

## OBJECT ORIENTED PROGRAMMING



Disusun oleh :

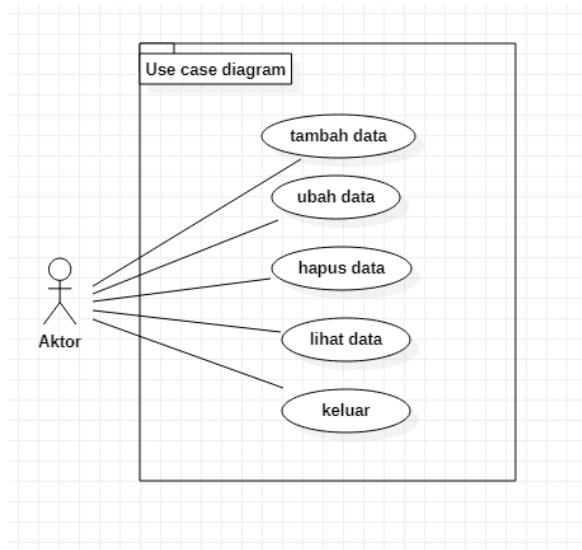
Nama : Fadzlan Ilham I

Kelas : 4B

NIM : 18090060

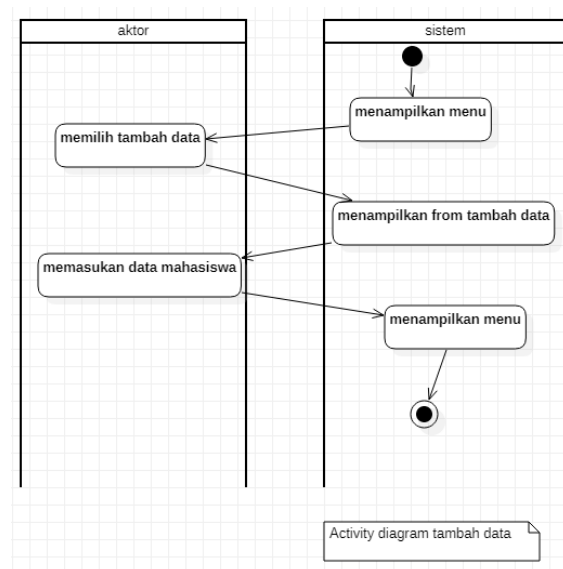
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL

## 1. USE CASE DIAGRAM



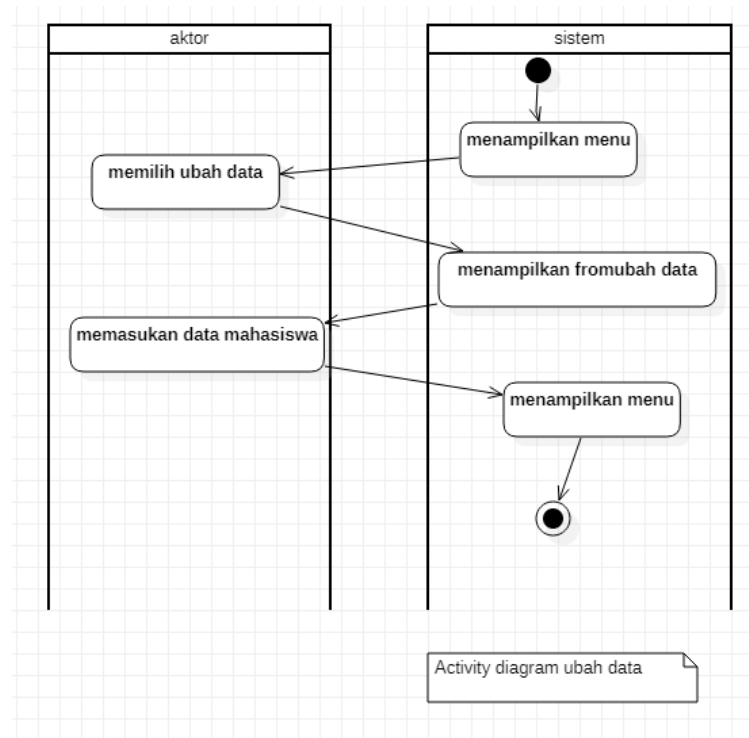
Pada gambar di ada satu aktor . dimana Aktor dapat melakukan Tambah data, Ubah Data, Hapus Data, Lihat Data, dan Keluar. Jadi Aktor dapat melakukan semua usecase pada Aplikasi Perekaman Data Mahasiswa ini.

2.

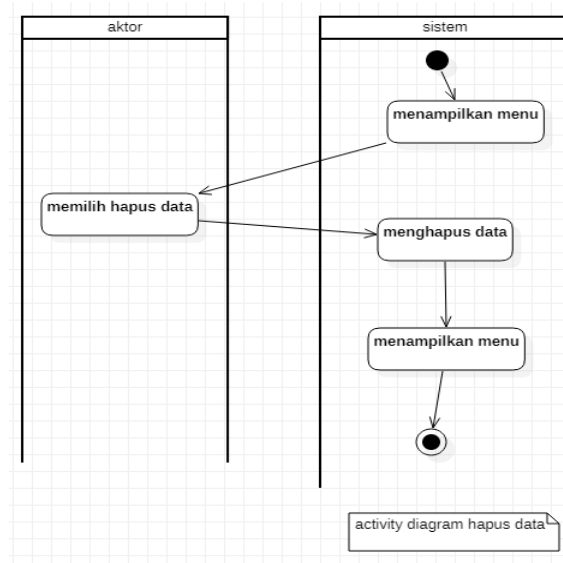


Pada Diagram Aktivitas diatas, dimulai dengan memilih pilihan nomor 1 yaitu “Tambah Data”. Ketika memilih tambah data maka sistem akan menampilkan form untuk mengisi data mahasiswa. Ketika sudah kita

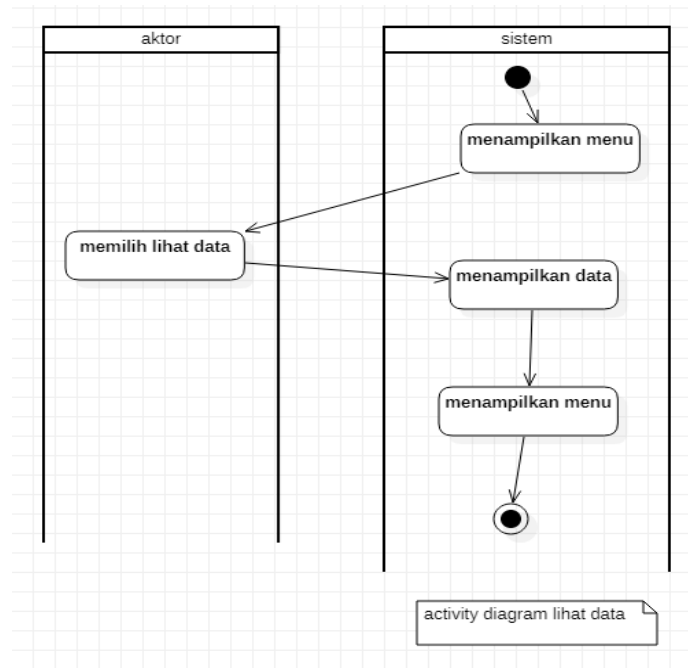
mengisi kemudian tekan enter. Maka program akan kembali ke menu utama secara otomatis.



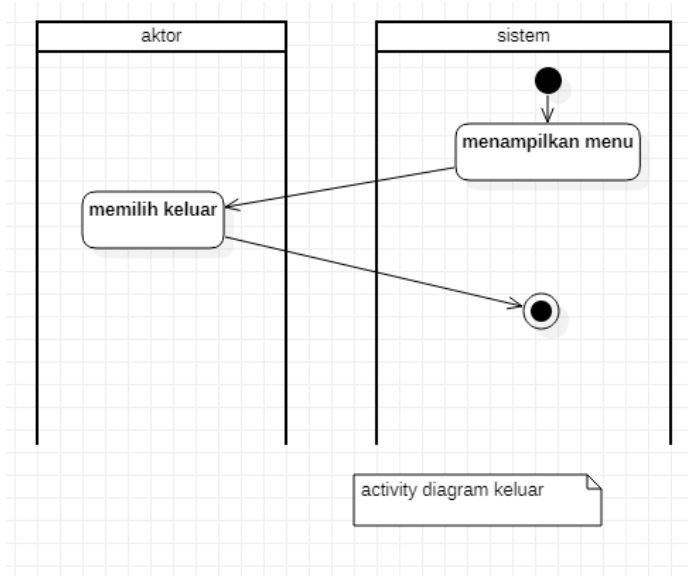
Pada Diagram Aktivitas diatas, dimulai dengan memilih pilihan nomor 2 “Ubah Data”. Setelah itu program akan menampilkan menu pilihan data mana yang akan diubah, kemudian kita memasukan id datanya. Lalu program akan mengubah data yang kita inginkan. Lalu kemudian program akan menampilkan menu utama.



Pada Diagram Aktivitas diatas, dimulai dengan memilih pilihan nomor 3 “Hapus Data”. Setelah kita disuruh memilih data mana yang akan kita hapus. Kemudian program akan menghapus mahasiswa data pada database. Kemudian akan kembali ke menu utama.

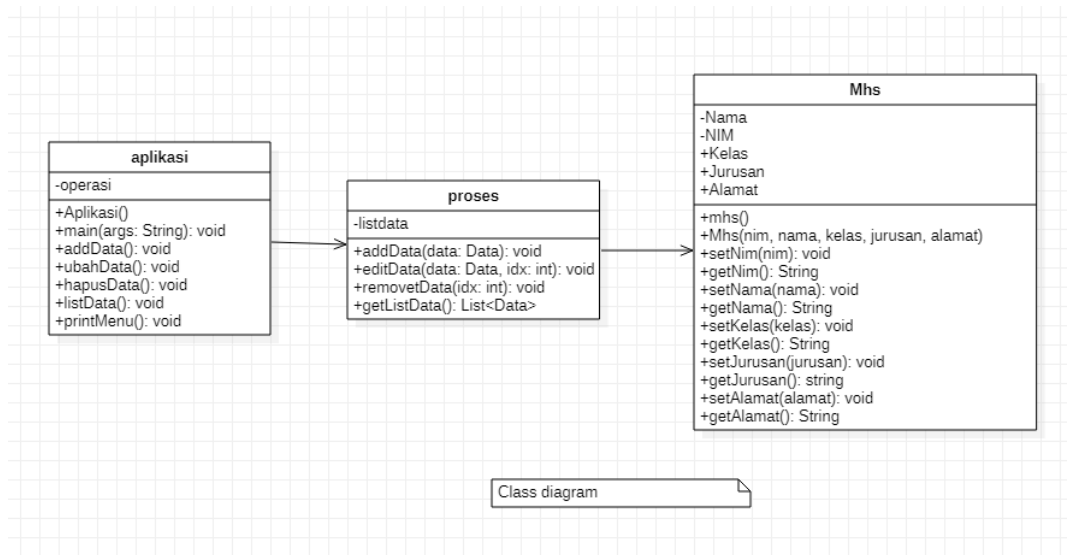


Pada Diagram Aktivitas ini kita memulai dengan memilih pilihan nomor 4 “Melihat Data”, kemudian program akan menampilkan semua data yang ada di database. Kemudian akan kembali ke menu utama.



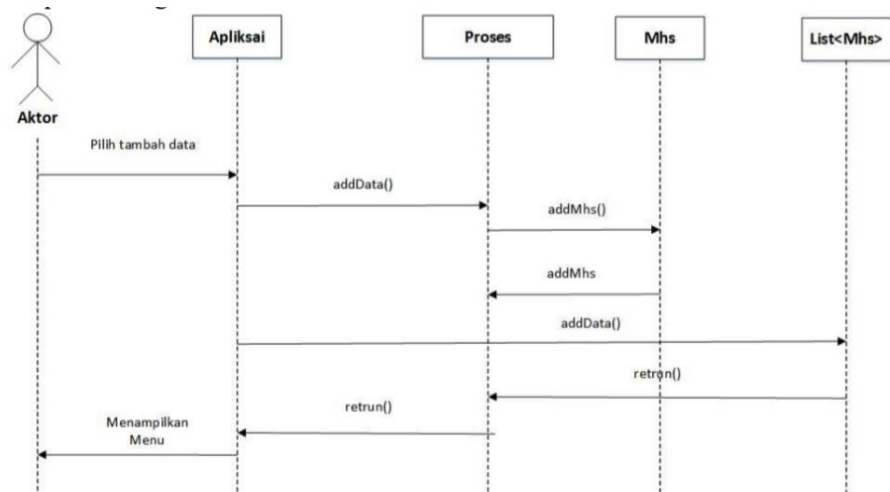
Pada Diagram Aktivitas ini kita memulainya dengan memilih pilihan nomor 5 “Keluar” Kemudian program akan menghentikan aplikasi.

3.



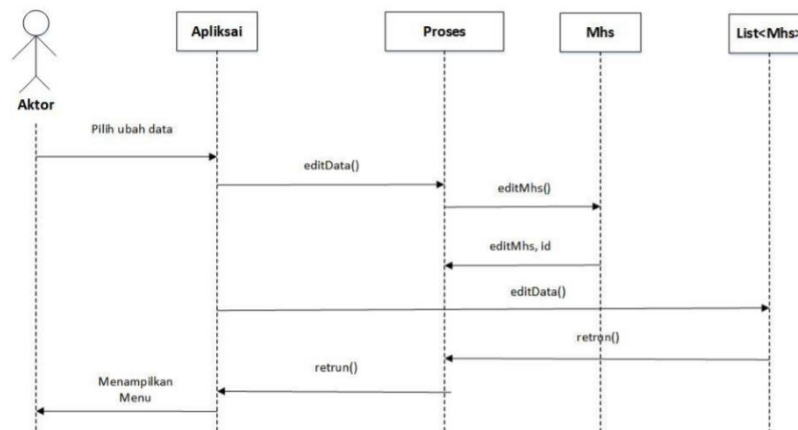
Pada Class Diagram ini, Class Aplikasi akan menggunakan method method pada Class Operasi (kelas Operasi memberikan warisan pada kelas Aplikasi), jadi semua method pada kelas Operasi akan dapat digunakan pada kelas Aplikasi. Kemudian kelas Operasi akan menggunakan method – method pada kelas Data (kelas Data memberikan warisan kelas Operasi). Jadi semua method pada kelas Data akan dapat digunakan pada kelas Operasi.

4.

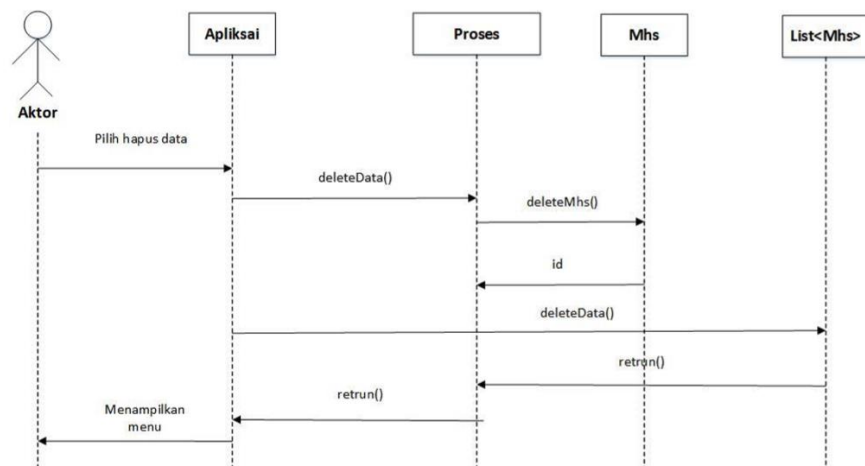


Pada Sequence Diagram diatas Aktor harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan, lalu kita

disuruh memilih pilihan, disini kita memilih nomor 1 karena akan menambahkan data. Kemudian sistem akan mengakses method `addData`, kemudian sistem akan menampilkan isi method ke Aktor. Lalu kita mengisi data Mahasiswa yang akan kita tambahkan. Lalu sistem akan menyimpan data ke `list<Mahasiswa>`. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.

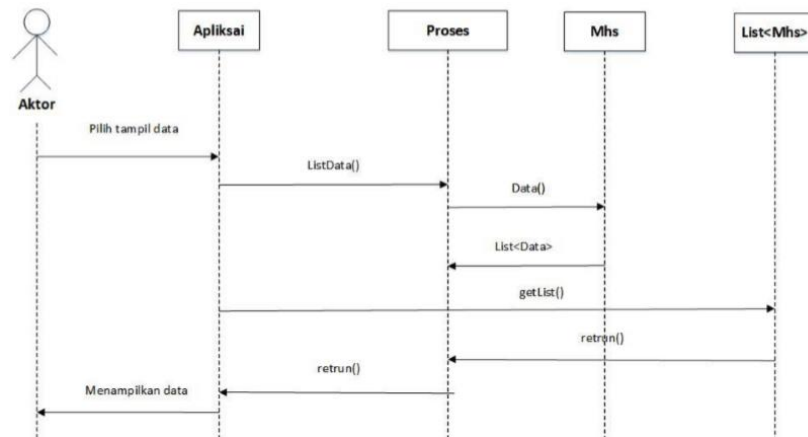


Pada Sequence Diagram diatas kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan. Kemudian kita memilih nomor 2 karena kita akan mengubah data mahasiswa. Lalu sistem akan mengakses method `editData`. Lalu sistem akan menampilkan isis method kepada pengguna. Lalu diminta memilih data mana yang akan kita ubah. Kemudian kita akan diminta memasukkan ulang data yang akan kita ubah, kemudian sistem akan memperbarui data pada `list<Mahasiswa>`. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.

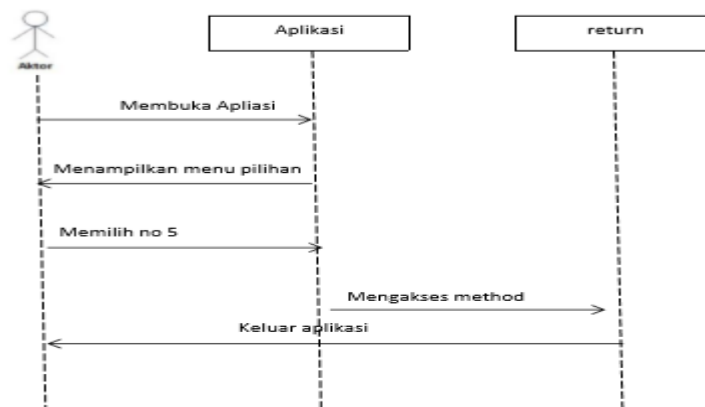


Pada Sequence Diagram diatas kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan. Lalu kita memilih nomor 3 karena kita akan menghapus data. Setelah itu sistem akan mengakses method `deleteData` dan menampilkan isi method kepada

pengguna. Lalu kita memilih data mana yang akan kita hapus. Kemudian sistem akan menghapus data pada List<Mahasiswa>. Setelah itu sistem akan menampilkan menu utama pada pengguna.



Pada Sequence Diagram diatas kita harus membuka aplikasi terlebih dahulu kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan kepada pengguna. Kemudian kita harus memilih pilihan. Kita pilih nomor 4 karena kita akan menampilkan seluruh data. Kemudian sistem akan mengakses method listData, lalu akan mengakses List<Mahasiswa>. Setelah itu akan menampilkan seluruh data mahasiswa kepada pengguna. Kemudian sistem akan menampilkan menu utama kepada pengguna.



Pada Sequence Diagram diatas, kita harus membuka aplikasi dulu. Kemudian sistem akan menampilkan menu pilihan dan kita memilih nomor 5 karena kita akan Keluar. Kemudian sistem akan mengakses method. Lalu sistema akan menghentikan aplikasi.