

Universidade do Estado do Rio de Janeiro Instituto de Matemática e Estatística Algoritmos e Estrutura de Dados I Prof.^a PRISCILLA FONSECA DE ABREU BRAZ



1ª Lista de exercícios

- 1. Faça um programa para ler um conjunto de números reais, armazenando-o em vetor e calcular o quadrado das componentes deste vetor, armazenando o resultado em outro vetor. Os conjuntos têm 10 elementos cada. Imprimir todos os conjuntos.
- 2. Faça um programa que preencha um vetor de 10 posições com números inteiros, exiba todo o vetor informado e o maior valor encontrado nesse vetor.
- 3. Elabore um programa que leia vários registros de animais contendo os dados: nome, raça, data de nascimento e sexo. Os registros devem ser lidos enquanto o usuário desejar. O máximo de animais cadastrados é 50. Ao final, todos os registros devem ser impressos.
- 4. Faça um programa para ler um conjunto de números inteiros, armazenando-o em vetor e calcular a soma de todos os valores armazenados. Os conjuntos têm 10 elementos cada. Ao final, o programa deve exibir todos os valores do vetor e o somatório calculado.

OBS.:

- O vetor deve ser declarado como uma variável local, dentro do main;
- Os dados do vetor devem ser lidos por um procedimento de leitura, aplicando corretamente o uso de passagem de parâmetros;
- A impressão dos dados deve ser feita por um procedimento e chamada no main para que seja executada.
- 5. Faça um programa que leia um número e gere todos os números primos entre 1 e este número fornecido, exibindo-os na tela. O programa deve ter uma sub-rotina que determina se um número é primo ou não.
- 6. Faça uma função **recursiva** para fazer a multiplicação de dois números (a e b). A função receberá dois números positivos não nulos a e b e deve retornar o resultado de a × b.
- 7. Faça um programa que implemente uma função recursiva que receba por parâmetro um número inteiro positivo n e imprima todos os números naturais de 0 a N em ordem crescente.