

Observa-se que o código abaixo está incorreto devido à implementação do método `createXMLReader()` como `static`. Seria correto criar uma interface com este método e implementá-la na classe `XMLReaderFactory`.

```
Public interface XMLFactory{
    public XMLReader createXMLReader();
}

public class XMLReaderFactory implements XMLFactory {
    // Esse método retorna uma instância de uma classe
    // que implementa a interface XMLReader.
    // A classe específica que ele cria e retorna
    // é baseada em uma propriedade do sistema.]

    @Override
    public XMLReader createXMLReader();
}

public interface XMLReader {
    public void setContentHandler(ContentHandler handler);
    public void parse(InputStream is);
}
```