

الفرق بين (struct) , (class)

Memory Allocation:

Class بيتخزن في الهيب (heap) ويتعامل معاه كمرجع (reference).

struct بيتخزن في الستاك (stack) ويتعامل معاه كقيمة (value).

Inheritance:

الكلاس: بيدعم الوراثة، يعني ممكن يرث من كلاس تاني ويطبق واجهات (interfaces).

الستركت: ما بيدعمش الوراثة، بس ممكن يطبق واجهات.

Default Constructor:

الكلاس: ممكن يكون عنده كونستركتور افتراضي وكونستركتورات مخصصة.

الستركت: ما ينفعش يكون عنده كونستركتور افتراضي، بس ممكن يكون عنده كونستركتورات مخصصة.

Nullability:

الكلاس :ممكن يكون قيمته null.

الستركت :ما ينفعش يكون قيمته null إلا لو كان نوع قابل للنل (nullable).

Performance:

الكلاس :عادةً أبطأ بسبب التخزين في الهيب وجمع القمامة (garbage collection).

الستركت :عادةً أسرع بسبب التخزين في الستاك وما فيش جمع قمامة.