

GUIDE POUR LE PERSONNEL - LE MYSTERE DE MAILLOL

SYSTEME DE CODES D'ACCES

Ce jeu utilise des codes temporaires pour autoriser les groupes a debuter leur aventure. Ces codes sont valides pendant un temps limite et doivent etre fournis au moment de l'accueil.

POUR GENERER DES CODES :

- Ouvrir le fichier : admin-codes.fr.html
- Entrer un code personnalise (ex : FAMILLE2025)
- Choisir une duree de validite (ex : 3 heures)
- Copier le JSON genere
- Coller ce contenu dans le fichier "codes.json" du projet

EXEMPLE DE CODE JSON :

```
[  
  
  {  
  
    "code": "FAFA2024",  
  
    "expire": "2025-05-20T18:00:00Z"  
  
  }  
  
]
```

UTILISATION DU CODE :

- Le joueur entre le code des la page d'accueil
- Le systeme verifie s'il est valide et non expire

- Si oui : l'aventure commence
- Sinon : message d'erreur ("Code expire" ou "Code inconnu")

FICHIERS CLES :

- accueil_maillol_github_ready.html : page d'accueil
- admin-codes.fr.html : generateur de codes
- codes.json : liste active des codes

ASTUCE :

Preparer les codes a l'avance pour la journee, et les copier dans "codes.json" avant ouverture du parcours.

Bon jeu et bonne gestion !