Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Национальный исследовательский университет ИТМО

МЕГАФАКУЛЬТЕТ ТРАНСЛЯЦИОННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5 По дисциплине «Введение в цифровую культуру и программирование» Работа с графом

Выполнил <u>Фадеев Артём Владимирович</u> (Фамилия Имя Отчество)
Проверила <u>Страдина Марина Владимировна</u> (Фамилия Имя Отчество)

Код:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <fstream>
#include <queue>
#include <set>
using namespace std;
int edge;
vector<set<int>> g;
int edges () {
    edge = 0;
    for (int i = 0; i < (int) g.size(); i++) {</pre>
        edge += (int) g[i].size();
    return (edge / 2);
}
void insulators() {
   cout << '\n';
    vector<int> all;
    for (int i = 0; i < (int) g.size(); i++) {</pre>
        if (g[i].empty()) {
            all.push back(i);
        }
    }
    cout << "- " << (int) all.size() << "\t| ";</pre>
    for (int i = 0; i < (int)all.size(); i++) {</pre>
       cout << all[i] << " ";
    cout << '\n';
}
void degree max () {
    int max degree = 0;
    for (int i = 0; i < (int) g.size(); i++) {
        max degree = max(max degree, (int) g[i].size());
    cout << max degree << '\n';</pre>
    for (int i = 0; i < (int) g.size(); i++) {
        if ((int)g[i].size() == max degree) {
            cout << "- " << i << "\t| ";
            for (auto j = g[i].begin(); j != g[i].end(); j++) {
                cout << *j << " ";
            cout << '\n';
        }
    }
}
vector<bool> used;
vector<int> d;
vector<int> p;
int total;
void bfs (int s) {
   used[s] = true;
    queue<int> q;
    q.push(s);
    p[s] = -1;
```

```
while (!q.empty()) {
        int v = q.front();
        q.pop();
        for (auto i = g[v].begin(); i != g[v].end(); i++) {
            int to = *i;
            if (!used[to]) {
                used[to] = true;
                total++;
                q.push(to);
                d[to] = d[v] + 1;
                p[to] = v;
            }
        }
    }
}
int diameter () {
    // Counting components
    int n = (int) g.size();
    used.assign(n, false);
    d.assign(n, 0);
    p.assign(n, 0);
    vector<pair<int, int>> components;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (!used[i]) {
            total = 1;
            bfs(i);
            components.push back({i, total});
        }
    }
    int start = 0, score = 0;
    for (int i = 0; i < (int) components.size(); i++) {</pre>
        if (components[i].second > score) {
            start = components[i].first;
            score = components[i].second;
        }
    used.assign(n, false);
    d.assign(n, 0);
    p.assign(n, 0);
    vector<int> longest;
    bfs(start);
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (used[i]) {
            longest.push back(i);
    int h max = 0;
    for (int i = 0; i < (int) longest.size(); i++) {
        total = 1;
        used.assign(n, false);
        d.assign(n, 0);
        p.assign(n, 0);
        bfs(longest[i]);
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            h_{max} = max(h_{max}, d[j]);
    }
    return h max;
void path (int v, int u) {
```

```
int n = (int) g.size();
    total = 1;
    used.assign(n, false);
    d.assign(n, 0);
    p.assign(n, 0);
    bfs(v);
    if (!used[u]) {
        cout << "No path: [" << v << " : " << u << "]" << '\n';</pre>
    else {
        vector<int> path;
        for (int w = u; w != -1; w = p[w]) {
            path.push back(w);
        }
        reverse(path.begin(), path.end());
        cout << "Path: [" << v << " : " << u << "]" << '\n';
        cout << "- " << (int) path.size() - 1 << "\t| ";</pre>
        for (int i = 0; i < (int) path.size(); i++) {</pre>
            cout << path[i] << " ";</pre>
        cout << '\n';
    }
void delete (int v) {
    vector<int> elem;
    for (auto i = g[v].begin(); i != g[v].end(); i++) {
        elem.push back(*i);
    g[v].clear();
    for (int i = 0; i < (int)elem.size(); i++) {
        g[elem[i]].erase(v);
        for (int j = 0; j < (int)elem.size(); <math>j++) {
            if (g[elem[j]].find(elem[i]) == g[elem[j]].end() && elem[i] != elem[j]) {
                g[elem[j]].insert(elem[i]);
        }
    }
}
void erase () {
        Delete all vertexes % 17
        + [224, 932, 478, 459, 13, 26, 862]
    for (int v = 0; v < 1000; v += 17) {
        delete (v);
    vector<int> need_erase = {224, 932, 478, 459, 13, 26, 862};
    for (int i = 0; i < (int) need erase.size(); i++) {</pre>
        delete (need erase[i]);
}
void print() {
    for (int i = 0; i < (int) g.size(); i++) {</pre>
        cout << i << " | ";
        for (auto j = g[i].begin(); j != g[i].end(); j++) {
            cout << *j << " ";
        cout << '\n';
    }
}
```

```
int main() {
    setlocale (LC ALL, "Russian");
    ifstream in ("graphedges240.txt");
    in.is_open();
    int x, y;
    g.resize(1000);
    while (in >> x >> y) {
        g[x].insert(y);
        g[y].insert(x);
    }
    cout << "1. Edges in graph: " << edges() << '\n';</pre>
    cout << '\n' << "2. Insulators: ";</pre>
    insulators();
    cout << '\n' << "3. Max degree of vertex is: ";</pre>
    degree max();
    cout << '\n' << "4. Diameter of the biggest component: " << diameter() << '\n';</pre>
    int A = 455, B = 521;
    cout << '\n' << "5. ";
    path(A, B);
    cout << '\n' << "6. ";
    int C = 311, D = 638;
    path(C, D);
    cout << '\n' << "7. ";
    int E = 406, F = 681;
    path(E, F);
    erase_();
    cout << '\n' << "8. Edges in graph(2): " << edges() << '\n';</pre>
    cout << '\n' << "9. Insulators(2): ";</pre>
    insulators();
    cout << '\n' << "10. Max degree of vertex is(2): ";</pre>
    degree max();
   cout << '\n' << "11. Diameter of the biggest component(2): " << diameter() <</pre>
'\n';
    cout << '\n' << "12. ";
    path(A, B);
    cout << '\n' << "13. ";
    path(C, D);
   cout << '\n' << "14. ";
   path(E, F);
}
```

Ход работы:

PS.

Практически везде я использую обход графа в ширину.

Диаметр.

Диаметр графа я считаю для максимальной компаненты связности графа (с наибольшим количеством

вершин). Для поиска самой компаненты запускаю "n" - bfs-ов из еще не посещённых вершин,

предварительно запоминая, где я начал и какое количество вершин посетил.

Подсчет самого диаметра провожу при помощи запуска bfs-ов из всех вершин моей компаненты связности

и при каждом запуске считаю максимальную глубину, которую я мог получить.

Поиск кратчайшего расстояния.

Расстояние между двумя вершинами ищу точно также: запускаю bfs из вершины, запоминая для каждой

вершины её предка. Так как мы имеем вершину, в которую нужно прийти и знаем всех её предков, то

восстановить путь не составит труда.

Удаление вершины.

Имеем вершину и все вершины, которые с ней связаны.

Добавим ко всем вершинам, у которых есть связь с исходной, все вершины исходной вершины, если такой

вершины уже не имеется и удалим связи между исходной вершиной со всеми другими.

Сложность:

Поиск: O(logn)

Вставка: O(logn)

Удаление: O(logn)

* n – количество вершин, с которыми связана исходная вершина.

5

Полученный результат: