



ENGINEER

Seorang engineer mampu **merancang dan memperbaiki** berdasarkan prinsip sains. Engineer menggunakan ilmu matematika dan sains untuk memecahkan masalah dan menggunakan penemuan baru. Seorang engineer biasanya tidak membuat penemuan ilmiah sendiri, tetapi mereka mengambil informasi dari hasil penelitian dan mencari penggunaan praktisnya. Mereka membuat inovasi yang mampu mengoptimalkan penggunaan produk atau melakukan tugas. Keterampilan untuk engineer:

- **Kreativitas**

Pikiran kreatif membantu mereka memunculkan rancangan baru dan pendekatan yang unik.

- **Komunikasi**

Ide-ide dari seorang engineer harus dikomunikasikan dengan jelas dengan orang lain di tim mereka. Mereka dapat melakukannya secara lisan, grafis dan tertulis.

- **Perhatian terhadap Detail**

Detail kecil dapat membuat perbedaan besar dalam dunia teknik. Mereka juga memiliki mata yang tajam untuk bahkan elemen terkecil dari sebuah proyek.

- **Kemampuan Teknikal:**

Latar belakang pendidikan dan memperbaruinya dengan membaca jurnal, berita industri, blog dan artikel menjadi penting. Seorang engineer harus mempertimbangkan untuk mendapatkan sertifikasi di bidang dan teknologi baru saat relevan.

- **Memecahkan Masalah**

Engineer harus mampu memecahkan tantangan dengan pengetahuan dan keterampilan mereka. Ini adalah keterampilan yang berguna untuk semua engineer.

- **Pemikiran logis**

Engineer mengandalkan alasan logis untuk menavigasi masalah yang kompleks dan membuat keputusan berdasarkan analisis kuantitatif, memecah masalah menjadi komponen yang lebih kecil, dan mengevaluasi hubungan antara semua komponen untuk menemukan solusi potensial. Dengan menerapkan logika dan semua pertimbangan, insinyur dapat mengembangkan strategi, sistem desain, dan pemecahan masalah dengan cara yang sistematis dan efisien.