





Fatec Shunji Nishimura

CURSO DE GRADUAÇÃO EM BIG DATA NO AGRONEGÓCIO

Projeto Integrador IoT: Aplicativo de locação de maquinários agrícolas.

Alan Tomé de Oliveira Fábio Alexandre de Gênova Filho Júlia Alves de Souza

Pompéia 2021

Equipe

A equipe é composta por: Alan Tomé de Oliveira, Fábio Alexandre de Gênova Filho, Júlia Alves de Souza, sendo todos alunos do 3 termo de BDAG.

Objetivo

Este projeto propõe desenvolver uma aplicação móvel com o objetivo de facilitar o acesso as informações inerentes as empresas locadoras de maquinários agrícolas aos respectivos interessados.

Objetivos Específicos

- 1. Estudar os requisitos para um desenvolvimento de um aplicativo móvel;
- 2. Aprimorar os conhecimentos teóricos aprendidos em sala de aula;
 - 3. Estimular o trabalho em equipe.

Justificativa

Para o cumprimento da disciplina de Projeto Integrador Internet das Coisas – IoT do 3º termo de Big Data no Agronegócio pela Faculdade de Tecnologia "Shunji Nishimura" FATEC- Pompéia.

Orçamento

| Membros | Qtade/Hora | R\$/Hora | |
|---------|------------|----------|--|
|---------|------------|----------|--|

| Alan Tomé de Oliveira | 80 | 00,00 | |
|------------------------------|----|-------|---------------|
| Fábio Alexandre Gênova Filho | 80 | 00,00 | |
| Júlia Alves de Souza | 80 | 00,00 | Total: 000,00 |

Prazo

O projeto deverá ser entregue até o dia 01 de junho de 2021.

| Tarefas | | | |
|---|---------|-------|---------|
| Nome | Data | Data | Membros |
| | Inicial | Final | |
| 1-Projeto Aplicativo Rent-Agro | 08/02 | 01/06 | |
| 1.1 Definições | | | |
| 1.1.2 Entrega de equipe e tema | 08/02 | 19/02 | Todos |
| 1.1.3 Pesquisa de Escopo e MVP | 23/02 | 26/02 | |
| 1.1.4 Entrega MVP – lista das funcionalidades | 19/02 | 05/03 | Todos |
| 1.1.5 Cronograma + Mapa de Conhecimento + Matriz de Habilidades | 05/03 | 19/03 | Todos |
| 2- Documentação de Solução | | | |
| 2.2.1 Arquitetura de Solução | 20/03 | 23/03 | Todos |
| 2.2.2 Montagem do Ambiente de Desenvolvimento | | 26/03 | Todos |
| 3- Desenvolvimento de Solução | | | |
| 3.1 Sprint 1 | | 30/04 | Todos |
| 3.2 Sprint 2 | | 14/05 | Todos |
| 3.3 Sprint 3 | | 28/05 | Todos |
| 3.3.1 Revisão do APP | 29/05 | 31/05 | Todos |
| 3.3.2 Apresentação e Entrega final | | 01/06 | Todos |

Escopo

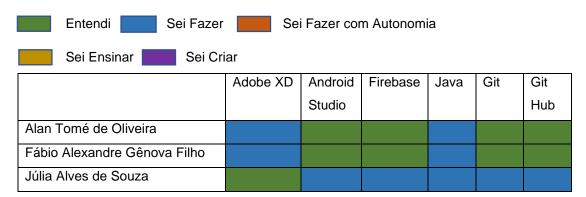
O aplicativo tem como finalidade facilitar o acesso as informações inerentes as empresas locadoras de maquinários agrícolas aos respectivos interessados, por meio de uma interface simples e intuitiva. Para este fim será

utilizado ferramentas como Adobe XD, Android Studio, GitHub e as reuniões da equipe através do Microsoft Teams.

Não Escopo

- Parcerias;
- Divulgação;
- Loja física/Play Store.

Matriz de Habilidades



Mapa de Conhecimento

