



Travaux Pratiques : Enoncés

324-TP01_JQuery_Jeu_Des_Paires

Objectif : - Mise en œuvre de JQuery.

Nous allons créer un petit jeu où il faut retrouver les paires de cartes identiques.

Le jeu sera constitué d'une grille de 4x4 d'images de chats, lapins ou ustensiles de cuisine.

Récupérer le code html et css du TP : fichiers

324-TP01_JQuery_Jeu_Des_Paires.css
324-TP01_JQuery_Jeu_Des_Paires.html

Créer un fichier JavaScript qui contiendra toutes les fonctions nécessaires au jeu :

Fonction d'initialisation du DOM qui appellera la fonction « jouer() ».

La fonction « jouer() » :

Création d'un tableau (déclaré en **variable globale**) initialisé par une fonction appelée « chargerPaires() » dont les « urls » des 2x8 images seront construites comme suit :

url = "images/pairesXX/N.jpg" où
XX est le numéro de paires que vous choisissez (01 sont les chats, 02 les lapins, 03 les ustensiles de cuisine)
N est le numéro de l'image : de 1 à 8

Exemple : l'image "images/paire01/1.jpg" sera mise dans l'élément 0 et 8 du tableau (l'image 2 sera dans l'élément 1 et 9, ...)

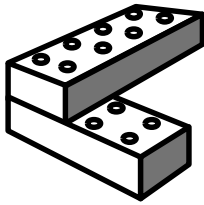
Une fonction « braserPaires() », dont l'algorithme vous est donné ci-dessous, permettra de brasser les urls du tableau :

FONCTION braserPaires()
Début
Pour i De 0 A 15 Faire
J = nombre aléatoire entre 0 et 15
Inverser élément i et j du tableau
FinPour
Fin

Création d'une liste « ul » de 16 « li » dont chaque « li » contiendra une balise « img » avec comme attribut « src » le contenu d'un élément de tableau.

Cacher toutes les images.

Mettre un gestionnaire d'évènement « click » sur toutes les « li » dont l'algorithme de la fonction de callback vous est donné ci-dessous :



Travaux Pratiques : Énoncés

324-TP01_JQuery_Jeu_Des_Paires

Si (première_image_retournée = vrai) alors
 Montrer l'image
 Mettre un attribut class=retourner sur l'image
 image1src = source de l'image
 première_image_retournée = faux
Sinon
 Si (l'image n'est pas une image retournée : attribut class inexistant) alors
 première_image_retournée = vrai
 Montrer l'image
 Mettre un attribut class=retourner sur l'image
 image2src = source de l'image
 Si (image1src = image2src) alors
 Supprimer le gestionnaire d'évènement click des 2 li des images
 Supprimer l'attribut class sur les 2 images
 Sinon
 Recacher les 2 images au bout de 3 secondes
 Supprimer l'attribut class sur les 2 images
Finsi

Initialiser une variable pour « première_image_retournée » à vrai au début de la fonction « jouer() ».

Extrait de code :

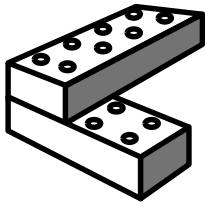
```
function jouer() {
    tabPaires = [];
    premiereImage = true;

    chargePaires();
    brassePaires();

    <!--création de la liste ul -->
    ...
    <!--envoi dans la div conteneur -->
    ...
    <!-- cacher les img -->
    ...
    <!-- mise en place des gestionnaires click sur les li -->
    ...
}

function brassePaires() {
}

function chargePaires(numPaire) {
}
```



Travaux Pratiques : Enoncés

324-TP01_JQuery_Jeu_Des_Paires

Pour aller plus loin, il est possible de compter le nombre de coup joué, le nombre de paires retournées.

Par un select, il est possible de demander au joueur de choisir sa catégorie d'images.