

## Travaux Pratiques : Enoncés 321-TP02\_JS\_Tableau

**Objectif:** Rechercher dans la documentation

## Techniques abordées:

- les tableaux

Reprendre l'exemple du cours sur l'affichage d'une série de 10 nombres compris entre la valeur 1 et une borne supérieur saisie par une boîte de dialogue « prompt »

- Déclarer une variable n.
- Saisir la valeur par la boîte de dialogue en faisant en sorte que la valeur par défaut soit 100.
- Créer une fonction renvoyant une valeur aléatoire comprise entre 0 et n

Voir Google -> tableau js -> choisir https://developer.mozilla.org -> doc Math.random()

- Remplir un tableau avec 10 valeurs aléatoires en appelant cette fonction.
- Trier le tableau par la méthode « sort() » sur ce tableau.
  - Chercher dans la documentation comment trier des valeurs numériques.

Voir Google -> tableau js -> choisir https://developer.mozilla.org -> doc Array.prototype.sort()

• Afficher dynamiquement les résultats dans une table html.

Résultat attendu:

## Affichage de 10 nombres aléatoires triés

Nombre	Valeur
Nombre 1	18
Nombre 2	31
Nombre 3	34
Nombre 4	38
Nombre 5	39
Nombre 6	52
Nombre 7	52
Nombre 8	53
Nombre 9	67
Nombre 10	72

DWWM: DB | © A.F.P.A. de Créteil 18/10/21 | Réf.: 321-TP02\_JS\_Tableau.docx Page 1/1