项目开发总结报告

计创18 181002222 连月菡

[1．引言 1](#_Toc506977767)

[1.1编写目的 1](#_Toc506977768)

[1.2项目背景 1](#_Toc506977769)

[1.3定义 1](#_Toc506977770)

[1.4参考资料 2](#_Toc506977771)

[2．开发结果 2](#_Toc506977772)

[2.1产品 2](#_Toc506977773)

[2.2主要功能及性能 2](#_Toc506977774)

[2.3所用工时 2](#_Toc506977775)

[2.4所用机时 2](#_Toc506977776)

[2.5进度 2](#_Toc506977777)

[2.6费用 3](#_Toc506977778)

[3．评价 3](#_Toc506977779)

[3.1生产率评价 3](#_Toc506977780)

[3.2技术方案评价 3](#_Toc506977781)

[3.3产品质量评价 3](#_Toc506977782)

[4．经验与教训 3](#_Toc506977783)

# 1．引言

## 1.1编写目的

为了对本宝石鉴定中心业务管理系统进行规范化的分析设计，实现用户方与软件开发者双方对本系统包括产品、主要功能与性能、所用工时、进度、评价等的要求有一个共同的理解，故撰写本文档。

        本文档供项目经理、设计人员、开发人员参考。

## 1.2项目背景

本次项目为受委托单位（国人传奇宝石鉴定中心）委托，为其开发一个用于线上信息录入、管理的专属网页。该中心主要从事宝石鉴定业务，在网页功能方面需要实现证书管理、会员管理, 并和小组其他成员的工作成果进行对接形成一个完整的宝石鉴定业务网页。希望通过该系统对公司鉴定工作进行规范化管理和信息精准录入，达到提高工作效率的最终目的。详情如下：

项目的委托单位:国人传奇宝石鉴定中心

开发个人: 北京林业大学信息学院计创18班徐杨组**连月菡**

主管部门: 北京林业大学信息学院

项目名称: 国人传奇宝石鉴定中心业务管理系统

项目用户:国人传奇宝石鉴定中心

## 1.4参考资料

1. 小组分工表;
2. 项目开发计划书；
3. 需求规格说明书；
4. 概要设计说明书；
5. 用户操作手册；
6. Django 官方中文文档

# 2．开发结果

## 2.1产品

程序名称：国人传奇宝石鉴定中心业务管理系统

使用语言：Python、HTML、JavaScript、CSS

存储形式：开发工程、可执行文件

## 2.2在小组中个人承担部分的主题、构思与创意

我在该项目中主要负责会员管理和证书管理模块的设计与实现，这个模块主要的功能就是添加新会员、更新信息、删除会员、手机号查询、生成订单、证书查询/刷新等功能。用户看到的网页都是动态生成的，而且用户的每一个操作都能得到实时的相应。比如成功添加一个会员信息后，后端会生成一个记录项，存到数据库中，管理员就能在会员管理主界面中看到刚刚添加的会员信息。

为了实现这些功能，我主要学习了Django框架。只需要在Model层定义好证书相关的收样单的属性以及会员的所有属性,在模板层利用Post方法传入后端,在View层写好处理传入信息的方法, 并且定义并指定对应的url, 即可实现对数据的增查删改的操作。

在实现的过程中，我也遇到了许多困难。在最初设计的时候，所有的变量都被放入了request中，然后使用跳转的方式到达指定的网页，但是这样的话，request中变量的生存期只能保存到回话结束。

## 2.3在小组所选题目中完成的工作的具体过程

在本次开发项目过程中，我还对该题目进行策划、整体构思、文字脚本、素材采集、进行详细的需求分析。

在进行需求分析过程中，对业务流程图的分析和绘画实现过程遇到了困难，对试题管理系统的功能分析不够彻底，导致最初绘画实现有些模糊，不过通过资料查询、小组讨论分析，最后实现了业务流程图，该图体现了该系统整个业务流程的实现过程，从而体现出试题系统的具体实现功能。

对系统的具体功能分析后，我进行了数据流图的绘画。在绘画过程中遇到了许多困难，例如源和宿的准确确定、加工的确定、数据流的确定等等。如果顶层数据流图不够正规，则系统的功能实现会有所偏差，不够准确，而且会直接影响到子加工数据流图的准确性。因此，我对题目进行一遍遍的分析，希望能够进一步深刻理解该系统的功能，从而准确确定数据流图中的源和宿、加工、数据流等等。通过仔细阅读《软件工程》课本和其他资料，最终得到了较好的解决。

# 4．经验与教训

为了完成本次课程设计，我又认真学习了《软件工程》课本中相关的知识点，学习力结构化分析方法解题的步骤和特点，学习了数据流图中的图形表示、源和宿的确定、数据流和文件以及加工的定义，进一步学习了分层书库流图的画法，分层数据流图的审查，包括分层数据流图额一致性和完整性审查方法，此外还学习了数据字典。在学习过程中，对理论性的学习不断增强，重新学习到更多的知识，真正实现了温故而知新。

在学习数据流图的绘画过程中，在上机课时使用Visio 工具联系了数据流图的绘画方法，从刚开始的对工具的不熟悉，一步步熟练掌握了工具的使用方法，会根据题目进行功能分析，从而实现顶层数据流图的绘画，0层数据流图的绘画，分层数据流图的绘画，并不断进行完善，最终达到自己可以画出完整的数据流图。正是这样，将所学的知识应用于实践，才使我最终实现了对业务管理系统系统的数据流图的绘画。

我是一个专注技术的人，在软件开发过程中，以前往往是想到什么才马上做什么，没有实现对软件需求进行正规系统性的分析，并就需求分析做出相应的设计工作，原来比较看重编码过程，而忽视了编码之前的设计工作尤为重要。真正费时费脑的工作是系统的设计工作，只要整个系统设计完善，其实编码就只是普通的体力活而已。在这点的认知上，我也受益于这门课对软件开发过程有了新的认识。

在参与代码实现过程中，不仅要熟悉SQLite工具的使用，还要熟悉Python的使用，用代码实现系统的功能会用到各种技术，包括数据库架构的设计、接口的实现、代码实现与数据库的链接等等，这些都需要好好学习，在系统实现过程中，只有边学习，边应用才能更好地掌握知识，学习到更多的东西。

由于课程设计的难度比较大,在网上也查找了许多相关资料,在课程设计过程中不免遇到各种各样的困难,通过与同学间的探讨,查阅资料，解决困难,增强了自己的自学能力和发现问题、解决问题的能力，提高了自己与他人进行协调沟通的能力。也让我知道了什么叫做付出才有回报。

这次课程设计给了我一个锻炼自己，强化专业知识的机会，使我对软件工程有了更深的理解，在这次的实验当中，我深深的感受到了小组的作用。很多部分的完成凭借一个人的力量是很难完成的，但是通过小组的分工之后每个人的压力就大大减轻了，可以快速高效的完成这次的任务。同时，许多个人难以解决的问题通过小组成员的共同努力下也迎刃而解了，让我真真切切的感受到个人与团队的关系和团队的巨大力量, 小组成员互相讨论，献计献策，集思广益，最终可以事半功倍。

我们在一起讨论的时候，也发现了许多的困难，例如大家时间安排上经常会发生冲突，一起讨论的时间和地点经常变动，很大的影响了效率，还有就是在讨论的过程中经常遇见意见不同意的情况出现，很多我认为对的想法被排除在外了。最后就是还有很多的地方我需要学习，很多的技术细节我并不明白。

我个人认为在进行小组分工之后也应该专门安排一些时间进行讨论，这样效率更高。而且在参考资料的时候一定要灵活运用。

通过此次课程设计，使我更加扎实的掌握了有关软件工程方面的知识，在设计过程中虽然遇到了一些问题，但经过一次又一次的思考，一遍又一遍的检查终于找出了原因所在，也暴露出了前期我在这方面的知识欠缺和经验不足。实践出真知，通过亲自动手制作，使我们掌握的知识不再是纸上谈兵。课程设计是一个将课堂上所学知识进行实践，将所学理论知识变成现实的过程，让我们的社会实践能力得到了锻炼和提高，虽然这学期课业较重，时间较紧，但是只要挤一挤，其实还是能按时完成各个科目的相应任务，也许人的极限也是在一次次的逼迫中才得到突破的吧！