# 连月菡

■ lianyuehan@bjfu.edu.cn · • Greenaway Lian • +86-12345678910

# 教育经历

#### 北京林业大学, 在读本科

2018/09 - 至今

- 计算机科学与技术(创新实验班), 2022 年毕业
- GPA: 84.19/100, CET6: 521

主修课程: 计算机算法设计与实践 (97)、C++ 程序设计 (91)、数字图像处理 (93)、计算机体系结构 (87)

# 工作经历

## 北京知道创字信息技术股份有限公司, 软件开发实习生

2021/02 - 至今

• 为 Barefoot 交换机上运行的 P4 目标流量筛选程序编写后端,通过 gRPC 和 Thrift 等与 Tofino ASIC 芯片进行交互,为前端提供 Restful API 接口,实现了端口、监控管理等功能。

# 项目经历

#### SodaServer

使用 Go 编写的 DNS 中继服务器项目

- 支持 DNS 转发以及拦截不良网址的中继服务器。
- 根据 RFC 1035 所述规范解析 DNS 包头, 根据处理后的结果选择对 DNS 进行转发或者拦截。

# 国人传奇宝石鉴定中心业务管理系统

https://github.com/fafaface/GemManageSystem

使用 Django 编写的 Web 项目

- 负责对需求的分析与建模、技术选型、框架搭建及开发文档的撰写等。
- 负责对会员/证书/收样单/报表等信息的业务逻辑开发。
- 使用 Django 的模板引擎实现数据展示, jQuery 实现前端交互, QRCode.js 实现前端动态二维码生成。
- 负责数据库表结构设计,并使用 Django 的 ORM 框架实现基于 SQLite3 的数据持久化。
- 项目部署到 NGINX + CentOS 7 服务器上,并使用 Docker 进行容器化。

#### 单机斗地主游戏

使用 Cocos2d-X 编写的 C++ 项目

- 设计并实现斗地主游戏各场景的展示与交互。
- 编写玩家拆牌、跟牌等逻辑, 机器出牌逻辑、牌面大小比较、胜负结果判定等算法。
- 测试并改进不符合传统斗地主规则的谬误, 生成跨平台的可执行程序。

# 个人博客

https://github.com/fafaface/BlogwithCRUD

Vue + Spring Boot 项目

- 采用 Vue 与 Spring Boot 分别作为前后端分离的框架, Vuetify 美化页面。
- 实现用户注册登录功能,根据用户权限展示博客展示条目及留言的增查删改按钮。
- 使用 PostgreSQL 存储数据保证数据库稳定性以及可移植性。

## 研究经历

#### 基于可解释的旅游景点挖掘推荐系统的研究

2020/05 - 2020/09

(小组成员) 校级大学生创新创业项目

- 编写项目书, 使用 Python 的 requests、xpath、xlsxwriter 等包进行数据爬取和清洗并存入 MySQL 中。
- 使用 Scikit-learn、Tensorflow 以及中文自然语言处理工具和经典机器学习算法对景点评论提取情感倾向与强度、为景点进行目标人群的分类、计算景点在不同标签下的量化分数等。

#### 技能

- 编程语言: 较了解 C++ / Python / Go / Java 等。
- 开发工具: 较熟悉 Git / Linux / Docker 基本命令与操作。

## 其他

- 全国大学生数学建模竞赛北京市三等奖, 2020
- 起航杯个人数学建模竞赛三等奖, 2020
- 全国高校网络信息安全管理运维挑战赛华北地区三等奖, 2018