## آموزش افزودن Identity2 به پروژه ASP.Net MVC 5 موجود

افزودن Identity به پروژه ای که از قبل ایجاد شده است کار دشواری نیست. فقط کافی است چند پکیج را نصب کنیم و تنظیمات کوچکی انجام دهیم.

۱- سه یکیج زیر را از قسمت Package Manager Console نصب کنید.

- PM> Install-Package Microsoft.AspNet.Identity.Owin
- PM> Install-Package Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework
- PM> Install-Package Microsoft.Owin.Host.SystemWeb

۲- کلاسی را که برای یوزر در نظر گرفته اید باید از IdentityUser ارث بری کند. مانند قطعه کد زیر:

```
    public class AppUser: IdentityUser
    {
        //add your custom properties which have not included in IdentityUser before
    public string MyExtraProperty { get; set; }
    }
    }
    //add your custom properties which have not included in IdentityUser before
```

۳- اگر جدولی برای نقش ها دارید، همین کار را برای آن هم انجام دهید. باید از کلاس IdentityRole ارث بری کند. مطابق کد زیر:

```
    public class AppRole : IdentityRole
    {
    public AppRole() : base() { }
    public AppRole(string name) : base(name) { }
    // extra properties here
    }
```

۴- در Model، به جای DBContext از <PDBContext استفاده نمایید. مانند کد زیر:

۵- از آنجاییکه Identity بر مبنای Owin می باشد باید Owin را نیز تنظیم کنیم. بنابراین در پوشه App\_Start یک
 کلاس جدید با نام IdentityConfig ایجاد میکنیم که Owin از آن استفاده خواهد کرد. این کلاس به صورت زیر
 خواهد بود:

```
app.CreatePerOwinContext(() => new MyDbContext());
app.CreatePerOwinContext<AppUserManager>(AppUserManager.Create);
app.CreatePerOwinContext<RoleManager<AppRole>>((options, context) =>
new RoleManager<AppRole>(
new RoleStore<AppRole>(context.Get<MyDbContext>())));

app.UseCookieAuthentication(new CookieAuthenticationOptions
{
    AuthenticationType = DefaultAuthenticationTypes.ApplicationCookie,
    LoginPath = new PathString("/Home/Login"),
});
}
}
}
```

9- كار تقريبا تمام شده است فقط بايد براى معرفى كلاس IdentityConfig به Owin يك خط به فايل Web.Config اضافه كنيم.

<appSettings>

<!-- other setting here -->

```
<add key="owin:AppStartup" value="MyAppNamespace.IdentityConfig" />
 </appSettings>

    ٧- خوب حالا در كل پروژه مى توانيم از Identity استفاده كنيم، درست مثل زمانيكه توسط خود ويژوال استديو،

                                                                       Identity را نصب کرده باشیم.
    [HttpPost]
    public ActionResult Login(LoginViewModel login)
   if (ModelState.IsValid)
   var userManager = HttpContext.GetOwinContext().GetUserManager<AppUserManager>();
    var authManager = HttpContext.GetOwinContext().Authentication;

    AppUser user = userManager.Find(login.UserName, login.Password);

   if (user != null)
 var ident = userManager.CreateIdentity(user,

    DefaultAuthenticationTypes.ApplicationCookie);

 //use the instance that has been created.
   authManager.SignIn(
        o new AuthenticationProperties { IsPersistent = false }, ident);
   return Redirect(login.ReturnUrl ?? Url.Action("Index", "Home"));
   ModelState.AddModelError("", "Invalid username or password");
    return View(login);
```

۸- حالا می توانید نقش جدید ایجاد کنید و آن نقش را به کاربر اختصاص دهید:

```
    public ActionResult CreateRole(string roleName)
    {
        var roleManager=HttpContext.GetOwinContext().GetUserManager<RoleManager<AppRole>>();

    if (!roleManager.RoleExists(roleName))
        roleManager.Create(new AppRole(roleName));
        // rest of code
    }
```

۹- می توانید نقش را به کاربر اختصاص دهید:

- UserManager.AddToRole(UserManager.FindByName("username").ld, "roleName");
  - ۱۰- با استفاده از Authorize می توانید Action یا Controller خود را محافظت کنید.
- [Authorize]
- public ActionResult MySecretAction() {}

۱۱ - فرتموش نکنید که فضای نام های مورد نیاز را اضافه کنید.

- using Microsoft.AspNet.Identity;
- using Microsoft.Owin.Security;
- using Microsoft.AspNet.Identity.Owin;
- using Microsoft.AspNet.Identity.EntityFramework;
- using Microsoft.Owin;
- using Microsoft.Owin.Security.Cookies;
- using Owin;