yang tersedia dalam website.
- User dapat melihat informasi berupa nama produk, deskripsi produk, kategori produk, stok produk, dan harga produk.

- User dapat memilih apa saja produk yang akan dibeli dan memasukan kedalam keranjang belanja.
- User dapat produk apa saja yang terdapat pada keranjang belanja dapat melanjutkan pembelian pada produk yang diinginkan.
- User dapat memasukan alamat secara lengkap, memilih opsi jasa kurir pengiriman, dan metode pembayaran yang diinginkan.
- User dapat melakukan order produk.
- Admin dapat melihat secara detail order yang dilakukan oleh user beserta alamat, jasa pengiriman, dan metode pembayaran.
- User dapat melakukan pembayaran sesuai metode pembayaran yang dipilih.
- Admin dapat memverifikasi apakah user telah melakukan pembayaran dengan nominal yang sesuai.
- Admin dapat melakukan pengiriman produk yang dipesan user sesuai alamat yang ditulis.
- User dapat menerima produk yang dikirimkan.