Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Национальный исследовательский университет ИТМО

МЕГАФАКУЛЬТЕТ ТРАНСЛЯЦИОННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

По дисциплине «Введение в цифровую культуру и программирование» Эффективное кодирование

Выполнил Фадее	в Артём Владимирович
·	(Фамилия Имя Отчество)
Троверила	
	(Фамилия Имя Отчество)

Санкт-Петербург, 2020 г.

изображение до/после заданного формата







ЦИФРОВАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

Цифровая последовательность 64 строки изображения до/после изменения

Befo	re:										
192	192	202	210	207	203	200	193	206	198	192	191
191	195	190	176	176	182	184	185	187	186	190	201
194	189	186	183	179	182	182	173	179	191	198	193
185	182	180	178	181	181	184	187	196	153	173	253
250	251	253	253	255	242	252	255	249	253	250	255
253	210	217	254	240	193	233	255	208	186	185	249
250	248	249	250	254	222	192	247	250	254	207	137
189	213	187	74	142	156	44	38	44	124	162	184
184	196	191	204	211	198	198	198	203	214	211	207
213	213	210	216	227	219	209	206	213	220	220	215
205	204	196	204	222	218	213	228				
Afte	r:										
180	180	200	200	200	200	200	180	200	180	180	180
180	180	180	160	160	180	180	180	180	180	180	200
180	180	180	180	160	180	180	160	160	180	180	180
180	180	180	160	180	180	180	180	180	140	160	240
240	240	240	240	240	240	240	240	240	240	240	240
240	200	200	240	240	180	220	240	200	180	180	240
240	240	240	240	240	220	180	240	240	240	200	120
180	200	180	60	140	140	40	20	40	120	160	180
180	180	180	200	200	180	180	180	200	200	200	200
200	200	200	200	220	200	200	200	200	220	220	200

ПРОЦЕСС ПОЛУЧЕНИЯ

Для получения цифровой последовательность пикселей 64 строки моего изображения я написал программу на языке Python. Для начала необходимо подключить библиотеки:

- 1. питру позволяет работать с массивами
- 2. matplotlib визуализация изображений
- 3. scikit-image работа с изображениями

Далее приведу код программы:

```
# to see my image
from matplotlib import pyplot as plt
# to download, show, save my image
ifrom skimage.io import imread, imshow, imsave
# my image
img = imread('kek_black.jpg')
# show me my image
plt.imshow(img)
plt.show()
# pixels from 64 line
p = []
for i in range(63, 64):
     for j in range(0, 128):
  p.append(img[i][j])
print('\n', "Before: ")
for i in range(0, len(p)):
    print("%4d" % p[i], end=' ')
    if i % 12 == 11:
       print()
\# here we will write the probably 0...240
total = []
for i in (range(0, 256 // 20 + 1)):
     total.append(0)
print('\n\n', "After: ")
for i in range(0, len(p)):
    p[i] = round(p[i] // 20) * 20
    print("%4d" % p[i], end=' ')
    total[p[i] // 20] += 1
    if i % 12 == 11 :
       print()
print('\n')
```

РАСЧЕТ ЧАСТОТЫ ВСТРЕЧАЕМОСТИ И ЭНТРОПИИ

Аналогично воспользуемся программой:

```
# here we will save count of numbers and round pixel
pairs = []
for i in range(0, len(total)):
    pairs.append((total[i], 20 * i))
print('\n', '|', end="")
# sort
pairs.sort(reverse=True)
# print
for i in range(0, len(pairs)):
    print("%4d" % pairs[i][1], '|', end=' ')
print('\n', '|', end="")
for i in range(0, len(pairs)):
    print("%4d" % pairs[i][0], '|', end=' ')
print('\n', '|', end="")
for i in range(0, len(pairs)):
    print("%4.2f" % float(pairs[i][0] / 128), '|', end=' ')
print()
```

Получим результат:

```
| 180 | 200 | 240 | 160 | 220 | 140 | 120 | 40 |
                                                          60 l
                                                                 20 | 100 |
                                                                               80 I
                                                                                       0 l
                                                    2 |
         32 l
                26 l
                        8 I
                               7 l
                                      3 I
                                             2 I
                                                           1 I
                                                                  1 I
                                                                         0 |
                                                                                0 |
                                                                                       0 l
| 0.36 | 0.25 | 0.20 | 0.06 | 0.05 | 0.02 | 0.02 | 0.02 | 0.01 | 0.01 | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
```

В первой строке находятся наши округлённые пиксели, во второй количество встречи пикселя в строке и его вероятность соответственно. Пиксели со значениями 100, 80, 0 не являются уникальными, поэтому количество символов алфавита = 10. Соответственно минимальная длина двоичного кода = log2(10) = 4.

Рассчитаем энтропию:

```
# ans - my entropy = -\(\sum(\cdot{i...n}\)) = p[i]*log2(p[i])
ans = 0.00
# import math in the top of the code

Jfor i in range(0, len(pairs)):
    if pairs[i][0] != 0:
    | ans -= float(pairs[i][0] / 128) * (math.log2(float(pairs[i][0] / 128)))
print('\n', "%.4f" % ans)
```

Итоговое значение энтропии:

2.4008

ДВОИЧНЫЙ РАВНОМЕРНЫЙ КОД

180	200	240	160	220	140	120	40	60	20
0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001

Полученная в результате двоичного равномерного кодирования последовательность:

```
      0000
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0000
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
      0001
```

Код:

```
# bu has binary codes for numbers
bu = ['----', '1001', '0111', '1000', '----', '----', '0110', '0101', '0011', '0000', '0001', '0100', '0010']
for i in range(0, len(p)):
    print("%4s" % bu[p[i] // 20], end=' ')
    if i % 12 == 11:
        print()
```

Длина двоичного кода = 4 бит

Количество переданной информации = 4 * 128 = 512 бит

КОДЫ ШЕННОНА-ФАНО

ı	180	ı	200	ı	240	ı	160	ı	220	140	ı	120	ı	40	ı	60	ı	20	
I	46		32		26		8		7	3		2		2		1		1	
10	0.36	ı	0.25	ı	0.20	1	0.06	ı	0.05 l	0.02	1	0.02	ı	0.02	ı	0.01	ı	0.01	Ι

Присвоим вероятностям буквы от А до Ј по убыванию вероятности встречи элементов в множестве.

И будем делить множество на две части, суммарные вероятности которых максимально близки.

Α	1						11
В	1						10
С							01
D			001				0010
Е			001				0011
F	0			0001		0	0011
G	U	00		0001		0	0010
Н			000			0	0001
I				0000	00000	00	0001
J					00000	00	0000

Закодированная кодом Шеннона-Фано последовательность:

11	11	10	10	10	10	10	11	10	11	11	11
11	11	11	0010	0010	11	11	11	11	11	11	10
11	11	11	11	0010	11	11	0010	0010	11	11	11
11	11	11	0010	11	11	11	11	11	00011	0010	01
01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01
01	10	10	01	01	11	0011	01	10	11	11	01
01	01	01	01	01	0011	11	01	01	01	10	00010
11	10	11	000001	00011	00011	00001	000000	00001	00010	0010	11
11	11	11	10	10	11	11	11	10	10	10	10
10	10	10	10	0011	10	10	10	10	0011	0011	10
10	10	11	10	0011	10	10	0011				

Код:

```
# CODE SHEN-FANO
fano = ['----', '000000', '00001', '00001', '----', '----', '00010', '00011', '0010', '11', '10', '0011', '01']
for i in range(0, len(p)):
    print("%7s" % fano[p[i] // 20], end=' ')
    if i % 12 == 11:
        print()
print()
```

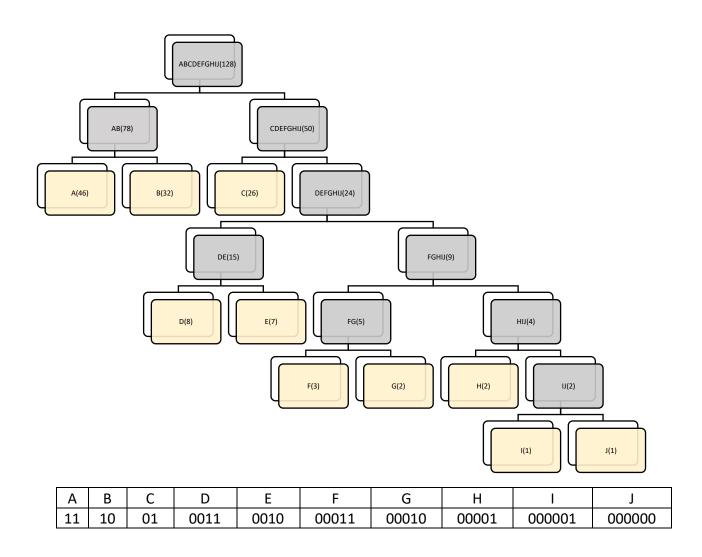
Средняя длина кодовой комбинации:

$$I_{\rm cp} = \frac{2*(46+32+26)+4*(8+7)+5*(3+2+2)+6*(1+1)}{128} = \frac{315}{128} \approx 2.4609$$

Относительная избыточность кода: $Q=1-rac{2.4008}{2.4609}pprox 0.024$

Количество переданной информации = 315 бит

КОД ХАФФМАНА



Закодированная кодом Хаффмана последовательность:

11	11	10	10	10	10	10	11	10	11	11	11
11	11	11	0011	0011	11	11	11	11	11	11	10
11	11	11	11	0011	11	11	0011	0011	11	11	11
11	11	11	0011	11	11	11	11	11	00011	0011	01
01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01	01
01	10	10	01	01	11	0010	01	10	11	11	01
01	01	01	01	01	0010	11	01	01	01	10	00010
11	10	11	000001	00011	00011	00001	00000	00001	00010	0011	11
11	11	11	10	10	11	11	11	10	10	10	10
10	10	10	10	0010	10	10	10	10	0010	0010	10
10	10	11	10	0010	10	10	0010				

Код:

Средняя длина кодовой комбинации:

$$I_{\rm cp} = \frac{2*(46+32+26)+4*(8+7)+5*(3+2+2)+6*(1+1)}{128} = \frac{315}{128} \approx 2.4609$$

Относительная избыточность кода:

$$Q = 1 - \frac{2.4008}{2.4609} \approx 0.024$$

Количество переданной информации = 315 бит

ОЦЕНКА СТЕПЕНИ СЖАТИЯ И ВЫВОД

При равномерном двоичном кодировании количество переданной информации - 512 бит.

При использовании метода кодирования Шеннона-Фано – 315 бит

При использовании метода кодирования Хаффмана – 315 бит

Степени сжатия соответственно:

$$k = \frac{315}{512} = 0.6152$$

$$k = \frac{315}{512} = 0.6152$$

Оба метода оказались наиболее эффективными, чем метод равномерного кодирования информации. Из-за того, что алгоритмы используют переменную длину при кодировании: часто встречающиеся символы получают кодовое слово меньшей длины, а редко встречающийся — наибольшей.