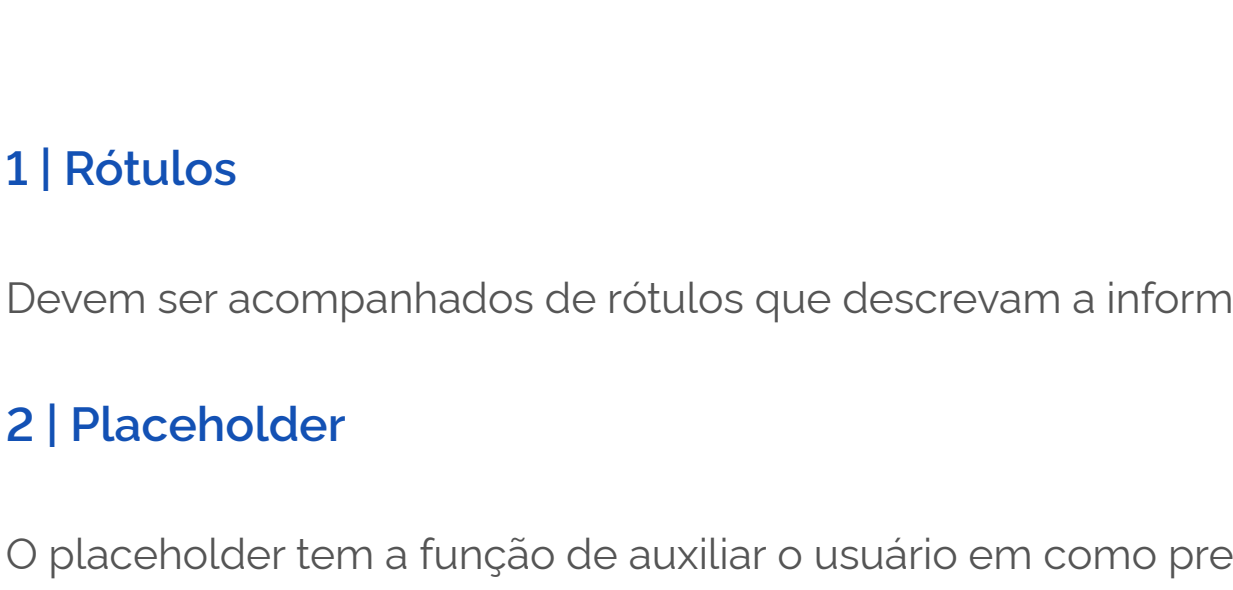


# Inputs

## Definição

São componentes que definem a entrada de dados simples por parte do usuário.

## Orientação de Uso



### 1 | Rótulos

Devem ser acompanhados de rótulos que descrevam a informação que o usuário deve digitar.

### 2 | Placeholder

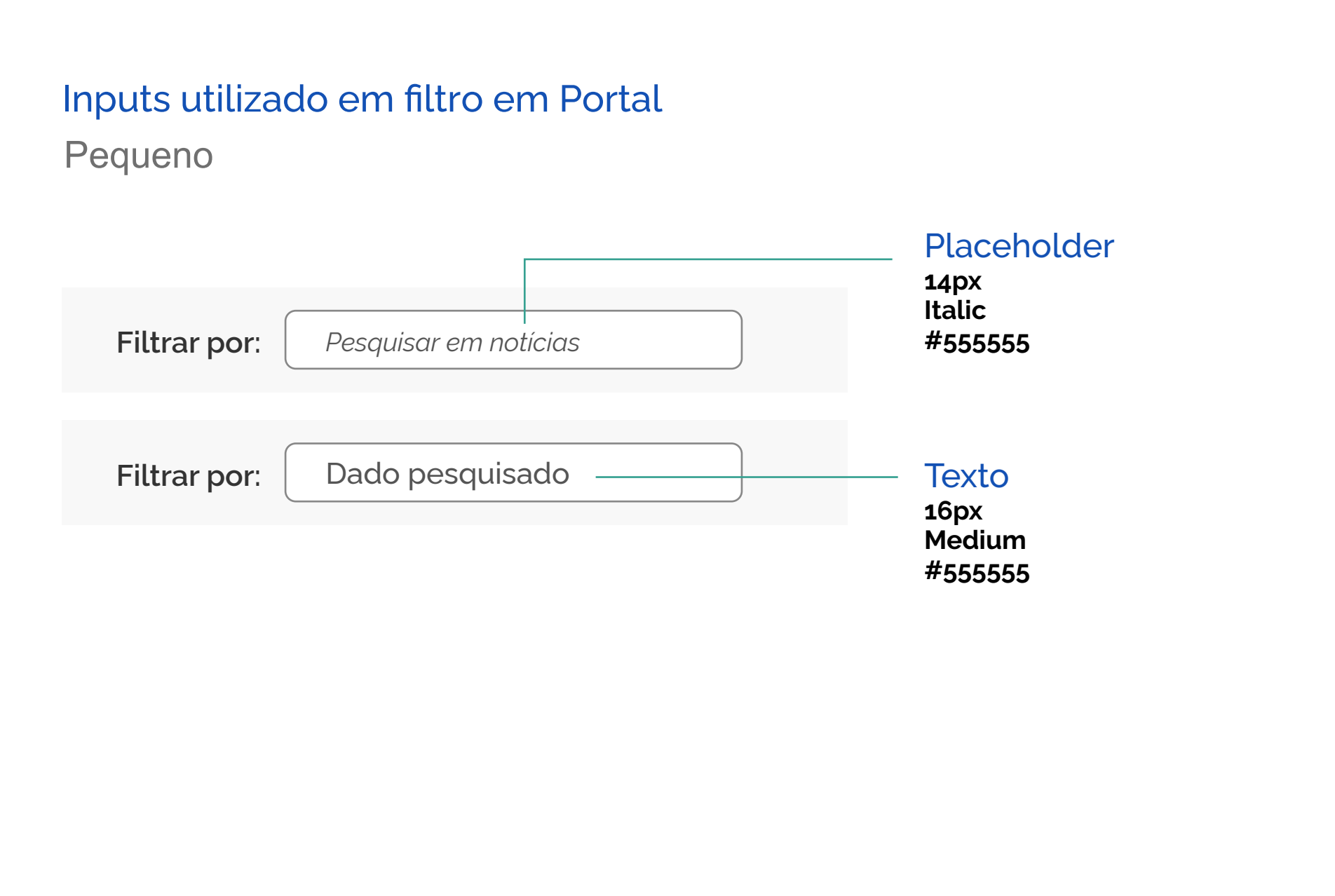
O placeholder tem a função de auxiliar o usuário em como preencher os dados solicitados. Ele desaparece ao se começar a digitar no campo. E retorna no caso de exclusão da informação.

### 3 | Ícones

Alguns também podem ter um ícone no canto direito. Por exemplo: o input de senha com o ícone de mostrar/ocultar a senha.

### 4 | Distintas Alturas dos Campos

As alturas dos campos de input devem variar em função de seus usos:



## Rótulo e Informações Adicionais

Sempre que possível o rótulo do campo de texto deve ser o mais sucinto e claro possível. Entretanto, quando necessário, ele também pode exibir um texto com informações adicionais para auxiliar o preenchimento.

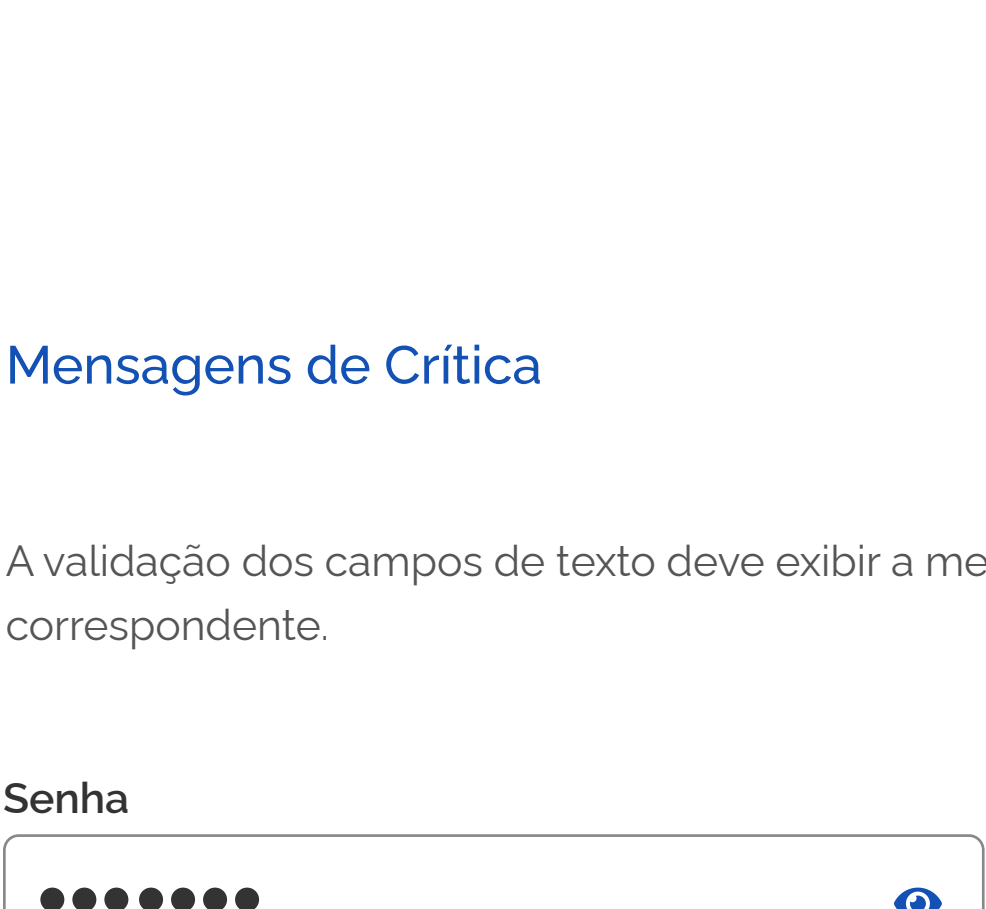
### Inputs com texto auxiliar ao preenchimento



## Mensagens de Feedback Contextual

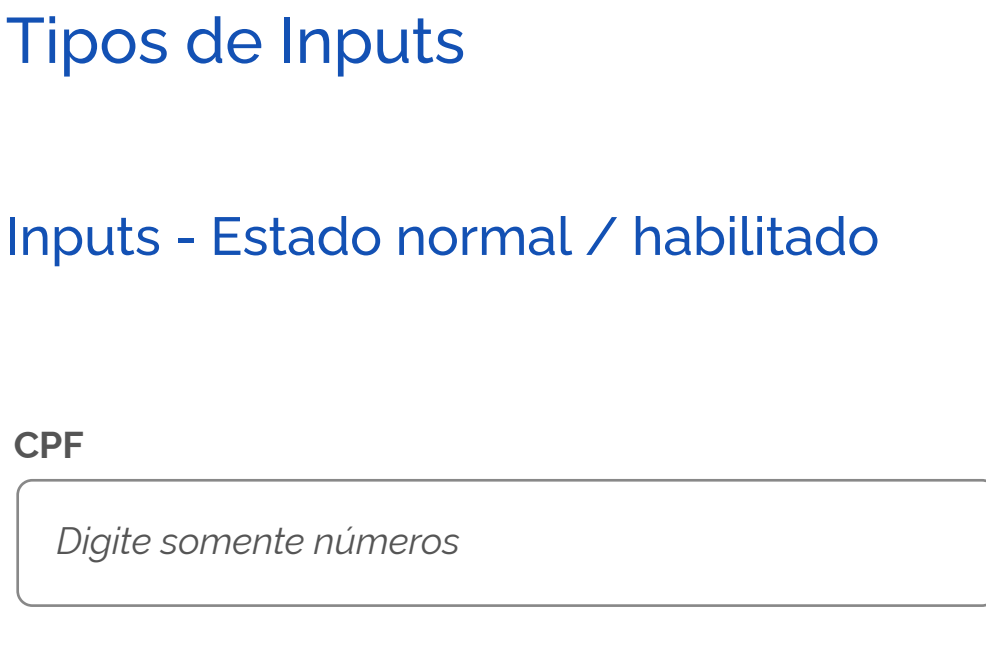
### Mensagens de Erro

A mensagem de erro (feedback contextual) deve ser o mais sucinta possível, de preferência não ultrapassando uma linha da mesma largura do campo de texto.



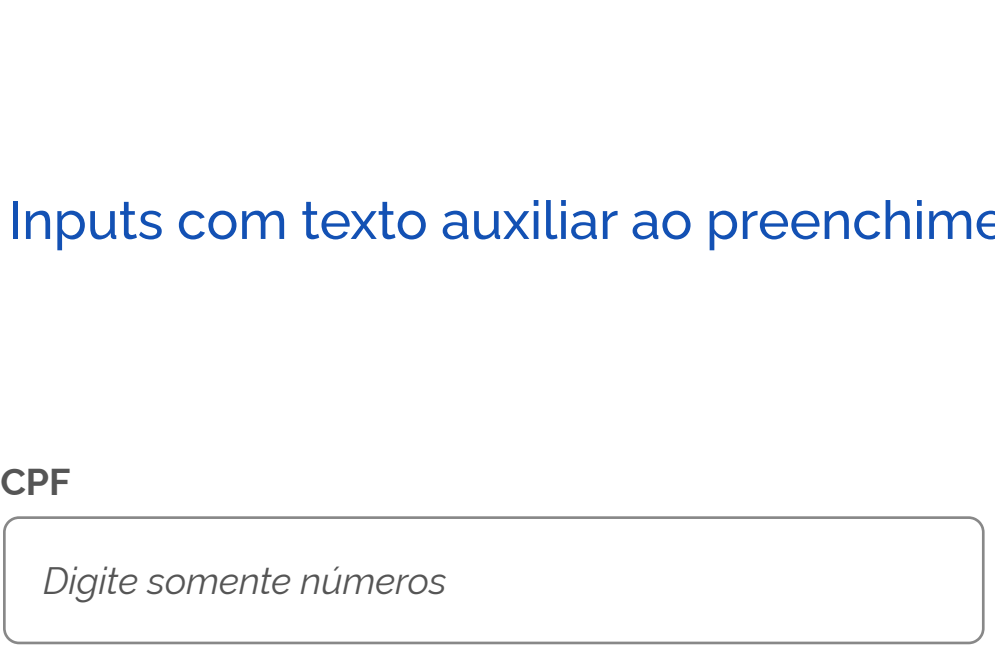
### Mensagens de Crítica

A validação dos campos de texto deve exibir a mensagem de suporte abaixo do campo, juntamente com o ícone correspondente.

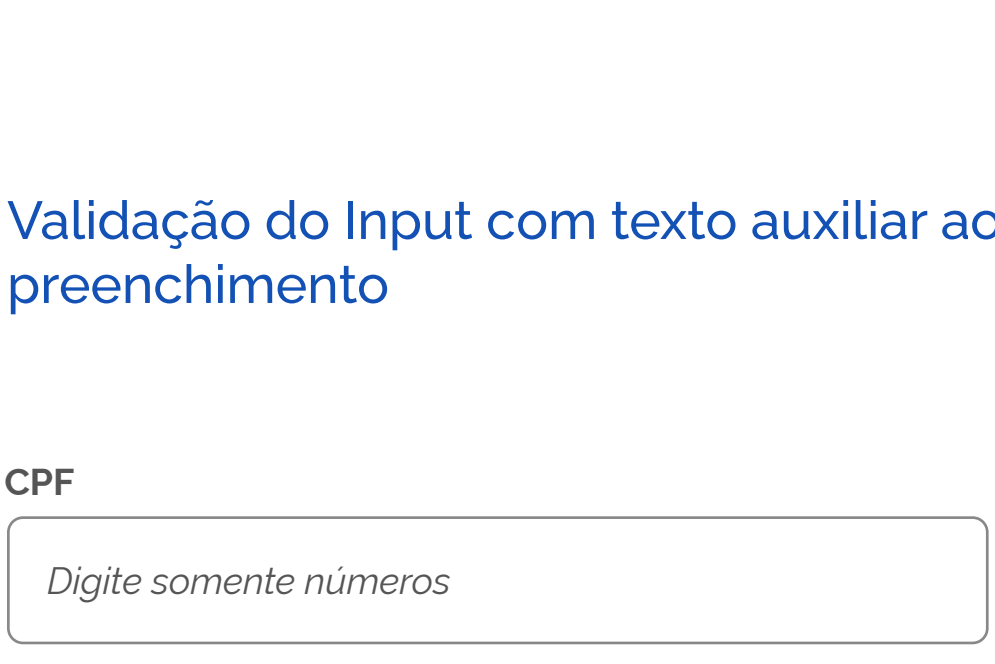


## Tipos de Inputs

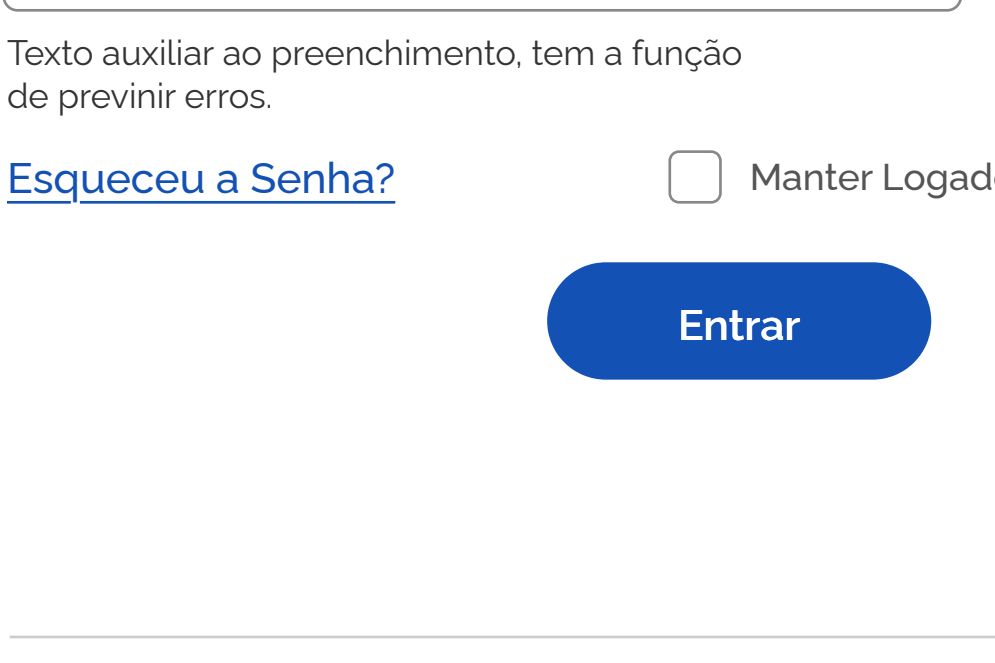
### Inputs - Estado normal / habilitado



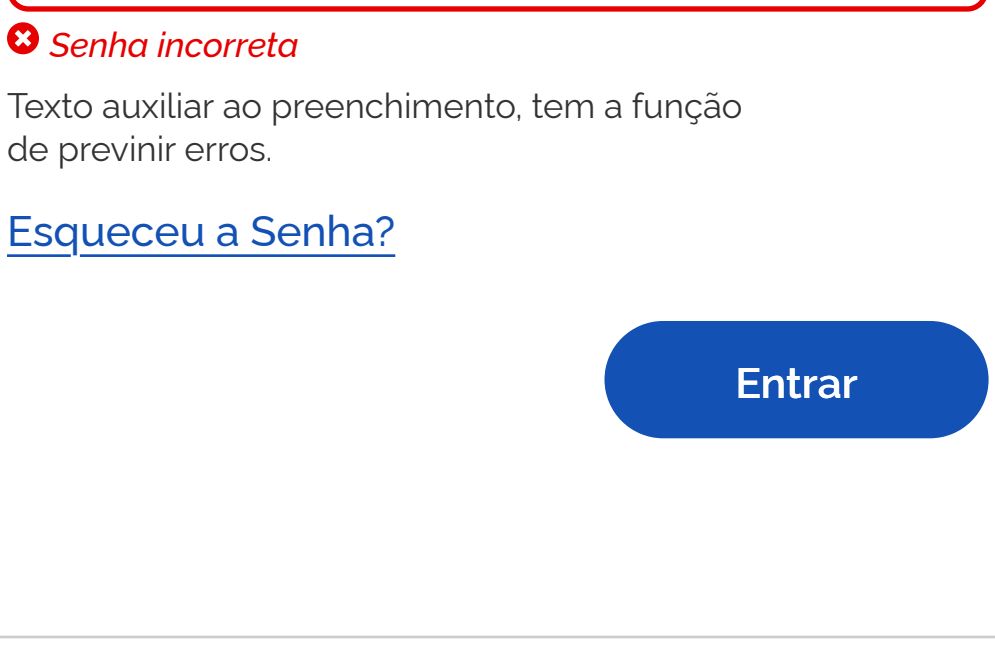
### Inputs - Estado ativo



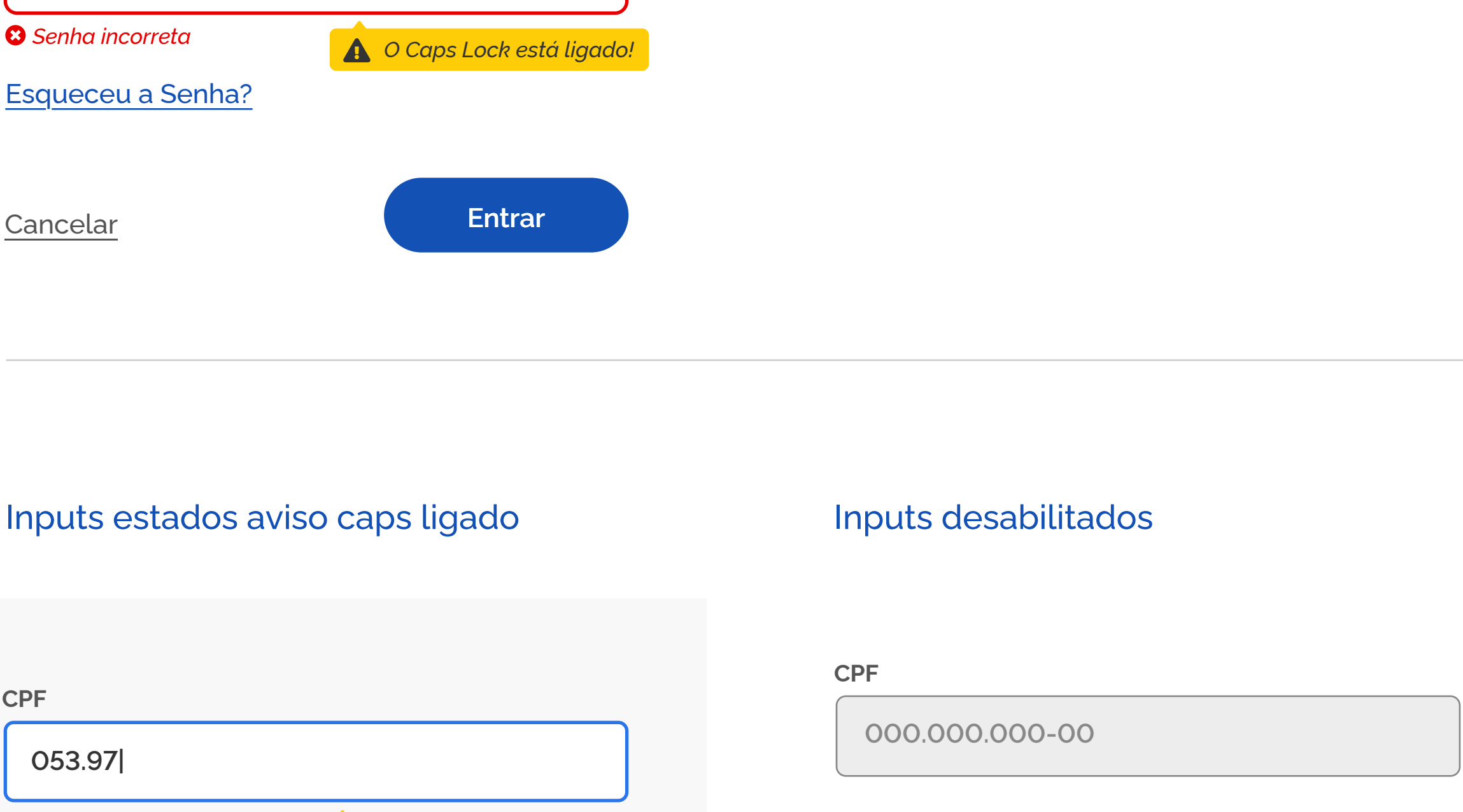
### Inputs com texto auxiliar ao preenchimento



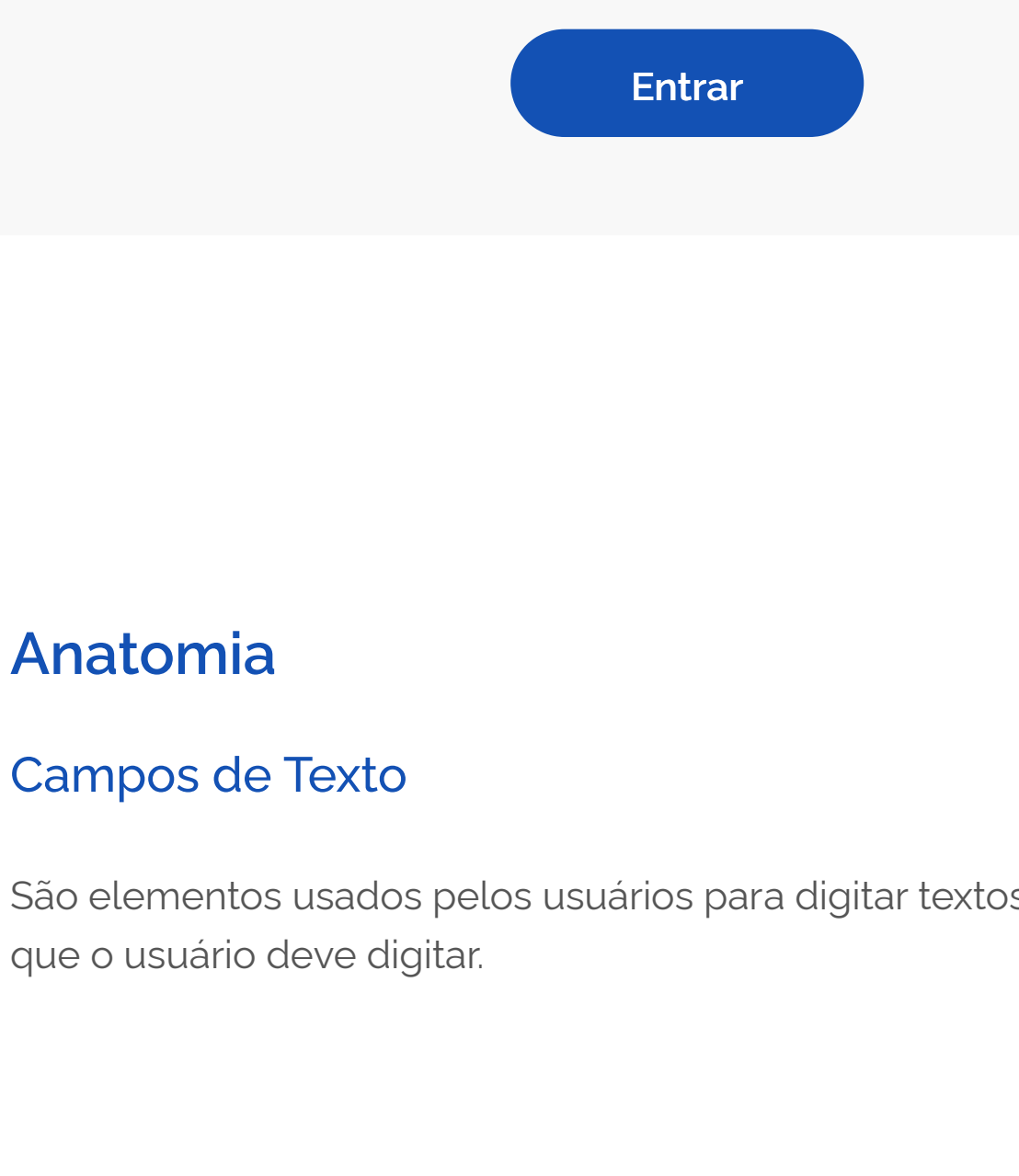
### Validação do Input com texto auxiliar ao preenchimento



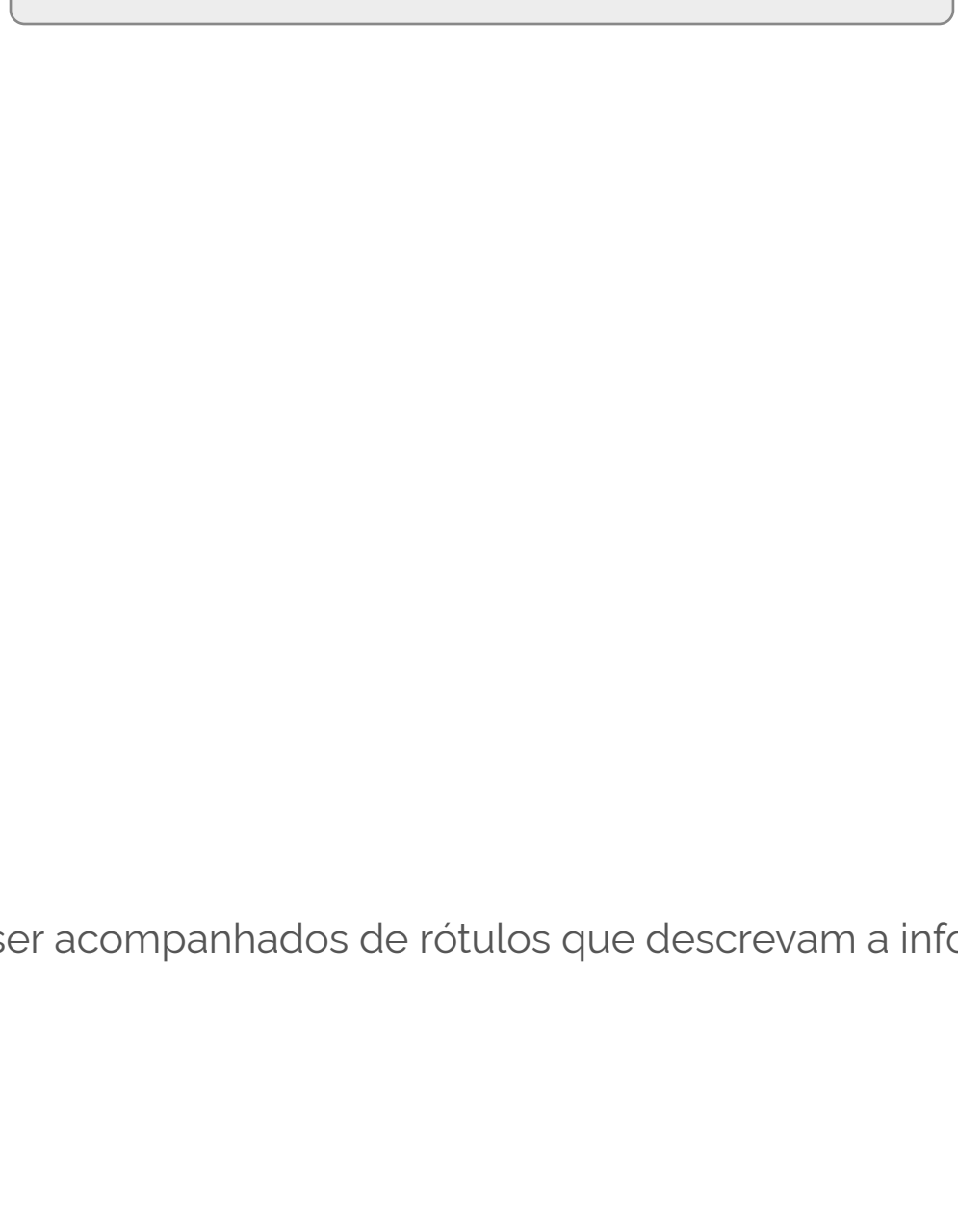
## Inputs validação



### Inputs estados aviso caps ligado



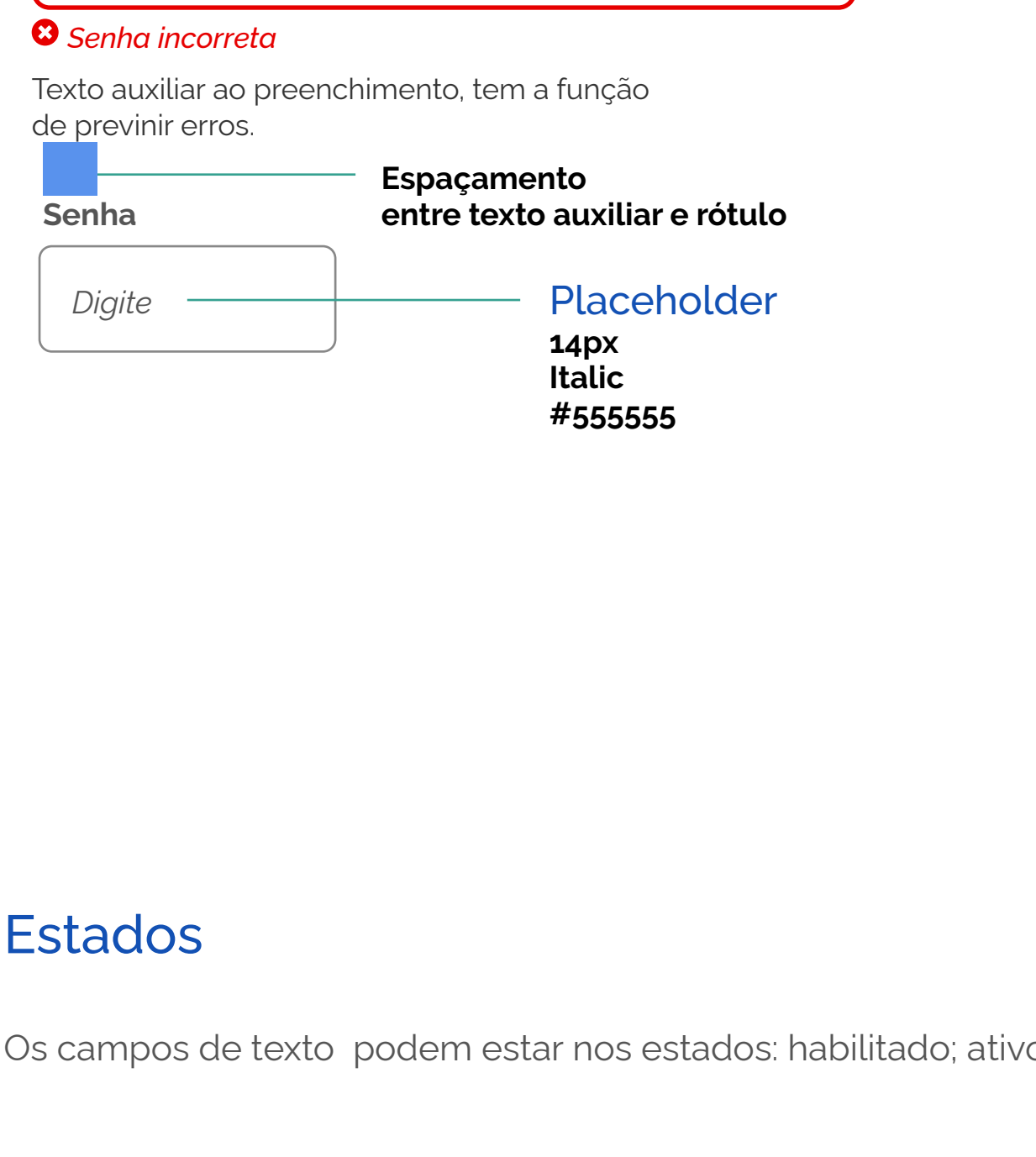
### Inputs desabilitados



## Anatomia

### Campos de Texto

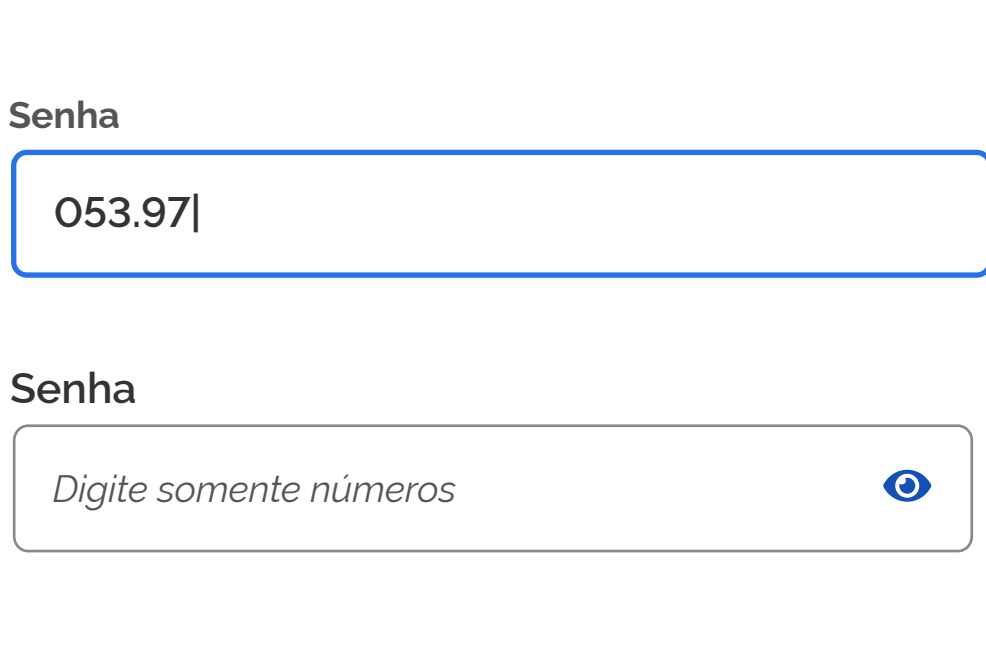
São elementos usados pelos usuários para digitar textos. Devem ser acompanhados de rótulos que descrevam a informação que o usuário deve digitar.



## Estados

Os campos de texto podem estar nos estados: habilitado; ativo com foco e desabilitado.

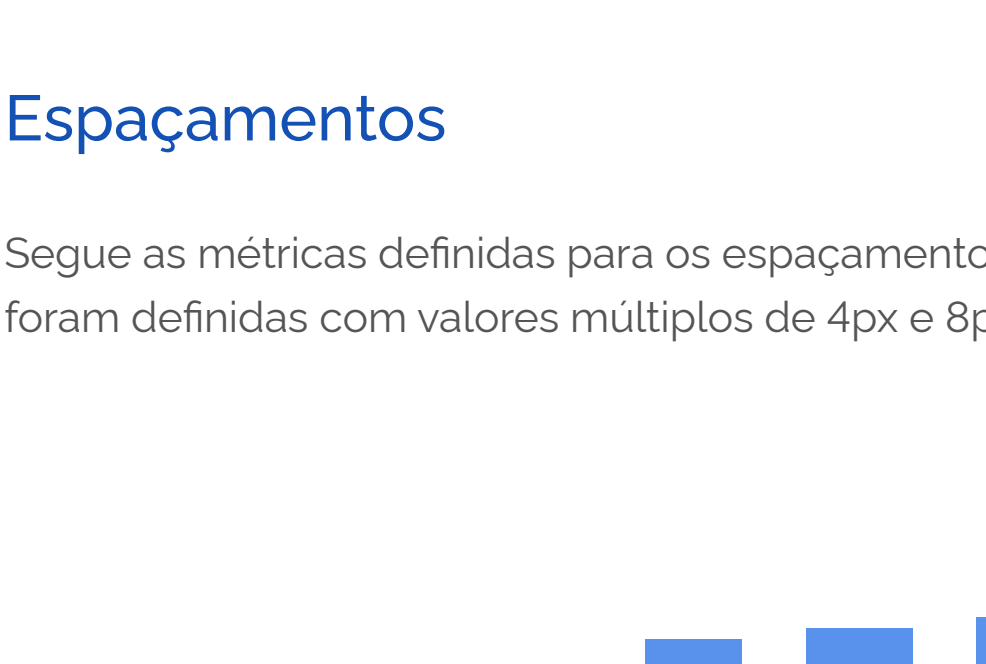
### Estado habilitado



### Estado ativo



### Inputs desabilitados



## Espaçamentos

Segue as métricas definidas para os espaçamentos de todos os elementos utilizados no componente input. Todas as medidas foram definidas com valores múltiplos de 4px e 8px.



## Cores

#1351B4

#2670E8

#DBE7FC

#888888