

PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN KAS PADA SMK MUHAMMADIYAH BATAM

TUGAS AKHIR

Disusun untuk memenuhi syarat kelulusan Program Diploma III

Oleh:

**HIMMATUN KARIMAH
3110812006**



**PROGRAM STUDI AKUNTANSI
JURUSAN MANAJEMEN BISNIS
POLITEKNIK NEGERI BATAM
2012**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Himmatur Karimah

NIM : 3110812006

Tanda Tangan :

Tanggal :

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN KAS PADA SMK MUHAMMADIYAH BATAM

Oleh:

HIMMATUN KARIMAH
3110812006



BATAM, 4 Februari 2012
Dosen Pembimbing

Bambang Hendrawan, S.T.,M.S.M.
100014

Dosen penguji I

Dosen Penguji II

Ely Kartikaningdyah, S.E., M.Si.
109058

Mega Mayasari, S.E.
101069

KATA PENGANTAR

“Bismillahirrahmanirrahim”

Assalamu’alaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada junjungan Alam Nabi Muhammad SAW, para sahabat serta pengikutnya hingga akhir zaman.

Alhamdulillahirobbil’alamiin, tiada kata yang dapat penulis sampaikan selain ucapan syukur kehadirat Allah SWT, karena hanya dengan ridho-Nya lah penulis dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Pengelolaan Kas Pada SMK Muhammadiyah”** dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Penulisan tugas akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya pada Program Studi Akuntansi Politeknik Negeri Batam.

Dalam penulisan skripsi ini penulis tidak lepas dari berbagai hambatan dan rintangan, namun berkat bantuan dari berbagai pihak maka segala macam hambatan dapat teatas. Untuk itu penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih dan penghargaan yang tulus kepada:

1. Bapak Priyono Eko Sanyoto selaku Direktur Politeknik Negeri Batam.
2. Bapak Bambang Hendrawan, selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, saran dan kritik yang sangat berharga bagi penulis guna menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini.
3. Segenap staff pengajar jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Batam yang telah mengajarkan berbagai disiplin ilmu yang sangat berharga bagi penulis sebagai bekal kelak, baik di dunia kerja maupun masyarakat.
4. Bapak Mashudi dan Ibu Elvia Wesnita yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang penulis perlukan.
5. Ibu dan Bapak yang telah dengan sabar mencerahkan seluruh kasih sayangnya dalam mendidik, membesarakan dan tiada henti-hentinya mendoakan serta memberikan segala yang terbaik untuk saya.
6. Adik saya Zamzam dan Hida yang selalu menjadi kebanggaan.

7. Sahabat saya kak Risti, Siti, kak Wieke dan kak Lia yang telah banyak memberikan support. *Gumawo.....^_^v*
8. Terima kasih juga buat Ade Julita yang selalu setia jadi tukang reparasi komputer pribadi. Hehe...maksih cuy...
9. Untuk kak Ester yang sudah mau berbaik hati minjamin buku dan luangin waktu bantuin cari bahan, makasih banyak kak.
10. Untuk Iphy dan Mas Roy atas masukannya.
11. Buat teh Irul, Kak Elmi dan Mbak Ika ...I love u tante ...^_^B
12. Teman-teman satu angkatan 2008 Elektro, Informatika, dan khususnya Akuntansi.
13. Semua pihak yang telah memberikan bantuan selama penulisan tugas akhir ini, semoga Allah SWT memberikan balasan atas kebaikan dengan limpahan rahmat-Nya.

Akhir kata, semoga karya ini bermanfaat dan menambah pengetahuan khususnya bagi penulis dan pembacanya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Batam, 4 Februari 2012

Penulis

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Politeknik Batam, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Himmatus Karimah

NIM : 3110812006

Program Studi : Akuntansi Jurusan Administrasi Niaga

Jenis karya : Tugas akhir/~~Skripsi/Karya Ilmiah~~

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Batam **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN KAS PADA SMK MUHAMMADIYAH”.

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Batam berhak menyimpan, mengalihmedia/*Formatkan*, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Batam

Pada tanggal: 4 Februari 2012

Yang menyatakan

(Himmatus Karimah)

ABSTRAK

Nama : Himmatur Karimah
Program Studi : Akuntansi
Judul : Perancangan Aplikasi Pengelolaan Kas Pada SMK Muhammadiyah

Permasalahan yang akan dibahas dalam kegiatan ini adalah bagaimana perancangan aplikasi pengelolaan kas pada SMK Muhammadiyah. Sedangkan metode yang dilakukan ditempuh dengan mengumpulkan data baik dengan metode wawancara, observasi dan dokumentasi. Selanjutnya dilakukan perancangan program melalui beberapa tahap antara lain tahap analisis sistem, desain sistem dan implementasi sistem. Software dan aplikasi yang digunakan adalah *Flowchart*, DFD, *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *MS Access 2003*. Hasil dari kegiatan ini berupa aplikasi pengelolaan kas yang akan diimplementasikan di SMK Muhammadiyah, yang selama ini masih menggunakan *Microsof Excel* sehingga aplikasi ini dapat diterapkan untuk pengelolan kas pada SMK Muhammadiyah.

Kata-kata kunci: Aplikasi keuangan kas

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR LAPORAN MAGANG	xv

BAB I PENDAHULUAN	1
--------------------------------	----------

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
--------------------------------------	----------

2.1 Pengertian Kas	6
2.2 Pengertian Penerimaan Kas	6
2.3 Pengeluaran Kas	7
2.4 <i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	8
2.5 <i>Microsoft Access 2003</i>	16
2.6 Gambaran Mengenai <i>Flowchart</i>	18
2.7 Gambaran Mengenai <i>Data Flow Diagram</i>	18
2.8 Metodologi Pengembangan Sistem.....	19

BAB III Metodologi Penelitian dan Gambaran Umum Sekolah.....	21
3.1 Metodologi Penelitian	21
3.1.1 Objek Penelitian	21
3.1.2 Teknik Pengumpulan Data	21
3.1.3 Metode Analisis Data.....	23
3.2 Gambaran Umum Perusahaan	23
3.2.1 Sejarah SMK Muhammadiyah	23
3.2.2 Visi, Misi dan Nilai-Nilai SMK Muhammadiyah	25
3.2.3 Struktur Organisasi SMK Muhammadiyah.....	26
BAB IV PEMBAHASAN.....	27
4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	27
4.1.1 Prosedur Pembayaran SPP	27
4.1.2 Prosedur Pengeluaran.....	28
4.1.3 Prosedur Penerimaan Sumbangan	29
4.1.4 Prosedur Penggajian	30
4.2 Perancangan Program.....	31
4.2.1 <i>Data Flow Diagram</i>	31
4.2.2 <i>Flowchart</i>	35
4.3 Perancangan <i>Database</i>	36
4.4 Perancangan <i>Input</i>	39
4.5 Perancangan Kode Program	64
4.6 Perancangan <i>Output</i>	94
4.7 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Pengelolaan Keuangan SMK Muhammadiyah	98
4.7.1 Kelebihan Aplikasi Pengelolaan Kas.....	98
4.7.2 Kekurangan Aplikasi Pengelolaan Kas.....	99
BAB V PENUTUP	100
5.1 Simpulan.....	100
5.2 Saran.....	101

DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	103
LAPORAN MAGANG	115

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Tabel SPP	27
Tabel 4.2	Tabel Laporan Pengeluaran.....	28
Table 4.3	Tabel Laporan Penerimaan Sumbangan	29
Table 4.4	Tabel Data Gaji.....	30
Tabel 4.5	TableUser	36
Tabel 4.6	TableKaryawan.....	36
Table 4.7	TableJurusan.....	36
Table 4.8	TableSiswa	37
Tabel 4.9	TableSPP	37
Tabel 4.10	TablePenggajian	37
Tabel 4.11	TableSumbangan	38
Tabel 4.12	TablePengeluaran	39
Tabel 4.13	Komponen <i>Form Login</i>	40
Tabel 4.14	Komponen <i>Form User</i>	41
Tabel 4.15	Komponen <i>Form Karyawan</i>	44
Tabel 4.16	Komponen <i>Form Jurusan</i>	46
Tabel 4.17	Komponen <i>Form Siswa</i>	48
Tabel 4.18	Komponen <i>Form SPP</i>	49
Tabel 4.19	Komponen <i>Form Penggajian</i>	53
Tabel 4.20	Komponen <i>Form Sumbangan</i>	56
Tabel 4.21	Komponen <i>Form Pengeluaran</i>	58
Tabel 4.22	Komponen <i>Form Laporan SPP</i>	60
Tabel 4.23	Komponen <i>Form Laporan Penggajian</i>	61
Tabel 4.24	Komponen <i>Form Laporan Sumbangan</i>	62
Tabel 4.25	Komponen <i>Form Laporan Pengeluaran</i>	63
Tabel 4.26	Komponen <i>Form Laporan Pengelolaan Kas</i>	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Menu Bar	9
Gambar 2.2	<i>Toolbar (Standard)</i>	9
Gambar 2.3	<i>Toolbox</i>	11
Gambar 2.4	<i>Form Windows</i>	13
Gambar 2.5	<i>Windows Code</i>	14
Gambar 2.6	<i>Project Explored</i>	14
Gambar 2.7	Jendela <i>Properties</i>	15
Gambar 2.8	Jendela Posisi <i>Form</i>	16
Gambar 2.9	<i>Module</i>	16
Gambar 2.10	<i>Waterfall</i>	20
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	26
Gambar 4.1	<i>Data Flow Diagram Level 0</i>	31
Gambar 4.2	<i>Data Flow Diagram Level 1</i>	32
Gambar 4.3	Skema Alur Aplikasi Pengelolaan Kas	35
Gambar 4.4	Tampilan Rancangan <i>Form Login</i>	39
Gambar 4.5	Tampilan Rancangan <i>Form User</i>	41
Gambar 4.6	Tampilan Rancangan <i>Form Menu</i>	42
Gambar 4.7	Tampilan Rancangan <i>Form Karyawan Input</i>	43
Gambar 4.8	Tampilan Rancangan <i>Form Karyawan Cari</i>	44
Gambar 4.9	Tampilan Rancangan <i>Form Jurusan</i>	45
Gambar 4.10	Tampilan Rancangan <i>Form Siswa Input</i>	47
Gambar 4.11	Tampilan Rancangan <i>Form Siswa Cari</i>	47
Gambar 4.12	Tampilan Rancangan <i>Form Spp</i>	49
Gambar 4.13	Tampilan Rancangan <i>Form Penggajian Input</i>	52
Gambar 4.14	Tampilan Rancangan <i>Form Penggajian Cari</i>	52
Gambar 4.15	Tampilan Rancangan <i>Form Sumbangan Input</i>	56
Gambar 4.16	Tampilan Rancangan <i>Form Sumbangan Cari</i>	56
Gambar 4.17	Tampilan Rancangan <i>Form Pengeluaran</i>	58
Gambar 4.18	Tampilan Rancangan <i>Form Laporan Spp</i>	60

Gambar 4.19	Tampilan Rancangan <i>Form Laporan Penggajian</i>	61
Gambar 4.20	Tampilan Rancangan <i>Form Laporan Sumbangan</i>	62
Gambar 4.21	Tampilan Rancangan <i>Form Laporan Pengeluaran</i>	63
Gambar 4.22	Tampilan Rancangan <i>Form Laporan Pengelolaan Kas</i>	64
Gambar 4.23	Tampilan <i>Form Login</i>	64
Gambar 4.24	Tampilan <i>Form User</i>	66
Gambar 4.25	Tampilan <i>Form Menu</i>	68
Gambar 4.26	Tampilan <i>Form Karyawan Input</i>	71
Gambar 4.27	Tampilan <i>Form Karyawan Cari</i>	72
Gambar 4.28	Tampilan <i>Form Jurusan</i>	74
Gambar 4.29	Tampilan <i>Form Siswa</i>	75
Gambar 4.30	Tampilan <i>Form SPP</i>	77
Gambar 4.31	Tampilan <i>Form Penggajian</i>	81
Gambar 4.32	Tampilan <i>Form Sumbangan</i>	84
Gambar 4.33	Tampilan <i>Form Pengeluaran</i>	86
Gambar 4.34	Tampilan <i>Form Laporan SPP</i>	89
Gambar 4.35	Tampilan <i>Form Laporan Penggajian</i>	90
Gambar 4.36	Tampilan <i>Form Laporan Sumbangan</i>	92
Gambar 4.37	Tampilan <i>Form Laporan Pengeluaran</i>	93
Gambar 4.38	Tampilan <i>Form Laporan Kas</i>	94
Gambar 4.39	Tampilan Rancangan Laporan Pembayaran SPP.....	95
Gambar 4.40	Tampilan Rancangan Laporan Sumbangan	95
Gambar 4.41	Tampilan Rancangan Laporan Pengeluaran	96
Gambar 4.42	Tampilan Rancangan Laporan Gaji	97
Gambar 4.43	Tampilan Rancangan Slip Gaji	97
Gambar 4.44	Tampilan Rancangan Laporan Kas	98

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Daftar Pertanyaan Wawancara	103
Lampiran 2	Laporan Pengeluaran SMK	104
Lampiran 3	Laporan Gaji.....	105
Lampiran 4	Laporan Sumbangan	106
Lampiran 5	Laporan Pembayaran SPP	107
Lampiran 6	Laporan Keuangan/Kas.....	108
Lampiran 7	Tampilan <i>Output</i> Laporan Pengeluaran	109
Lampiran 8	Tampilan <i>Output</i> Laporan Pembayaran Gaji	110
Lampiran 9	Tampilan <i>Output</i> Slip Gaji.....	111
Lampiran 10	Tampilan <i>Output</i> Laporan Sumbangan.....	112
Lampiran 11	Tampilan <i>Output</i> Laporan Pembayaran SPP.....	113
Lampiran 12	Tampilan <i>Output</i> Laporan Kas	114

DAFTAR LAPORAN MAGANG

1.	Uraian Kegiatan	115
2.	Sistem dan Prosedur di Bagian Perpustakaan.....	115
3.	<i>Flowchart</i> Sistem/Prosedur	117
4.	Media, Peralatan dan Data yang Diperlukan	118
5.	Identifikasi Permasalahan Magang	119
6.	Resume Pekerjaan Selama 3 Bulan.....	120

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam rangka pembangunan sumber daya manusia, bidang pendidikan merupakan sarana dan wahana yang sangat baik dalam pembinaan sumber daya manusia.

Oleh karena itu pendidikan perlu mendapat perhatian yang lebih serius baik oleh pemerintah, masyarakat maupun pengelola pendidikan khususnya. Termasuk dalam peningkatan pengelolaan sistem keuangan di sekolah yang sangat menunjang untuk kelancaran pendokumentasian atau pelaporan keluar dan masuknya sumber keuangan.

SMK Muhammadiyah yang beralamat di Jln. Prof. Dr. Hamka No. 3 bergerak pada bidang pendidikan. Penulis melakukan penelitian di SMK Muhammadiyah pada bagian keuangan, karena bagian keuangan bertugas untuk membuat dan menyajikan data-data keuangan sekolah termasuk kegiatan membuat laporan mengenai pengelolaan kas.

Sistem pengelolaan kas terbagi menjadi dua yaitu penerimaan kas dan pengeluaran kas. Penerimaan kas pada SMK Muhammadiyah diperoleh dari SPP dan sumbangan. Prosedur pencatatan penerimaan kas dari SPP dimulai dari siswa menyerahkan uang ke bagian keuangan dengan membawa kartu SPP, kemudian bagian keuangan memberikan paraf serta tanggal pembayaran pada kartu SPP sebagai bukti bahwa siswa tersebut telah melakukan pembayaran. Bagian keuangan juga melakukan pencatatan pada data SPP siswa yang ada di buku SPP dan *Excel*. Untuk prosedur pencatatan penerimaan kas dari sumbangan bantuan

SPP cara pencatatan sama seperti prosedur pencatatan SPP biasa. Sedangkan prosedur pencatatan sumbangan bantuan gedung hanya dicatat di buku bantuan. Sumbangan gedung tidak dilakukan pencatatan ke buku kas dan tidak masuk ke laporan bulanan akan tetapi, masuk pada laporan tahunan.

Prosedur pencatatan seperti pengeluaran kas dilaksanakan dengan dua cara yaitu dari karyawan menukarkan kwitansi atau nota pembelian ke bagian keuangan untuk ditukarkan dengan uang. Cara lain yaitu dengan karyawan menandatangani kuitansi untuk memperoleh uang untuk dibelikan kebutuhan. Kas yang dikeluarkan kemudian dicatat pada buku kas.

Pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas dicatat dengan *Microsoft Excel*, padahal *Microsoft Excel* memiliki beberapa kelemahan-kelemahan di antaranya yaitu:

- a. *Microsoft Excel* sebagai sarana pembuatan tabel dan di antara *sheet-sheet* laporan-laporan pendapatan dan belanja sekolah tidak saling berhubungan dalam pencatatannya.
- b. Menggunakan *Microsoft Excel* membuat pekerjaan menjadi kurang cepat dan kurang akurat.
- c. Menggunakan *Microsoft Excel* tidak dapat mencetak bukti transaksi.

Melihat kelemahan-kelemahan tersebut penulis tertarik untuk merancang sistem komputerisasi dalam pengelolaan yang akan dijabarkan dalam bentuk penelitian berjudul: **“PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN KAS PADA SMK MUHAMMADIYAH”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian di atas masalah yang akan dibahas adalah: Bagaimana Perancangan Aplikasi Pengelolaan Kas Pada SMK Muhammadiyah.

1.3 Batasan Masalah

Agar Penelitian ini lebih fokus, maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut:

a. Batasan Data

Untuk membahas perancangan aplikasi pengelolaan kas pada SMK Muhammadiyah, penulis hanya meneliti sistem akuntansi:

- Penerimaan kas dari pembayaran SPP dan sumbangan, periode 1 Januari 2010 sampai dengan 2 Februari 2011
- Pengeluaran rutin pada SMK Muhammadiyah, periode 1 Januari 2010 sampai dengan 2 Februari 2011

Dalam perancangan aplikasi, software yang penulis gunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0* untuk perancangan program dan *MS Access 2003* sebagai *database*.

b. Batasan Lapangan

Penulis melakukan pengambilan data dan penelitian pada SMK Muhammadiyah yang beralamatkan di Jln. Prof. Dr. Hamka No.3 Batam. Penulis melakukan penelitian di SMK Muhammadiyah pada bagian keuangan, karena bagian keuangan bertugas untuk membuat dan menyajikan data-data keuangan sekolah termasuk kegiatan membuat laporan mengenai pengelolaan kas.

c. Batasan aspek

Batasan aspek dari penelitian ini adalah laporan pengeluaran kas dan pemasukan kas.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi pengelolaan kas pada SMK Muhammadiyah.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat:

- a. Bagi SMK Muhammadiyah khususnya bagian keuangan dapat mempermudah dalam pengelolaan kas sekolah, sehingga dalam pencatatan maupun pelaporan lebih efisien.
- b. Untuk menambah referensi tentang analisis kinerja perusahaan dan berguna bagi penelitian selanjutnya.
- c. Bagi penulis dapat menerapkan teori yang telah diperoleh dari proses belajar-mengajar dan dapat menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman yang baru.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas Akhir Perancangan Aplikasi Pengelolaan Kas Pada SMK Muhammadiyah adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, waktu, dan tempat penelitian dan sistematika penulisan

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori dari berbagai referensi yang berkaitan dengan judul yang penulis ambil untuk menunjang yang penulis lakukan, yaitu teori tentang definisi kas, penerimaan kas, pengeluaran kas, *Visual Basic 6.0, MS Access 2003, Flowchart, Data Flow Diagram* (DFD), dan metodologi pengembangan sistem.

Bab III Metodologi Penelitian Dan Gambaran Umum Perusahaan

Bab ini menjelaskan tentang metode penelitian yang digunakan yaitu objek yang diteliti, teknik pengumpulan data, serta menjelaskan tentang sejarah berdirinya sekolah, anggaran dasar, visi dan misi, serta struktur organisasi.

Bab IV Pembahasan

Bab ini membahas tentang analisis sistem yang berjalan, perancangan program, perancangan *database*, perancangan kode, perancangan *input*, dan perancangan *output*, serta penjelasan kelebihan, dan kelemahan sistem yang diusulkan.

Bab V Penutup

Bab ini berisi dari pembahasan di bab IV dan saran sebagai bahan pertimbangan bagi SMK Muhammadiyah.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN DAN GAMBARAN UMUM SEKOLAH

3.1 Metodologi Penelitian

3.1.1 Objek Penelitian

Objek penelitian ini meliputi sistem prosedur pelaporan yang bersangkutan dengan sistem pengelolaan kas untuk dijadikan gambaran dalam perancangan aplikasi. Penulis melakukan penelitian pada tanggal 1 Oktober 2011 sampai dengan tanggal 1 Januari 2012. Penulis melakukan penelitian pada SMK Muhammadiyah di Jln. Prof. Dr. Hamka No. 3 Batuaji, Batam. Penulis melakukan penelitian di SMK Muhammadiyah pada bagian keuangan, karena bagian keuangan bertugas untuk membuat dan menyajikan data-data keuangan sekolah termasuk kegiatan membuat laporan mengenai pengelolaan kas.

3.1.2 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah studi lapangan. Studi ini dilakukan dengan cara mendatangi langsung tempat yang menjadi objek penelitian. Untuk memperoleh data tersebut penulis menggunakan cara sebagai berikut:

a. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang digunakan apabila penulis ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam (Sugiyono, 2008). Berdasarkan definisi di atas dapat diambil simpulan

bahwa wawancara dapat dilakukan dengan cara tanya jawab dengan orang atau bagian yang terkait langsung dengan judul penulis. Dalam hal ini penulis telah melakukan wawancara langsung pada bagian keuangan dan kepala sekolah SMK Muhammadiyah. Daftar pertanyaan wawancara terlampir.

b. Observasi

Observasi adalah proses pencatatan pada perilaku subjek penelitian (orang), objek (benda), atau kejadian sistematis tanpa pertanyaan atau komunikasi dengan individu-individu yang diteliti (Sugiyono, 2008). Berdasarkan definisi di atas dapat diambil kesimpulan bahwa observasi dapat dilakukan dengan cara mengamati secara langsung objek yang akan diteliti untuk mendapatkan data yang dibutuhkan. Penulis telah melakukan observasi dengan mengamati hasil dari wawancara sebelumnya untuk dijadikan pedoman dalam pengumpulan data. Dalam hal ini penulis melakukan observasi di bagian keuangan untuk meneliti dokumen-dokumen yang digunakan dalam pengelolaan kas.

c. Dokumentasi

Pengumpulan data yang diperoleh dari arsip laporan keuangan yang berkenaan dengan permasalahan yang diangkat pada penelitian ini. Penulis melakukan dokumentasi seperti catatan penerimaan kas melalui sumbangan maupun pembayaran SPP, serta pencatatan pengeluaran dana kas.

3.1.3 Metode Analisis Data

Data yang diperoleh dianalisis dengan menggunakan analisis deskriptif kualitatif yang menceritakan tentang proses pengolahan data. Software dan aplikasi yang digunakan sebagai berikut:

- a. Untuk menganalisis sistem penulis menggunakan *Flowchart* dan DFD
- b. Struktur pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah *waterfall*
- c. Software yang penulis gunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *MS Access 2003*.

3.2 Gambaran Umum Perusahaan

3.2.1 Sejarah SMK Muhammadiyah

SMK Muhammadiyah didirikan pada tahun 2008. Pendidikan Muhammadiyah adalah lembaga yang berfungsi sebagai lembaga dakwah Islamiah dan lembaga pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang disertai dengan pembinaan dan pengembangan akhlAQ yang mulia dalam menjalani kehidupannya di masyarakat. Pendidikan di Muhammadiyah juga diselenggarakan atas dasar IMTAQ dan ikut serta dalam memajukkan perkembangan IPTEK.

Seiring dengan kemajuan dan perkembangan IPTEK yang sangat pesar ini dan tuntutan pasar kerja dari dunia usaha/industry (Dudi) terhadap tenaga kerja terampil dan berkualitas dirasakan semakin mendasak, merupakan tantangan bagi dunia pendidikan pada umumnya dan pendidikan Muhammadiyah pada khususnya. Untuk mewujudkan tersedianya tenaga terampil dan berkualitas yang berlandaskan kepada IMTAQ dan IPTEK tersebut Muhammadiyah Batam melalui lembaga pendidikan ikut serta berpartisipasi, mengembangkan lembaga

pendidikan mengengah kejuruan bidang bisnis dan manajemen yang disingkat dengan SMK Muhammadiyah Batam. Sesuai dengan penamaan tersebut jenis sekolah yang didirikan adalah Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dengan Bidang Teknik yang memiliki Program keahlian Teknologi Informasi (Teknik Komputer Jaringan) dan Program Keahlian Elektronika.

SMK Muhammadiyah Batam terletak di lokasi Komplek Muhammadiyah Asean yang direncanakan sebagai pusat pendidikan Muhammadiyah yang akan mengelola seluruh jenjang pendidikan mulai dari TK, SD, SMP, SMA, SMK dan Perguruan tinggi Muhammadiyah, Lokasi tersebut terletak di Jln. Prof. Dr. Hamka No. 3 Tembesi, Kel. Kibing, Kec. Batu Aji, Batam, dengan luas lokasi 1 1.6 Ha. yang sebagiannya telah dilakukan pembangunan TK, SMP dan SMA Muhammadiyah Batam.

SMK Muhammadiyah Batam yang dikelola oleh Majelis DIKDASMEN Muhammadiyah Batam merupakan salah satu sekolah yang diproyeksikan sebagai sekolah unggul dalam IMTAQ dan IPTEK yang bertujuan :

- a. Mempersiapkan SDM Kota Batam yang berilmu pengetahuan, cerdas dan berakhlaq mulia.
- b. Mempersiapkan SDM Kota Batam yang mampu beradaptasi dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- c. Mendidik generasi penerus bangsa menjadi SDM yang cerdas, inovatif, kreatif dan mandiri.
- d. Menyiapkan generasi penerus bangsa yang mampu berdakwah bagi lingkungannya menuju masyarakat madani.

3.2.2 Visi, Misi dan Nilai - Nilai SMK Muhammadiyah

a. Visi

Menjadi Pusat Pendidikan dan Pelatihan Teknik yang Berwawasan IMTAQ

b. Misi

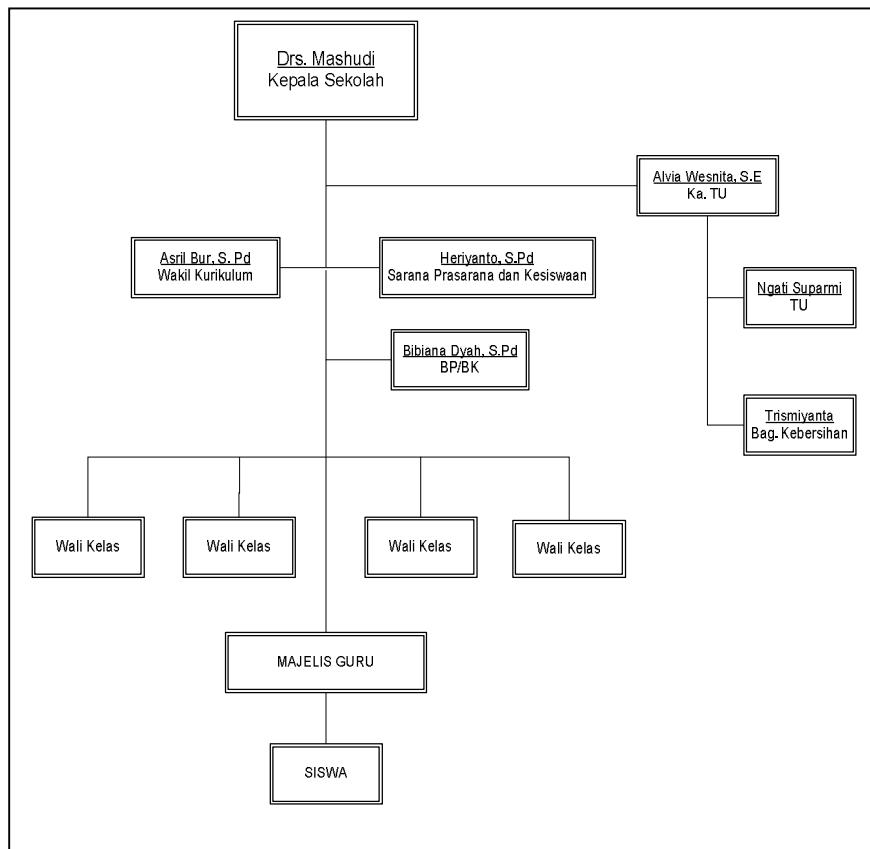
- Melaksanakan pendidikan dan pelatihan yang berkualitas secara berkesinambungan.
- Menjadikan peserta diklat yang mampu berpikir mandiri, cakap, inovatif dan berakhlaq mulia.
- Menjadikan lembaga pendidikan yang mampu menjunjung tinggi agama Islam, terbuka, serta mampu bersaing dalam era globalisasi.

c. Nilai-Nilai

- *Tajdid* : Selalu berkreasi, mengadakan perubahan dan pembaharuan berdasarkan masukan dan perkembangan organisasi.
- Kebersamaan : Menjalin kerjasama yang berlandaskan azas kekeluargaan, menentukan tujuan bersama, memecahkan masalah bersama, menuju masyarakat yang berbudaya dengan berlandaskan Islam.
- Saling menghargai: Membina hubungan baik dan saling menghargai antar sesama serta saling menghargai tugas dan fungsi masing-masing.
- Pelayanan Prima: Selalu memberikan pelayanan kepada semua *stakeholder* dengan sebaik-baiknya dengan prinsip memberikan kepuasan kepada pelanggan.
- Kreatifitas: Ikut berperan aktif mengembangkan organisasi dengan memunculkan/menciptakan ide-ide yang membangun.

- Transparans: Adanya keterbukaan dalam setiap kegiatan, pengambilan keputusan dan hubungan antar sesama warga sekolah.

3.2.3 Struktur Organisasi SMK Muhammadiyah



Gambar 3.1 Struktur Organisasi

Sumber: Struktur Organisasi SMK Muhammadiyah

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Kas

Menurut Sugiri (2005), kas merupakan aktiva yang paling likuid. Likuiditas perusahaan merupakan informasi yang penting bagi para pembaca (pemakai) laporan keuangan untuk pengambilan keputusan ekonomik. Kreditor misalnya, sangat memperhatikan informasi tentang kemampuan perusahaan dalam melunasi kewajiban jangka pendeknya. Dengan informasi tersebut dan informasi lain yang terkait, kreditor dapat memutuskan apakah kreditor akan mengabulkan permintaan kredit atau menolaknya. Kas adalah aktiva terlikuid yang akan digunakan untuk membayar kewajiban jangka pendek dan biaya operasi yang harus segera dilaksanakan. Jadi, informasi tentang kas sangat penting artinya bagi kreditor. Investor juga menaruh perhatian pada informasi tentang kas untuk memutuskan apakah akan mempertahankan investasinya, menambah atau bahkan menariknya dari perusahaan.

2.2 Pengertian Penerimaan Kas

Kas merupakan alat pertukaran yang dipergunakan sebagai ukuran dalam akuntansi sehingga menggambarkan kondisi likuiditas perusahaan. selain itu kas merupakan golongan aktiva lancar yang paling likuid dan sangat penting karena menggambarkan daya beli umum dan dapat memproses barang dan jasa.

Penerimaan kas menurut Soemarso (2002) adalah suatu transaksi yang menimbulkan bertumbuhnya saldo kas dan bank milik perusahaan yang diakibatkan adanya penjualan hasil produksi, penerimaan piutang maupun hasil transaksi lainnya yang menyebabkan bertambahnya kas, sedangkan penerimaan kas menurut Kusnadi (2000) meliputi penerimaan via pos (*mail receipt*), penjualan tunai (*cash sales*) dan penerimaan piutang (*collection of receivable*), di samping penerimaan rutin, masih ada lagi penerimaan lainnya yaitu penerimaan yang tidak rutin, misalnya penerimaan uang dari penjualan.

Dari pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa pengertian penerimaan kas adalah transaksi-transaksi yang mengakibatkan bertumbuhnya saldo-saldo kas tunai dan atau rekening bank milik perusahaan baik yang berasal dari pendapatan tunai, penerimaan piutang, penerimaan transfer maupun penerimaan lainnya. Penerimaan kas dapat berbentuk uang logam, cek atau wesel pos, uang yang diterima melalui bank atau langsung dari piutang.

2.3 Pengeluaran kas

Pengeluaran kas biasanya berhubungan dengan pembeli atau pembayaran hutang, upah dan lain-lain. Pengeluaran kas dilakukan dengan menggunakan cek *voucher* untuk pengeluaran yang jumlahnya besar dan untuk jumlah kecil dilakukan dengan pembayaran kontan dari kas kecil.

Menurut Baridwan (1997), pengertian pengeluaran kas adalah prosedur pengeluaran yang dilaksanakan melalui beberapa unit organisasi dalam perusahaan, sedangkan menurut Tuanakotta (2000), pengeluaran kas yang paling

besar adalah pembayaran kewajiban perusahaan dan pembelian barang oleh perusahaan.

Dari pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa pengertian pengeluaran kas adalah transaksi-transaksi yang mengakibatkan berkurangnya saldo kas tunai atau rekening bank milik perusahaan baik karena pembelian tunai, pembayaran hutang maupun pengeluaran-pengeluaran lainnya.

2.4 Microsoft Visual Basic 6.0

Menurut Lukman (2003) *Microsoft Visual Basic 6.0* adalah sebuah bahasa pemrograman tinggi atau *high level* yang merupakan pengembangan dari versi DOS sebelumnya yaitu *BASIC*. *Visual basic* merupakan suatu program aplikasi bahasan pemrograman berbasis visual buatan *Microsoft Corporation* yang dapat digunakan untuk melakukan tugas-tugas tertentu seperti untuk menangani pengolahan data dengan konsep *database* membuat suatu aplikasi atau perangkat lunak tertentu serta masih banyak pekerjaan yang dapat dilakukan dengan program *Visual Basic*.

Microsoft Visual Basic 6.0 memiliki banyak keistimewaan dalam penggunaannya yaitu:

- a. Bahasa pemrograman menggunakan *BASIC (Beginners Aka Purpose Symbolic Instruction Code)*, yakni salah satu bahasa pemrograman yang cukup sederhana dan mudah dipelajari.
- b. Pemrograman berbasis visual atau grafik sehingga pembuatan program aplikasi menjadi lebih mudah dan nyaman.

- c. *Microsoft Visual Basic 6.0* menyediakan perangkat yang dapat digunakan untuk membuat program aplikasi baik kecil dan sederhana untuk keperluan sendiri, sehingga aplikasi untuk sistem enterprise yang besar dan rumit, atau bahkan aplikasi yang dijadikan melalui internet.
- d. Dapat membangun *Database* dengan mudah dan kemampuan dengan menghadirkan banyak fasilitas baru untuk aplikasi *Database*.

Menurut Kusumo (2000) tampilan-tampilan yang dapat kita gunakan dalam aplikasi *Visual Basic 6.0* adalah sebagai berikut:

- a. Menu Bar (Menu Utama)

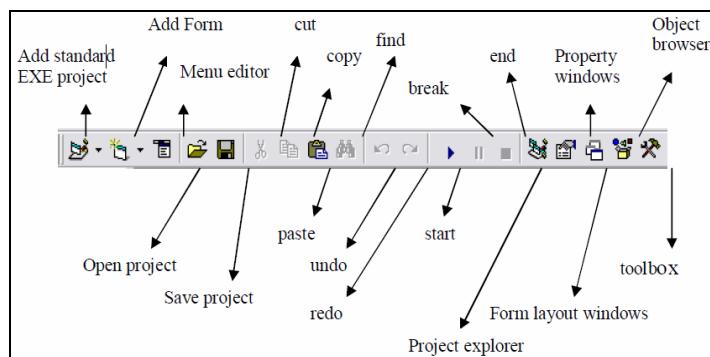


Gambar 2.1 Menu Bar

Sumber: *Visual Basic 6.0*, 2000

Menu bar atau menu utama adalah menu yang terdapat pada bagian atas *Microsoft Visual Basic*. Menu ini tidak dapat disembunyikan seperti halnya menu yang lain. Menu ini merupakan menu yang terlengkap dari pada menu-menu yang ada pada *toolbar*.

- b. Toolbar (*Standard*)



Gambar 2.2 Toolbar (*Standard*)

Sumber: *Visual Basic 6.0*, 2000

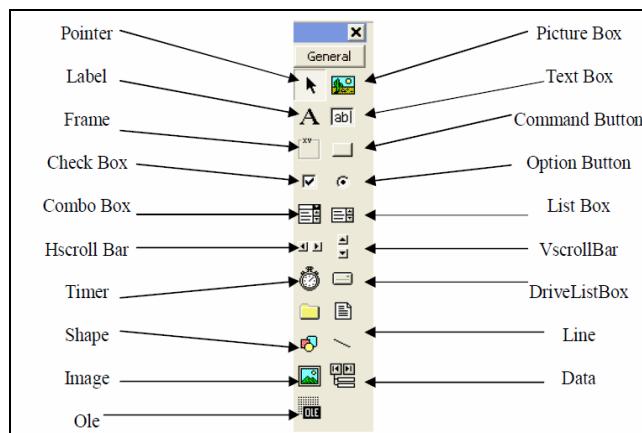
Toolbar merupakan tombol-tombol yang membantu dalam mempercepat akses perintah yang memungkinkan untuk tersembunyi. Keterangan masing-masing *toolbar standard* yaitu:

- *Add standard EXE project* yaitu untuk membuat sebuah *project* baru jenis standar.
- *Add form* yaitu untuk menambahkan sebuah *form* ke dalam *project* yang sedang terbuka.
- Menu *editor* yaitu untuk menampilkan menu *editor* yang berfungsi sebagai pembuat menu.
- *Open Project* yaitu untuk membuka sebuah *project* yang pernah dibuat.
- *Save Project* yaitu untuk menyimpan *project* yang sedang terbuka tanpa menutupnya.
- *Cut* yaitu untuk memotong objek terpilih, lalu memasukkan objek tersebut ke *container windows*.
- *Copy* yaitu untuk membuat salinan objek terpilih lalu disimpan di *container windows*.
- *Paste* yaitu untuk membuat salinan dari *container windows* lalu ditempatkan di lokasi terpilih.
- *Find* yaitu untuk menemukan objek tertentu.
- *Undo* yaitu untuk menggagalkan pelaksanaan perintah-perintah terurut dari belakang yang pernah dilakukan.
- *Redo* yaitu kebalikan dari proses *undo*.
- *Start* yaitu untuk menjalankan program yang sedang aktif.
- *Break* yaitu untuk menghentikan sementara program yang sedang

berjalan.

- *End* yaitu untuk menghentikan program yang sedang berjalan.
- *Project explorer* yaitu untuk mengaktifkan *windows project explorer* yang menampung *project* berikut bagian-bagiannya.
- *Properties Windows* yaitu untuk mengaktifkan properties windows.
- *Form layout windows* yaitu untuk mengaktifkan *form layout windows*.
- *Object browser* yaitu untuk mengaktifkan *object browser* yang mampu mengorganisir *object* yang dipakai dalam *project*.
- *Toolbox* yaitu untuk mengaktifkan *toolbox*.

c. *Toolbox*



Gambar 2.3 Toolbox

Sumber: *Visual Basic 6.0, 2000*

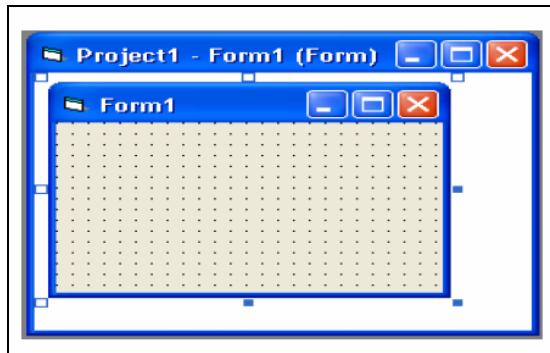
Toolbox adalah tempat untuk mengambil kontrol-kontrol yang akan dipasangkan pada form. *Visual Basic 6.0* dalam keadaan standar akan menyediakan kontrol-kontrol sebagai berikut :

- *Pointer* yaitu sebagai penunjuk kontrol .
- *Picture Box* untuk menampilkan gambar statis maupun aktif dari luar.
- Label untuk menampilkan *text* yang tidak bisa diubah oleh *user*.

- *Frame* untuk mengelompokkan beberapa kontrol.
- *Command Button* untuk membuat tombol pelaksanaan perintah.
- *CheckBox* untuk menampilkan pilihan benar atau salah dan memungkinkan untuk beberapa pilihan sekaligus.
- *ListBox* untuk menampilkan daftar *item* pemakai, *user* dapat memilih salah satu dari beberapa item yang ditampilkan.
- *Hscrollbar* memungkinkan pemakai memilih suatu tampilan dari rangkaian objek horizontal.
- *VscrollBar* memungkinkan pemakai memilih suatu tampilan dari rangkaian objek vertikal.
- *Shape* memungkinkan program untuk menampilkan bentuk lingkaran, persegi empat pada *form*.
- *Line* memungkinkan program menampilkan garis lurus pada *form*.
- *Option button check button* yang hanya dapat memiliki satu pilihan benar dari berbagai pilihan dalam satu group.
- *Timer* untuk penghitung waktu dalam internal yang ditentukan. Pada program yang sedang aktif, *timer* tidak akan ditampilkan.
- *Image* untuk menampilkan gambar pada *form*.
- Data untuk menyediakan sarana akses data dalam suatu *database*.
- *OLE* untuk menghasilkan proses *link* dan *embedded* objek antar aplikasi.

d. *Form*

Form window adalah bahan tempat membuat tampilan atau tempat untuk menempatkan kontrol-kontrol yang diperlukan dalam membuat program. Pada *form* sudah tersedia tombol *minimize*, *maximize/restore* dan *close* di pojok kanan atas.

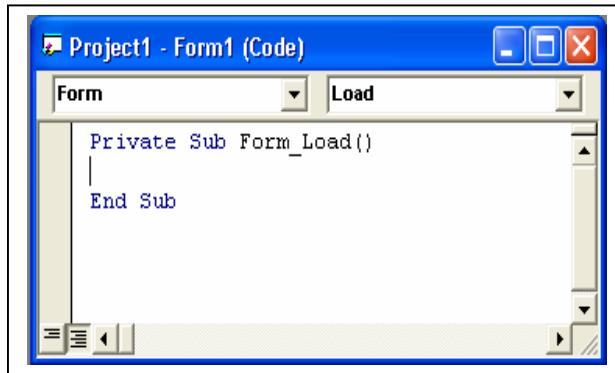


Gambar 2.4 Form Windows

Sumber: *Visual Basic 6.0, 2000*

e. Jendela Kode

Pada *windows code* ini kita dapat menuliskan kode program. Pada *windows* ini terdapat fasilitas *editing* yang cukup lengkap. Jika kita klik ganda pada *form* atau kontrol maka secara otomatis *windows code* ini akan langsung aktif dan membawa *kursor* ke tempat penulisan program yang terkait dengan objek tersebut. Tempat penulisan berada diantara kata *private sub* dan kata *end sub*.

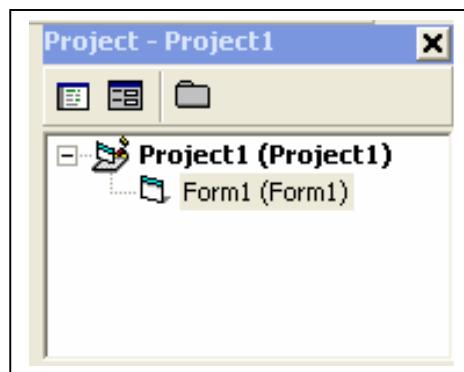


Gambar 2.5 Windows Code

Sumber: *Visual Basic 6.0, 2000*

f. *Project Explorer*

Project explorer berfungsi sebagai sarana pengaksesan bagian-bagian pembentuk *project*. Pada *windows* ini terdapat 3 tombol pengaktif yaitu *view code*, *view object* dan *toggle folder*. Juga terdapat diagram untuk menampilkan susunan *folder*. *View code* berfungsi untuk menampilkan Jendela kode pada *form* terpilih. *View object* berfungsi untuk menampilkan *form* terpilih. Sedangkan *toggle folder* berfungsi untuk menampilkan atau tidak menampilkan *folder* pada *project explorer*.

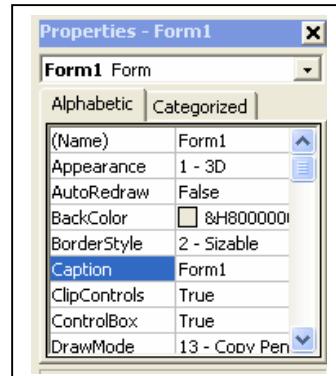


Gambar 2.6 Project Explorer

Sumber: *Visual Basic 6.0, 2000*

g. Jendela Properties

Pada jendela *properties* terdapat fasilitas untuk menyiapkan segala *property* dari objek yang diperlukan dalam perancangan *user interface* maupun pemrograman. Pada *windows* ini terdapat semua properti yang dimiliki oleh objek terpilih (cara memilih objek adalah dengan klik objek pada diagram pada *Project Explorer* atau klik langsung pada objeknya). Pada jendela properties terdapat dua cara menampilkan properti sesuai nama tab, yaitu *alphabet* (diurutkan berdasarkan nama abjad) dan *categories* (diurutkan berdasarkan fungsinya).

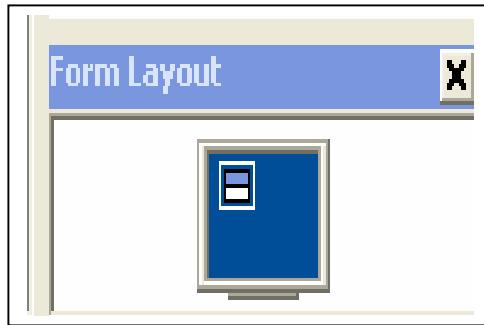


Gambar 2.7 Jendela Properties

Sumber: *Visual Basic 6.0*, 2000

h. Jendela Posisi *Form*

Pada jendela posisi *form* terdapat fasilitas untuk mengatur posisi *form* pada layar monitor. Pengaturan letak ini dilakukan dengan melakukan menekan tombol kiri mouse pada saat *kursor* berada pada miniatur *form* pada *form layout*, lalu menggeser miniatur *form* hingga miniatur *form* terletak pada posisi yang diinginkan.

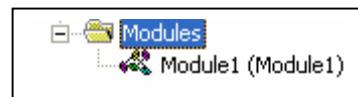


Gambar 2.8 Jendela Posisi Form

Sumber: *Visual Basic 6.0, 2000*

i. *Module*

Digunakan untuk membuat variabel yang dapat digunakan secara umum untuk seluruh *form* yang digunakan.



Gambar 2.9 Module

Sumber: *Visual Basic 6.0, 2000*

2.5 MS ACCESS 2003

Penulis menggunakan pemrograman *database* pada *visual basic* yang diakses pada *database MS Access 2003*. *MS Access 2003 Software* yang digunakan penulis dalam perancangan sistem informasi akuntansi penerimaan kas adalah dengan menggunakan software *Microsoft Access 2003*.

Definisi *Microsoft Access 2003* menurut Kurniawan (2004) adalah sebuah Sistem Manajemen *Database* atau *Database Management Sistem* (DBMS). Dengan *Access 2003* kita dapat menyimpan berbagai macam informasi (selanjutnya akan disebut data), mengaturnya dan mengolahnya sedemikian rupa agar data tersebut mudah dipergunakan kembali pada saat diperlukan.

Microsoft Access 2003 yang selanjutnya disingkat *Access* 2003 merupakan pengembangan dari *Microsoft Access* versi sebelumnya yang dikonsentrasiakan agar program aplikasi *database* ini lebih mudah dipakai, fleksibel dan mudah diintegrasikan dan program aplikasi *Microsoft Office XP* lainnya, dengan menggunakan *Microsoft Access* 2003 ini kita dapat merancang, membuat, dan mengolah *database* dengan mudah. Secara umum struktur *database* pada *Microsoft Access* adalah:

- a. *Table* merupakan tempat pengumpulan data yang diperoleh dalam bentuk format baris dan kolom.
- b. *Queries* digunakan untuk menyaring data dengan urutan yang kita inginkan.
- c. *Form* dipergunakan untuk menampilkan data, memasukkan data (*input*) dan mengedit data.
- d. *Report* dipergunakan untuk *output* (menampilkan atau mencetak) informasi dalam bentuk laporan.
- e. *Pages* dipergunakan untuk membuat halaman *web* berupa *data access page*.
- f. *Macros* untuk mengotomatisasi perintah-perintah yang sering kita gunakan dalam mengolah data.
- g. *Modules* merupakan program kecil atau prosedur yang kegunaannya adalah untuk perancang modul aplikasi pengolahan data bertingkat lanjut.

2.6 Gambaran Mengenai *Flowchart*

Sebelum membuat suatu program komputer sangat baik jika membuat diagram alur (*flowchart*) terlebih dahulu. Dengan *flowchart*, *programmer* dapat melihat masalah secara berurutan sehingga jika ada kesalahan akan mudah untuk mengoreksinya.

Pengertian *flowchart* menurut Hartono (2005) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur secara logika. Menurut Hall (2001), *flowchart* adalah representasi grafikal dari sebuah sistem yang menjelaskan relasi diantara entitas-entitas kuncinya. Dengan kata lain *flowchart* merupakan skema atau bagan yang menggambarkan urutan kegiatan dari awal sampai akhir.

2.7 Gambaran Mengenai *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu alat yang menggunakan simbol-simbol tertentu untuk menggambarkan arus data sistem yang mengalir dari satu bagian ke bagian yang lain di dalam sebuah sistem. Pengertian *Data Flow Diagram* menurut Hartono (2005) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik yaitu data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. Menurut Hall (2001) *Data Flow Diagram* adalah suatu diagram yang menggunakan simbol-simbol untuk mencerminkan proses, sumber-sumber data, arus data, dan entitas dalam sebuah sistem.

DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

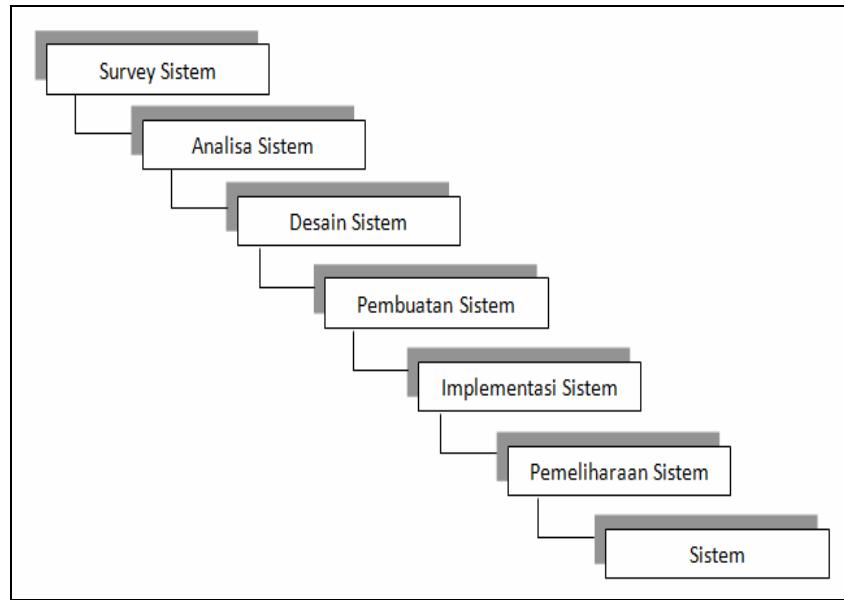
2.8 Metodologi Pengembangan Sistem

Menurut Mustakini (2005), rekayasa perangkat lunak salah satunya yaitu metodologi pengembangan sistem. Metodologi pengembangan sistem adalah metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan dan postulat-postulat yang akan digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi. Menurut Hartono (2005) pengembangan sistem adalah menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan atau memperbaiki sistem yang telah ada. Pengembangan sistem dapat digunakan dalam sistem yang sudah ada atau sistem yang baru.

Metodologi pengembangan sistem menurut Mulyadi (2001) adalah langkah-langkah yang dilalui oleh analisis sistem dalam mengembangkan sistem Informasi. Berdasarkan definisi-definisi tersebut penulis menyimpulkan bahwa metodologi pengembangan sistem yaitu metode atau langkah-langkah dalam mengembangkan suatu sistem. Metodologi pengembangan sistem sangat bermanfaat dalam membuat atau merancang suatu sistem yang baru.

Waterfall menurut Sutabri (2004) adalah struktur pengembangan sistem yaitu setiap tahap harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan

tahapan. Struktur pengembangan sistem *waterfall* dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 2.10 Waterfall

Sumber: Analisis Sistem Informasi, 2004.

Menurut Mulyadi (2001), Model/Tahapan Pengembangan Sistem Akuntansi dilaksanakan melalui tiga tahap utama berikut ini:

- a. Analisis Sistem
- b. Desain Sistem
- c. Implementasi Sistem

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

4.1.1 Prosedur Pembayaran SPP

Siswa menyerahkan kartu dan uang SPP ke bagian keuangan untuk diproses lebih lanjut. Bagian keuangan akan mengecek data SPP siswa tersebut dari buku SPP apakah ada tunggakan pada pembayaran sebelumnya, jika tidak ada maka bagian keuangan mencatat pembayaran SPP ke buku SPP. Berikutnya bagian keuangan memberi bukti lunas ke kartu SPP yang kemudian dikembalikan ke siswa. Sedangkan apabila ada tunggakan bagian keuangan menagih terlebih dahulu ke siswa tersebut untuk melakukan pembayaran. Data dari buku SPP tersebut kemudian dimasukkan ke komputer pada data SPP yang nanti pada akhir bulan data tersebut dicetak untuk dimintai tanda tangan ke Kepala Sekolah. Kemudian bagian keuangan akan mengambil kembali data tersebut dan diarsipkan sebagai laporan bulanan dan tahunan. Laporan ini kemudian diserahkan ke Kepala Sekolah dan Yayasan (Ketua Majelis). Berikut adalah tampilan tabel buku SPP yang digunakan.

Tabel 4.1 Tabel SPP

NIS	Nama	Jul	Agst	Sept	Okt	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Jun

Sumber: data SMK Muhammadiyah

Melihat dari prosedur di atas dapat disimpulkan bahwa dokumen yang digunakan adalah:

- Kartu SPP
- Buku SPP.
- Data SPP

Sehingga dapat disimpulkan untuk pembuatan aplikasi SPP data yang dibutuhkan adalah data siswa, data jurusan dan data SPP yang kemudian menghasilkan *output* laporan SPP.

4.1.2 Prosedur Pengeluaran

Guru atau karyawan mengajukan pengeluaran kepada bagian keuangan untuk pembelian atau kegiatan persekolahan. Bagian keuangan memberikan kuitansi pengeluaran untuk ditanda tangani oleh guru atau karyawan sebagai tanda bukti pengguna pengeluaran. Setelah proses penanda tanganan selesai, bagian keuangan memberikan sejumlah uang sesuai permintaan dan meminta bon pembelanjaan sebagai bukti pengeluaran untuk diarsipkan. Bagian keuangan mengentri data tersebut ke laporan pengeluaran untuk dicetak. Berkas yang telah dicetak dilaporkan kepada Kepala Sekolah untuk penandatanganan sebagai langkah penyetujuan pengeluaran. Bagian keuangan mengambil kembali berkas yang sudah ditandatangani oleh Kepala Sekolah untuk diarsipkan sebagai laporan bulanan dan tahunan. Total pengeluaran kemudian dimasukkan ke laporan keuangan. Laporan-laporan tersebut akan dilaporkan ke Kepala Sekolah dan Yayasan. Berikut adalah tampilan tabel laporan kas harian yang digunakan:

Tabel 4.2 Tabel Laporan Pengeluaran

No	Tanggal	Uraian	MA	Pengeluaran
JUMLAH				

Sumber: data SMK Muhammadiyah

Melihat dari prosedur di atas dapat disimpulkan bahwa dokumen yang digunakan adalah laporan kas harian, sehingga dapat disimpulkan untuk pembuatan aplikasi pengeluaran data yang dibutuhkan adalah data pengeluaran yang kemudian menghasilkan *output* laporan pengeluaran.

4.1.3 Prosedur Penerimaan Sumbangan

Sumbangan yang diterima oleh SMK Muhammadiyah biasanya berupa bantuan dana untuk pembangunan dari Dinas Pendidikan. Sebelum menerima bantuan, sekolah mengajukan proposal permohonan bantuan ke Dinas Pendidikan dan kemudian memperoleh MOU antara Dinas Pendidikan dan sekolah. Kemudian Dinas Pendidikan memberikan informasi apabila dana bantuan sudah cair dan sudah ditransfer ke Bank. Berikutnya bagian keuangan melakukan pengecekan ke rekening Bank dan mengisikan data penerimaan sumbangan ke data sumbangan yang pada akhir bulan dicetak sebagai laporan penerimaan sumbangan. Laporan ini akan diajukan ke Kepala Sekolah dan Yayasan. Berikut adalah tampilan dari table data penerimaan sumbangan.

Tabel 4.3 Tabel Laporan Penerimaan Sumbangan

No	Tanggal	Uraian	Jumlah Total

Sumber: data SMK Muhammadiyah

Berdasarkan dari prosedur di atas dapat disimpulkan bahwa dokumen yang digunakan adalah data penerimaan sumbangan. Sehingga dapat disimpulkan untuk pembuatan aplikasi sumbangan data yang dibutuhkan adalah data sumbangan yang kemudian menghasilkan *output* laporan sumbangan.

4.1.4 Prosedur Penggajian

Bagian keuangan melakukan perhitungan gaji sesuai dengan status guru untuk tunjangan jabatan kemudian ditambahkan dengan tunjangan lain seperti tunjangan fungsional, transport, piket, insentif, kelompok mengajar dan lain-lain yang hasilnya menjadi total pendapatan. Setelah itu total pendapatan dikurangi dengan potongan seperti simpanan wajib koperasi, simpanan pokok koperasi, pinjaman koperasi, listrik/air, dll. Hasil dari pengurangan tersebut adalah gaji bersih yang diserahkan ke guru. Bagian keuangan mengentry data tersebut di data gaji. *Output* dari data gaji dilaporkan ke Kepala Sekolah dan Yayasan. Berikut adalah tampilan table data gaji pada *Microsoft Excel*.

Tabel 4.4 Tabel Data Gaji

No	N I P	N a m a	Dana Kesehatan	Pendapatan								Potongan								T o t a l			
				Tunjangan								Kel. Mengajar	A r i s a n	Sim. Wajib Kop							
				Jabatan	Istri/ Suami			

Sumber: data SMK Muhammadiyah

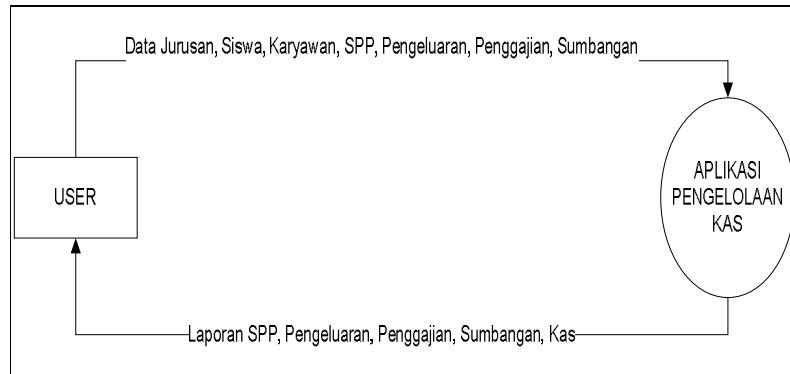
Berdasarkan dari prosedur di atas dapat disimpulkan bahwa dokumen yang digunakan adalah data gaji. Sehingga dapat disimpulkan untuk pembuatan aplikasi penggajian yang dibutuhkan adalah data karyawan, data gaji yang kemudian menghasilkan *output* laporan penggajian.

4.2 Perancangan Program

4.2.1 Data Flow Diagram

a. DFD level 0

Perancangan Aplikasi Pengelolaan Kas pada SMK Muhammadiyah dapat digambarkan pada Data Flow Diagram *level 0* sebagai berikut:

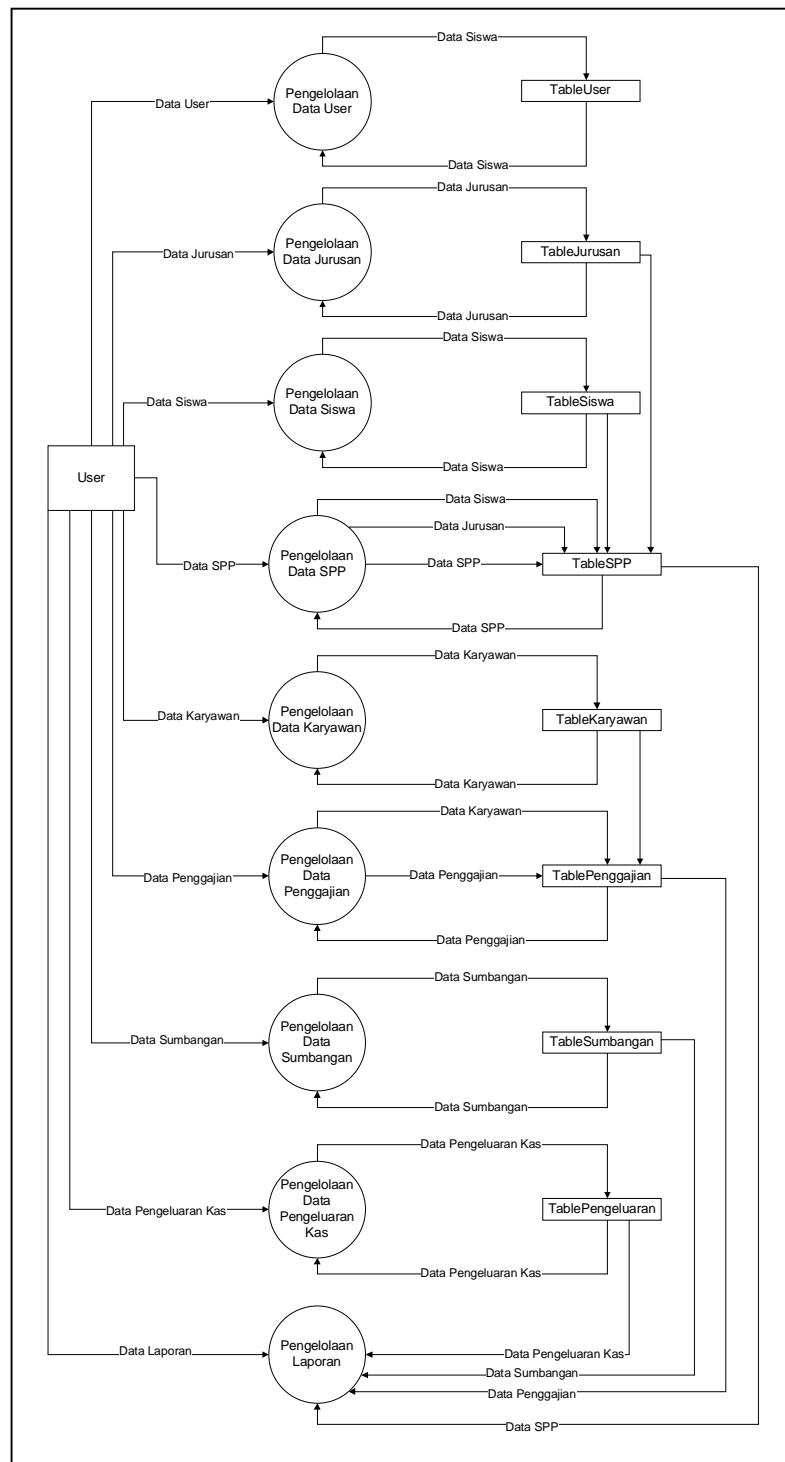


Gambar 4.1 Data Flow Diagram Level 0

Sumber: diolah sendiri

Gambar 4.1 menunjukkan DFD *level 0* yang menggambarkan hubungan antara *input* dan *output* yang terjadi dalam sistem yang digunakan. *User* memasukkan data siswa, data karyawan, data jurusan, data penggajian, data pengeluaran dana rutin, data SPP, data sumbangan dan data pengolahan *user* ke dalam aplikasi, lalu aplikasi akan memberikan data laporan SPP, laporan penggajian, laporan sumbangan, laporan pengeluaran, laporan kas.

b. DFD Level 1



Gambar 4.2 Data Flow Diagram Level 1

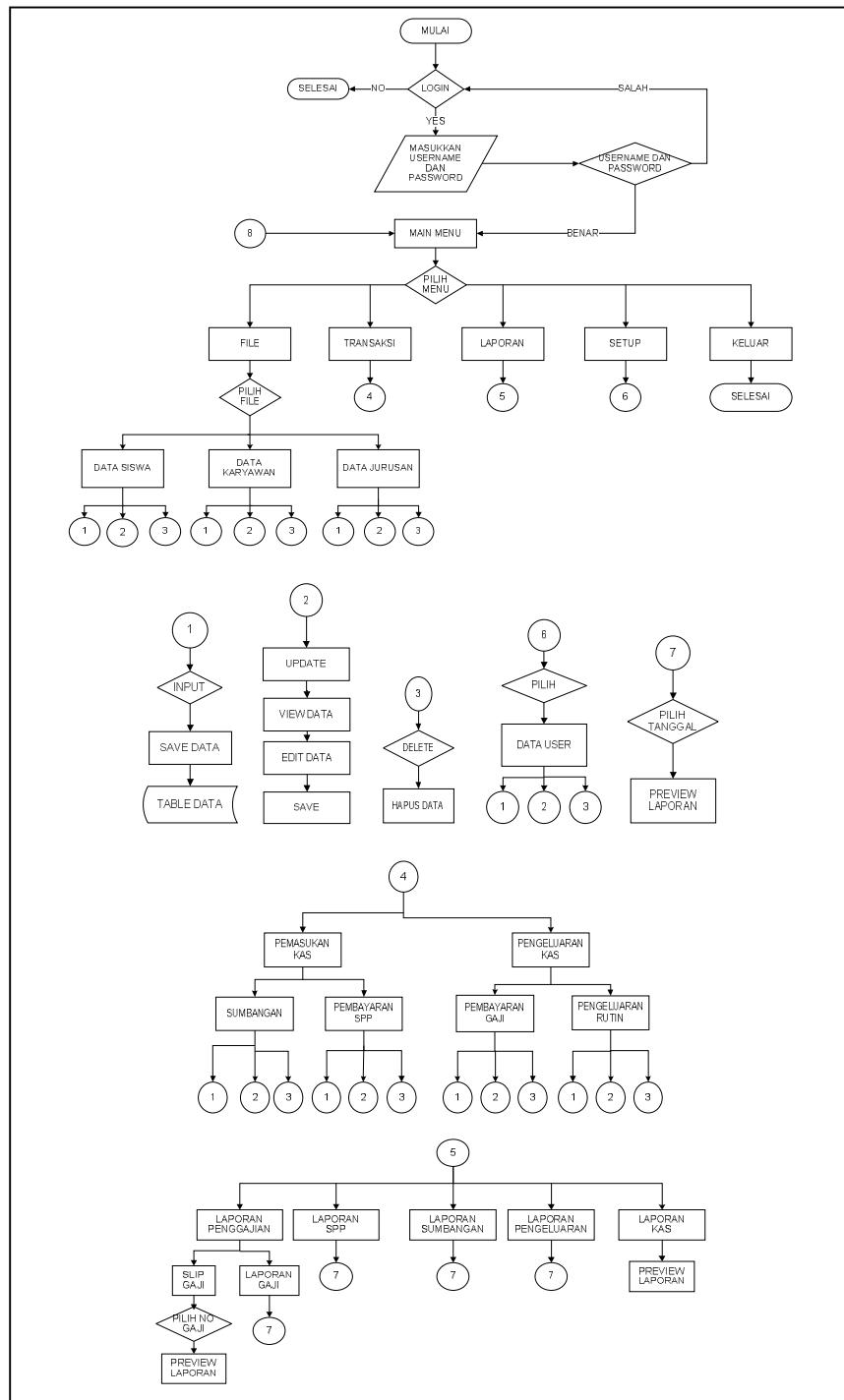
Sumber: diolah sendiri

Data flow Diagram Level 1 merupakan penjabaran dari *Data flow Diagram Level 0*, sehingga dengan melihat DFD *level 1* tersebut dapat diketahui proses yang terjadi di dalam aplikasi tersebut. Penjelasan pada gambar 4.2 DFD *Level 1* adalah sebagai berikut:

1. Pengolahan Data *User*, memasukan data *user* (*UserID*, *Password*) yang mengacu pada *TableUser* untuk diberi hak aksesnya agar *user* tersebut bisa melakukan proses.
2. Proses kedua pengolahan data jurusan, *user* memasukan data jurusan (*NoJurusan*, *Kelas*, *UangSPP*) yang mengacu pada *TableJurusan*.
3. Proses ketiga pengolahan data siswa, *user* memasukan data siswa (*NIS*, *Nama*, *Kelas*) yang mengacu pada *TableSiswa*.
4. Proses keempat pengolahan data SPP, (*NoPembayaran*, *NIS*, *Nama*, *Kelas*, *Tanggal*, *Jumlah*, *Bayar*, *Sisa*, *Bulan*) yang mengacu *TableSPP*.
5. Proses kelima pengolahan data karyawan, *user* memasukan data karyawan (*NIP*, *Nama*, *Jabatan*) yang mengacu pada *TableKaryawan*.
6. Proses keenam pengolahan data penggajian, memasukan data penggajian (*NoGaji*, *NIP*, *Nama*, *Tgl*, *DanaKesehatan*, *TJabatan*, *TIstriSuami*, *Anak*, *Transport*, *Fungsional*, *Piket*, *Insentif*, *KelMengajar*, *Ekstrakurikuler*, *KBK*, *JumlahPendp*, *Arisan*, *SimpWajbKop*, *SimPokKop*, *ListrikAir*, *PinjamanKop*, *IuranPGRI*, *JumlahPotongan*, *JumlahBersih*) yang mengacu pada *TablePenggajian*.

7. Proses ketujuh pengolahan data sumbangan, memasukan data sumbangan (No_Sumbangan, NamaPenyumbang, Tanggal, Keterangan, Sebesar) yang mengacu pada TableSumbangan.
8. Proses kedelapan pengolahan data pengeluaran, memasukan data pengeluaran (NoPengeluaran, Tanggal, NamaPenerima, Keterangan, Rp) yang mengacu pada TablePengeluaran.
9. Proses kesembilan pembuatan data laporan spp, laporan sumbangan, laporan pengeluaran, laporan penggajian, laporan kas yang diperoleh dari tablepengeluaran, tablepenggajian, tablesumbangan dan tablespp.

4.2.2 Flowchart



Gambar 4.3 Skema Alur Aplikasi Pengelolaan Kas

Sumber: diolah sendiri

4.3 Perancangan Database

Database adalah sekumpulan data yang terdiri dari satu atau lebih tabel yang saling berhubungan sehingga membentuk suatu data untuk sebuah informasi. Adapun *field -field* dari tabel dalam *database* tersebut adalah sebagai berikut:

a. **Tabel User**

Tabel 4.5 TableUser

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
<i>UserID</i>	Text	<i>Primary Key</i>
<i>Password</i>	Text	

Sumber: diolah sendiri

b. **Tabel Karyawan**

Tabel 4.6 TableKaryawan

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
NIP	Number	<i>Primary Key</i>
Nama	Text	
Jabatan	Text	
Status	Text	
JumlahAnak	Number	

Sumber: diolah sendiri

c. **Tabel Jurusan**

Tabel 4.7 TableJurusan

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
NoJurusan	Text	<i>Primary Key</i>
Kelas	Text	
UangSPP	Currency	

Sumber: diolah sendiri

d. Tabel Siswa

Tabel 4.8 TableSiswa

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
NIS	<i>Number</i>	<i>Primary Key</i>
Nama	<i>Text</i>	
Kelas	<i>Text</i>	

Sumber: diolah sendiri

e. Tabel SPP

Tabel 4.9 TableSPP

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
NoPembayaran	<i>Text</i>	<i>Primary Key</i>
NIS	<i>Number</i>	
Nama	<i>Text</i>	
Kelas	<i>Text</i>	
Tanggal	<i>Date/Time</i>	
Jumlah	<i>Number</i>	
Bayar	<i>Number</i>	
Sisa	<i>Number</i>	
Bulan	<i>Text</i>	

Sumber: diolah sendiri

f. Tabel Penggajian

Tabel 4.10 TablePenggajian

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
NoGaji	<i>Text</i>	<i>Primary Key</i>
NIP	<i>Text</i>	
Nama	<i>Text</i>	
Tgl	<i>Date/Time</i>	
DanaKesehatan	<i>Currency</i>	
TJabatan	<i>Currency</i>	
TIstriSuami	<i>Currency</i>	
Anak	<i>Currency</i>	

Transport	<i>Currency</i>	
Fungsional	<i>Currency</i>	
Piket	<i>Currency</i>	
Insentif	<i>Currency</i>	
KelMengajar	<i>Currency</i>	
Ekstrakurikuler	<i>Currency</i>	
KBK	<i>Currency</i>	
InsentifTU	<i>Currency</i>	
JumlahPendp	<i>Currency</i>	
Arisan	<i>Currency</i>	
SimpWajbKop	<i>Currency</i>	
SimPokKop	<i>Currency</i>	
ListrikAir	<i>Currency</i>	
PinjamanKop	<i>Currency</i>	
IuranPGRI	<i>Currency</i>	
JumlahPotongan	<i>Currency</i>	
JumlahBersih	<i>Currency</i>	

Sumber: diolah sendiri

g. Tabel Sumbangan

Tabel 4.11 TableSumbangan

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
No_Sumbangan	<i>Text</i>	<i>Primary Key</i>
NamaPenyumbang	<i>Text</i>	
Tanggal	<i>Date/Time</i>	
Keterangan	<i>Text</i>	
Sebesar	<i>Currency</i>	

Sumber: diolah sendiri

h. Tabel Pengeluaran

Tabel 4.12 TablePengeluaran

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Description</i>
NoPengeluaran	<i>Text</i>	<i>Primary Key</i>
Tanggal	<i>Date/Time</i>	
NamaPenerima	<i>Text</i>	
Keterangan	<i>Text</i>	
MA	<i>Text</i>	
Rp	<i>Currency</i>	

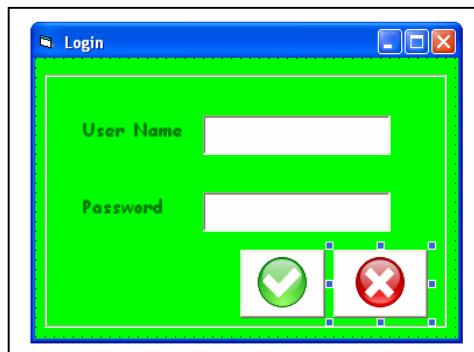
Sumber: diolah sendiri

4.4 Perancangan Input

Perancangan *Input* Aplikasi Pengelolaan Kas pada SMK sebagai berikut:

a. Form Login

Form Login merupakan bagian awal yang harus dilalui *user* untuk memulai aplikasi ini. *Form Login* berfungsi sebagai pengaman/ *security*. Jika *user* memasukkan *user name* dan *password* dengan benar, maka ketika mengklik *command login*, akan secara otomatis masuk ke *form* menu. Namun jika *password* yang di masukkan salah, maka akan muncul *messagebox* yang memberitahu bahwa *user* atau *password* salah.



Gambar 4.4 Tampilan rancangan Form Login

Sumber: diolah sendiri

Command Login digunakan untuk memasukkan data *user name* dan *password* agar dapat menjalankan Aplikasi Pengelolaan Kas selanjutnya. *Command batal* berfungsi untuk membatalkan aplikasi ini.

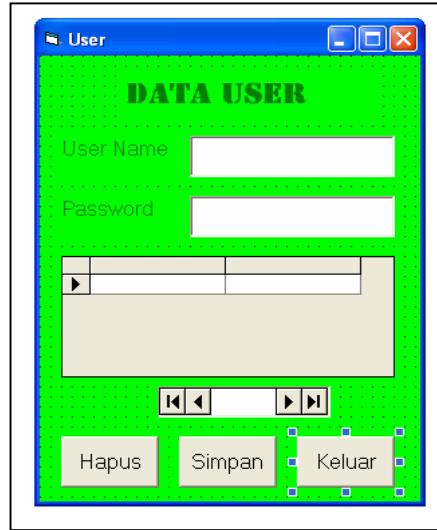
Tabel 4.13 Komponen *Form Login*

Tipe Objek	Property	Nilai Property
<i>Form</i>	<i>Name</i>	<i>FormLogin</i>
	<i>Caption</i>	<i>Login</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	<i>User Name</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	<i>Password</i>
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	<i>txtUser</i>
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	<i>txtPassword</i>
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	<i>cmdlogin</i>
	<i>Picture</i>	-Nama Gambar-
	<i>Style</i>	1-Graphical
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	<i>cmdBatal</i>
	<i>Picture</i>	-Nama Gambar-
	<i>Style</i>	1-Graphical

Sumber: diolah sendiri

b. *Form User*

Form User berfungsi untuk melakukan proses *register* bagi *user* yang baru. Selain itu *form user* juga berfungsi untuk mengedit atau menghapus *user* lama.



Gambar 4.5 Tampilan rancangan Form User

Sumber: diolah sendiri

Command simpan berfungsi untuk menyimpan data *user* yang terdiri dari *username* dan *password* ke dalam *database*. *Command hapus* untuk menghapus *user* lama. Sedangkan *command keluar* berfungsi untuk keluar dari aplikasi. Berikut adalah penjelasan mengenai tipe objek yang digunakan dalam pembuatan program *form user*.

Tabel 4.14 Komponen Form User

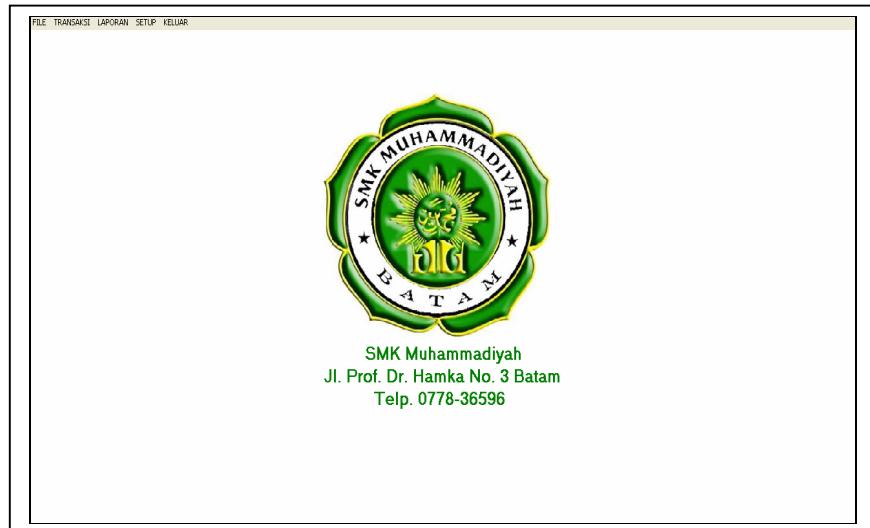
Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
<i>Form</i>	<i>Name</i>	<i>FormUser</i>
	<i>Caption</i>	<i>User</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	<i>Data User</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	<i>User Name</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	<i>Password</i>
<i>Label</i>	<i>BackColor</i>	Putih
	<i>BackStyle</i>	1-opaque
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	<i>txtUser</i>
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	<i>txtPassword</i>
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	<i>cmdHapus</i>
	<i>Caption</i>	<i>Hapus</i>

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdSimpan
	<i>Caption</i>	Simpan
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar
<i>Datagrid</i>	<i>Name</i>	Datagrid1
	<i>DataSource</i>	adoUser
<i>Adodc</i>	<i>Name</i>	adoUser
	<i>Visible</i>	<i>False</i>

Sumber: diolah sendiri

c. Form Menu

Setelah *user* memasukkan *password* dengan benar, maka sistem secara otomatis masuk ke *form* menu. *Form* menu ini terdiri dari beberapa menu yaitu data karyawan, data jurusan, data siswa, pembayaran gaji, pengeluaran dana rutin, sumbangan, pembayaran spp, laporan, *user* dan keluar. Dari *form* menu ini *user* dapat membuka *form* yang ada dengan cara memilih menu yang tersedia.

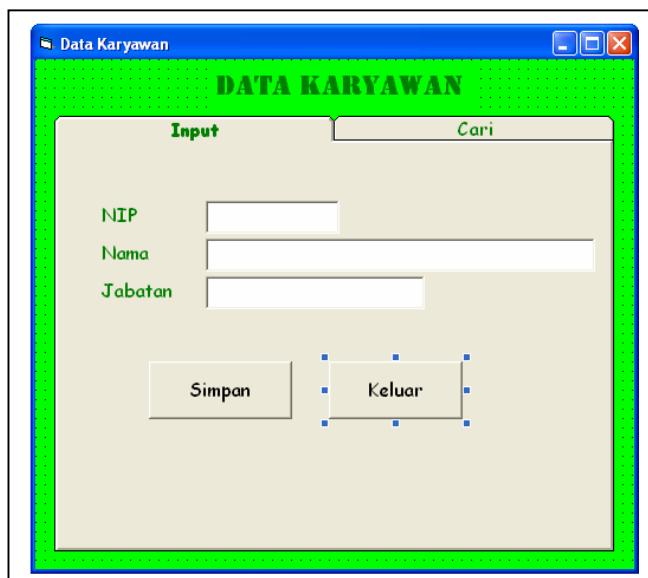


Gambar 4.6 Tampilan rancangan Form Menu

Sumber: diolah sendiri

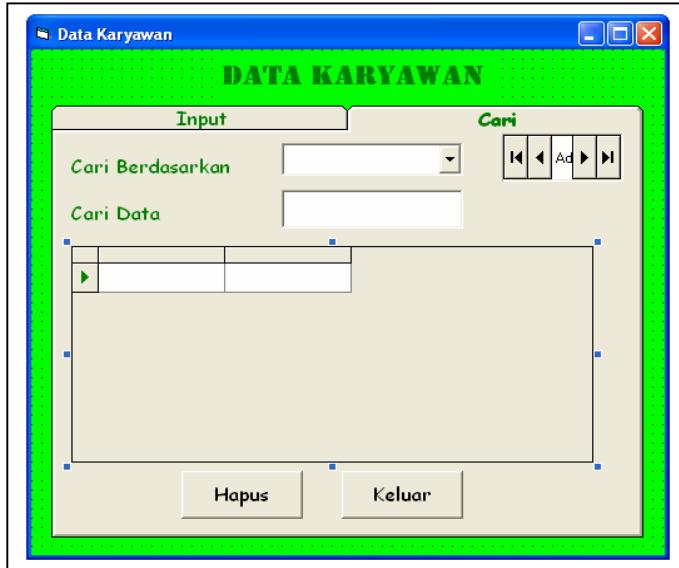
d. *Form Karyawan*

Form karyawan berfungsi untuk menginput data-data karyawan. Data-data yang harus dimasukkan dalam *form* ini adalah Nomor Induk Pengajar (NIP), nama dan jabatan karyawan yang berada dalam *tab input*. Sedangkan pada *tab cari* berfungsi untuk mencari data karyawan yang telah tersimpan dalam *database*, yaitu dengan cara memilih pencarian dengan menggunakan NIP atau nama karyawan kemudian mengetikkan NIP atau nama karyawan yang dicari, kemudian secara otomatis data yang dicari muncul di *datagrid*. Data tersebut juga dapat diedit dengan mengetikkan data yang diedit pada *datagrid*. Data sebelumnya juga dapat dihapus dengan mengklik data yang akan dihapus di *datagrid* kemudian tekan *command hapus*



Gambar 4.7 Tampilan rancangan *Form Karyawan Input*

Sumber: diolah sendiri



Gambar 4.8 Tampilan rancangan Form Karyawan Cari

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah penjelasan mengenai tipe objek yang digunakan dalam pembuatan program *Form Karyawan*.

Tabel 4.15 Komponen Form Karyawan

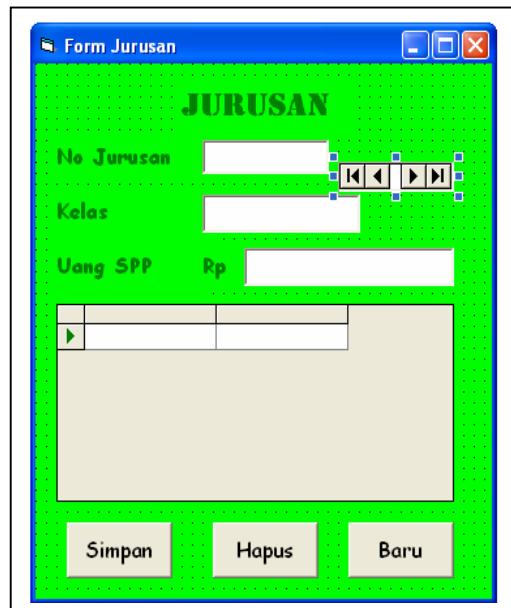
Tipe Objek	Property	Nilai Property
Form	Name	FormKaryawan
	Caption	Data Karyawan
Label	Caption	Data Karywan
SSTAB	Name	SSTAB1
-INPUT-		
Label	Caption	NIP
Label	Caption	Nama
Label	Caption	Jabatan
TextBox	Name	txtNIP
TextBox	Name	txtNama
TextBox	Name	txtJabatan
Comand	Name	cmdSimpan
	Caption	Simpan
Comand	Name	cmdKeluar
	Caption	Keluar

Tipe Objek	Property	Nilai Property
-Cari-		
ComboBox	Name	cmbCari
TextBox	Name	txtCari
Datagrid	Name	Datagrid1
	DataSource	Adodc1
Adodc	Name	Adodc1
	Visible	False

Sumber: diolah sendiri

e. *Form Jurusan*

Form ini berfungsi untuk memasukkan data-data jurusan. Data yang dimasukkan adalah no jurusan, kelas dan jumlah uang SPP yang harus dibayar.



Gambar 4.9 Tampilan rancangan *Form Jurusan*

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah penjelasan mengenai tipe objek yang digunakan dalam pembuatan program *Form jurusan*.

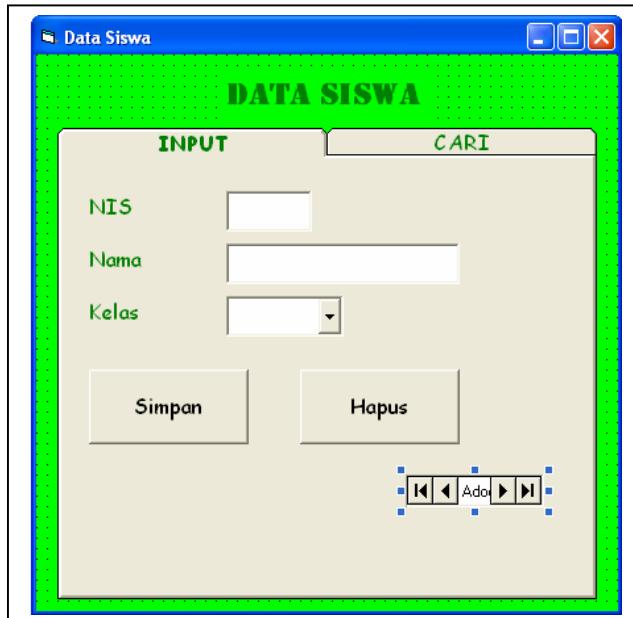
Tabel 4.16 Komponen *Form* Jurusan

Tipe Objek	Property	Nilai Property
<i>Form</i>	<i>Name</i>	<i>FormJurusan</i>
	<i>Caption</i>	<i>Form Jurusan</i>
Label	<i>Caption</i>	Jurusan
Label	<i>Caption</i>	No Jurusan
Label	<i>Caption</i>	Kelas
Label	<i>Caption</i>	Uang SPP
TextBox	<i>Name</i>	txtNo
TextBox	<i>Name</i>	txtKelas
TextBox	<i>Name</i>	txtSPP
Comand	<i>Name</i>	cmdSimpan
	<i>Caption</i>	Simpan
Comand	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar
Comand	<i>Name</i>	cmdBaru
	<i>Caption</i>	Baru
Datagrid	<i>Name</i>	Datagrid1
	<i>DataSource</i>	Adodc1
Adodc	<i>Name</i>	Adodc1
	<i>Visible</i>	False

Sumber: diolah sendiri

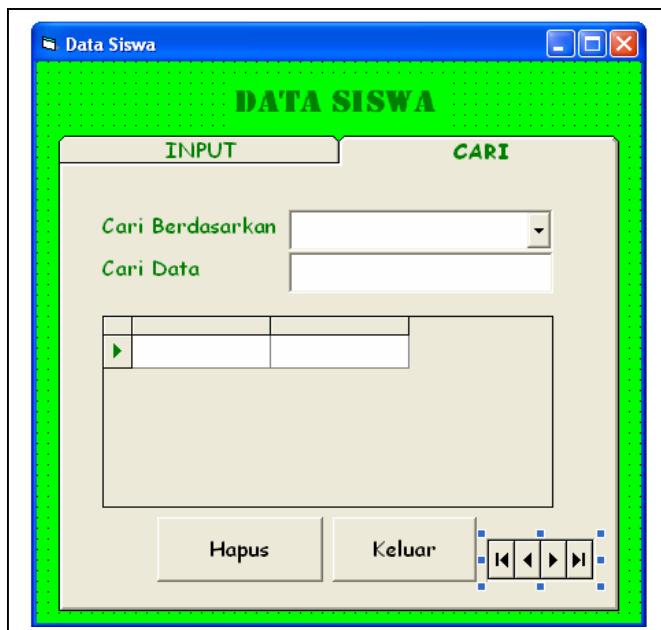
f. *Form* Siswa

Form siswa berfungsi untuk memasukkan data-data mengenai siswa seperti NIS, nama dan kelas yang tersedia pada *tab input*, sedangkan *tab* cari berfungsi untuk melihat data siswa yang telah disimpan ke *database*.



Gambar 4.10 Tampilan rancangan Form Siswa Input

Sumber: diolah sendiri



Gambar 4.11 Tampilan rancangan Form Siswa Cari

Sumber: diolah sendiri

Tabel 4.17 Komponen *Form* Siswa

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
<i>Form</i>	<i>Name</i>	<i>FormSiswa</i>
	<i>Caption</i>	Data Siswa
Label	<i>Caption</i>	Data Siswa
SSTAB	<i>Name</i>	SSTAB1
-INPUT-		
Label	<i>Caption</i>	NIS
Label	<i>Caption</i>	Nama
Label	<i>Caption</i>	Kelas
TextBox	<i>Name</i>	txtNIS
TextBox	<i>Name</i>	txtNama
ComboBox	<i>Name</i>	cmbKelas
Comand	<i>Name</i>	cmdSimpan
	<i>Caption</i>	Simpan
Comand	<i>Name</i>	cmdHapus1
	<i>Caption</i>	Hapus
Adodc	<i>Name</i>	Adodc2
	<i>Visible</i>	<i>False</i>
-CARI-		
ComboBox	<i>Name</i>	cmbCari
TextBox	<i>Name</i>	txtCari
Datagrid	<i>Name</i>	Datagrid1
	<i>DataSource</i>	Adodc1
Adodc	<i>Name</i>	Adodc1
	<i>Visible</i>	<i>False</i>
Comand	<i>Name</i>	cmdHapus
	<i>Caption</i>	Hapus
Comand	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar

Sumber: diolah sendiri

g. *Form SPP*

Form ini berfungsi untuk menampung transaksi pembayaran SPP. Adapun data-data yang harus diinput adalah nomor pembayaran SPP, NIS (secara otomatis menampilkan nama siswa), kelas (secara otomatis menampilkan jumlah SPP yang harus dibayar), bulan, tanggal pembayaran SPP, jumlah SPP yang telah dibayar yang secara otomatis akan tampil kekurangan pembayaran.



Gambar 4.12 Tampilan rancangan *Form SPP*

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah penjelasan mengenai tipe objek yang digunakan dalam pembuatan program *Form SPP*.

Tabel 4.18 Komponen *Form SPP*

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
<i>Form</i>	<i>form</i>	<i>formPembayaranSPP</i> Pembayaran SPP
Label	<i>Caption</i>	Pembayaran SPP

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
Label	<i>Caption</i>	No Pembayaran SPP
Label	<i>Caption</i>	NIS
Label	<i>Caption</i>	Nama
Label	<i>Caption</i>	Kelas
Label	<i>Caption</i>	Jumlah SPP
Label	<i>Caption</i>	Bulan
Label	<i>Caption</i>	Tgl Pembayaran
Label	<i>Caption</i>	Bayar
Label	<i>Caption</i>	Kurang
TextBox	<i>Name</i>	txtNo
TextBox	<i>Name</i>	TxtNIS
Label	<i>Name</i>	lblNm
TextBox	<i>Name</i>	txtKls
TextBox	<i>Name</i>	txtJumlah
TextBox	<i>Name</i>	txtBayar
TextBox	<i>Name</i>	txtSisa
DTPicker	<i>Name</i>	DTPicker1
ComboBox	<i>Name</i>	cmbBln
Comand	<i>Name</i>	cmdSimpan
	<i>Caption</i>	Simpan
Comand	<i>Name</i>	cmdHapus
	<i>Caption</i>	Hapus
Comand	<i>Name</i>	cmdBaru
	<i>Caption</i>	Baru
Comand	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar
Adodc	<i>Name</i>	Adodc2
	<i>Visible</i>	False
Datagrid	<i>Name</i>	Datagrid1
	<i>DataSource</i>	Adodc2
Adodc	<i>Name</i>	Adodc1
	<i>Visible</i>	False
Adodc	<i>Name</i>	Adodc2

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
	<i>Visible</i>	False
Adodc	<i>Name</i>	Adodc3
	<i>Visible</i>	False
-CARI-		
ComboBox	<i>Name</i>	cmbCari
TextBox	<i>Name</i>	txtCari
Datagrid	<i>Name</i>	Datagrid1
	<i>DataSource</i>	Adodc3
Adodc	<i>Name</i>	Adodc3
	<i>Visible</i>	False
Comand	<i>Name</i>	cmdHapus
	<i>Caption</i>	Hapus

Sumber: diolah sendiri

h. *Form Penggajian*

Form penggajian berfungsi untuk menginput data untuk transaksi pembayaran gaji karyawan. Dimana pertama *user* menginput NIP karyawan yang secara otomatis menampilkan nama karyawan kemudian dilanjutkan dengan menginput nomor penggajian, tanggal penggajian, pendapatan, potongan kemudian klik *command* hitung untuk memperoleh jumlah bersih. Lalu klik *command* simpan untuk menyimpan dokumen.

PENGGAJIAN

DATA GAJI

INPUT **CARI**

NIP	<input type="text"/>	Cari	No Penggajian	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>		Tanggal	08/01/2012

PENDAPATAN		INSENTIF TU	<input type="text"/> 0
Dana Kesehatan	<input type="text"/> 0	Jumlah Pendapatan	<input type="text"/>
T. Jabatan	<input type="text"/> 0		
T. Istri/ Suami	<input type="text"/> 0	Arisan	<input type="text"/> 0
T. Anak	<input type="text"/> 0	Sim.Wajib Kop	<input type="text"/> 0
Transport	<input type="text"/> 0	Sim.Pok Kop	<input type="text"/> 0
T.Fungsional	<input type="text"/> 0	Listrik/Air	<input type="text"/> 0
Piket	<input type="text"/> 0	Pinjaman Kop.	<input type="text"/> 0
Insentif	<input type="text"/> 0	Iuran PGRI	<input type="text"/> 0
Kel. Mengajar	<input type="text"/> 0	Jumlah Potongan	<input type="text"/>
Ekstakurikuler	<input type="text"/> 0	JUMLAH BERSIH	<input type="text"/>
TIM KBK	<input type="text"/> 0		

HITUNG

SIMPAN

BARU

KELUAR

Gambar 4.13 Tampilan rancangan Form Penggajian Input

Sumber: diolah sendiri

PENGGAJIAN

DATA GAJI

CARI

Cari Berdasarkan	<input type="text"/>
Cari Data	<input type="text"/>

NoGaji	NIP	Nama	Tgl	DanaKesehatan
G-2	63	Asril Bur, S.Pd	08/01/2012	5000
G-3	22	Ir. Iksan	08/01/2012	40000
G-4	16	Alvio Wessnita	17/01/2012	54000
G-5	64	Yesi Anggraini	17/01/2012	80000
G-6	3	Heriyanto	08/01/2012	50000
G-7	22	Ir. Iksan	08/01/2012	0
G-8	3	Heriyanto	08/01/2012	70000
G-9	89	DAIM HASANAH	08/01/2012	0
G-1	3	Heriyanto	07/02/2012	88000
G-11	63	Asril Bur, S.Pd	08/02/2012	50000

Hapus

Keluar

Gambar 4.14 Tampilan rancangan Form Penggajian Cari

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah penjelasan tipe objek yang digunakan dalam pembuatan program *Form* penggajian.

Tabel 4.19 Komponen *Form* Penggajian

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
<i>Form</i>	<i>form</i>	<i>formPenggajian</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Data Gaji
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	No Pembayaran SPP
-INPUT-		
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	NIP
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Nama
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	No Penggajian
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdCariNIP
	<i>Caption</i>	Cari
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Tanggal
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Pendapatan
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Dana Kesehatan
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	T. Jabatan
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	T. Istri/ Suami
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	T.Anak
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Transport
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	T.Fungsional
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Piket
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Insentif
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Kel Mengajar
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Ekstakulikuler
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Tim KBK
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Insentif TU
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Jumlah Pendapata n
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	POTONGAN
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Arisan
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Sim.Wajib Kop
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Sim.Pok Kop
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Listrik/Air

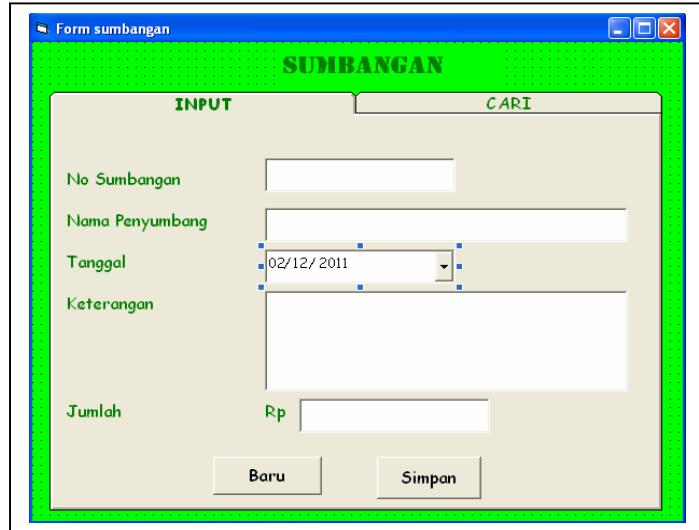
Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Pinjaman Kop.
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Iuran PGRI
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Jumlah Potongan
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	JUMLAH BERSIH
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtNIP
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtNama
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtNo
<i>DTPicker</i>	<i>Name</i>	DTPicker1
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtDanaKesehatan
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtTJabatan
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtTIstriSuami
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtAnak
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtTransport
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtFungsional
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtPiket
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtInsentif
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtKelMengajar
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtEkstrakurikuler
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtKBK
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtInsentifTU
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtJumlahPendp
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtArisan
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtSimpWajbKop
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtListrikAir
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtPinjamanKop
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtIuranPGRI
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtJumlahPotongan
<i>TextBox</i>	<i>Name</i>	txtNeto
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdHitung
	<i>Caption</i>	Hitung
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdSimpan
	<i>Caption</i>	Simpan
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdBaru

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
	<i>Caption</i>	Baru
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdKeluar2
	<i>Caption</i>	Keluar
Adodc	<i>Name</i>	Adodc2
	<i>Visible</i>	False
-CARI-		
ComboBox	<i>Name</i>	cmbCari
TextBox	<i>Name</i>	txtCari
Datagrid	<i>Name</i>	Datagrid1
	<i>DataSource</i>	Adodc1
Adodc	<i>Name</i>	Adodc1
	<i>Visible</i>	False
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdHapus
	<i>Caption</i>	Hapus
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar

Sumber: diolah sendiri

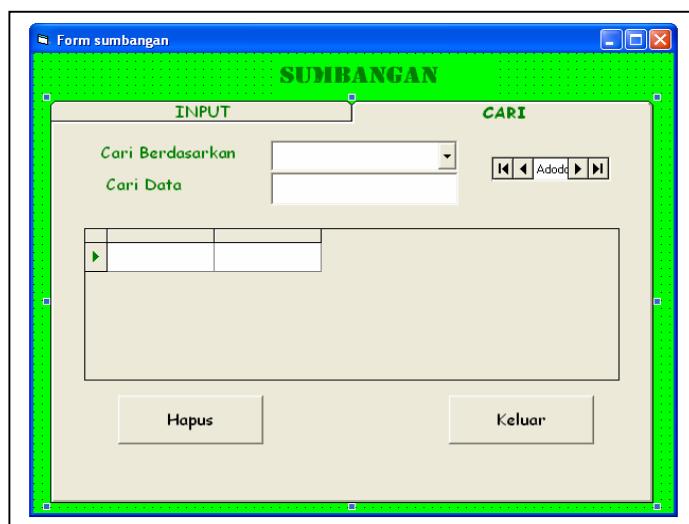
i. *Form Sumbangan*

Form ini digunakan untuk menampung data dari transaksi perolehan sumbangan, adapun data-data yang harus diisi adalah nomor sumbangan, nama penyumbang, tanggal perolehan sumbangan, keterangan dan besar sumbangan



Gambar 4.15 Tampilan rancangan Form Sumbangan Input

Sumber: diolah sendiri



Gambar 4.16 Tampilan rancangan Form Sumbangan Cari

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah penjelasan tipe objek yang digunakan dalam pembuatan program *Form Sumbangan*.

Tabel 4.20 Komponen Form Sumbangan

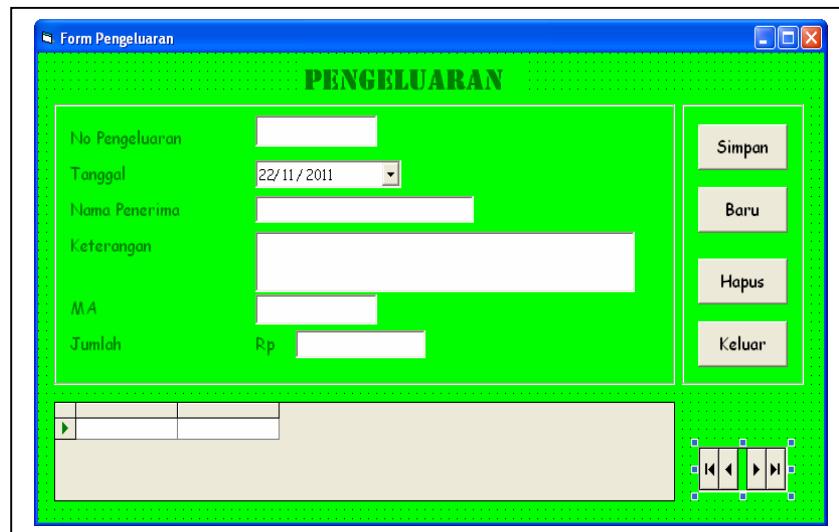
Tipe Objek	Property	Nilai Property
<i>Form</i>	<i>Name</i>	<i>FormSumbangan</i>
	<i>Caption</i>	<i>Form sumbangan</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	<i>SUMBANGAN</i>

Tipe Objek	Property	Nilai Property
SSTAB	<i>Name</i>	SSTAB1
-INPUT-		
Label	<i>Caption</i>	No Sumbangan
Label	<i>Caption</i>	Nama Penyumbang
Label	<i>Caption</i>	Tanggal
Label	<i>Caption</i>	Keterangan
Label	<i>Caption</i>	Jumlah
Label	<i>Caption</i>	Rp
TextBox	<i>Name</i>	txtNoSumbangan
TextBox	<i>Name</i>	txtNama
DTPicker	<i>Name</i>	DTPicker1
TextBox	<i>Name</i>	txtKeterangan
TextBox	<i>Name</i>	txtSebesar
Comand	<i>Name</i>	cmdSimpan
	<i>Caption</i>	Simpan
Comand	<i>Name</i>	cmdBaru
	<i>Caption</i>	Baru
-CARI-		
ComboBox	<i>Name</i>	cmbCari
TextBox	<i>Name</i>	txtCari
Datagrid	<i>Name</i>	Datagrid1
	<i>DataSource</i>	Adodc1
Adodc	<i>Name</i>	Adodc1
	<i>Visible</i>	False
Comand	<i>Name</i>	cmdHapus
	<i>Caption</i>	Hapus
Comand	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar

Sumber: diolah sendiri

j. *Form Pengeluaran*

Form ini berfungsi untuk menampung transaksi pengeluaran kas. Data yang harus diinput adalah no pengeluaran, tanggal, nama penerima, keterangan, MA dan jumlah kas yang keluar.



Gambar 4.17 Tampilan rancangan *Form Pengeluaran*

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah penjelasan mengenai tipe objek yang digunakan dalam pembuatan program *Form Pengeluaran*.

Tabel 4.21 Komponen *Form Pengeluaran*

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
Form	Name	formPengeluaran
	Caption	Form Pengeluaran
Label	Caption	Pengeluaran
Label	Caption	No Pengeluaran
Label	Caption	Tanggal
Label	Caption	Nama Penerima
Label	Caption	Keterangan
Label	Caption	Jumlah
Label	Caption	Rp
TextBox	Name	txtNoPengeluaran

Tipe Objek	Properti	Nilai Properti
DTPicker	Name	DTPicker1
Label	Name	txtPenerima
TextBox	Name	txtKeterangan
TextBox	Name	txtMA
TextBox	Name	txtRp
Comand	Name	cmdSimpan
	Caption	Simpan
Comand	Name	cmdHapus
	Caption	Hapus
Comand	Name	cmdBaru
	Caption	Baru
Comand	Name	cmdKeluar
	Caption	Keluar
Adodc	Name	Adodc2
	Visible	False
Datagrid	Name	Datagrid1
	DataSource	Adodc2
Adodc	Name	Adodc1
	Visible	False
Adodc	Name	Adodc2
	Visible	False
Adodc	Name	Adodc3
	Visible	False

Sumber: diolah sendiri

k. *Form Laporan*

- *Form Laporan SPP*

Form laporan SPP digunakan untuk menampilkan laporan SPP.

Sebelumnya *user* menentukan transaksi tanggal berapa yang ingin ditampilkan pada laporan.



Gambar 4.18 Tampilan rancangan *Form Laporan SPP*

Sumber: diolah sendiri

Tabel 4.22 Komponen *Form Laporan SPP*

Tipe Objek	Property	Nilai Property
<i>Form</i>	<i>Name</i>	<i>FormLaporanSPP</i>
	<i>Caption</i>	<i>Form Laporan SPP</i>
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	LAPORAN SPP
<i>DTPicker</i>	<i>Name</i>	DTPicker1
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	Sampai
<i>Label</i>	<i>Caption</i>	DTPicker2
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdPrev
	<i>Caption</i>	Preview
<i>Comand</i>	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar
<i>CrystalReport</i>	<i>Name</i>	CrystalReport1

Sumber: diolah sendiri

- *Form Laporan Penggajian*

Form laporan penggajian digunakan untuk menampilkan laporan dari transaksi penggajian. Sebelumnya *user* menentukan transaksi tanggal berapa yang ingin ditampilkan pada laporan. Selain itu *user* dapat

menampilkan slip gaji karyawan, dengan memasukkan no gaji terlebih dahulu kemudian klik *command preview*.



Gambar 4.19 Tampilan rancangan *Form Laporan Penggajian*

Sumber: diolah sendiri

Tabel 4.23 Komponen *Form Laporan Penggajian*

Tipe Objek	Property	Nilai Property
Form	Name	FormLaporanGaji
	Caption	Form Laporan Gaji
Label	Caption	LAPORAN PENGGAJIAN
DTPicker	Name	DTPicker1
Label	Caption	Sampai
DTPicker	Caption	DTPicker2
Comand	Name	cmdPrev
	Caption	Preview
CrystalReport	Name	CrystalReport1
Label	Caption	Slip Gaji
Label	Caption	Np Gaji
Comand	Name	cmdPrev
	Caption	Preview
CrystalReport	Name	cr
Comand	Name	cmdKeluar
	Caption	Keluar

Tipe Objek	Property	Nilai Property
Comand	Name Caption	cmdall PRINT ALL

Sumber: diolah sendiri

- *Form Laporan Sumbangan*

Form laporan sumbangan digunakan untuk menampilkan laporan transaksi sumbangan. Sebelumnya *user* menentukan transaksi tanggal berapa yang ingin ditampilkan pada laporan, kemudian klik *command preview*.



Gambar 4.20 Tampilan rancangan Form Laporan Sumbangan

Sumber: diolah sendiri

Tabel 4.24 Komponen Form Laporan Sumbangan

Tipe Objek	Property	Nilai Property
Form	Name Caption	FormLaporanSumbangan Laporan Sumbangan
Label	Caption	LAPORAN SUMBANGAN
DTPicker	Name	DTPicker1
Label	Caption	Sampai
Label	Caption	DTPicker2
Comand	Name Caption	cmdPrev Preview
Comand	Name Caption	cmdKeluar Keluar
CrystalReport	Name	CrystalReport1

Sumber: diolah sendiri

- *Form Laporan Pengeluaran*

Form laporan pengeluaran digunakan untuk menampilkan laporan dari transaksi pengeluaran. Sebelumnya *user* menentukan transaksi tanggal berapa yang ingin ditampilkan pada laporan kemudian klik *command preview*.



Gambar 4.21 Tampilan rancangan *Form Laporan Pengeluaran*

Sumber: diolah sendiri

Tabel 4.25 Komponen *Form Laporan Pengeluaran*

Tipe Objek	Property	Nilai Property
<i>Form</i>	<i>Name</i>	<i>FormLaporanPengeluaran</i>
	<i>Caption</i>	Laporan Pengeluaran
Label	<i>Caption</i>	LAPORAN SUMBANGAN
DTPicker	<i>Name</i>	DTPicker1
Label	<i>Caption</i>	Sampai
Label	<i>Caption</i>	DTPicker2
Comand	<i>Name</i>	cmdPrev
	<i>Caption</i>	Preview
Comand	<i>Name</i>	cmdKeluar
	<i>Caption</i>	Keluar

Sumber: diolah sendiri

- *Form Laporan Kas*

Form laporan kas berfungsi untuk menampilkan laporan pengelolaan kas SMK Muhammadiyah.



Gambar 4.22 Tampilan rancangan Form Laporan Pengelolaan Kas

Sumber: diolah sendiri

Tabel 4.26 Komponen Form Laporan Pengelelolaan kas

Tipe Objek	Property	Nilai Property
Form	Name	FormLaporanKas
	Caption	Laporan Kas
Label	Caption	LAPORAN PENGELOLAAN KAS
Comand	Name	cmdPrev
	Caption	Preview
Comand	Name	cmdKeluar
	Caption	Keluar
CrystalReport	Name	CrystalReport1

Sumber: diolah sendiri

4.5 Perancangan Kode Program

Berikut adalah Kode program untuk Aplikasi pengelolaan Kas:

a. Form Login



Gambar 4.23 Tampilan Form Login

Sumber: diolah sendiri

Kode untuk command login

```

Public conn As New ADODB.Connection

Public RS As New ADODB.Recordset


Private Sub cmdlogin_Click()

If conn.State = 1 Then conn.Close

conn.Open "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data
Source=.\database.mdb;Persist Security Info=False"

If RS.State = 1 Then RS.Close

RS.Open " select * from TableUser where userID = '" & txtUser.Text & "'"
and password = '" & txtPassword.Text & "'", conn, 3, 3

If Not RS.EOF Then

    FormMenu.Show

    FormLogin.Hide

Else

    MsgBox "User atau Password Salah", vbCritical

End If

End Sub

```

Kode untuk command batal

```

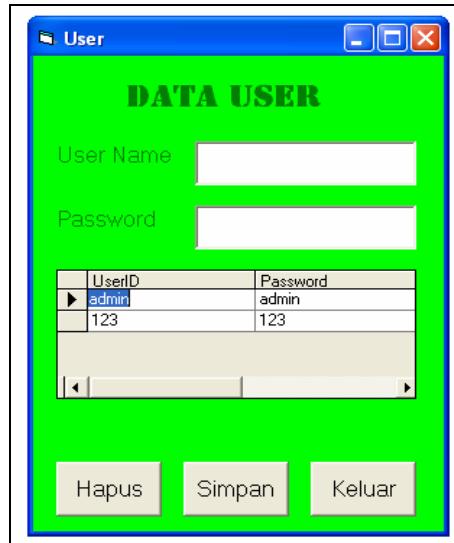
Private Sub cmdBatal_Click()

End

End Sub

```

b. *Form User*



Gambar 4.24 Tampilan *Form User*

Sumber: diolah sendiri

Kode Command Simpan

```

Private Sub cmdSimpan_Click()
    If (txtUser.Text <> "") And (txtPassword.Text <> "") Then
        adoUser.RecordSource = "select*from TableUser"
        adoUser.Refresh
        With adoUser.Recordset
            .AddNew
            !UserID = txtUser.Text
            !Password = txtPassword.Text
            .Update
        End With
        txtUser.Text = ""
        txtPassword.Text = ""
        txtUser.SetFocus
    End If
End Sub

```

```
Else  
    MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap !", vbInformation +  
    vbOKOnly, "Simpan"  
    txtUser.SetFocus  
End If  
End Sub
```

Kode Command Hapus

```
Private Sub cmdHapus_Click()  
    adoUser.Recordset.Delete  
    adoUser.Recordset.MoveFirst  
End Sub
```

Kode Command Keluar

```
Private Sub cmdKeluar_Click()  
    FormUser.Visible = False  
    FormMenu.Show  
End Sub
```

c. *Form Menu*



Gambar 4.25 Tampilan *Form Menu*

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah kode program untuk menampilkan menu yang dipilih:

```
Private Sub MNDATAANAK_Click()
```

```
    FormSiswa.Show
```

```
End Sub
```

```
Private Sub MNDATAGURU_Click()
```

```
    FormKaryawan.Show
```

```
End Sub
```

```
Private Sub MNDATAJURUSAN_Click()
```

```
    FormJurusan.Show
```

```
End Sub
```

```
Private Sub MNLAPOANKAS_Click()
```

```
    FormLaporanKas.Show
```

End Sub

Private Sub MNLAPORANKASKELUAR_Click()

FormLaporanKasKeluar.Show

End Sub

Private Sub MNLAPORANPENGELUARAN_Click()

FormLaporanPengeluaran.Show

End Sub

Private Sub MNLAPORANPENGGAJIAN_Click()

FormLaporanGaji.Show

End Sub

Private Sub MNLAPORANSPP_Click()

FormLaporanSPP.Show

End Sub

Private Sub MNLAPORANSUMBANGAN_Click()

FormLaporanSumbangan.Show

End Sub

Private Sub MNPEMBAYARANGAJI_Click()

formPenggajian.Show

End Sub

Private Sub MNPEMBAYARANSPP_Click()

formPembayaran.Show

End Sub

Private Sub MNPENGELUARAN_Click()

formPengeluaran.Show

End Sub

Private Sub MNPENGELUARANRUTIN_Click()

formPengeluaran.Show

End Sub

Private Sub MNSUMBANGAN_Click()

FormSumbangan.Show

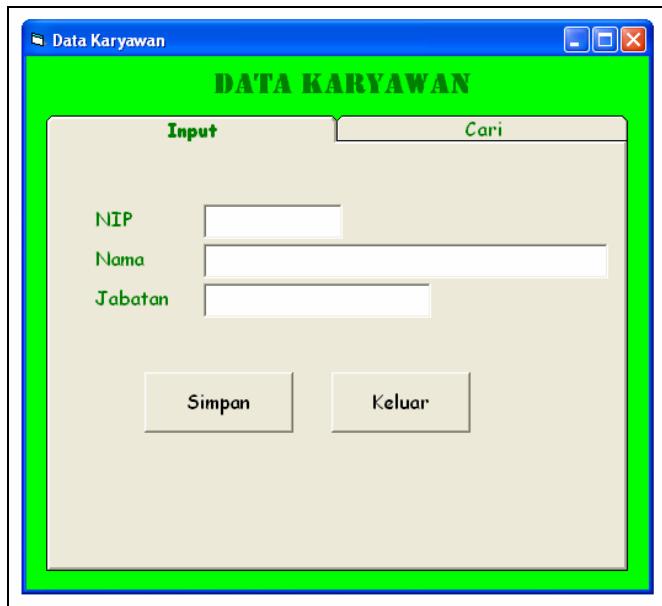
End Sub

Private Sub MNUSER_Click()

FormUser.Show

End Sub

d. *Form Karyawan*



Gambar 4.26 Tampilan *Form Karyawan input*

Sumber: diolah sendiri

Kode untuk menyimpan data

```

Private Sub cmdSimpan_Click()
    If (txtNIP.Text <> "") And (txtNama.Text <> "") And (txtJabatan.Text <> "") Then
        Adodc1.RecordSource = "select*from TableKaryawan"
        Adodc1.Refresh
        With Adodc1.Recordset
            .AddNew
            !NIP = txtNIP.Text
            !Nama = txtNama.Text
            !Jabatan = txtJabatan.Text
            .Update
        End With
    End If
End Sub

```

```

txtNIP.Text = ""

txtNama.Text = ""

txtJabatan.Text = ""

txtNIP.SetFocus

Else

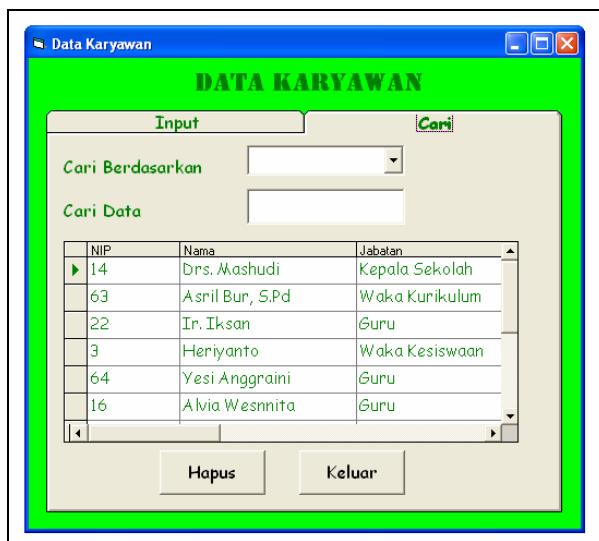
MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap !", vbInformation +
vbOKOnly, "Simpan"

txtNIP.SetFocus

End If

End Sub

```



Gambar 4.27 Tampilan Form Karyawan Cari

Sumber: diolah sendiri

Kode program untuk pencarian data

```

Dim inCurrTableKaryawan As Integer

Dim intSaveUpdate As Integer

Private Sub cmbCari_Change()

Adodc1.RecordSource = "select*from TableKaryawan order by NIP"

```

```
Adodc1.Refresh  
cmbCari.ListIndex = 0  
cmbCari.SetFocus  
txtCari.Text = ""  
End Sub  
  
Private Sub txtCari_Change()  
If cmbCari.ListIndex = 0 Then  
    Adodc1.RecordSource = "select*from TableKaryawan where NIP like '%" & txtCari.Text & "%'"  
    Adodc1.Refresh  
ElseIf cmbCari.ListIndex = 1 Then  
    Adodc1.RecordSource = "select*from TableKaryawan where Nama like '%" & txtCari.Text & "%'"  
    Adodc1.Refresh  
ElseIf cmbCari.ListIndex = 2 Then  
    Adodc1.RecordSource = "select*from TableKaryawan where Jabatan like '% " & txtCari.Text & "%'"  
    Adodc1.Refresh  
End If  
End Sub
```

e. Form Jurusan



Gambar 4.28 Tampilan Form Jurusan

Sumber: diolah sendiri

Kode untuk menyimpan data yang telah diinput:

```

Private Sub cmdSimpan_Click()
    If (txtKelas.Text <> "") And (txtNo.Text <> "") And (txtSPP.Text <> "")
        Then
            Adodc1.RecordSource = "select*from TableJurusan"
            Adodc1.Refresh
            With Adodc1.Recordset
                .AddNew
                !Kelas = txtKelas.Text
                !UangSPP = txtSPP.Text
                !NoJurusan = txtNo.Text
                .Update
            End With
            txtKelas.Text = ""
            txtSPP.Text = ""
        End If
    End Sub

```

```

txtNo.Text = ""

txtNo.SetFocus

Else

MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap !", vbInformation +
vbOKOnly, "Simpan"

txtNo.SetFocus

End If

End Sub

```

Kode untuk command baru:

```

Private Sub cmdbaru_Click()

txtKelas.Text = ""

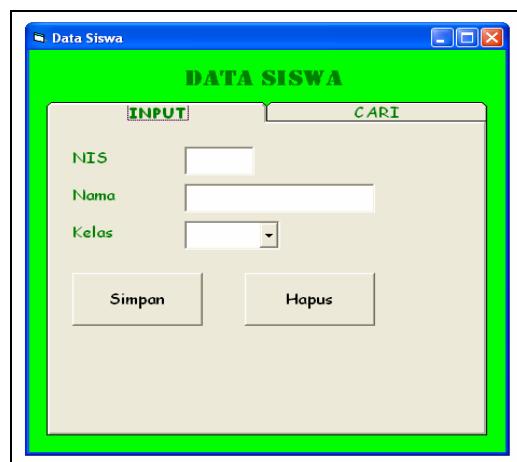
txtSPP.Text = ""

txtNo.Text = ""

End Sub

```

f. Form Siswa



Gambar 4.29 Tampilan Form Siswa

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah kode program untuk menampilkan list kelas yang diambil dari table jurusan

```
Dim inCurrTabelJurusan As Integer
```

```
Dim intSaveUpdate As Integer
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    Adodc2.RecordSource = "select Kelas from TableJurusan"
```

```
    Adodc2.Refresh
```

```
    While (Not Adodc2.Recordset.EOF)
```

```
        cmbKelas.AddItem Adodc2.Recordset.Fields("Kelas")
```

```
        Adodc2.Recordset.MoveNext
```

```
    Wend
```

```
    If Not cmbKelas.Text = Null Then
```

```
        cmbKelas.ListIndex = 0
```

```
    Else
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

Kode program untuk command Simpan

```
Private Sub cmdSimpan_Click()
```

```
    If (txtNIS.Text <> "") And (txtNama.Text <> "") And (cmbKelas.Text <> "") Then
```

```
        Adodc1.RecordSource = "select*from TableSiswa"
```

```
        Adodc1.Refresh
```

With Adodc1.Recordset

.AddNew

!NIS = txtNIS.Text

!Nama = txtNama.Text

!Kelas = cmbKelas.Text

.Update

End With

txtNIS.Text = ""

txtNama.Text = ""

txtNIS.SetFocus

Else

MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap !", vbInformation +
vbOKOnly, "Simpan"

txtNIS.SetFocus

End If

End Sub

g. Form SPP



Gambar 4.30 Tampilan Form SPP

Sumber: diolah sendiri

Berikut adalah kode program untuk menampilkan nama siswa secara otomatis setelah mengetikkan NIS

```

Private Sub txtNIS_Change()
    If txtNIS.Text = Empty Then
        Adodc1.RecordSource = "Select * from TableSiswa"
    Else
        Adodc1.RecordSource = "Select * from TableSiswa" & " where NIS like" & txtNIS.Text & "%"
    End If
    Adodc1.Refresh
    If Not Adodc1.Recordset.EOF Then
        If txtNIS.Text = Empty Then
            lblNm.Caption = ""
        Else
            With Adodc1.Recordset
                lblNm.Caption = .Fields("Nama")
            End With
        End If
    End If
End Sub

```

Kode Program untuk command lihat

```

Private Sub cmdLook_Click()
    FormJurusan.Show

```

End Sub

Kode program untuk menampilkan kekurangan pembayaran SPP

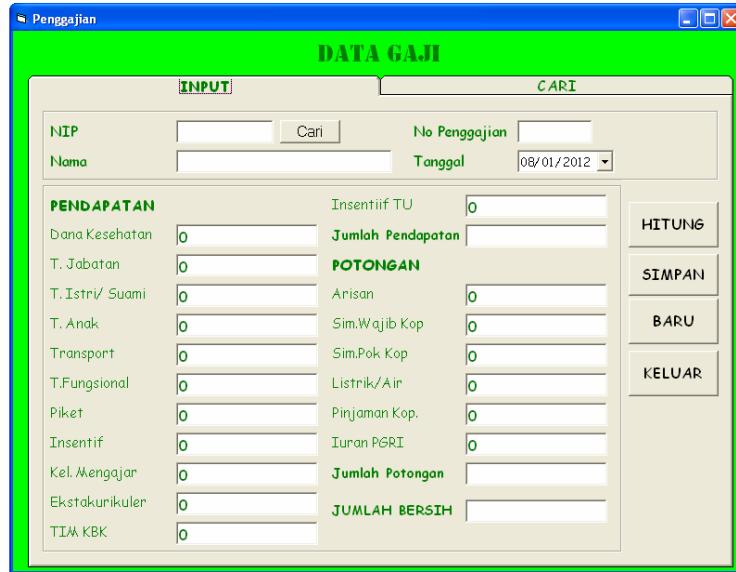
```
Private Sub txtSisa_GotFocus()
    txtSisa = Format(Val(txtJumlah.Text) - (txtBayar.Text))
End Sub
```

Kode program untuk command simpan

```
Private Sub cmdSimpan_Click()
    If (txtNo.Text <> "") And (DTPicker1.Value <> "") And (lblNm.Caption <> "") And (txtKls.Text <> "") And (txtNIS.Text <> "") And (txtJumlah.Text <> "") And (cmbBln.Text <> "") And (txtBayar.Text <> "") And (txtSisa.Text <> "") Then
        Adodc2.RecordSource = "select*from TableSPP"
        Adodc2.Refresh
        With Adodc2.Recordset
            .AddNew
            !NoPembayaran = txtNo.Text
            !NIS = txtNIS.Text
            !Nama = lblNm.Caption
            !Jumlah = txtJumlah.Text
            !Kelas = txtKls.Text
            !Bayar = txtBayar.Text
            !Sisa = txtSisa.Text
        End With
    End If
End Sub
```

```
!Bulan = cmbBln.Text  
!Tanggal = DTPicker1.Value  
.Update  
End With  
txtKls.Text = ""  
txtNo.Text = ""  
txtNIS.Text = ""  
lblNm.Caption = ""  
txtJumlah.Text = ""  
txtKls.Text = ""  
txtBayar.Text = ""  
txtSisa.Text = ""  
txtNIS.SetFocus  
Else  
MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap !", vbInformation +  
vbOKOnly, "Simpan"  
txtNo.SetFocus  
End If  
End Sub
```

h. *Form Penggajian*



Gambar 4.31 Tampilan Form Penggajian

Sumber: diolah sendiri

Kode untuk menseting agar nama karyawan secara otomatis muncul

setelah mengetikkan NIP karyawan

```

Private Sub txtNIP_Change()
    If txtNIP.Text = Empty Then
        Adodc2.RecordSource = "Select * from TableKaryawan"
    Else
        Adodc2.RecordSource = "Select * from TableKaryawan" & " where NIP
like'" & txtNIP.Text & "%'"
    End If
    Adodc2.Refresh
    If Not Adodc2.Recordset.EOF Then
        If txtNIP.Text = Empty Then
            txtNama.Text = ""
        End If
    End If
End Sub

```

```

    Else
        With Adodc2.Recordset
            txtNama.Text = .Field s("Nama")

```

```

    End With
    End If
    End If
End Sub

```

**Kode untuk menseting agar jumlah pendapatan secara otomatis
mentotalkan total pendapatan.**

```

Private Sub txtJumlahPendp_GotFocus()
    txtJumlahPendp = Format(Val(txtDanaKesehatan.Text) + (txtTJabatan.Text) +
        +(txtTIstriSuami.Text) + (txtAnak.Text) + (txtTransport.Text) +
        (txtFungsional.Text) + (txtPiket.Text) + (txtInsentif.Text) +
        (txtKelMengajar.Text) + (txtEkstrakurikuler.Text) + (txtKBK.Text) +
        (txtInsentifTU.Text))

```

```
End Sub
```

**Kode untuk menseting agar jumlah potongan secara otomatis
mentotalkan total potongan.**

```
Private Sub txtJumlahPotongan_GotFocus()
```

```

txtJumlahPotongan = Format(Val(txtArisan.Text) + (txtSimpWajbKop.Text)
+ (txtSimPokKop.Text) + (txtListrikAir.Text) + (txtPinjamanKop.Text) +
(txtIuranPGRI.Text))

End Sub

```

Kode program untuk command hitung

```

Private Sub cmdHitung_Click()

If Not txtNo.Text = " Masukkan No" Or Not txtNIP.Text = "Masukkan NIP
anda" Then

txtNeto.Text = Format(Str(Val(Format(txtJumlahPendp.Text, "##")) -
Val(Format(txtJumlahPotongan.Text, "##"))), "Rp ##,##,##")

Else

MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap!!", vbExclamation,
"Kesalahan"

End If

End Sub

```

i. *Form Sumbangan*



Gambar 4.32 Tampilan *Form Sumbangan*

Sumber: diolah sendiri

Kode program untuk *command simpan*

```

Private Sub cmdSimpan_Click()
    If (txtNoSumbangan.Text <> "") And (txtNama.Text <> "") And
        (DTPicker1.Value <> "") And (txtKeterangan.Text <> "") And
        (txtSebesar.Text <> "") Then
        Adodc1.RecordSource = "select*from TableSumbangan"
        Adodc1.Refresh
        With Adodc1.Recordset
            .AddNew
            !No_Sumbangan = txtNoSumbangan.Text
            !NamaPenyumbang = txtNama.Text
            !Keterangan = txtKeterangan.Text
            !Sebesar = txtSebesar.Text
            !Tanggal = DTPicker1.Value
            .Update
        End With
    End If
End Sub

```

```

End With

txtNoSumbangan.Text = ""

txtNama.Text = ""

txtKeterangan.Text = ""

txtSebesar.Text = ""

txtNoSumbangan.SetFocus

Else

MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap !", vbInformation +
vbOKOnly, "Simpan"

txtNoSumbangan.SetFocus

End If

End Sub

```

Kode program untuk pencarian data

```

Private Sub cmbCari_Change()

Adodc1.RecordSource = "select*from TableSumbangan order by No

Sumbangan"

Adodc1.Refresh

cmbCari.ListIndex = 0

cmbCari.SetFocus

txt_cari.Text = ""

End Sub

```

```
Private Sub txtCari_Change()
```

```

If cmbCari.ListIndex = 0 Then
    Adodc1.RecordSource = "select*from TableSumbangan where
        No_Sumbangan like '%" & txtCari.Text & "%'"
        Adodc1.Refresh

    ElseIf cmbCari.ListIndex = 1 Then
        Adodc1.RecordSource = "select*from TableSumbangan where
            NamaPenyumbang like '%" & txtCari.Text & "%'"
            Adodc1.Refresh

    ElseIf cmbCari.ListIndex = 2 Then
        Adodc1.RecordSource = "select*from TableSumbangan where Tanggal like
            '%'" & txtCari.Text & "%'"
            Adodc1.Refresh

    End If

End Sub

```

j. *Form Pengeluaran*



Gambar 4.33 Tampilan *Form Pengeluaran*

Sumber: diolah sendiri

Kode program untuk *command simpan*

```

Private Sub cmdSimpan_Click(Index As Integer)

If (txtNoPengeluaran.Text <> "") And (txtPenerima.Text <> "") And
(DTPicker1.Value <> "") And (txtKeterangan.Text <> "") And (txtRp.Text
<> "") And (txtMA.Text <> "") Then

Adodc1.RecordSource = "select*from TablePengeluaran"
Adodc1.Refresh

With Adodc1.Recordset

.AddNew

!NoPengeluaran = txtNoPengeluaran.Text
!NamaPenerima = txtPenerima.Text
!Keterangan = txtKeterangan.Text
!Rp = txtRp.Text
!MA = txtMA.Text

!Tanggal = DTPicker1.Value
.Update

End With

txtNoPengeluaran.Text = ""
txtPenerima.Text = ""
txtKeterangan.Text = ""
txtRp.Text = ""
txtMA.Text = ""

txtNoPengeluaran.SetFocus

```

```

    Else
        MsgBox "Data yang Anda isi belum Lengkap !", vbInformation +
            vbOKOnly, "Simpan"
        txtNoPengeluaran.SetFocus
    End If
End Sub

```

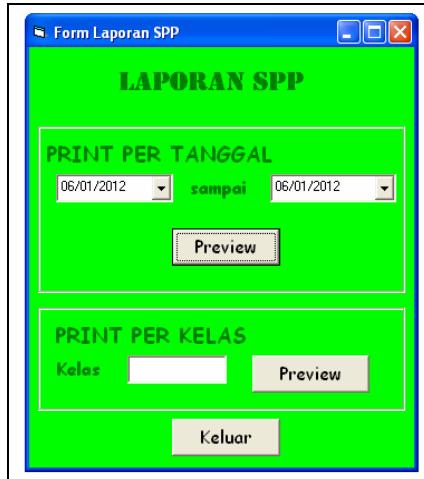
Kode program untuk *command* baru

```

Private Sub cmdbaru_Click()
    txtNoPengeluaran.Text = ""
    txtPenerima.Text = ""
    txtKeterangan.Text = ""
    txtRp.Text = ""
    DTPicker1.Value = ""
    txtMA.Text = ""
End Sub

```

- k. Form Laporan
 - Form Laporan SPP



Gambar 4.34 Tampilan Form Laporan SPP

Sumber: diolah sendiri

Kode program untuk command preview

```

Private Sub cmdPrev_Click()
    CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Laporan
    Pembayaran SPP.rpt"
    CrystalReport1.DataFiles(0) = App.Path & "\database.mdb"
    CrystalReport1.ReplaceSelectionFormula
    "{TableSPP.Tanggal}>=date(" & Year(DTPicker1) & "," &
    Month(DTPicker1) & "," & Day(DTPicker1) & ") and
    {TableSPP.Tanggal}<=date(" & Year(DTPicker2) & "," &
    Month(DTPicker2) & "," & Day(DTPicker2) & ")"
    CrystalReport1.Action = 0
End Sub

```

Kode program untuk command keluar

```

Private Sub cmdKeluar_Click()
    FormLaporanSPP.Hide
End Sub

```

- *Form Laporan Penggajian*



Gambar 4.35 Tampilan Form Laporan Penggajian

Sumber: diolah sendiri

Kode untuk *command print all*

```
Private Sub cmdall_Click()
```

With cr

```
.ReportFileName = App.Path & "\Slip Gaji.rpt"
```

```
.WindowState = crptMaximized
```

```
.Destination = crptToWindow
```

```
.Action = 1
```

End With

End Sub

Kode untuk *command keluar*

```
Private Sub cmdKeluar_Click()
```

```
FormLaporanGaji.Hide
```

```
FormMenu.Show
```

End Sub

Kode untuk *command preview* untuk melihat slip gaji

```

Private Sub cmdPrev_Click()
    With cr
        .ReportFileName = App.Path & "\Slip Gaji.rpt"
        .WindowState = crptMaximized
        .ReplaceSelectionFormula " { TablePenggajian.NoGaji} = "" &
        txtNo.Text & """
        .Destination = crptToWindow
        .Action = 1
    End With
End Sub

```

Kode untuk *command preview* untuk melihat laporan

```

Private Sub cmdPrev2_Click()
    CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Laporan
    Pembayaran Gaji.rpt"
    CrystalReport1.DataFiles(0) = App.Path & "\database.mdb"
    CrystalReport1.ReplaceSelectionFormula
    "{TablePenggajian.Tgl}>=date(" & Year(DTPicker1) & "," &
    Month(DTPicker1) & "," & Day(DTPicker1) & ") and
    {TablePenggajian.Tgl}<=date(" & Year(DTPicker2) & "," &
    Month(DTPicker2) & "," & Day(DTPicker2) & ")"
    CrystalReport1.Action = 0

```

End Sub

- *Form Laporan Sumbangan*



Gambar 4.36 Tampilan *Form Laporan Sumbangan*

Sumber: diolah sendiri

Kode untuk command preview

```

Private Sub cmdPrev_Click()
    CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Laporan
    Sumbangan.rpt"
    CrystalReport1.DataFiles(0) = App.Path & "\database.mdb"
    CrystalReport1.ReplaceSelectionFormula
    "{TableSumbangan.Tanggal}>=date(" & Year(DTPicker1) & "," &
    Month(DTPicker1) & "," & Day(DTPicker1) & ") and
    {TableSumbangan.Tanggal}<=date(" & Year(DTPicker2) & "," &
    Month(DTPicker2) & "," & Day(DTPicker2) & ")"
    CrystalReport1.Action = 0
End Sub

```

- *Form Laporan Pengeluaran*



Gambar 4.37 Tampilan *Form Laporan Pengeluaran*

Sumber: diolah sendiri

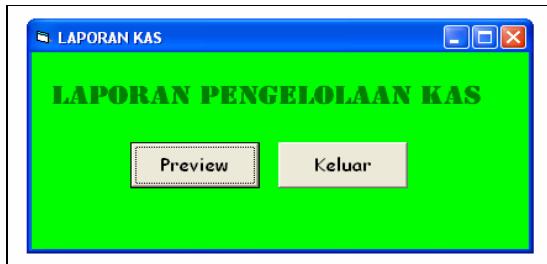
Kode untuk command preview

```

Private Sub cmdPrev_Click()
    CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Laporan
    Pengeluaran Rutin.rpt"
    CrystalReport1.DataFiles(0) = App.Path & "\database.mdb"
    CrystalReport1.ReplaceSelectionFormula
    "{TablePengeluaran.Tanggal}>=date(" & Year(DTPicker1) & "," &
    Month(DTPicker1) & "," & Day(DTPicker1) & ")" and
    "{TablePengeluaran.Tanggal}<=date(" & Year(DTPicker2) & "," &
    Month(DTPicker2) & "," & Day(DTPicker2) & ")"
    CrystalReport1.Action = 0
End Sub

```

- *Form Laporan Kas*



Gambar 4.38 Tampilan *Form Laporan Kas*

Sumber: diolah sendiri

Kode program untuk command preview berbeda dengan kode program laporan sebelumnya dikarenakan pada laporan pengelolaan kas tidak ditentukan tanggal yang akan ditampilkan.

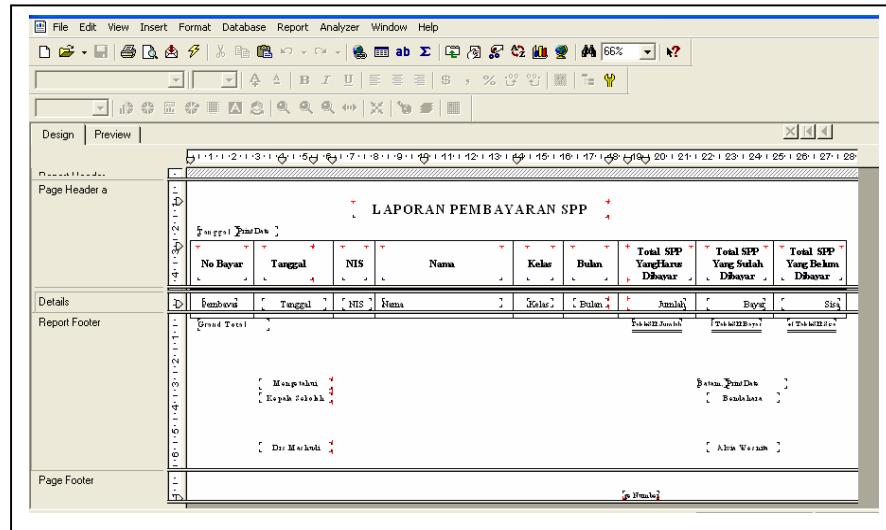
```
Private Sub cmdPrev_Click()
    CrystalReport1.WindowState = crptMaximized
    CrystalReport1.RetrieveDataFiles
    CrystalReport1.Action = 1
End Sub
```

4.6 Perancangan *Output*

Untuk pembuatan *output*, disini penulis menggunakan fasilitas dari *visual basic* sendiri yaitu dengan *crystal report*. Berikut adalah tampilan dari perancangan *output* dengan menggunakan *crystal report*.

a. Laporan SPP

Laporan SPP terdiri dari nomor pembayaran, tanggal, NIS, nama, kelas, bulan, total spp yang harus dibayar, total SPP yang sudah dibayar, total SPP yang belum dibayar dan grand total. Data-data untuk laporan pembayaran SPP diperoleh dari tabel SPP.

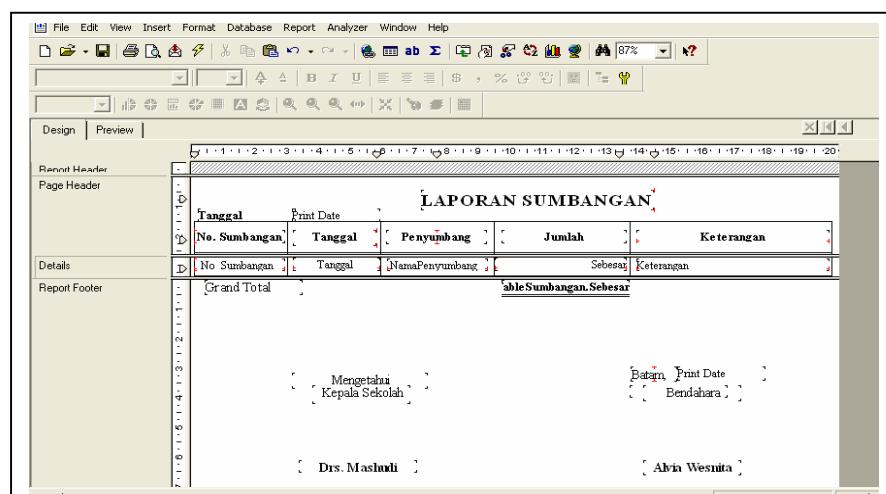


Gambar 4.39 Laporan Pembayaran SPP

Sumber: diolah sendiri

b. Laporan Sumbangan

Laporan sumbangan merupakan *output* dari transaksi sumbangan yang terjadi di SMK Muhammadiyah. Laporan ini terdiri dari nomor sumbangan, tanggal, nama penyumbang, jumlah, keterangan dan grand total sumbangan.

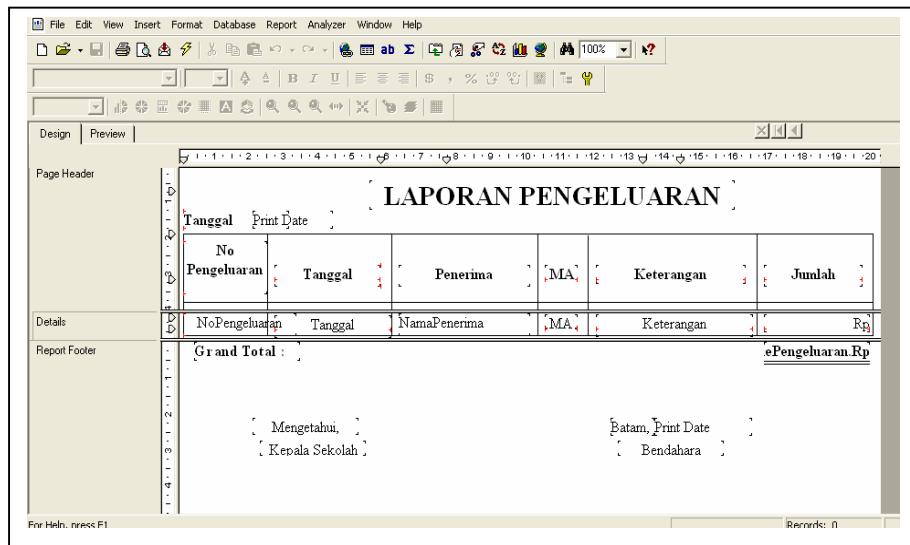


Gambar 4.40 Laporan Sumbangan

Sumber: diolah sendiri

c. Laporan Pengeluaran

Laporan Pengeluaran adalah hasil *output* dari transaksi pengeluaran yang terjadi di SMK Muhammadiyah. Laporan ini terdiri dari no pengeluaran, tanggal, penerima, jumlah, keterangan, MA dan total dari keseluruhan pengeluaran. Data-data laporan ini diperoleh dari tabel pengeluaran.



Gambar 4.41 Laporan Pengeluaran

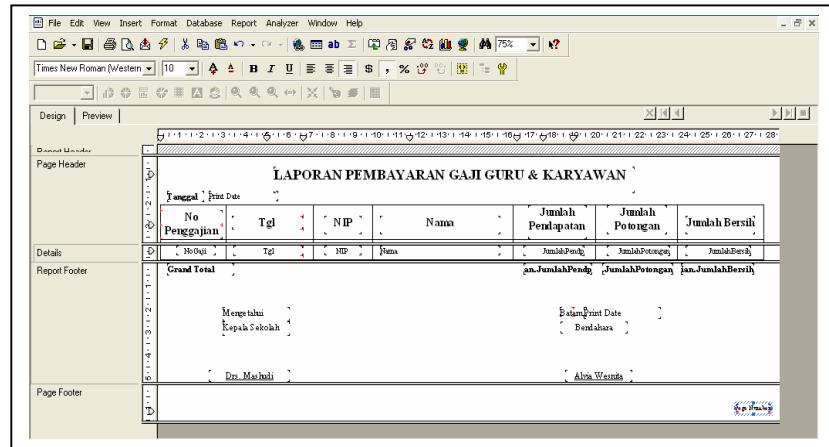
Sumber: diolah sendiri

d. Laporan Penggajian

- Laporan Gaji

Laporan gaji terdiri dari nomor penggajian, tanggal, NIP, jumlah pendapatan, jumlah potongan, jumlah bersih dan grand total. Laporan gaji adalah hasil *output* dari transaksi pembayaran gaji.

Data-data untuk laporan ini diperoleh dari tabel penggajian

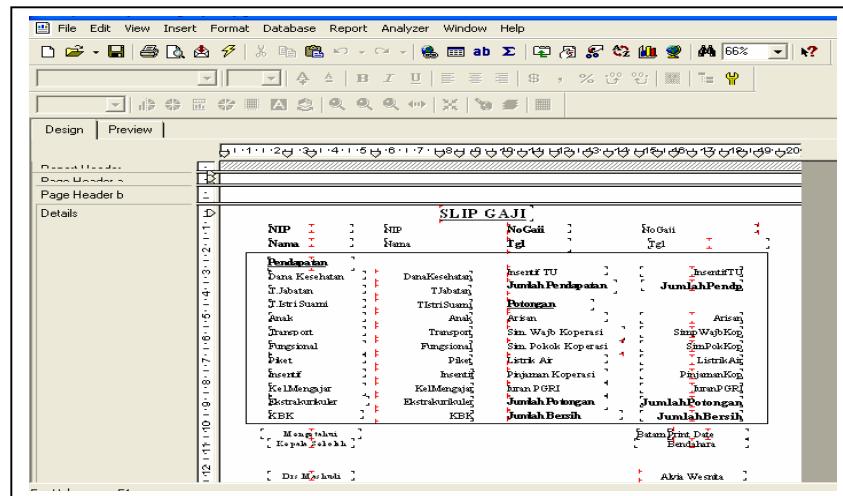


Gambar 4.42 Laporan Gaji

Sumber: diolah sendiri

- Slip Gaji

Sama seperti laporan gaji, data-data slip gaji diperoleh dari tabel penggajian. hasil print out dari slip gaji ini kemudian akan diserahkan ke karyawan pada saat pembagian gaji.

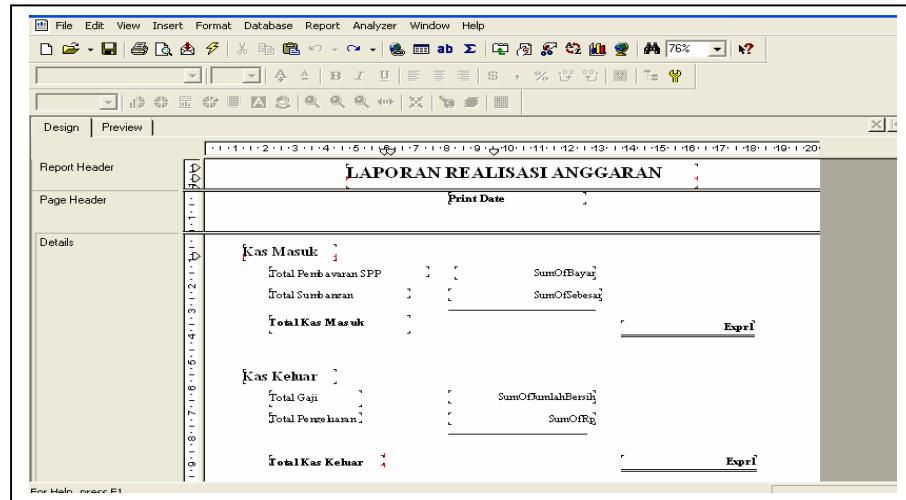


Gambar 4.43 Slip Gaji

Sumber: diolah sendiri

e. Laporan Kas

Laporan kas diperoleh dari total masing-masing transaksi, seperti pembayaran SPP, sumbangan, pembayaran gaji dan pengeluaran dana rutin.



Gambar 4.44 Tampilan rancangan Laporan Kas

Sumber: diolah sendiri

4.7 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Pengelolaan keuangan SMK

Muhammadiyah

4.7.1 Kelebihan Aplikasi Pengelolahan Kas

Kelebihan aplikasi pengelolahan kas dibandingkan sistem yang sebelumnya sebagai berikut:

- a. Memberikan kemudahan dalam melakukan penyusunan laporan.
- b. Proses penginputan transaksi dilakukan secara otomatis sehingga keakuratan data sebuah informasi terjamin
- c. Informasi laporan dapat disajikan secara *real time* pada saat dibutuhkan.
- d. Memiliki tingkat *security* yang *valid* sehingga orang lain atau pihak yang tidak berkepentingan tidak dapat membuka atau mengetahui tentang laporan keuangan
- e. Dari segi efisiensi pengolahan data dengan menggunakan aplikasi pengelolaan kas dapat lebih cepat dari pada sistem yang masih

menggunakan *Microsof Excel* sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga.

- f. Tidak membutuhkan banyak media penyimpanan karena aplikasi pengelolaan kas memiliki *database* dimana semua laporan mengenai pengelolaan kas tersimpan menjadi satu di dalamnya.

4.7.2 Kekurangan Aplikasi Pengelolaan Kas

Kekurangan aplikasi pengelolaan kas sebagai berikut:

- a. Dikarenakan tidak adanya pengaturan tanggal pada laporan kas, sehingga data yang ditampilkan pada laporan kas adalah total dari semua data yang tersimpan pada *database*. Oleh karena itu untuk mengatasinya setiap akhir bulan *user* harus mencetak laporan kas terlebih dahulu sebelum melanjutkan *penginputan* data transaksi bulan berikutnya.
- b. *Database Microsoft Access* memiliki batas penyimpanan, sehingga apabila *database* sudah *over capasity*, *user* harus mencopy *database* tersebut dan menyimpannya ke *folder* lain. Setelah itu *database* yang sudah dicopy dibersihkan untuk menyimpan data yang baru.
- c. Mengingat *database* adalah tempat penyimpanan utama dari beberapa laporan pengelolaan kas apabila *database* hilang maka semua data tentunya akan hilang juga. Untuk mengatasinya *user* harus melakukan *backup* data pada *database*.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Langkah-langkah perancangan Aplikasi Pengelolaan Kas sebagai berikut:

1. Mendesain sistem menggunakan *flowchart* dan *data flow diagram*.
2. Pembuatan *database* dengan menggunakan *MS Access 2003*
3. Pembuatan program dengan menggunakan *Visual Basic*.
4. Membuat *output* dengan menggunakan *crystal report*.

Aplikasi pengelolaan kas tentunya juga memiliki kelebihan dan kekurangan.

Kelebihan dari sistem ini sebagai berikut:

1. Kemudahan dalam pembuatan laporan.
2. Proses penginputan otomatis.
3. Penyajian laporan yang *real time*.
4. Memiliki fasilitas *security*.
5. Lebih efisien
6. Media penyimpanan yang lebih hemat.

Sedangkan kekurangan dari aplikasi ini sebagai berikut :

1. Tidak adanya pengaturan tanggal untuk laporan kas.
2. *Microsoft access* yang memiliki batas kapasitas.
3. Apabila *database* hilang maka semua laporan akan hilang juga.

5.2 Saran

Sebelum menjalankan aplikasi ini seharusnya diadakan pelatihan telebih dahulu agar *user* dapat memahami cara menjalankan aplikasi. Apabila ada kerusakan atau kekurangan maka harus dilakukan pendataan guna pengembangan aplikasi. Bagaimanapun aplikasi ini masih perlu mendapatkan masukan dan diharapkan dapat diimplementasikan atau digunakan sesuai dengan kebutuhan di bagian keuangan SMK Muhammadiyah Batam.

DAFTAR PUSTAKA

- Baridwan, Zaki. (1997). *Sistem Akuntansi Penyusunan Prosedur dan Metode*. Yogyakarta: BPFE
- Hakim, Lukman. (2003). *Pemrograman Database Dengan Visual Basic 6.0 Untuk Tingkat Lanjut*. Jakarta: PT Jaya Abadi
- Hall, James A. (2001). *Sistem Informasi Akuntansi*, Edisi Ketiga. Jakarta: Salemba Empat
- Hartono. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Jakarta: Ghalia Indonesia
- Kusnadi, H. (2000). *Akuntansi Keuangan Menengah*. Malang: Unibraw
- Kusumo, Ario Suryo. (2000). *Microsoft Visual Basic 6.0*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Mulyadi. (2001). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat
- Mustakini, Jogiyanto Hartono. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: pendekatan terstruktur teori dan praktik aplikasi bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset
- Sugiri, Slamet. (2005). *Akuntansi Manajemen*. Yogyakarta: BPFE
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: CV Alfabeta
- Sutabri, Tata. (2004). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- S.R, Soemarso. (2002). *Akuntansi Suatu Pengantar*. Jakarta: Salemba Empat
- Tuanakotta, Theodorus M. (2000), *Teori Akuntansi*, Buku Satu. Jakarta: Universitas Indonesia
- Yahya Kurniawan. (2004). *Microsoft Office Access 2003*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

LAMPIRAN 1

Daftar Pertanyaan Wawancara

1. Dari mana saja sumber perolehan kas pada SMK Muhammadiyah?
2. Bagaimana prosedur penerimaan kas pada SMK Muhammadiyah?
3. Dokumen-dokumen apa saja yang terkait dengan prosedur penerimaan kas?
4. Kapan terjadi pengeluaran kas?
5. Bagaimana prosedur pengeluaran kas?
6. Dokumen-dokumen apa saja yang terkait dengan prosedur pengeluaran kas?
7. Kapan dilakukan pelaporan keuangan?

LAMPIRAN 7
TAMPILAN *OUTPUT* LAPORAN PENGELOUARAN

LAPORAN PENGELOUARAN					
No Pengeluaran	Tanggal	Penerima	MA	Keterangan	Jumlah
P-1	18 Januari 2012	HERI	51	F. Copy	Rp17.700
P-2	18 Januari 2012	IMA	58	Air Aqua 4 galon	Rp16.000
P-3	18 Januari 2012	MASHUDI	7.23	Transpor kegiatan siswa lomba ke poltek	Rp400.000
P-4	18 Januari 2012	ATB	53	Bayar air ATB	Rp307.800
P-5	18 Januari 2012	AGUS	62	Kran Seltif	Rp45.000
Grand Total :					<u>Rp786.500</u>
Mengetahui, Kepala Sekolah			Batam, 30 Januari 2012 Bendahara		
<u>Drs.Mashudi</u>			<u>Alvia Wesnita</u>		

LAMPIRAN 8
TAMPILAN *OUTPUT* LAPORAN PEMBAYARAN GAJI

LAPORAN PEMBAYARAN GAJI GURU & KARYAWAN						
No Penggajian	Tgl	NIP	Nama	Jumlah Pendapatan	Jumlah Potongan	Jumlah Bersih
G-1	08 Januari 2012	14	Drs. Mashudi	Rp 2.561.000	Rp 50.000	Rp 2.511.000
G-2	08 Januari 2012	63	Asril Bur, S.Pd	Rp 1.055.000	Rp 40.000	Rp 1.015.000
G-3	08 Januari 2012	22	Ir. Iksan	Rp 1.090.000	Rp 0	Rp 1.090.000
G-4	17 Januari 2012	16	Alvia Wesnnita	Rp 1.554.000	Rp 0	Rp 1.554.000
G-5	17 Januari 2012	64	Yesi Anggraini	Rp 1.680.000	Rp 0	Rp 1.680.000
Grand Total				Rp 7.940.000	Rp 90.000	Rp 7.850.000

Mengetahui
Kepala Sekolah

Batam 30 Januari 2012
Bendahara

Drs. Mashudi Alvia Wesnita

LAMPIRAN 9
TAMPILAN OUTPUT SLIP GAJI

SLIP GAJI					
NIP	14	NoGaji	G-1		
Nama	Drs. Mashudi	Tgl	08 Januari 2012		
Pendapatan					
Dana Kesehatan	Rp 5.000	Insentif TU	Rp 0		
T.Jabatan	Rp 1.000.000	Jumlah Pendapatan	Rp 2.561.000		
T.Istri Suami	Rp 0	Potongan			
Anak	Rp 50.000	Arisan	Rp 0		
Transport	Rp 0	Sim. Wajb Koperasi	Rp 0		
Fungsional	Rp 0	Sim. Pokok Koperasi	Rp 0		
Piket	Rp 6.000	<u>Listrik Air</u>	Rp 50.000		
Insentif	Rp 1.500.000	Pinjaman Koperasi	Rp 0		
Kel.Mengajar	Rp 0	Iuran PGRI	Rp 0		
Ekstrakurikuler	Rp 0	Jumlah Potongan	Rp 50.000		
KBK	Rp 0	Jumlah Bersih	Rp 2.511.000		

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Batam 30 Januari 2012
Bendahara

Drs.Mashudi

Alvia Wesnita

LAMPIRAN 10
TAMPILAN *OUTPUT LAPORAN SUMBANGAN*

LAPORAN SUMBANGAN				
<u>Tanggal</u>	30/01/2012			
No. Sumbangan	Tanggal	Penyumbang	Jumlah	Keterangan
B-1	02 Des 2011	Pemda	Rp 123.000.000	Bantuan pembangunan lab
B-2	02 Des 2011	Pemprov	Rp 23.000.000	Bantuan pembelian buku perpustaka
Grand Total			<u>Rp 146.000.000</u>	

Mengetahui
Kepala Sekolah

Batam, 30 Januari 2012
Bendahara

Drs. Mashudi

Alvia Wesnita

LAMPIRAN 11
TAMPILAN OUTPUT LAPORAN PEMBAYARAN SPP

LAPORAN PEMBAYARAN SPP								
No Bayar	Tanggal	NIS	Nama	Kelas	Bulan	Total SPP Yang Harus Dibayar	Total SPP Yang Sudah Dibayar	Total SPP Yang Belum Dibayar
S-1	04 Januari 2012	48	Kiki Aprianto	XII TI	Januari	Rp 275.000	Rp 275.000	Rp 0
S-2	04 Januari 2012	143	Abdillah Dian A	X ELEKTRO	Januari	Rp 225.000	Rp 220.000	Rp 5.000
S-3	04 Januari 2012	123	Siswanto	XI Elektro	Januari	Rp 207.500	Rp 207.000	Rp 500
S-4	04 Januari 2012	144	Agil Rizaldi	x ti	Januari	Rp 167.500	Rp 167.500	Rp 0
S-5	04 Januari 2012	143	Abdillah Dian A	X Elektro	Januari	Rp 225.000	Rp 220.000	Rp 5.000
Grand Total						Rp 1.100.000	Rp 1.089.500	Rp 10.500

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Batam, 30 Januari 2012
Bendahara

Drs.Mashudi

Alvia Wesnita

LAMPIRAN 12
TAMPILAN *OUTPUT LAPORAN KAS*

LAPORAN REALISASI ANGGARAN

30 Januari 2012

Kas Masuk

Total Pembayaran SPP	Rp	1.089.500
Total Sumbangan	Rp	146.000.000
Total Kas Masuk	Rp	147.089.500

Kas Keluar

Total Gaji	Rp	7.850.000
Total Pengeluaran	Rp	786.500
Total Kas Keluar	Rp	8.636.500

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Batam, 30 Januari 2012
Bendahara

Drs. Mashudi

Alvia Wesnita