

لما بنقول "تصميم الهيكل الهرمي" بنقصد بيه تنظيم ال (classes) بشكل هرمي
عشان يعكس العلاقات الحقيقية بين (objects) في الحياة العملية ده بيساعدنا نعمل
كود منظم وسهل الصيانة.

مثلاً، لو عندنا شركة وفيها أنواع مختلفة من الموظفين، ممكن نعمل كلاس أساسي
اسمه Employee فيه خصائص زي Name و ID و Department. بعد كده
نعمل كلاسات فرعية زي Manager و Developer و Intern اللي بتورث من
Employee وتضيف خصائص أو وظائف خاصة بكل دور.

```
public class Employee
{
    public string Name { get; set; }
    public int ID { get; set; }
    public string Department { get; set; }

    public virtual void Work()
    {
        Console.WriteLine($"{Name} is working.");
    }
}

public class Manager : Employee
{
    public int TeamSize { get; set; }

    public override void Work()
    {
        Console.WriteLine($"{Name} is managing a team of {TeamSize} people.");
    }
}

public class Developer : Employee
{
    public string ProgrammingLanguage { get; set; }

    public override void Work()
    {
        Console.WriteLine($"{Name} is coding in {ProgrammingLanguage}.");
    }
}

public class Intern : Employee
{
    public string Mentor { get; set; }

    public override void Work()
    {
        Console.WriteLine($"{Name} is learning from {Mentor}.");
    }
}
```

في المثال ده، الكلاس Employee هو الكلاس الأساسي، والكلاسات Manager وDeveloper وIntern هي كلاسات فرعية بتوسع من وظائف Employee. التصميم الهرمي ده بيساعدنا نعمل تمثيل منظم وواضح لأنواع الموظفين المختلفة وسلوكهم في بيئة العمل.