

# Variabel biasa

---

- tidak mengingat nilai jika terjadi render ulang
- tidak memicu render ulang
- cara mengubah: `namaVariabel = "value baru"`

# Ref

---

- mengingat nilai jika terjadi render ulang
- tidak memicu render ulang
- cara mengubah: `namaVariabelRef.current = "value baru"`

# State

---

- mengingat nilai jika terjadi render ulang
- memicu render ulang
- cara mengubah: `setNamaVariabel("value baru")`