**Ejercicios de bucles**

0) Agregar en el ejercicio de home banking la posibilidad de seguir operando hasta que el usuario decida salir.

1. Mostrar los primeros 10 números naturales. (1,2,3,4,5,6,7,8,9,10).
2. Solicitar al usuario que ingrese 5 números y mostrar la suma de ellos.
3. Solicitar al usuario que indique cuántos números quiere ingresar y mostrar el resultado de la suma de ellos.
4. Solicitar al usuario que ingrese números hasta que desee y luego mostrar la suma de ellos.
5. Solicitar al usuario que ingrese tantos números como desee y luego mostrar el promedio de ellos.
6. Realizar un programa que pida al usuario un número y muestre los números del 1 al número introducido.
7. Realizar un programa que pida al usuario dos números y muestre los números del primer número al segundo. (Ejemplo: 5 y 9: 6,7,8) Aceptar solo enteros.
8. Preguntar al usuario cuántos números quiere ingresar. Luego solicitar que los ingrese uno por uno y mostrar cuál es el mayor.
9. Solicitar al usuario que ingrese la cantidad de números que quiera, uno por uno, y mostrar cual es el menor de todos.
10. Solicitar al usuario que ingrese un número y mostrar, en una sola cadena de string, la cantidad de asteriscos qué indique en el número. (Ejemplo: 5, “\*\*\*\*\*”.)
11. Realizar un programa que pida la base y el exponente y calcule la potencia.
12. Realizar un programa que pida un número y calcule su factorial.  (Ejemplo de factorial: 5! Factorial de 5 es 5\*4\*3\*2\*1 )
13. Realizar un programa que pida un número y diga todos sus divisores. (Se verifica que un número es divisor del otro cuando el resto de dividir por ese número es 0.)
14. Solicitar al usuario que ingrese un número y una cadena de caracteres. Mostrar por consola la cantidad de caracteres se hayan solicitado. (Ejemplo: “Hola Nucba” , 4), debe mostrar:  
    H  
    O  
    L  
    A
15. Solicitar al usuario que ingrese una lista de supermercado y al final mostrar todos los ítems separados por comas.
16. Solicitar al usuario que ingrese números. Finalizar cuando ingrese un número múltiplo de 3. Mostrar todos los números ingresados.

**¡¡Bonus desafíos matemáticos!!**

1. Agregar al ejercicio 5 una validación de que solo se acepte números del 1 al 10. Si ingresa un número no válido, volver a solicitar el dato.
2. Realizar un programa que pida números consecutivos (3, 4 y 5; 9, 10 y 11, etc.). Cuando se introducen tres números consecutivos dice “gracias” y termina. Mientras no se introduzcan tres números consecutivos el programa sigue pidiendo números indefinidamente.
3. Realizar un programa que pida dos números y diga su máximo común divisor.   
   (notas sobre el Máximo Común Divisor:   
   - Es el máximo número por el cual se puede dividir un número dejando resto 0.  
   - No puede ser mayor al valor de la mitad del menor número o sí mismo.  
    (Ejemplo: Si mis números son 9 y 12, no puede estar entre 5 y 8, ni ser mayor a 9).  
    (Ejemplo: Si mis números son 10 y 15, no puede estar entre 6 y 9, ni ser mayor a 10). (Podemos probar: 1,2,3,4,10).
4. Solicitar al usuario que ingrese números. Mostrar los primeros tres multiplicados por 1, luego los próximos tres multiplicados por 2 y así sucesivamente. Cortar cuando el usuario ingrese un número mayor a 100. En cada iteración se debe mostrar la salida. Ejemplo:  
   Ingresa 1 > muestra 1   
   Ingresa 8 > muestra 8  
   Ingresa 3 > Muestra 3  
   ingresa 4 > Muestra 8  
   Ingresa 9 > Muestra 18  
   Ingresa 50 > Muestra 100  
   Ingresa 7 > Muestra 21  
   ingresa 10 > Muestra 30
5. Solicitar al usuario que ingrese 10 números, calcular la factorial de cada uno de ellos y mostrarlo.
6. Solicitar al usuario que ingrese un número y mostrar esa cantidad de dígitos de la secuencia de Fibonacci.