## Лабораторная работа 13. Редактор метаинформации mp3файла

## Задача.

Реализовать редактор текстовой метаинформации mp3 файла. В качестве стандарта метаинформации принимаем ID3v2.

Редактор представлять из себя консольную программу принимающую в качестве аргументов имя файла через параметра -- filepath, а также одну из выбранных команд

- 1. --show отображение всей метаинформации в виде таблицы
- 2. --set=prop\_name --value=prop\_value выставляет значение определенного поля метаинформации с именем prop\_name в значение prop value
- 3. --get=prop\_name вывести определенное поле метаинформации с именем prop name

## Например:

```
app.exe --filepath=Song.mp3 --show
app.exe --filepath=Song.mp3 --get=TIT2
app.exe --filepath=Song.mp3 --set=COMM --value=Test
```

## Примечание.

При выполнения данной работы разрешается использовать только стандартную библиотеку языка С. Исключением может являться процесс разбора аргументов командной строки.