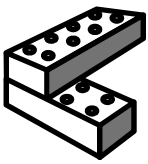


## **ENNOCES EXOS ALGORITHMIQUE**

### **Partie 3 (les fonctions)**

### **(Pseudo-code)**



## Exercice 3.1

Ecrivez un algorithme qui déclare une fonction « saisieNombre » qui retourne une valeur numérique d'un nombre saisi au clavier. La fonction affichera un message fixe à l'utilisateur.

Tester cette fonction.

---

## Exercice 3.2

Ecrivez un algorithme qui déclare une fonction « saisieNombre » qui retourne une valeur numérique d'un nombre saisi au clavier. Cette fois, le message que doit afficher la fonction à l'utilisateur sera passé en paramètre.

Tester cette fonction.

---

## Exercice 3.3

Ecrivez un algorithme qui déclare une fonction « promptNumberBorne » qui retourne une valeur numérique de type Number. En plus du message que doit afficher la fonction à l'utilisateur, les deux bornes de la valeur attendue seront passées en paramètre.

Tester cette fonction.

---

## Exercice 3.4

Ecrivez un algorithme qui déclare une fonction « saisieTableau » qui permet de saisir les éléments d'un tableau passé en paramètre (valeurs numériques entières). L'arrêt de la saisie se fera lorsque l'utilisateur aura donné une valeur 999.

Le retour de la fonction donnera le nombre d'éléments du tableau.

Tester cette fonction.

---

## Exercice 3.5

Ecrivez un algorithme qui déclare une fonction « sommeTableau » qui permet de retourner la somme des éléments d'un tableau passé en paramètre.

Tester cette fonction.

---

## Exercice 3.6

Ecrivez un algorithme qui déclare une fonction « isInTableau » qui permet de retourner une valeur booléenne Vraie si une valeur est présente dans un tableau passé en paramètre. La valeur cherchée sera elle aussi passée en paramètre. En cas d'échec la fonction renvoie Faux.

Tester cette fonction.

---