## О курсе и алгоритмах

Алгоритм:  $вход(значения) \longrightarrow вычислительная процедура \longrightarrow выход(значения)$ 

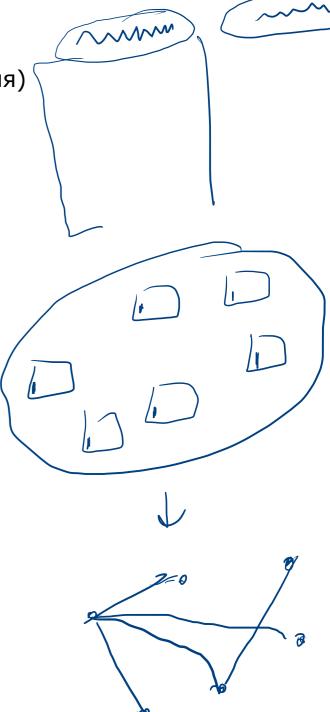
Используются для решения задач:

Google Maps — построение маршрута = графы Биоинформатика — обработка геномных последовательностей = строки Интернет — поиск страниц = хеш-таблицы и много дугих...

## В курсе изучим:

- Сортировки
- Элементарные структуры данных(стеки, очереди, списки)
- Кучи и двоичные деревья поиска Графы и алгоритмы на них
- Хеш-таблицыАлгоритмы для работы со строками

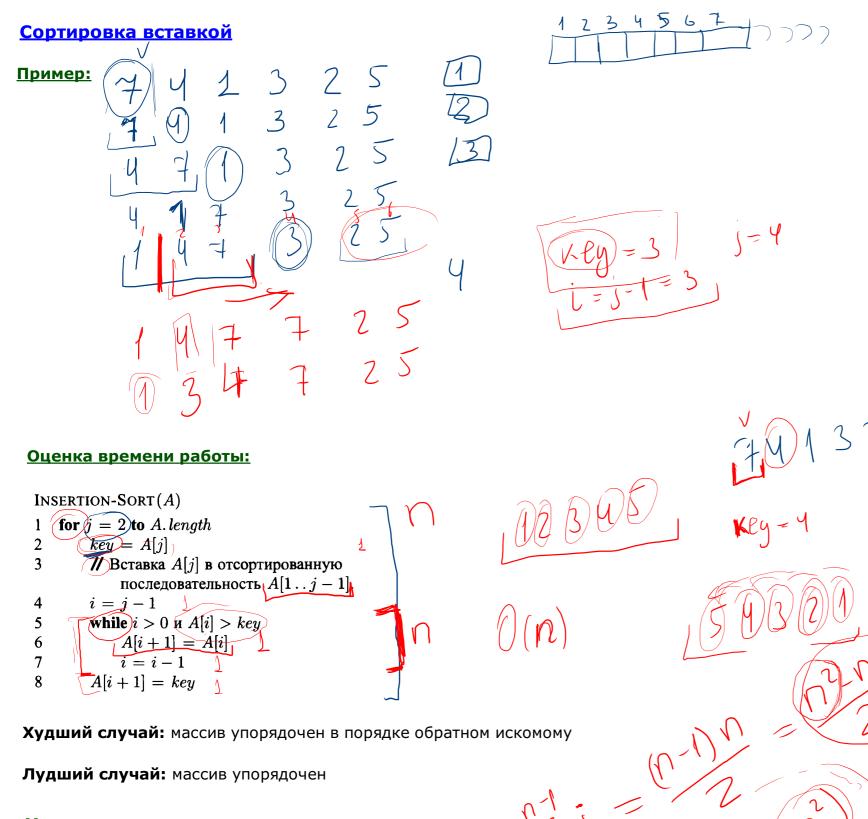




## Зачем оценивать время работы алгоритма?

Задача: отсортировать массив чисел

Вывод: скорость компьютера менее важный показатель, чем эффективность алгоритма



Мажорирование:

#### Асимптотические обозначения

#### 1. Точная оценка.

A[i+1] = key

INSERTION-SORT 
$$(A)$$

1 **for**  $j=2$  **to**  $A.length$ 

2  $key=A[j]$ 

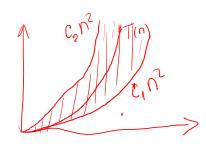
3 **//** Вставка  $A[j]$  в отсортированную последовательность  $A[1..j-1]$ .

4  $i=j-1$ 

5 **while**  $i>0$  и  $A[i]>key$ 

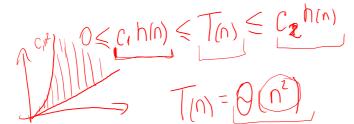
6  $A[i+1]=A[i]$ 

7  $i=i-1$ 



\_T(n) — время работы алгоритма разлера входи, замитх

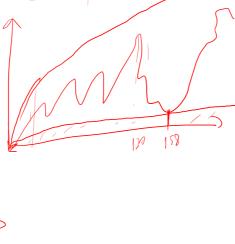
$$B(h(n)) = \int_{1}^{\infty} \overline{T(n)} \cdot \overline{f(n)} \cdot \overline{f($$



### 2. Верхняя оценка.

$$O(h(n)) = \begin{cases} T(n), \exists c>0, n, >0 \\ \forall n>n, o \in T(n) \in c \cdot h(n) \end{cases}$$





#### 3. Нижняя оценка.

$$\mathcal{Q}(h(n)) = \begin{cases}
T(n) : & \exists c > 0, n_0 > 0 \\
\forall n_0 > n_0, & 0 \leq (h(n) \leq T(n))
\end{cases}$$

4. Теорема о связи. 
$$\Theta$$
,  $\mathcal{Q}$ ,  $O$ 

$$T(n) = \Theta(g(n)) \iff T(n) = \Omega(g(n))$$

$$T(n) = \Omega(g(n))$$

# Как проверять предположения об оценках

Пример доказательства, что функция является точной асимптотической оценкой

$$T_{n} = \frac{1}{2}n^{2} - 3n = 0 \quad (n^{2})$$

$$u_{n}e^{u} \quad C_{1}^{2}, C_{2}^{2}, C_{3}^{2}, n_{0}$$

$$0 \leq C_{1} \cdot n^{2} \leq \frac{1}{2}n^{2} - 3n \leq C_{2} \cdot n^{2}$$

$$C_{1} \leq \frac{1}{2} - \frac{3}{2} \leq C_{2}$$

$$1 - \frac{3}{2} > 0 \quad \text{bepto upu } n \geq 1$$

$$\frac{1}{2} - \frac{3}{2} \geq \frac{1}{14} \quad \text{wpu } n \geq 7 \quad C_{1} = \frac{1}{14}$$

$$m^{1} \quad n \geq 1 \quad C_{2} = \frac{1}{2}$$

$$C_{1} = \frac{1}{14} \quad C_{2} = \frac{1}{2}$$

$$C_{1} = \frac{1}{14} \quad C_{2} = \frac{1}{2}$$

$$C_{2} = \frac{1}{2} \quad n_{0} = \max(1, 1) = 7$$

### Свойства О

$$T_1(n) = O(g_1(n))$$
  $T_2(n) = O(g_2(n))$ 

1) Правило сумм 
$$T_1(n) + T_2(n) = O(\max(g_1(n), g_2(n)))$$

2) Правило произведений 
$$T_1(n) \cdot T_2(n) = O(g_1(n), g_2(n))$$

3) Умножение на константу 
$$\left( \bigcap_{1} (n) = O(g_{1}(n)) \right)$$

4) Прибавление константы 
$$\overline{I_1}(\Omega) + C = \mathcal{O}(g_1(\Omega))$$

$$\frac{\mathcal{D}_{0} n \cdot b}{T_{1}(n) = \mathcal{O}(g_{1}(n))} \Rightarrow \exists C_{1}, n_{1} : \forall n > n_{1} \quad \underline{T_{1}(n) \leq C_{1} \cdot g_{1}(n)} \quad no \text{ onp}$$

$$T_{2}(n) = \mathcal{O}(g_{2}(n)) \Rightarrow \exists C_{2}, n_{2} : \forall n > n_{2} \quad \underline{T_{2}(n) \leq C_{2} \cdot g_{2}(n)}$$



$$\leq (C_1 + C_2) \max (g_1(n), g_2(n))$$

$$\Omega_3 = \max \left( \Omega_1, \Omega_2 \right) \qquad C_3 = C_1 + C_2$$

### Корректность сортировки вставками

Один из вариантов — с помощью инварианта цикла

<u>Опр</u> Инвариант цикла — истинное утверждение, которое сохраняется перед и после каждой итерации цикла алгоритма

Инициализация — верно до начала работы

Сохранение — верно после каждой итерации

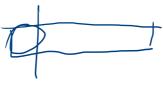
Завершение — верно после выполнения алгоритма



Инвариант: Массив А[1...j-1] содержит те же элементы, что были изначально, но в отсортированном виде

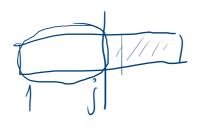
Инициализация:

$$j=2$$
  $A[1, j-1] = A[1]$ 



Сохранение:





Завершение:

