ويديو اول

در ویدیو اول درمورد اینکه چرا باید از بین زبان های برنامه نویسی ¢C رو انتخاب کنیم صحبت میشه. و اونا میگن که سی شارپ خیلی زیباست و ویژگی مهمش اینه که شما میتونید که های سه سارپ رو در قالب وب یا ویندوز بنویسید و اونارو در پلتفرم های مختلف مثل ios یا اندروید استفاده کنید و کد کمتری بنویسید.

تو این مجموعه آموزش ویژگی های زبان #c در مرورگر های وب معرفی میشـــه وبعد یاد میگیرید که چگونه بتونید کد سی شارپ تون رو داخل نرم افزار visual studio اجرا یا compile کنید.

ويديو دوم

توی ویدیو دوم یاد میگیریم که چطور یک برنامه Hello World بسازیم. Hello World برنامه ای که وقتی شما با برنامه نویسی یا یک زبان جدید برنامه نویسی آشنا میشید، برای اولین بار میسازید.

میتونیم این برنامه رو داخل ســایت مایکروســافت بســازیم که یک امکان ایجاد کردند برای اینکه کدهاتون رو توی صفحه مرورگر بنویسید و همونجا خروجی رو ببینید

آدرس اجرا کننده سایت مایکروسافت: https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/tutorials/intro-to-csharp/hello-world?tutorial-step=1

در قسـمت کد دسـتور ()Console.WriteLine معرفی میشــه که در زبان #c برای چاپ رشــته داخل کوتیشــن هاست

همچنین میتونیم به جای اینکه رشــته رو داخل کتیشــن در دســتور بذاریم ; اون رشــته رو توی یه متغیر از نوع رشته ای بریزیم و متغیر رو داخل این دستور بذاریم

و اینکه میتونی دو رشته مختلف رو (یکی داخل کوتیشن و یکی داخل متغیر) در کنار هم با علامت + چاپ کنیم مثل (Console.WriteLine("Hello" + x

و یا حتی میتونیم هر دوی اونارو داخل کوتیشــن بذاریم و دور متغیر {} بذاریم تا همون کار رو انجام بده (البته باید قبل از کوتیشن اول \$ بذاریم)

ويديو سوم

در این ویدیو یاد میگیریم که چطور دو مقدار رشــته ای را با دســتور ()Console.WriteLine بین یک رشــته بلند چاپ کنیم.

مثل ; (Console.WriteLine(\$"my friends are {firstfriend} and {secondfriend}")

دوستان من {firstfriend} و {secondfriend} هستند.

و همینطور یاد میگیریم طول یک رشته رو با مشخصه Length در کنار خود رشته چاپ کنیم.

مثال (Console.WriteLine(\$"The name {firstfriend} has {firstfriend.Length} letters.") مثال

نام {firstfriend.Length} دارد {firstfriend}

و بعد یاد میگیریم که تابع ()Trim فاصله های یک رشته را از اون حذف میکنن

باید توجه کنیم که Length یه مشخصه برای رشته هاست. اما ()Trim یک تابع برای رشته هاست و بخاطر همین جلوی اون () دارد

یکی دیگه از تابع های #c که میتوانیم برای رشته ها استفاده کنیم (Replace هست.

مثل; ("Sayhello = Sayhello .Replace("Hello", "Greetings")

کاربردش اینه که اگر رشته اولی ورودی داخلش موجود باشه اون رو با رشته دوم ورودیش جا به جا میکنه.

تابع ()ToUpper هم حروف یک رشته رو به حروف بزرگ تغییر میده و تابع ()ToLower هم حروف یک رشته رو به حروف کوچک تغییر میده.