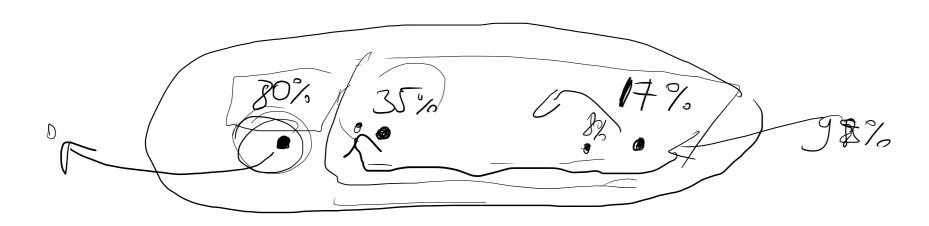
Очередь с приоритетами на основе кучи

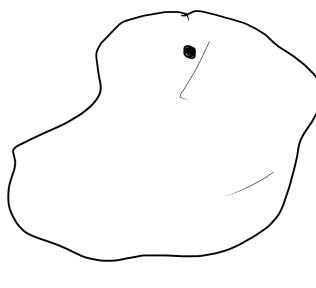
Очередь, которая просматривает (удаляет) самый лучший (с наивысшим приоритетом) элемент

Каждый элемент содержит ключ, который определяет его приоритет

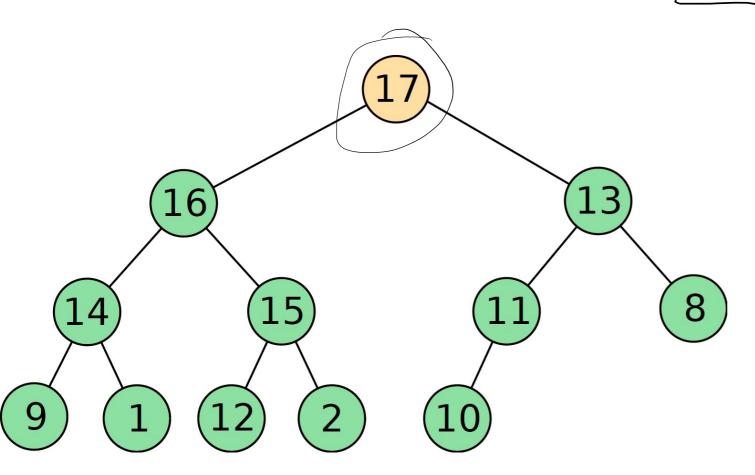
Операции:

- 1) Heap_Maximum(A) сообщает ключ элемента с наибольшим приоритетом
- 2) Extract_Max(A) извлекает из структуры элемент с наибольшим приоритетом
- 3) Increase_Key(A, i, key) меняет приоритет элемента A(i) на значение key
- 4) Insert(A, key) добавляет в кучу новый элемент с приоритетом кеу



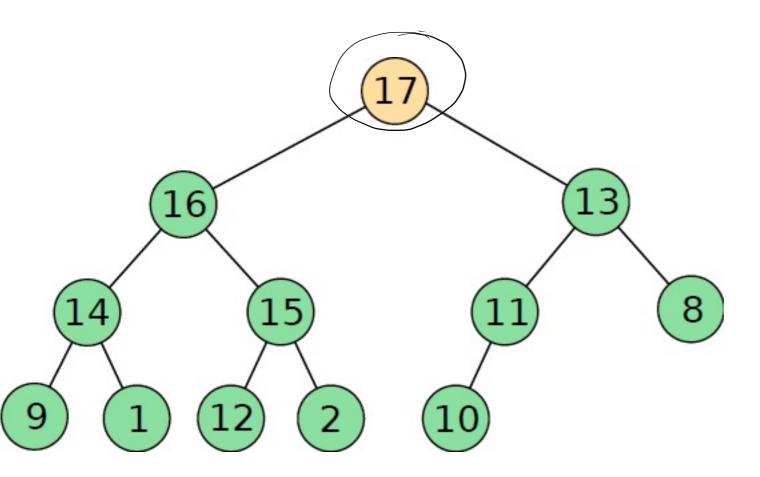


Очередь с приоритетами на основе кучи: Heap_Maximum(A)

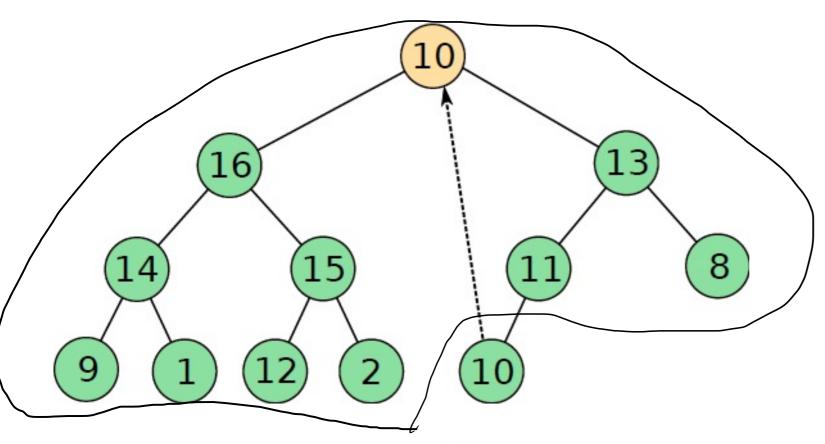


 $\mathsf{HEAP} ext{-}\mathsf{MAXIMUM}(A)$

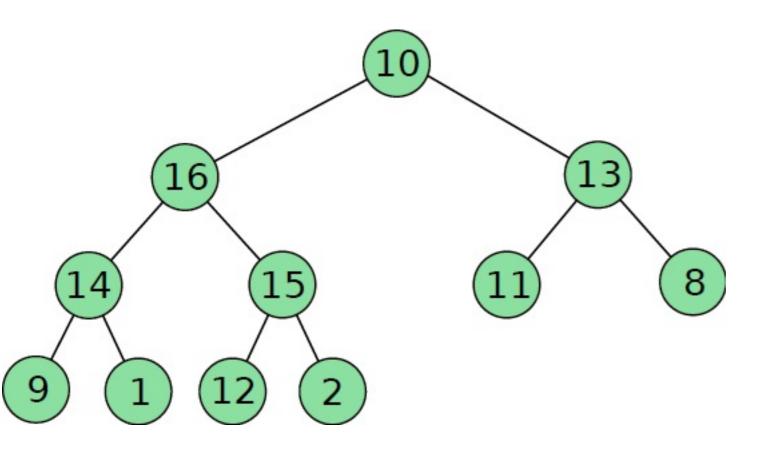
l return A[1]



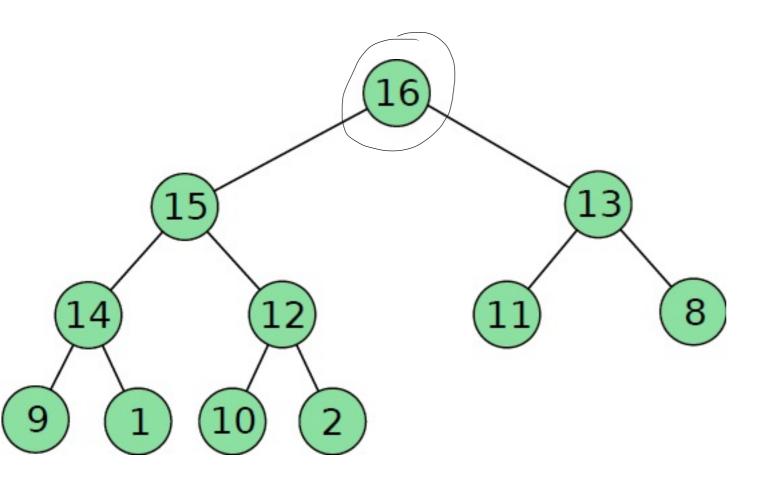
- 1 if A.heap-size < 1
- 2 **error** "Очередь пуста"
- $3 \quad max = A[1]$
- $4 \quad \underline{A[1] = A[A.heap-size]}$
- $5 \quad A. \, heap\text{-}size = A. \, heap\text{-}size 1$
- 6 MAX-HEAPIFY (A, 1)
- 7 return max



- 1 if A.heap-size < 1
- 2 error "Очередь пуста"
- $3 \quad max = A[1]$
- $4 \quad A[1] = A[A.heap-size]$
- $5 \angle A.heap-size = A.heap-size 1$
- 6 $\widetilde{\text{MAX-HEAPIFY}}(A, 1)$
- 7 return max



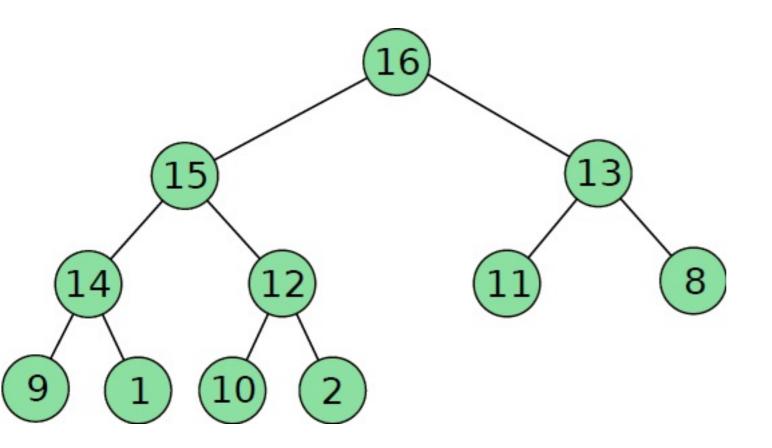
- 1 if A.heap-size < 1
- 2 **error** "Очередь пуста"
- $3 \quad max = A[1]$
- $4 \quad A[1] = A[A.heap-size]$
- $5 \quad A. \, heap\text{-}size = A. \, heap\text{-}size 1$
- 6 MAX-HEAPIFY (A, 1)
- 7 return max



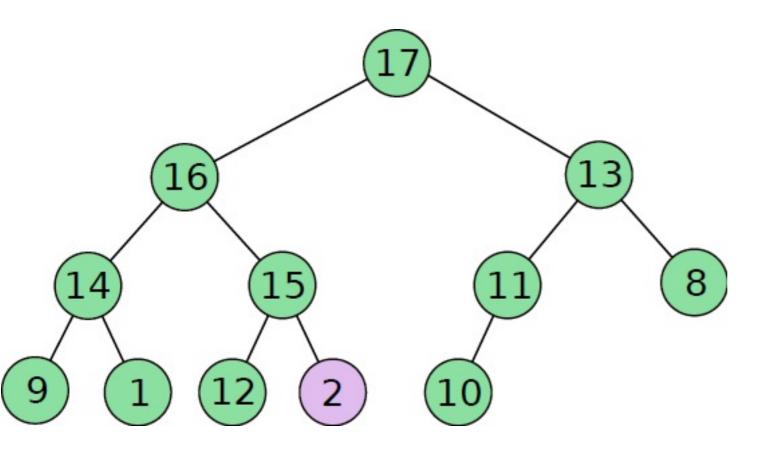
HEAP-EXTRACT-MAX(A)

- 1 if A.heap-size < 1
- 2 **error** "Очередь пуста"
- $3 \quad max = A[1]$
- $4 \quad A[1] = A[A.heap-size]$
- $5 \quad A. \, heap\text{-}size = A. \, heap\text{-}size 1$
- 6 MAX-HEAPIFY (A, 1)
- 7 return max

(Cosn)



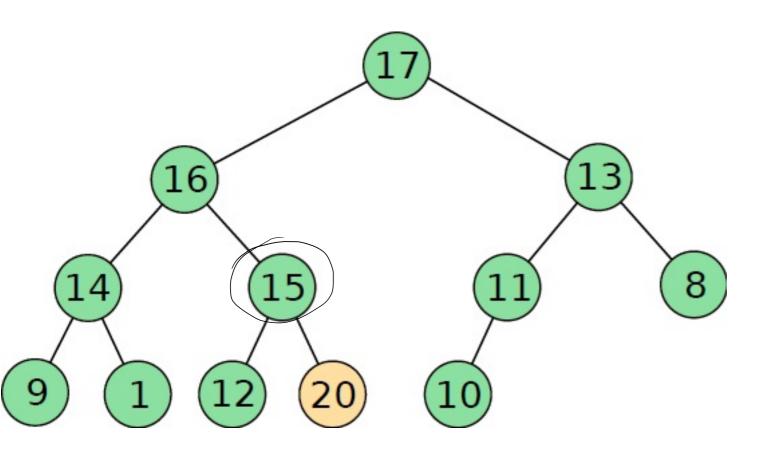
- 1 if A.heap-size < 1
- 2 error "Очередь пуста"
- $3 \quad max = A[1]$
- $4 \quad A[1] = A[A.heap-size]$
- $5 \quad A. heap-size = A. heap-size 1$
- 6 MAX-HEAPIFY (A, 1)
- 7 return max



HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

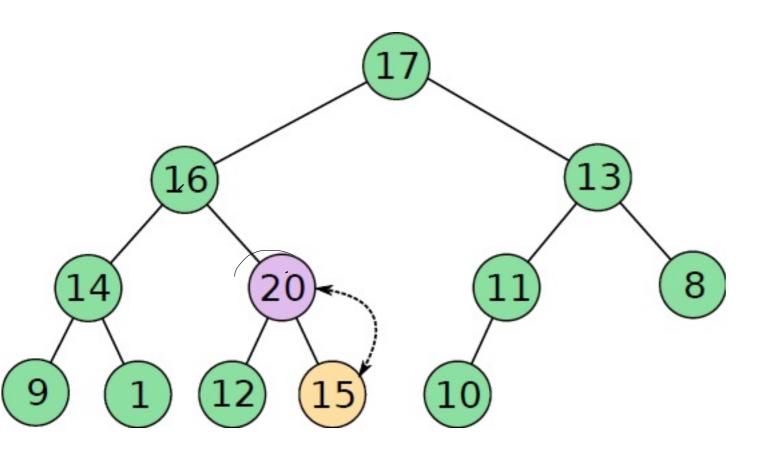
```
1 if key < A[i]
2 error "Новый ключ меньше текущего"
3 |A[i] = \underline{key}
```

- 4 while i > 1 и A[PARENT(i)] < A[i]
- 5 Обменять A[i] и A[PARENT(i)]
- i = PARENT(i)



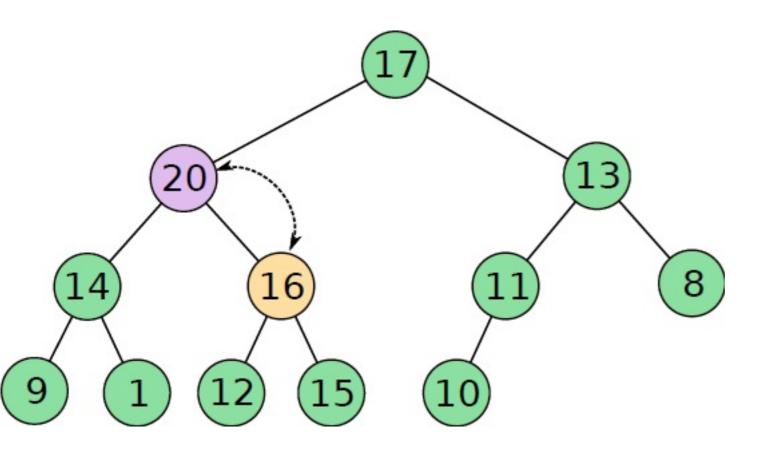
HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

1 if key < A[i]2 error "Новый ключ меньше текущего"
3 A[i] = key4 while i > 1 и A[PARENT(i)] < A[i]5 Обменять A[i] и A[PARENT(i)]6 i = PARENT(i)



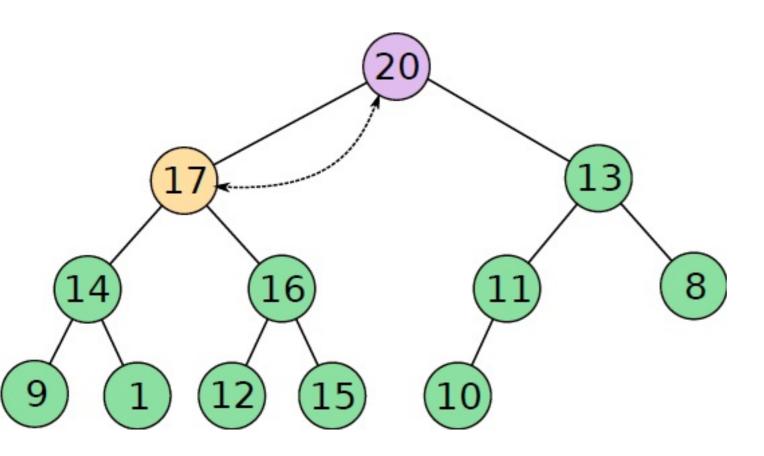
HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

```
1 if key < A[i]
2 error "Новый ключ меньше текущего"
3 A[i] = key
4 while i > 1 и A[PARENT(i)] < A[i]
5 Обменять A[i] и A[PARENT(i)]
6 i = PARENT(i)
```



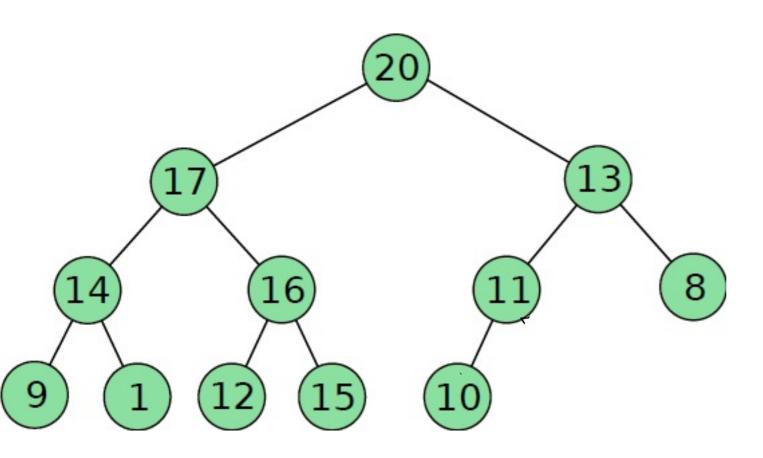
HEAP-INCREASE-KEY(A, i, key)

```
1 if key < A[i]
2 error "Новый ключ меньше текущего"
3 A[i] = key
4 while i > 1 и A[PARENT(i)] < A[i]
5 Обменять A[i] и A[PARENT(i)]
6 i = PARENT(i)
```



HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

1 if key < A[i]2 error "Новый ключ меньше текущего"
3 $A[i] = \underbrace{key}$ 4 while i > 1 и A[PARENT(i)] < A[i]5 Обменять A[i] и A[PARENT(i)]6 i = PARENT(i)

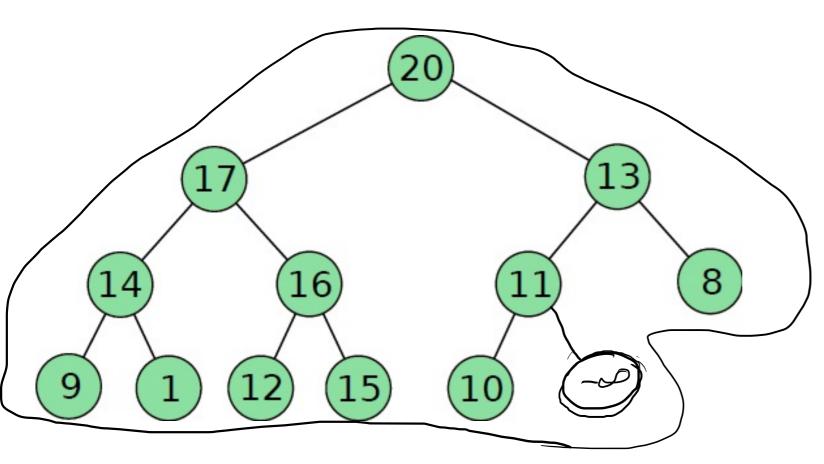


HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

```
1 if key < A[i]
2 error "Новый ключ меньше текущего"
3 A[i] = key
4 while i > 1 и A[PARENT(i)] < A[i]
5 Обменять A[i] и A[PARENT(i)]
6 i = PARENT(i)
```

(os(n)

Очередь с приоритетами на основе кучи: Insert(A, key)



MAX-HEAP-INSERT (A, key)

- $1 \quad A.heap\text{-}size = A.heap\text{-}size + 1$
- $2 \quad A[A.heap-size] = -\infty$
- 3 HEAP-INCREASE-KEY (A, A. heap-size, key)

