Acessibilidade O sistema de serviços deve cumprir as diferentes necessidades de acessibilidade, por causa disso as cores utilizadas no DS foram testadas para que obterem um mínimo contraste e garantissem a legibilidade nas interfaces digitais. Para o texto optouse pelo uso do cinza #555555 que possui contraste inferior ao preto, mas suficiente para uma boa leitura na tela. O tom neutro, deixa a composição mais leve, tornando a leitura mais agradável. Outra característica da neutralidade explorada no DS é a aplicação de tons mais claros do cinza em componentes desabilitados. Essa prática já é bastante difundida no meio digital e por isso foi aplicada no DS, afim de comunicar ao usuário que aquele componente não está disponível para o clique.., ou que há uma outra ação que ele precisa realizar para então habilitar o componente, Reutilização e Colaboração Interfaces digitais do governo devem utilizar as cores existentes sempre que possível, mas caso haja necessidade é possível

A aplicação correta da paleta de cores traz consistência ao Design System e contribui para garantir uma interface unificada

Nesse sistema, a cor primária #1351B4 e suas variantes (no caso do DSGOV as lighten e darken) foram selecionadas como as

A cor ajuda a indicar quais elementos são interativos, como eles se relacionam com outros elementos. No DS, o azul #2670E8

foi escolhido como cor de destaque para informar ao usuário que uma ação será executada. O uso da cor é também essencial

para dar feedback e comunicar quais informações são importantes e essenciais para o uso dos serviços, sendo assim foi criada

uma paleta de cor de avisos, são cores com mais destaque que são utilizadas em botões de ações específicas e em

acrescentar um novo tom à paleta de cores do DS. Porém faz-se necessário, que a cor seja testada do ponto de vista de

identidade única para as interfaces. A cor principal #1351B4 é a mais utilizadas e suas variantes podem ser utilizadas para

**Token** 

primary-pastel-01

primary-pastel-02

primary-lighten-25

primary-lighten-15

**Usos** 

'Hover' do Background da Linha da Tabela

'Hover' dos Componentes e dos Ícones, Seleção da

Linha na Tabela, 'Focus' do Input, Ícones dos Cards

Linhas (Separadores) da Tabela

'Hover' do Acordeão Negativo

Botões, Links, Títulos, Ícones

e seja aplicada corretamente na biblioteca de componentes contribuindo para o equilíbrio entre as diversos produtos e

facilmente reconhecível pelos seus usuários. É fundamentada que essa paleta esteja alinhada aos Princípios do Design System

Cores Primárias As cores primárias são exibidas com mais frequência nas telas, aparecem nos componentes e títulos do DS e criam uma

acessibilidade e passe por uma prévia aprovação da equipe de design do DS.

São utilizadas nos botões, elementos do cabeçalho, títulos e principais componentes.

Hexadecimal

R:219 G: 232 B:251

R:197 G: 212 B:235

R:89 G: 146 B:237

R:38 G: 112 B:232

R:19 G: 81 B:180

#DBE8FB

#C5D4EB

#5992ED

#2670E8

#1351B4

**RGB** 

compor o layout e distinguir elementos dentro da interface.

Nome da Cor

Blue Primary Pastel 01

Blue Primary Pastel 02

Blue Primary Light 25

Blue Primary Light 15

deixar os itens acessíveis dentro da taxa de 4.5:1 (AA).

Blue Primary

Cores

sistemas do governo.

Experiência Única

Eficiência e Clareza

mensagens de alerta..

Cores Alinhadas aos Princípios

cores principais para representar a identidade do Governo Federal .

#0C326F Blue Primary Darken 15 Títulos, Menu e Rodapé do Portal primary-darken-15 R:12 G: 50 B:111 #071D41 Blue Primary Darken 25 Cabeçalho, Títulos do Portal primary-darken-25 R:7 G: 29 B:65

primary

Acessibilidade Para testar a acessibilidade das cores foram utilizadas as seguintes ferramentas online https://contrastchecker.com/ e https://webaim.org/resources/contrastchecker/ O nível AA do WCAG 2 indica que é necessário uma taxa de contraste de pelo menos 4.5: 1 para que o texto seja considerado normal e tenha boa legibilidade. Para texto grande, elementos gráficos (imput, ícones) a taxa de contraste mínimo deve ser de pelo menos 3: 1. O nível AAA do WCAG 2 requer uma taxa de contraste de pelo menos 7: 1 para texto normal e 4.5: 1 para texto grande. Para deixar o layout mais leve, no Design System do Governo Federal, optou-se por

O webaim, "WCAG 2 considera texto normal, aquele em que a fonte é regular e possui até 14 pontos e considera texto grande aquele que possui tamanho 14pt (normalmente 18,66 px) negrito, ou maior 18 pontos (geralmente 24 px) ou maior. Para o Design System foi analisada a relação de contraste entre a cor que pode ser aplicada aos textos e as cores que compõem a paleta do Design System.

Seguem abaixo as recomendações de cor de texto/elementos gráficos que deve ser seguidas de acordo com cada cor de background aplicada nos elementos ou fundo de tela... Cores Primárias **Texto Grande Texto Normal Gráficos** 

Cor > 14pt | 18pt < 14 pt Contraste Blue Primary Pastel 01 #DBE8FB

Texto #333333 10.19:1 **AAA** AA AA AAA

6.01:1 Texto #555555 AAA AA AA

Blue Primary Pastel 02 #C5D4EB 8.41:1 Texto #333333 AA AA **AAA** 4.96:1 Texto #555555

AA AAA AA

Blue Primary Light 25 #5992ED 3.1:1 Texto #FFFFF AA

Blue Primary Light 25 #5992ED 4.06:1 Texto #333333

AA

Blue Primary Light 15 #2670E8 4.56:1 Texto #FFFFF AAA AA

Blue Primary #1351B4 7.33:1 Texto #FFFFF AAA AA AAA

Blue Primary Darken 15 #0C326F 12.34:1 Texto #FFFFF 

Blue Primary Darken 25 #071D41 16.65:1 Texto #FFFFF **AAA** AA

Implementar com fonte 18px Implementar com fonte 14px

Cores Secundárias As cores secundárias são utilizadas em situações específicas como cores de apoio às primárias. No DSGOV foi escolhida a cor verde para ser utilizadas em elementos que merecem um destaque maior no layout, (exemplo os botões de "call to action").

Além do verde foi proposta uma paleta em tons de cinza que é aplicada nos textos e em alguns grafismos que compõem as interfaces digitais (linhas separadoras, contornos, componentes desabilitados). Hexadecimal **Token** Cor Usos

Botão "Call to Action" e Badges **Green Secundary** \$color-secundary #268744 **Hexadecimal** Cor **Token** Usos

\$color-white Backgrounds e Textos White #FFFFFF Gray 01 #F8F8F8 \$color-gray-01 Backgrounds \$color-gray-02 #EDEDED Backgrounds dos Inputs Desabilitados Gray 02

Linhas | Separadores \$color-gray-03 Gray 03 #CCCCCC \$color-gray-04 Placeholders e Ícones Desabilitados Gray 04 #9E9D9D Backgrounds dos Botões Desabilitados \$color-gray-05 Gray 05 #888888 Contorno dos Inputs

Textos Base, Ícones Gray 06 \$color-gray-06 #555555 Gray 07 \$color-gray-07 **Textos** #333333 \$color-black Black #000000

Sobre o verde secundário e os cinzas: gray 05, 06, 07 utilizar o texto na cor branca. Sobre os cinzas: gray 01,02 e 03 utilizar os textos em gray 07. E sobre o cinza gray 04 utilizar os textos em gray 08. **Texto Grande Taxa de Contraste** Texto Normal 4.53:1 Green Secundary #268744 AAA AA AA 18pt 18pt

A seguir a relação de contraste entre a cor que deve ser adotada nos textos e as cores secundárias do DSDOV.

Objetos

Objetos

4.64:1

3.54:1

Objetos

4.95:1

12.63:1

7.45:1

Acessibilidade

Texto: #FFFFFF

AA

AA

Texto: #555555

Gary 03

Gary 05

Gray 06

Black

AA

AAA

Cores de Aviso

mensagens de Feedback,

Yellow Warning

AA

Texto: #FFFFF

Red Danger

AA

Texto: #333333

Orange

Brown

AA

Texto: #FFFFF

#DB4800

AA

18pt

Texto: #FFFFF

AAA

18pt

#A26739

AA

18pt

AAA

Red Danger

Blue Info

#FFCD07

AA

#E60000

18pt

AAA

#FFFFFF

AA

18pt

AA

18pt

#CCCCCC

#888888

18pt

Texto: #FFFFFF

#555555

#000000

AA 18pt

AAA

18pt

#E60000

#155BCB

AAA

AAA

18pt

#36A191

Teal

AAA

18pt

AAA

18pt

White

Texto: #555555 Objetos Gary 01 #F8F8F8 7.01:1 AAA AAAAA AA 18pt 18pt Texto: #555555 Objetos Gary 02 #EDEDED 6.36:1

AAA AA AA 18pt 18pt Objetos Texto: #555555 Gary 04 #9E9D9D 4.67:1 AAA AA AA 18pt 18pt Texto: #333333 Objetos

AAA AA AA 18pt 18pt Objetos Texto: #FFFFFF Gray 07 #333333 7.45:1 AAA AA AAA AA 18pt 18pt Texto: #FFFFFF Objetos

Objetos Texto: #FFFFF

Hexadecimal Cor **Token Usos** Yellow Warning \$color-warning Mensagens de Aviso #FFCD07 Mensagens de Sucesso, Validações Positivas **Green Success** \$color-success #168821

\$color-danger

\$color-info

Mensagens de Erro, Validações Negativas

Mensagens Informativa

As cores de aviso foram escolhidas para serem aplicadas em situações que exigem mais atenção do usuário, como ocorre nas

Acessibilidade A seguir a relação de contraste entre a cor do texto/gráficos a serem utilizados sobre as cores de alerta. Sobre o amarelo utilizar texto na cor gray7 #333333 e sobre as demais utilizar o texto e ícones na cor branca #FFFFFF. Texto Normal **Texto Grande Taxa de Contraste** 

8.41:1

Objetos

7.33:1

18pt 18pt Texto: #333333 Objetos **Green Success** #168821 4.58:1 AAA AA AA 18pt 18pt

Texto: #FFFFFF Objetos Blue Info #155BCB 6.19:1 AAA AA AA 18pt 18pt Texto: #FFFFF Objetos

Cores de Apoio

As cores de apoio podem ser aplicadas quando houver necessidade de variação de tons em alguns elementos da tela. Hexadecimal **Token** Cor Usos \$color-teal

\$color-yellow Yellow #F2E317 \$color-orange Orange #DB4800 \$color-brown #A26739 Brown

Acessibilidade A seguir a relação de contraste entre a cor do texto/gráficos a serem utilizados sobre as cores de apoio. Sobre o verde e amarelo utilizar texto na cor gray7 #333333 e sobre as demais utilizar o texto e ícones na cor branca #FFFFFF.

Texto Normal **Texto Grande Taxa de Contraste** #36A191 4:1 Teal 18pt Texto: #FFFFFF Objetos Yellow #F2E317 9.49:1 AA AAA AA AAA 18pt 18pt

Objetos

Objetos

4.63:1

4.25:1