

Cahier de charges

Fadwa Cherqui

CREATION D'UN SITE WEB

Nom du projet : **Party Maker**

Email : **fadwacherqui@gmail.com**

SOMMAIRE

A. Présentation du projet

- A.1. Présentation du site Web.
- A.2. Les cibles adressées par le site.
- A.3. Objectifs quantitatifs après un an.

B. Gestion des réservations et Paiements

C. Moyens de recherche dans le site web

D. Description fonctionnelle et techniques

- D.1. Description fonctionnelle
- D.2. Les technologies pour réaliser le projet
- D.3. méthodologie suivie
- D.4. Informations relatives aux contenus

E. Le planning

A. Présentation du projet

A.1. Présentation du projet

Le site web party maker est un outil qui va permettre aux personnes de réaliser leur propres parties avec des styles personnalisés, et aussi de rejoindre des parties existantes.

A.2. Les cibles adressées par le site

- ✓ Les personnes ayant entre 18 et 40 ans
- ✓ Les entreprises des produits alimentaires
- ✓ Les propriétaires des salles d'événements
- ✓ les animateurs...

A.3. Objectifs quantitatifs après un an

- ✓ Nombres des Parties Créées : 1000 parties .
- ✓ Nombres des Fournisseurs : 100 fournisseurs .
- ✓ Nombres des Tickets : 10000 tickets

B. Gestion des réservations et Paiements

il y aura a un champs du site web destiné pour

les tickets et également un autre qui affichera

les parties qui ont assez de la place pour les

réserves.

C. MOYENNE DE RECHERCHE DANS LE SITE WEB

Une barre de recherche : le client peut chercher par des mots-clés et aussi trier les résultats de la recherche (les styles de parties, la ville, prix, nom du DJ....).

E. Description fonctionnelle et technique

D-1. Description Fonctionnelle :

- **L'admin :**

- Création de Parties.

- validation des parties client

- Gestion du site.

- Gestion des statistiques.

- **Le client :**

- Création d'un profil personnel.

- Demande de création des parties .

- Achat des tickets.

- **L'équipe organisatrice (DJ):**

- Création de pages personnelles.

- Publication de musique et des nouveautés.

D-2. Les Technologies Pour Réaliser Le Projet:

- **FRONT-END :**

- Langages : HTML/CSS/ SCSS/JAVASCRIPT.
 - Frameworks: Framework CSS / Framework JS.

Cahier des charges d'un site web

▪ BACK-END :

- Langage: PHP.

▪ BASE DE DONNEES :

- MYSQL

D-3. Méthodologie suivie:

La réalisation du projet va suivre une méthodologie agile de type "SCRUM".

D-4. informations relatives au contenu :

Type du contenu : Le site utilisera des différents types de contenu: Images, icones, vidéos téléchargeables.

Optimisation du SEO : Pour chacune des pages, il doit être possible d'éditer les paramètres relatifs au SEO : Meta-description, Titre, mots clés....

F. Planning

	TÂCHE	DÉBUT	TERMINAISON	DURÉE
1	Création du cahier de charge	26/12/2022	30/12/2022	5j
2	Maquette	02/01/2023	06/01/2023	5j
3	Conception UML	13/01/2023	20/01/2023	7j
4	Front-end	23/01/2023	02/02/2023	10j
5	Back-end	03/02/2023	07/03/2023	30j
6	Testing	08/03/2023	10/03/2023	3j