



PROJECTWEEK: START-UP GAMESUITE

GIT – Source Tree - Eclipse



1 Algemeen

Dit document geeft je een beknopte how-to van hoe je met Source Tree, GitHub en Eclipse kan starten met het Gamesuite (hangman)-project.

2 Als allereerste...de voorvereisten!

Zorg dat je over volgende zaken beschikt:

- Een account op GitHub (<https://github.com>)
- Source Tree geïnstalleerd op je computer (<https://www.sourcetreeapp.com>)
 - Voor Mac kan dit via brew
 - Tijdens de installatie heb je een Atlassian Account nodig...als je deze nog niet hebt: aanmaken! Dit kan gewoon tijdens de installatieprocedure.

3 Wat gaan we doen?

Er staat voor jou reeds code klaar in een repository op GitHub die wij hebben aangemaakt.

Jullie zullen binnen jullie groepje 1 repository moeten aanmaken met deze code in, waarop vervolgens elk teamlid kan beginnen werken. Natuurlijk mag je onze originele code op GitHub niet aanpassen...

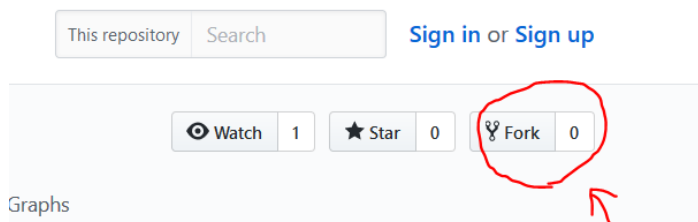
Daarom gaan jullie eerst een “fork” maken van onze repo (een kopie waarop jullie onafhankelijk kunnen doorwerken). Deze gaan jullie vervolgens clonen naar jullie computer zodat jullie als team op deze fork kunnen doorwerken.

4 Ok...begrepen...en hoe doen we dit dan juist?

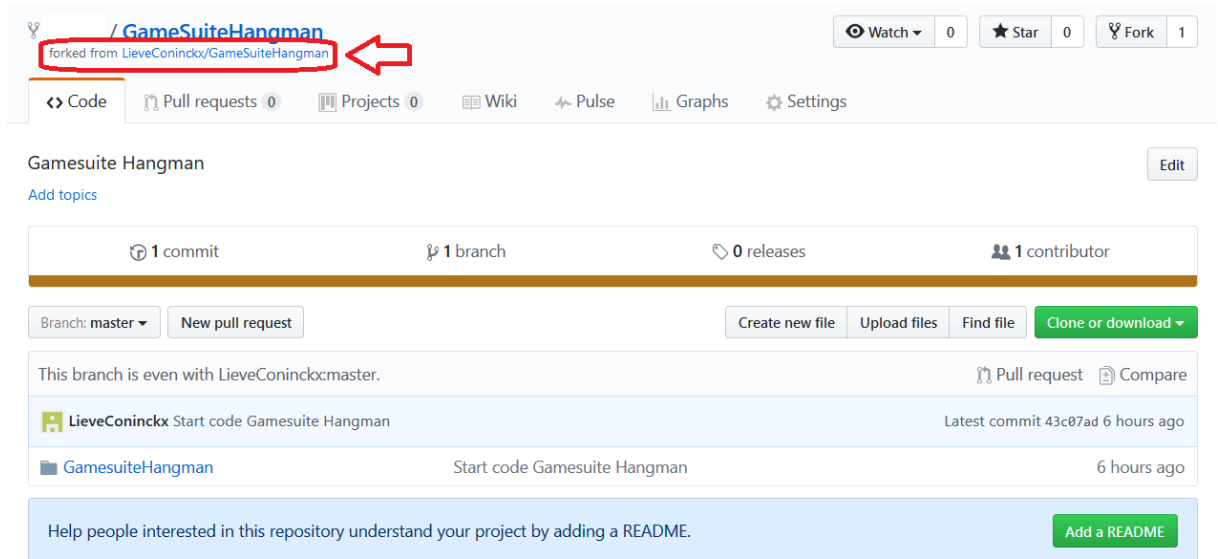
4.1 Een fork maken van onze repo

1 persoon van jullie team (de beheerder van de repo!) voert onderstaande uit. Het resultaat is een copy (fork) van onze repository waaraan jullie naar hartenlust mogen veranderen en werken!

- Log aan op GitHub
- Ga naar: <https://github.com/LieveConinckx/GameSuiteHangman.git>
- Klik rechtsbovenaan op het knopje: “Fork”

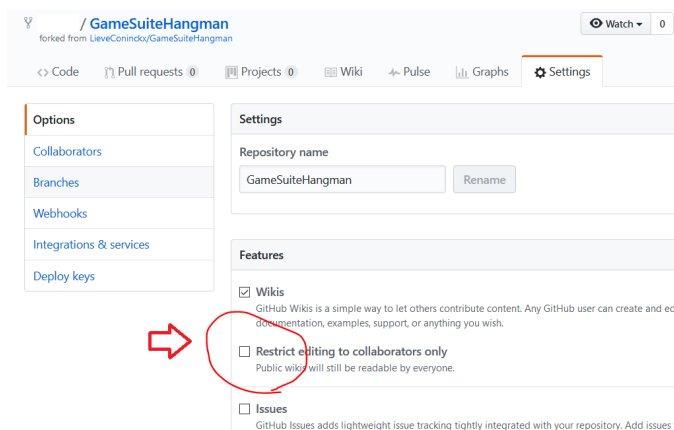


- Het resultaat is een nieuwe repo in jouw account met de melding dat het een “geforkte” repo is...

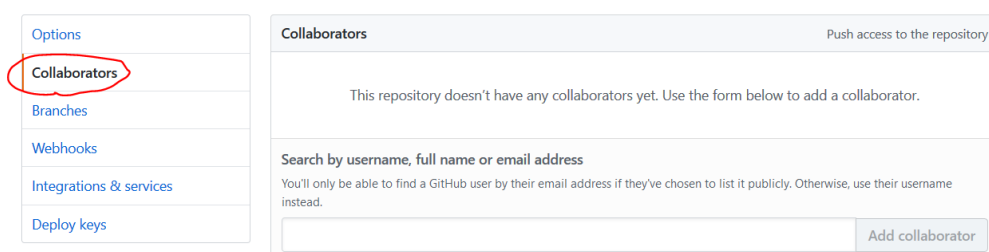


4.2 Zorg dat enkel jullie de repo kunnen aanpassen...

- Ga naar de settings van jullie fork en zorg dat enkel collaborators mogen editen.



- Voeg vervolgens je team-genoten toe als collaborators:

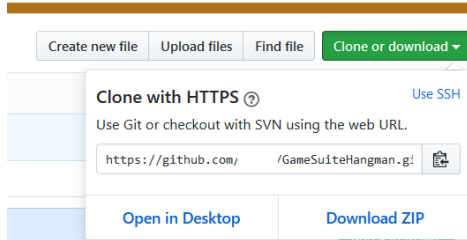


4.3 Clonen van de repo

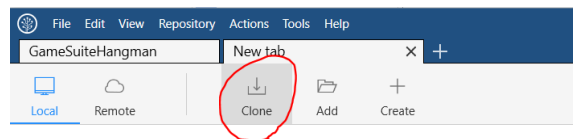
Deze fork willen jullie nu ieder kunnen aanpassen...daarom gaan we deze ‘clonen’ via ‘Source Tree’.

Ieder van het team voert dus volgende uit:

- Zoek de link op van jullie ‘geforkte’ repo in GitHub:

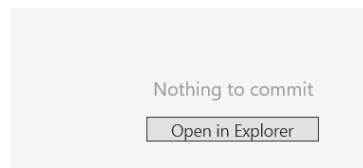


- Open ‘Source Tree’
 - Kies voor “clone” en plak hier je URL in



Local repositories

- Als “destination path” kies je een lege folder op je computer. **Niet** je workspace!
- Als je na het clonen “open in explorer” kiest, zal je de files die in je fork staan in je Verkenner kunnen terugvinden...: het clonen was succesvol.

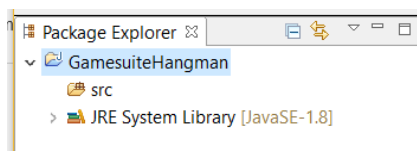


- Als deze files nu aangepast worden, zal je dit in ‘Source Tree’ kunnen zien en gaan committen, pullen en pushen zoals tijdens de workshop aangeleerd.

5 Maar....hoe linken we dit dan met Eclipse?

Ieder van het team voert volgende uit:

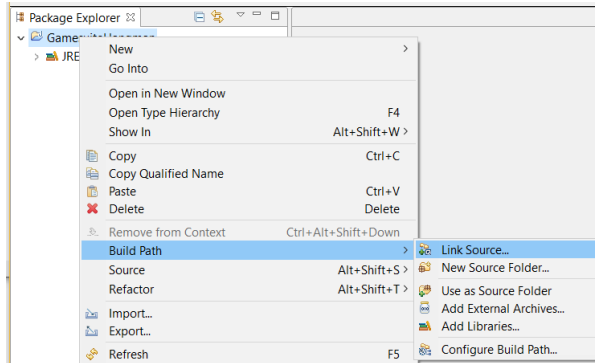
- Maak een nieuwe workspace aan in Eclipse
- Maak in Eclipse een nieuw Java project aan



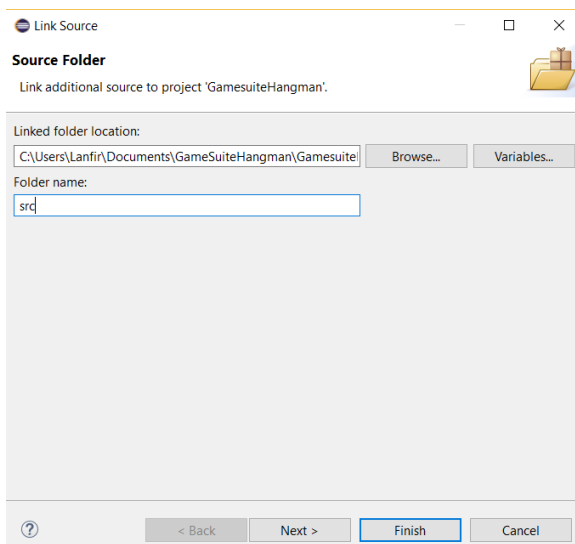
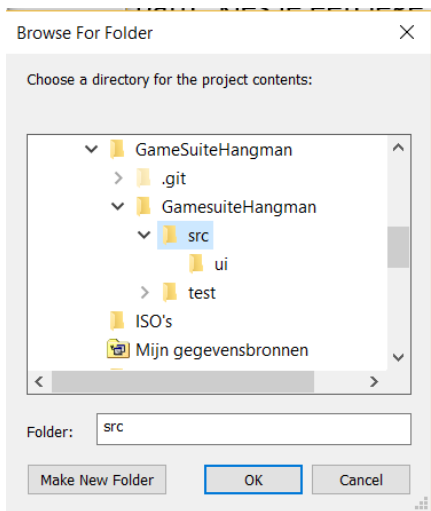
- Verwijder de “src” folder



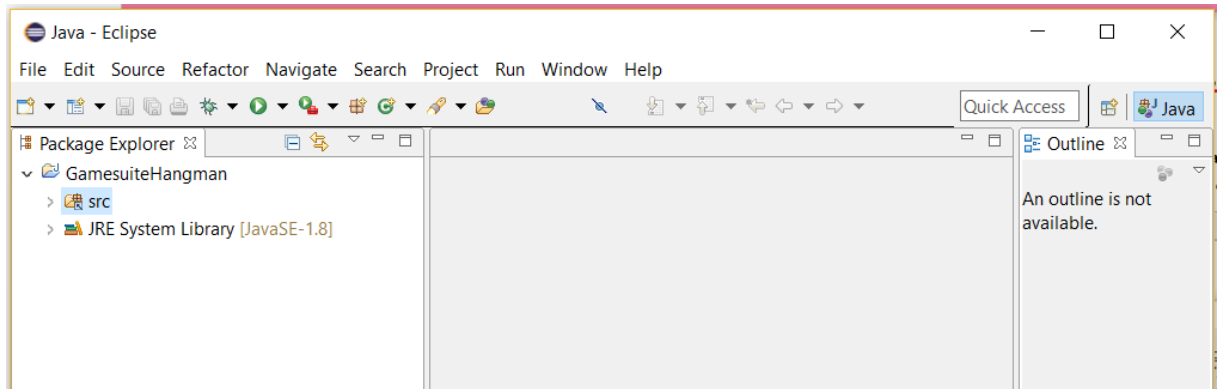
- Klik rechts op het project: “build path” > “Link Source”



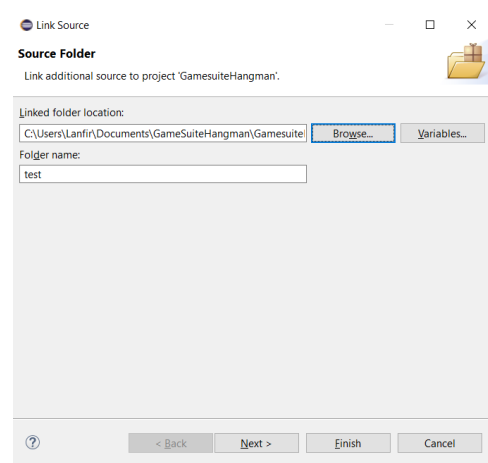
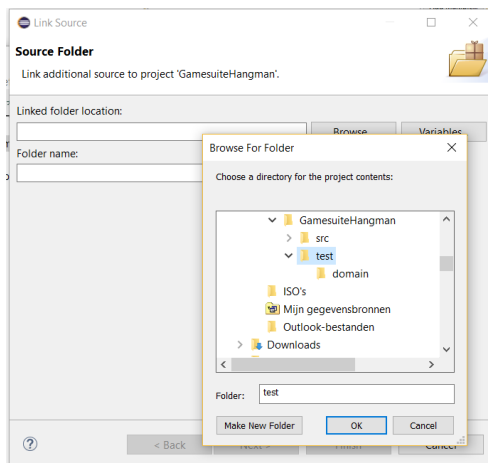
- In de “Linked Folder Location” kies je voor de ‘src’ folder van je lokale gecloneerde repository en je klikt op “next”:



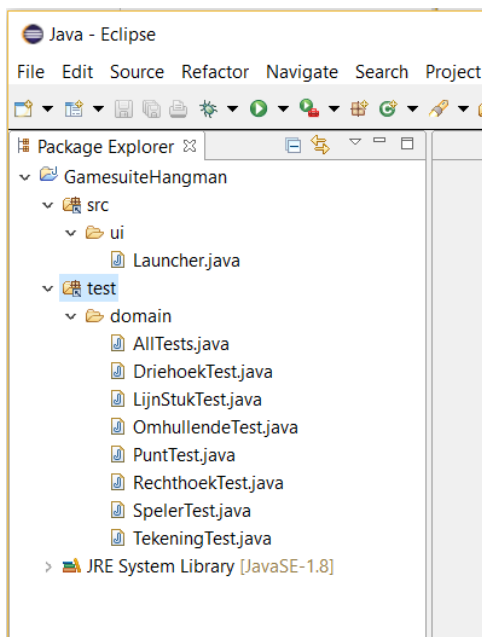
- Klik op “Finish”:



- Nu herhaal je deze stappen exact hetzelfde voor de test folder van het Hangman project:



- Je krijgt dan onderstaande structuur:





Bij elke wijziging in het project, zal ook in 'Source Tree' de gewijzigde files verschijnen zodat de repo up-to-date gehouden kan worden.

Veel plezier!