

Travaux Pratiques : Enoncés 230-TP02_PHP_POO_SalaireEmploye

Objectif : Création et utilisation de classes abstraites et dérivées

Techniques abordées : Création de classe « abstract », de méthode « abstract » et d'héritage

Cdc:

On se propose de calculer le salaire mensuel (très simplifié) de différents statuts d'employés.

Certains employés sont rémunérés à l'heure en ayant une base horaire, un nombre d'heures de base, un nombre d'heures effectivement travaillées et un taux permettant de calculer la rémunération de ses heures supplémentaires.

```
« salaire = base horaire *( nbr heure de base + heures sup * (1 + taux)) »
```

D'autres employés sont des commerciaux ayant un salaire fixe et une partie basée sur un pourcentage de son chiffre d'affaire. Un taux permet de calculer cette partie non fixe.

« salaire = fixe + chiffre affaire * taux »

Après avoir rentré les informations servant au calcul du salaire, le système affichera la rémunération mensuelle de l'employé.

Réalisation:

- 1 : Créer un « projet PhP» nommé « 230-TP02_PHP_POO_SalaireEmploye ».
- 2 : Créer un premier fichier nommé « calculSalaire.php » qui servira à tester les différentes classes.
- 3 : Créer un autre fichier nommé « Employe. php » qui contiendra la définition d'une classe abstraite « Employe » dont la structure est la suivante :
 - Deux propriétés protégées :
 - « nom » (chaine) et « matricule » (entier)
 - Une propriété de classe privée
 - « dernierMatricule » (entier) : elle mémorise le dernier numéro de matricule
 - Un constructeur acceptant en paramètre deux valeurs permettant d'initialiser les propriétés comme suit :

nom en majuscule

matricule par la valeur de « dernierMatricule » incrémenté de 1

- Une méthode abstraite protégée « getSalaire() » obligeant les classes dérivées à la redéfinir.
- Une méthode concrète publique « infosPerso » permettant d'afficher les informations sur l'employé :

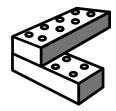
Employé: "son matricule"

Nom: "son nom"

• Une méthode concrète publique « afficheSalaire » qui donne le message suivant :

Même affichage que infosPerso + Salaire du mois : "xx.xx"

DWWM: DB | © A.F.P.A. de Créteil | Réf.: 230-TP03 PHP POO SalaireEmploye.docx



Travaux Pratiques : Enoncés 230-TP02_PHP_POO_SalaireEmploye

4 : Créer deux autres classes concrètes « EmployeHoraire » (EmployeHoraire.php) et « Commercial » (Commercial.php) héritant de la classe « Employe » avec comme propriétés :

Pour « EmployeHoraire »

- o Une propriété : « nbrHeureDeBase »
- o Une propritété : « nbrHeureReel »
- o Une propriété : « salHoraire »
- Une propriété static : « taux » initialisée à 10.0 (10 %)

Pour « Commercial »

- Une propriété : « ca »
- Une propriété : « salFixe »
- O Une propriété static : « taux » initialisée à 10.0 (10 %)

Pour les deux classes, redéfinissez :

- Le constructeur acceptant tous les paramètres
- o La méthode « getSalaire » retournant le salaire

5: Dans « calculSalaire.php »

- 1. créer un commercial en fournissant son nom, son salaire fixe, son chiffre d'affaire et son taux puis afficher les résultats.
- 2. Faites de même pour un employé horaire en donnant son nom, sa rémunération horaire, son nombre d'heures de base et son taux puis afficher les résultats.
- 6 : Pour la gestion du numéro de matricule, trouvez le moyen d'une gestion automatique qui incrémente de 1 ce numéro à chaque nouvel employé.

Exemple de réalisation :

```
Output X

Run (TP01 POO CametDeNote) #2 x Run (TP02 POO SalaireEmploye) x

"C:\xampp\php\php.exe" "U:\Formation DWWM\Module_04_BackEnd\200_Dvlp_BackEnd\210_Php-POO-Coté-Serveur\Exos-TPS

calcul pour un commercial en ne donnat que le nom
Employé 001

Nom COMMERCIAL 1

Salaire du mois : 0.00

calcul pour un commercial en donnat le nom, fixe de 2000?, ca de 4000?

Employé 002

Nom COMMERCIAL 2

Salaire du mois : 2400.00

calcul pour un employe horaire en donnat le nom, heures de base 140, heures réelles 180, rému horaire de 10?

Employé 003

Nom EMPLOYE HORAIRE 1

Salaire du mois : 1840.00

Done.
```

DWWM: DB

© A.F.P.A. de Créteil

Réf.: 230-TP03 PHP POO SalaireEmploye.docx