Acessibilidade O sistema de serviços deve cumprir as diferentes necessidades de acessibilidade, por causa disso as cores utilizadas no DS foram testadas para que obterem um mínimo contraste e garantissem a legibilidade nas interfaces digitais. Para o texto optouse pelo uso do cinza #555555 que possui contraste inferior ao preto, mas suficiente para uma boa leitura na tela. O tom neutro, deixa a composição mais leve, tornando a leitura mais agradável. Outra característica da neutralidade explorada no DS é a aplicação de tons mais claros do cinza em componentes desabilitados. Essa prática já é bastante difundida no meio digital e por isso foi aplicada no DS, afim de comunicar ao usuário que aquele componente não está disponível para o clique.., ou que há uma outra ação que ele precisa realizar para então habilitar o componente, Reutilização e Colaboração Interfaces digitais do governo devem utilizar as cores existentes sempre que possível, mas caso haja necessidade é possível

A aplicação correta da paleta de cores traz consistência ao Design System e contribui para garantir uma interface unificada

Nesse sistema, a cor primária #1351B4 e suas variantes (no caso do DSGOV as lighten e darken) foram selecionadas como as

A cor ajuda a indicar quais elementos são interativos, como eles se relacionam com outros elementos. No DS, o azul #2670E8

foi escolhido como cor de destaque para informar ao usuário que uma ação será executada. O uso da cor é também essencial

para dar feedback e comunicar quais informações são importantes e essenciais para o uso dos serviços, sendo assim foi criada

uma paleta de cor de avisos, são cores com mais destaque que são utilizadas em botões de ações específicas e em

acrescentar um novo tom à paleta de cores do DS. Porém faz-se necessário, que a cor seja testada do ponto de vista de

e seja aplicada corretamente na biblioteca de componentes contribuindo para o equilíbrio entre as diversos produtos e

facilmente reconhecível pelos seus usuários. É fundamentada que essa paleta esteja alinhada aos Princípios do Design System

Cores

sistemas do governo.

Experiência Única

Eficiência e Clareza

mensagens de alerta..

Cores Primárias

Blue Primary Light 25

Blue Primary Light 15

Blue Primary Darken 15

Blue Primary Darken 25

https://webaim.org/resources/contrastchecker/

deixar os itens acessíveis dentro da taxa de 4.5:1 (AA).

Blue Primary

Acessibilidade

Cores Alinhadas aos Princípios

cores principais para representar a identidade do Governo Federal .

acessibilidade e passe por uma prévia aprovação da equipe de design do DS.

R:197 G: 212 B:235

R:89 G: 146 B:237

R:38 G: 112 B:232

R:19 G: 81 B:180

R:12 G: 50 B:111

R:7 G: 29 B:65

#5992ED

#2670E8

#1351B4

#0C326F

#071D41

compor o layout e distinguir elementos dentro da interface.

São utilizadas nos botões, elementos do cabeçalho, títulos e principais componentes. Hexadecimal **Token** Nome da Cor **Usos RGB** #DBE8FB Blue Primary Pastel 01 'Hover' do Background da Linha da Tabela primary-pastel-01 R:219 G: 232 B:251 #C5D4EB Blue Primary Pastel 02 Linhas (Separadores) da Tabela primary-pastel-02

primary-lighten-25

primary-lighten-15

primary-darken-15

primary-darken-25

primary

Para testar a acessibilidade das cores foram utilizadas as seguintes ferramentas online https://contrastchecker.com/ e

considerado normal e tenha boa legibilidade. Para texto grande, elementos gráficos (imput, ícones) a taxa de contraste

normal e 4.5: 1 para texto grande. Para deixar o layout mais leve, no Design System do Governo Federal, optou-se por

mínimo deve ser de pelo menos 3: 1. O nível AAA do WCAG 2 requer uma taxa de contraste de pelo menos 7: 1 para texto

O nível AA do WCAG 2 indica que é necessário uma taxa de contraste de pelo menos 4.5: 1 para que o texto seja

'Hover' do Acordeão Negativo

Botões, Links, Títulos, Ícones

Cabeçalho, Títulos do Portal

Títulos, Menu e Rodapé do Portal

'Hover' dos Componentes e dos Ícones, Seleção da

Linha na Tabela, 'Focus' do Input, Ícones dos Cards

As cores primárias são exibidas com mais frequência nas telas, aparecem nos componentes e títulos do DS e criam uma

identidade única para as interfaces. A cor principal #1351B4 é a mais utilizadas e suas variantes podem ser utilizadas para

O webaim, "WCAG 2 considera texto normal, aquele em que a fonte é regular e possui até 14 pontos e considera texto grande aquele que possui tamanho 14pt (normalmente 18,66 px) negrito, ou maior 18 pontos (geralmente 24 px) ou maior. Para o Design System foi analisada a relação de contraste entre a cor que pode ser aplicada aos textos e as cores que compõem a paleta do Design System. Seguem abaixo as recomendações de cor de texto/elementos gráficos que deve ser seguidas de acordo com cada cor de

background aplicada nos elementos ou fundo de tela... **Cores Primárias**

Texto Normal Texto Grande Gráficos Cor < 14 pt > 14pt | 18pt Contraste Blue Primary Pastel 01 #DBE8FB

Texto #333333 10.19:1 **AAA** AA AA AAA 6.01:1 Texto #555555

		AA	AA AAA	
^	Blue Primary Pastel 02 #C5D4EB			
	Texto #333333			8.41:1
		AA AAA	AA AAA	
	Texto #555555			4.96:1
		AA	AA AAA	
^	Blue Primary Light 25 #5992ED			

3.1:1 Texto #FFFFF Blue Primary Light 25 #5992ED

4.06:1 Texto #333333 AA

Blue Primary Light 15 #2670E8 4.56:1

Texto #FFFFF AA Blue Primary #1351B4 7.33:1 Texto #FFFFF

AAA AAA AA Blue Primary Darken 15 #0C326F 12.34:1 Texto #FFFFF

Blue Primary Darken 25 #071D41 16.65:1 Texto #FFFFF **AAA** AA

Implementar com fonte 18px Implementar com fonte 14px Cores Secundárias As cores secundárias são utilizadas em situações específicas como cores de apoio às primárias. No DSGOV foi escolhida a cor

verde para ser utilizadas em elementos que merecem um destaque maior no layout, (exemplo os botões de "call to action"). Além do verde foi proposta uma paleta em tons de cinza que é aplicada nos textos e em alguns grafismos que compõem as interfaces digitais (linhas separadoras, contornos, componentes desabilitados). Hexadecimal **Token** Cor Usos

Green Secundary Botão "Call to Action" e Badges \$color-secundary #268744 **Hexadecimal** Cor **Token** Usos \$color-white Backgrounds e Textos White #FFFFFF

Gray 01 #F8F8F8 \$color-gray-01 Backgrounds

\$color-gray-02 Backgrounds dos Inputs Desabilitados Gray 02 #EDEDED \$color-gray-03 Linhas | Separadores Gray 03 #CCCCCC \$color-gray-04 Placeholders e Ícones Desabilitados Gray 04 #9E9D9D Backgrounds dos Botões Desabilitados \$color-gray-05 Gray 05 #888888 Contorno dos Inputs

Textos Base, Ícones Gray 06 \$color-gray-06 #555555 Gray 07 \$color-gray-07 **Textos** #333333 \$color-black Black #000000 Acessibilidade

A seguir a relação de contraste entre a cor que deve ser adotada nos textos e as cores secundárias do DSDOV.

utilizar os textos em gray 07. E sobre o cinza gray 04 utilizar os textos em gray 08.

AAA

18pt

AAA

18pt

Texto Grande

#268744

AA

18pt

#EDEDED

AA

18pt

Texto: #FFFFFF

#555555

Texto Normal

Green Secundary

AA

Texto: #555555

AA

Gary 02

Gray 06

Texto: #FFFFFF

mensagens de Feedback,

Acessibilidade

Texto: #FFFFF

Red Danger

Cor

Yellow Warning

#E60000

Cor

Teal

Acessibilidade

Texto: #333333

Orange

Brown

AA

Texto: #FFFFF

#DB4800

AA

18pt

Texto: #FFFFF

AAA

18pt

#A26739

AA

18pt

AAA

Sobre o verde secundário e os cinzas: gray 05, 06, 07 utilizar o texto na cor branca. Sobre os cinzas: gray 01,02 e 03

Taxa de Contraste

4.53:1

Objetos

Objetos

Hexadecimal

#FFCD07

4.95:1

Objetos

6.36:1

AAA AA AA 18pt 18pt Texto: #FFFFFF Objetos White #FFFFFF 7.45:1 AAA AA AAAAA18pt 18pt Texto: #555555 Objetos Gary 01 #F8F8F8 7.01:1

Texto: #555555		Objetos
Gary 03	#CCCCCC	4.64:1
AA	AA AAA 18pt 18pt	
Texto: #555555		Objetos
Gary 04	#9E9D9D	4.67:1
AA	AA AAA 18pt	
Texto: #333333		Objetos
Gary 05	#888888	3.54:1
	AA 18pt	

AAA AA AA 18pt 18pt Texto: #FFFFF Objetos Gray 07 #333333 7.45:1 AAA AA AAA AA 18pt 18pt Objetos Texto: #FFFFFF #000000 12.63:1 Black AAA AAAAA 18pt 18pt

Cores de Aviso As cores de aviso foram escolhidas para serem aplicadas em situações que exigem mais atenção do usuário, como ocorre nas

Usos

Mensagens de Aviso

Mensagens de Sucesso, Validações Positivas **Green Success** #168821 \$color-success \$color-danger Mensagens de Erro, Validações Negativas Red Danger #E60000 \$color-info Mensagens Informativa Blue Info #155BCB

A seguir a relação de contraste entre a cor do texto/gráficos a serem utilizados sobre as cores de alerta. Sobre o amarelo utilizar texto

\$color-warning

Token

na cor gray7 #333333 e sobre as demais utilizar o texto e ícones na cor branca #FFFFFF. **Texto Normal Texto Grande Taxa de Contraste**

Yellow Warning		#FFCD07		8.41:1
AA	AAA	AA 18pt	AAA 18pt	
		Texto: #333333		Objetos
Green Success		#168821		4.58:1
AA		AA 18pt	AAA 18pt	垡

AAA AA 18pt 18pt Texto: #FFFFFF Objetos Blue Info #155BCB 6.19:1 AAA AA AA

Objetos

7.33:1

18pt 18pt Texto: #FFFFF Objetos

Cores de Apoio As cores de apoio podem ser aplicadas quando houver necessidade de variação de tons em alguns elementos da tela.

Token

\$color-teal

Hexadecimal

#36A191

\$color-yellow Yellow #F2E317 \$color-orange Orange #DB4800 \$color-brown #A26739 Brown

A seguir a relação de contraste entre a cor do texto/gráficos a serem utilizados sobre as cores de apoio. Sobre o verde e amarelo

utilizar texto na cor gray7 #333333 e sobre as demais utilizar o texto e ícones na cor branca #FFFFFF.

Objetos

Objetos

4.63:1

4.25:1

Usos

Texto Normal Texto Grande Taxa de Contraste #36A191 4:1 Teal 18pt Texto: #FFFFFF Objetos Yellow #F2E317 9.49:1 AA AAA AA AAA 18pt 18pt