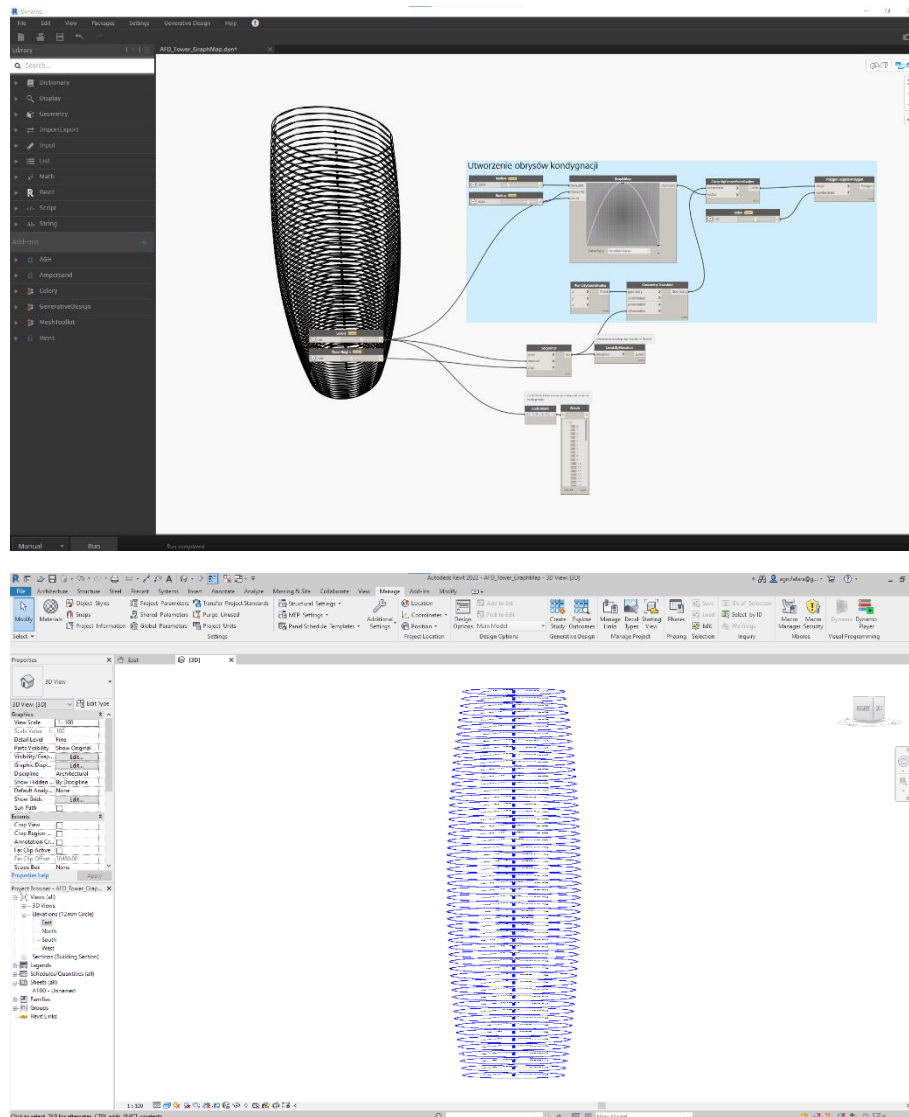


Agnieszka Fąfara-Dąbrowska

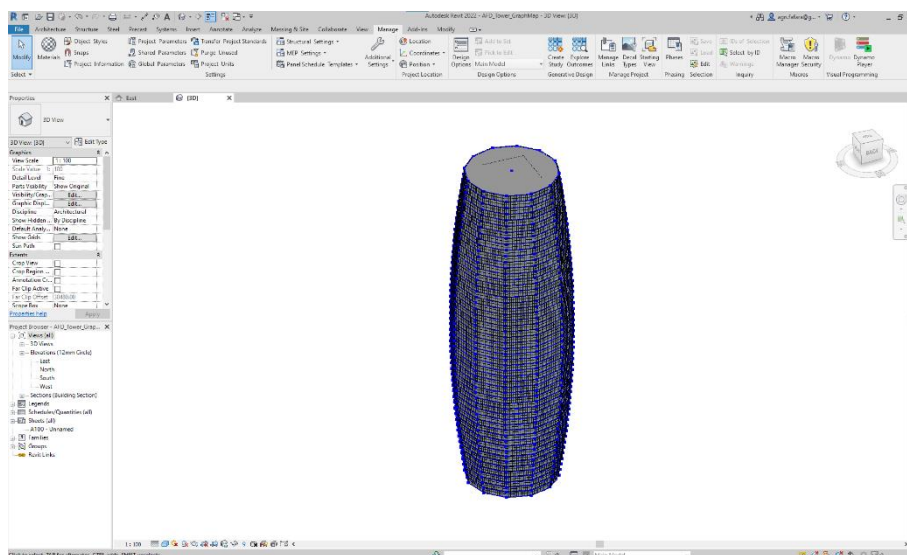
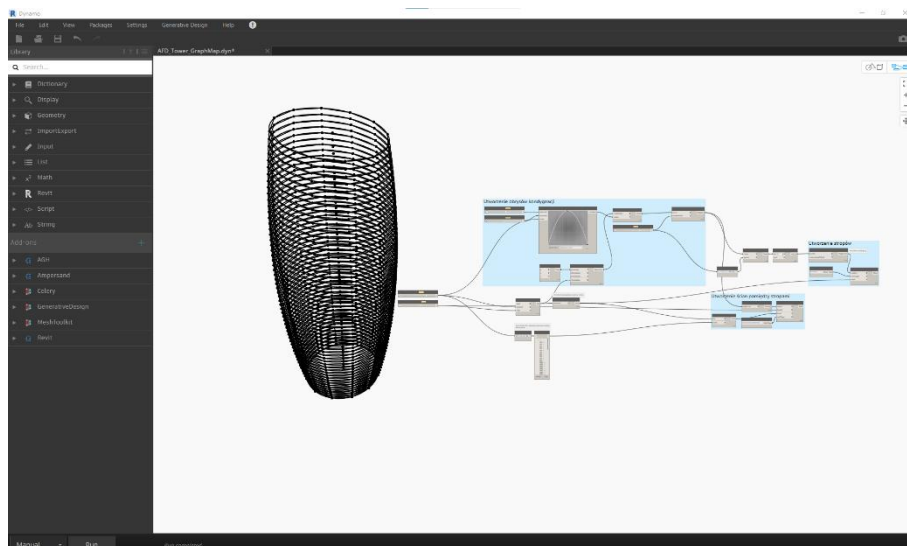
## PROJEKT APP

Skrypt utworzony w Dynamo umożliwia wygenerowanie wariantowych form wieżowca. Użytkownik może sterować liczbą kondygnacji, ich wysokością, kształtem stropów opartych o wielokąty wpisane w okrąg, a także wybrać typ stropów oraz ścian. Ponadto pierwszy ze skryptów wykorzystuje węzły GraphMap (dodatek Celery), które odpowiedzialne są za zróżnicowanie wielkości poszczególnych stropów, co prowadzi do uzyskania różnorodnych form wieży. W drugim ze skryptów zamiast węzłów GraphMap wykorzystano działania na listach. W obu skryptach posłużono się również dodatkiem Ampersand, który umożliwia wykonanie „panelingu” powierzchni w celu wykorzystania rodzin „adaptive family”, które w projekcie tworzą ścianę osłonową.

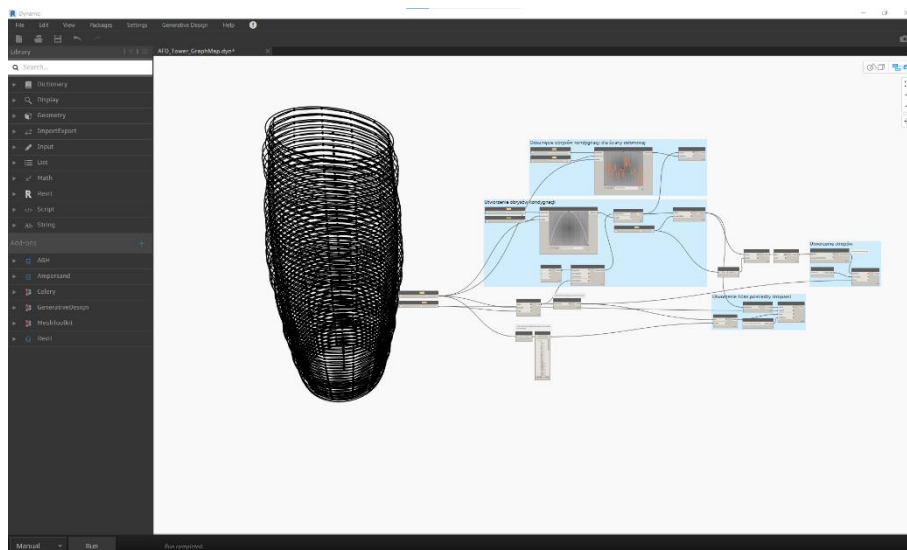
### 1. Skrypt pierwszy - GraphMap

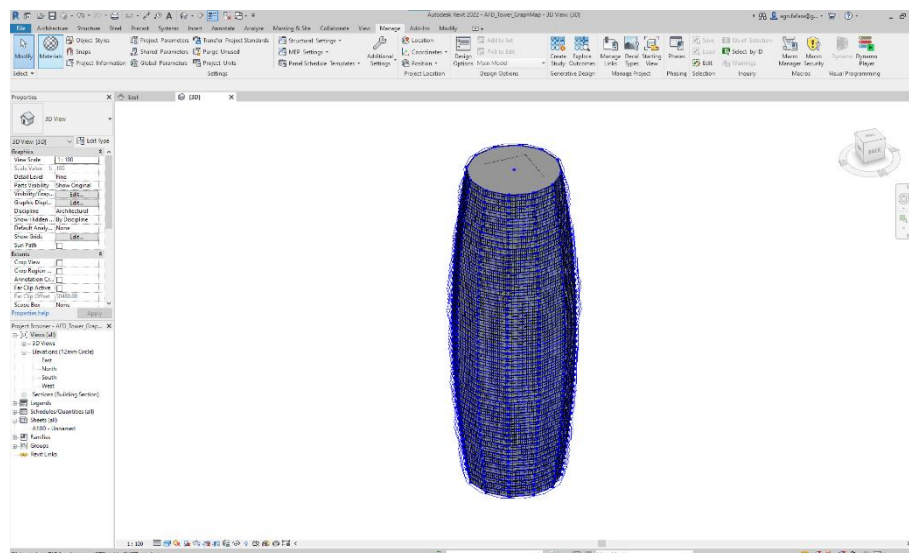


Rys. 1.1a, 1.1b – Utworzenie kondygnacji i obrysów stropów

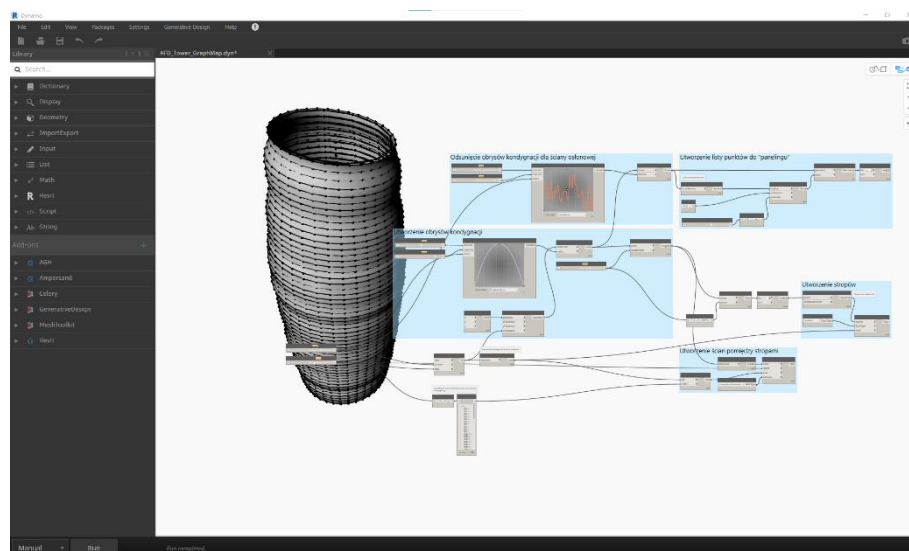


Rys. 1.2a, 1.2b – Utworzenie stropów i ścian

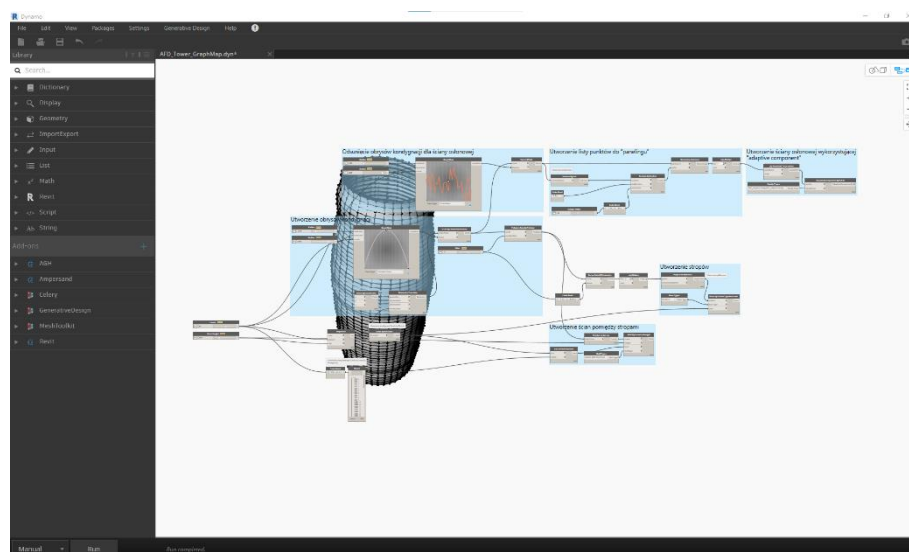


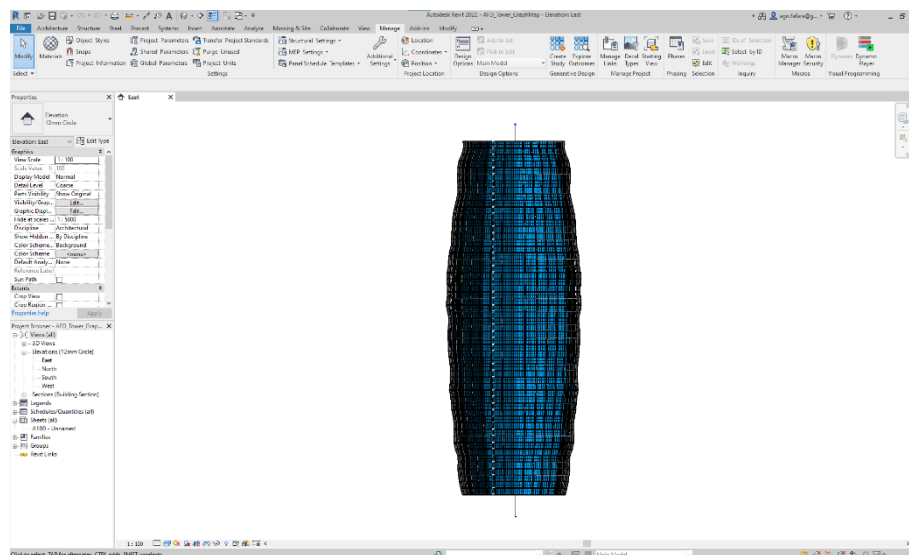


Rys. 1.3a, 1.3b – Odsunięcie obwiedni ściany osłonowej

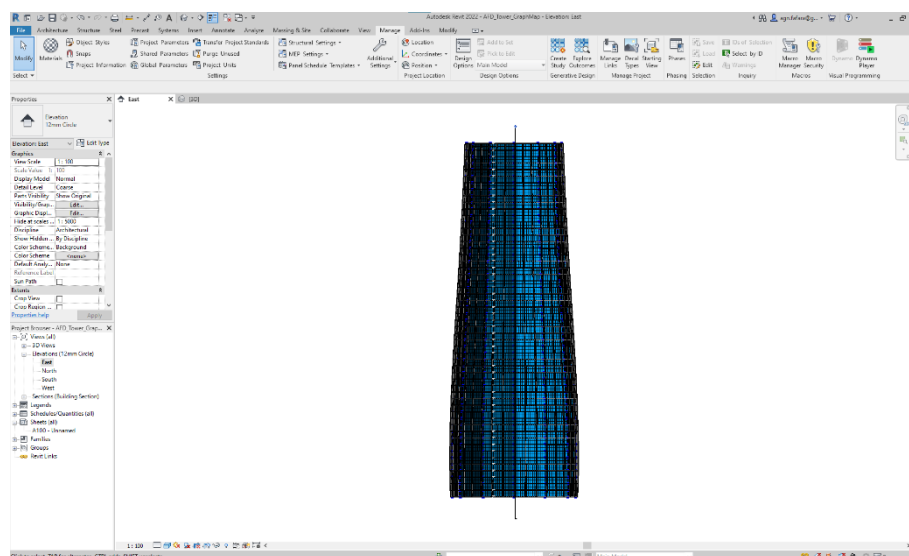
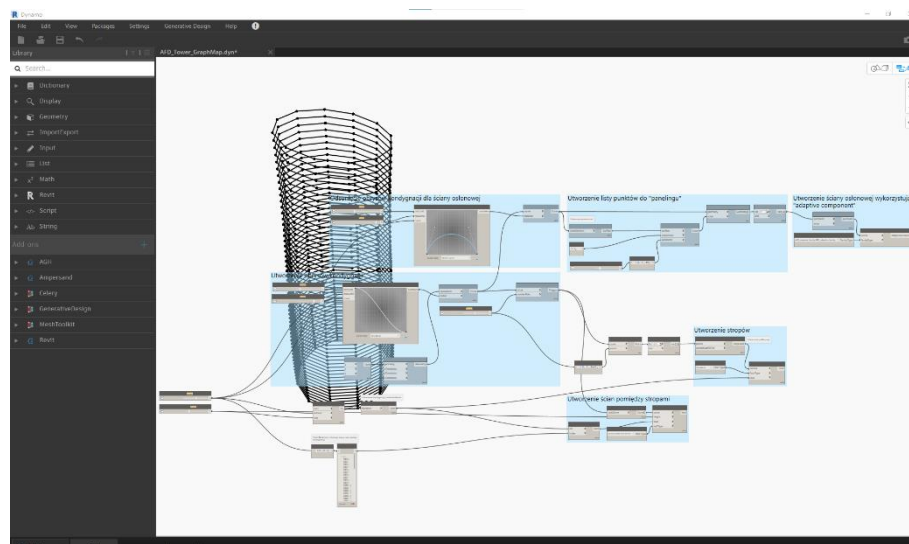


Rys. 1.4 – Przygotowanie powierzchni do „panelingu”





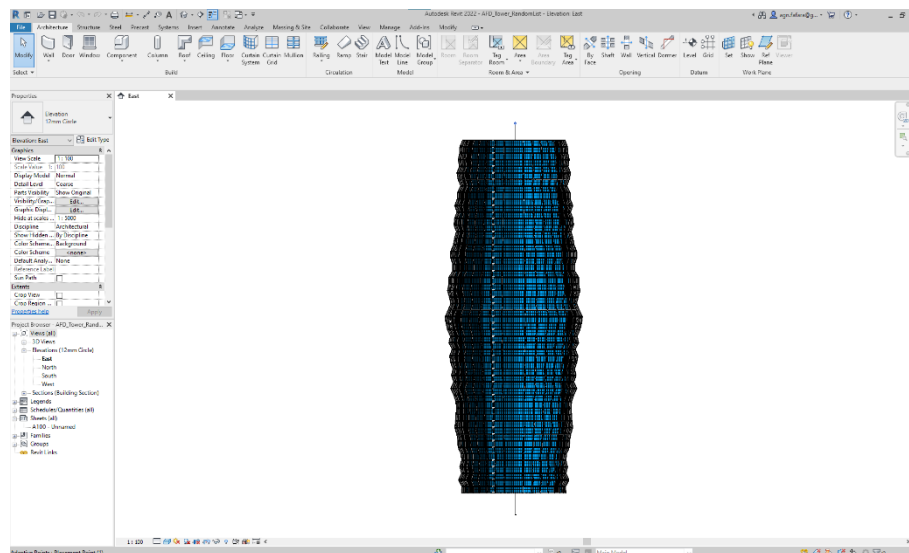
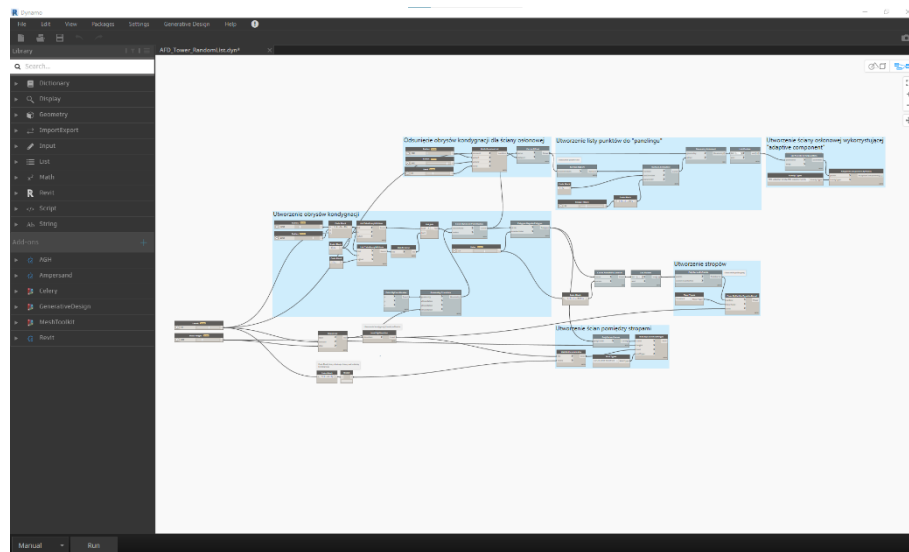
Rys. 1.5a, 1.5b – Gotowa wieża – wariant a



Rys. 1.5a, 1.5b – Gotowa wieża – wariant b



## 2. Skrypt drugi – działania na listach



Rys. 2.1a, 2.1b – Gotowa wieża – działania na listach