

متى نستخدم string ومتى نستخدم StringBuilder؟
في C#، كل من string وStringBuilder يُستخدمان لتمثيل السلاسل النصية، ولكن لكل منهما استخدامات مختلفة حسب الحاجة.

String

ثابت وغير قابل للتغيير

الخاصية: السلسلة النصية من نوع string هي ثابتة، بمعنى أنه لا يمكن تغيير قيمتها بعد إنشائها. إذا قمت بتعديل السلسلة (مثل إضافة نص أو تغييرها)، سيتم إنشاء كائن جديد.

متى نستخدمه:

عندما لا تقوم بتعديل السلسلة النصية كثيرًا.
عندما يكون عدد العمليات على السلسلة قليل.
عندما لا تحتاج إلى تحسين الأداء بشكل كبير.

مثال:

```
string message = "Hello";  
message += " World";  
Console.WriteLine(message);
```

StringBuilder قابلة للتغيير

الخاصية StringBuilder

قابلة للتعديل، مما يعني أنه يمكن تعديل السلسلة النصية مباشرة دون الحاجة إلى إنشاء كائنات جديدة في كل مرة.

متى نستخدمه:

عندما تحتاج إلى تعديل السلسلة النصية كثيرًا (مثل في الحلقات أو عمليات الجمع المتكررة).
عندما يكون الأداء مهمًا، خاصة عند التعامل مع كميات كبيرة من البيانات.

مثال:

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
sb.Append("Hello");  
sb.Append(" World");  
Console.WriteLine(sb.ToString());
```