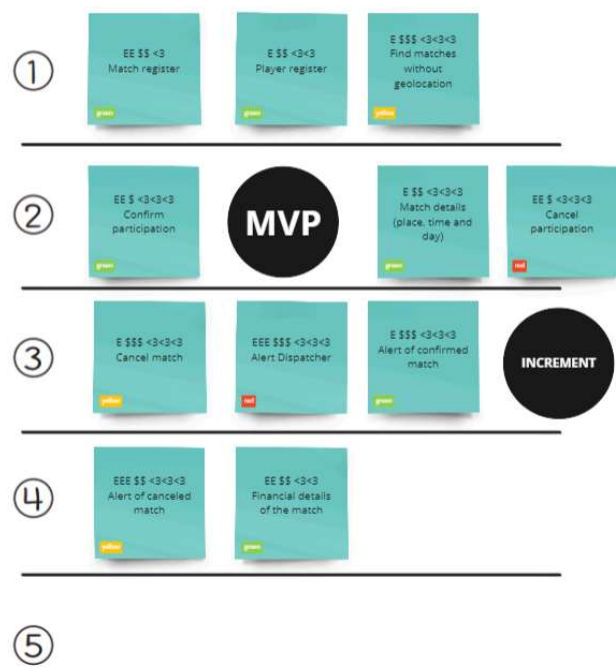


(Contexto) Sequenciador



Product Backlog

Jira Software

Your work

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Search

Help

Settings

DM

Projects / Easy Bola

Backlog

Import work

Insights

View settings

Issues without epic

Registro de Partidas

Registro de Jogadores

Consultar Partidas sem Geolocalização

Confirmar Participação

Detalhes de Partida

Cancelamento

Emitir Notificações Básicas

Create epic

SCRUM Sprint 1

Add dates

3 issues

0

Start sprint

...

SCRUM-9

Cadastro de partida sem login

REGISTRO DE PARTIDAS

TO DO

SCRUM-13

Consultar partidas sem login

CONSULTAR PARTIDAS ...

TO DO

SCRUM-16

Participar de partida sem login

CONFIRMAR PARTICIPA...

TO DO

Create issue

Backlog

6 issues

3 issues

Estimate: 0

Create sprint

SCRUM-10

Cadastro de partida somente com login confirmado

REGISTRO DE PARTIDAS

TO DO

SCRUM-11

Criação de login e conta

REGISTRO DE JOGADO...

TO DO

SCRUM-12

Persistir endereços preferidos

REGISTRO DE JOGADO...

TO DO

SCRUM-14

Consultar partidas em endereço salvo

CONSULTAR PARTIDAS ...

TO DO

SCRUM-15

Consulta de partida por filtros de endereços e horários

CONSULTAR PARTIDAS ...

TO DO

SCRUM-17

Participar de partida somente com login

CONFIRMAR PARTICIPA...

TO DO

Detalhamento do Sprint 1

Jira Software

Your work

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Q Search

DM

Projects / Easy Bola / SCRUM-1 / SCRUM-9

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

Cadastro de partida sem login

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Como um jogador não cadastrado, desejo poder cadastrar partidas, de forma a poder poder angariar participantes para minha partida.

Acceptance Criteria

DADO QUE sou um usuário anônimo (sem login). QUANDO crio uma partida ENTÃO o sistema deve pedir para informar meu nome e telefone.

DADO QUE estou na tela inicial, QUANDO clico em criar partida ENTÃO devo ser direcionado para o formulário de cadastro de partida.

DADO QUE estou no formulário de cadastro de partida, QUANDO clico no componente para seleção de data ENTÃO devem ser apresentadas datas futuras para seleção.

DADO QUE estou no formulário de cadastro de partida, QUANDO submeto o formulário, ENTÃO o sistema deve verificar se todos os campos (data, hora, descrição) estão preenchidos E indicar os campos vazios.

Activity

Show: All Comments History

Newest first 47

DM

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do

Actions

Details

Story point estimate 5

Definition of Ready (DoR)

- As histórias devem estar **escritas** utilizando o modelo [INVEST](#).
- As histórias deve estar **estimadas**.
- As história deve estar **refinada**.
- Possuir** massa para testes.
- Arquitetura **desenhada**.
- Ambientes de desenvolvimento **pronto** e devs com **acesso**.
- Ambiente de homologação **pronto**.

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados;
- Testes funcionais aprovados;
- Média em ambiente;
- Automação;
- Critérios de aceite contemplados;
- Códigos revisados;
- Product Owner aceita a história.

Jira Software

Your work

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Q Search

DM

Projects / Easy Bola / SCRUM-3 / SCRUM-13

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

Consultar partidas sem login

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Como um jogador não cadastrado, quero consultar partidas em um bairro informado, de forma a poder encontrar partidas próximas de mim

Acceptance Criteria

DADO QUE sou usuário anônimo (sem login) QUANDO informo no campo um endereço ENTÃO o sistema deve preencher automaticamente os campos (cidade e bairro).

DADO QUE o sistema mostrou a cidade e bairro que desejo visualizar QUANDO confirmo a seleção ENTÃO o sistema deve mostrar uma lista com partidas abertas para aquele bairro, a descrição da partida e o número de jogadores que faltam para fechar a partida.

Activity

Show: All Comments History

Newest first 47

DM

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do

Actions

Details

Story point estimate 3

Definition of Ready (DoR)

- As histórias devem estar **escritas** utilizando o modelo [INVEST](#).
- As histórias deve estar **estimadas**.
- As história deve estar **refinada**.
- Possuir** massa para testes.
- Arquitetura **desenhada**.
- Ambientes de desenvolvimento **pronto** e devs com **acesso**.
- Ambiente de homologação **pronto**.

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados;
- Testes funcionais aprovados;
- Média em ambiente;
- Automação;
- Critérios de aceite contemplados;
- Códigos revisados;
- Product Owner aceita a história.

https://docs.google.com/document/d/1jGvnX7lfcmbI8eOC6-Q3VY-68TnIAn5GspLGaqsNg/edit#heading=h.fc4juf25b72i

2/3

Jira Software

Your work

Projects

Filters

Dashboards

Teams

Plans

Apps

Create

Upgrade

Q Search

Projects / Easy Bola / SCRUM-4 / SCRUM-16

1

Participar de partida sem login

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Como um jogador não cadastrado, desejo pode participar de partidas informando somente meu nome e telefone de contato

Acceptance Criteria

DADO QUE estou visualizando a lista de partidas no bairro QUANDO clico sobre uma partida ENTÃO o sistema deve perguntar meu nome e pedir a confirmação de participação.

DADO QUE preenchi meu nome QUANDO clico em confirmar ENTÃO o sistema deve me adicionar a lista de participantes da partida.

Activity

Show: All Comments History

Newest first 42

DM

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do

Actions

Details

Story point estimate

3

Definition of Ready (DoR)

- As histórias devem estar **escritas** utilizando o modelo [INVEST](#).
- As histórias deve estar **estimadas**.
- As história deve estar **refinada**.
- Possuir** massa para testes.
- Arquitetura **desenhada**.
- Ambientes de desenvolvimento **pronto** e devs com **acesso**.
- Ambiente de homologação **pronto**.

Definition of Done (DoD)

- Testes unitários validados;
- Testes funcionais aprovados;
- Média em ambiente;
- Automação;
- Critérios de aceite contemplados;
- Códigos revisados;
- Product Owner aceita a história.

(Extra) Timeline - MVP + Incrementos

