

# PHP Básico

# Sintaxe - PHP Tags

Standard Tags	<code>&lt;?php</code> ... code <code>?&gt;</code>
Short Tags	<code>&lt;?</code> ... code <code>?&gt;</code> <code>&lt;?= \$variable ?&gt;</code>
Script Tags	<code>&lt;script language="php"&gt;</code> ... code <code>&lt;/script&gt;</code>
ASP Tags	<code>&lt;%</code> ... code <code>%&gt;</code>

# Sintaxe – PHP Tags

- Facilitar a inclusão de código PHP em simples arquivos texto
- No PHP 5 deve ser utilizado `<?php` para evitar conflitos com XML que usa `<?`, que era o padrão anterior do PHP.
- Configurável no `php.ini` (`PHP_INI_PERDIR`)
- Short tags, script tags e ASP tags são todas consideradas depreciadas e seu uso é desencorajado
- `<?=` só funciona com short tags habilitada

# Sintaxe – Diretivas de configuração

- Locais

Constante	Valor	Significado
PHP_INI_USER	1	Valor pode ser modificado nos scripts do usuário ou no <a href="#">registro do Windows</a>
PHP_INI_PERDIR	2	Valor pode ser modificado nos arquivos <code>php.ini</code> , <code>.htaccess</code> ou <code>httpd.conf</code>
PHP_INI_SYSTEM	4	Valor pode ser modificado no arquivo <code>php.ini</code> ou <code>httpd.conf</code>
PHP_INI_ALL	7	Valor pode ser modificado em qualquer lugar

# Anatomia do PHP

- Todo script PHP é constituído de expressões, funções, variáveis, diretivas, etc.
- Cada instrução deve terminar com um ponto-e-vírgula ( ; ) - exatamente como em C e Perl -, salvo em raras exceções

```
<?php  
$var = "Olá Mundo";  
print $var  
?>
```

# Anatomia do PHP - Comentários

```
// Comentário de linha simples
```

```
# Comentário de linha simples
```

```
/*
```

```
Comentário de múltiplas
```

```
Linhas
```

```
*/
```

```
/**
```

```
 * Comentário de múltiplas linhas especial
```

```
 * @author Ricardo
```

```
*/
```

# Anatomia do PHP – Espaço em branco

- Espaços em branco podem ser utilizados, ou não, em qualquer parte do código fonte, salvo em poucas exceções:
  - Não pode ter espaço entre `<?` e `php`
  - Não pode quebrar palavras reservadas:
    - `whi le`
    - `fo r`
    - `function`
  - Não pode quebrar nomes de variáveis, funções e classes utilizando espaço

# Anatomia do PHP – Bloco de código

- É uma série de instruções incluídas entre chaves ( { } )
- Convenientemente utilizado para criar grupos de linhas de script que serão executadas em circunstâncias específicas: funções ou condicionais

```
{  
//bloco de código  
funcao() ; //chamada de função  
}
```



# Anatomia do PHP – Construtores da linguagem

- São elementos que são parte da linguagem
- Exemplos comuns:
  - echo
  - print()
  - die()

# Tipos de dados

- Tipos ESCALARES:
  - boolean
  - int
  - float
  - string
- Tipos COMPOSTOS:
  - array
  - object

# Tipos de dados - Numéricos

- int (Inteiros)

Decimal	10; 250; -102; 10023	Notação padrão de decimais
Octal	042; 0234; 0731	Notação de octal é precedida de 0
Hexadecimal	0x2A; 0X834; 0xFF28A	Notação na base 16 é precedida de 0x ou 0X

O tamanho de um inteiro é dependente de plataforma, sendo um numero aproximado a 2 bilhões o valor mais comum (número de 32 bits com sinal). O PHP não suporta inteiros sem sinal.

# Tipos de dados - Numéricos

- Float (ponto flutuante)

Decimal	10.1; 1231.3; -1.02; 0.023; .923	Notação tradicional de decimais
Exponencial	2E7, 1.2e2	Notação exponencial

# Tipos de dados - Numéricos

- Cuidados com tipos de dados numéricos
  - Overflow: caso ocorra um *overflow* de inteiro, haverá, automaticamente, uma conversão para *float*
  - *PHP não faz alertas de overflow*
  - *Problemas de precisão:*
    - $\$a = (int) ((0.1 + 0.7) * 10)$ , qual resultado ?
- *Conheça as limitações de seus tipos numéricos.*
- *Utilize a extensão BCMath quando precisar de precisão arbitrária*

# Tipos de dados – String

- String em PHP não são apenas seqüências de texto, são coleções ordenadas de dados binários que podem ser textos, arquivos de imagens, planilhas, músicas, etc.

# Tipos de dados - boolean

- TRUE ou FALSE
- Regras de conversão:
  - Um número convertido para *boolean* será *false* se for 0 ou *true* nos outros casos
  - Um *string* será convertida para *false* se ela for vazia ou contiver um simples caracter 0, em outros casos será convertida para *true*
  - Quando um *boolean* for convertido para um número ou string, será 1 se verdadeiro ou 0 se falso

# Tipos de dados - Compostos

- Arrays
  - São conjuntos de elementos de dados ordenados
  - Podem ser usados para armazenar ou retornar qualquer outro tipo de dados
- Objects
  - São conjuntos de dados e código
  - São a base da programação orientada a objetos



# Tipos de dados – Outros Tipos

- Tipos utilizados em situações especiais
  - NULL
    - A variável é considerada NULL se
      - ela foi assimilada com a constante NULL.
      - ela ainda não recebeu nenhum valor ainda.
      - ela foi apagada com unset().
  - RESOURCE
    - É uma variável especial, mantendo uma referência de recurso externo. Recursos são criados e utilizados por funções especiais.
    - Os tipos resource sustentam manipuladores especiais para arquivos abertos, conexões de bancos de dados, pinceis de desenho e coisas assim, você não pode converter nenhum valor para o tipo resource.

# Tipos de dados - Conversão

- float para inteiros:
  - `$a = (int) 10.88;`
  - `$a = (integer) 10.88;`
  - `$a = intval(10.88);`
  - `$a = intval("10.88", 10);`
  - `$a = settype(10.88, "int");`

# Tipos de dados - Conversão

- Quando convertendo para booleano, os seguintes valores são considerados FALSE:
  - o próprio booleano FALSE
  - o inteiro 0 (zero)
  - o ponto flutuante 0.0 (zero)
  - uma string vazia e a string "0"
  - um array sem elementos
  - um objeto sem elementos membros
  - o tipo especial NULL (incluindo variáveis não definidas)
- Qualquer outro valor é considerado TRUE (incluindo qualquer recurso).

# Tipos de dados - Conversão

- String para integer e float

<code>\$foo = 1 + "10.5";</code>	<code>// \$foo é float (11.5)</code>
<code>\$foo = 1 + "-1.3e3";</code>	<code>// \$foo é float (-1299)</code>
<code>\$foo = 1 + "bob-1.3e3";</code>	<code>// \$foo é integer (1)</code>
<code>\$foo = 1 + "bob3";</code>	<code>// \$foo é integer (1)</code>
<code>\$foo = 1 + "10 Small Pigs";</code>	<code>// \$foo é integer (11)</code>
<code>\$foo = 4 + "10.2 Little Piggies";</code>	<code>// \$foo é float (14.2)</code>
<code>\$foo = "10.0 pigs " + 1;</code>	<code>// \$foo é float (11)</code>
<code>\$foo = "10.0 pigs " + 1.0;</code>	<code>// \$foo é float (11)</code>

# Tipos de dados - Conversão

- Para array

```
$a = (array) 10;
```

```
class Pessoa {  
    public $nome = "Fulano";  
    public $peso = 70;  
}
```

```
$c = (array) new Pessoa;
```

# Tipos de dados - Casting

- As moldagens(casting) permitidas são:
  - (int), (integer) - molde para inteiro
  - (bool), (boolean) - molde para booleano
  - (float), (double), (real) - molde para número de ponto flutuante
  - (string) - molde para string
  - (array) - molde para array
  - (object) - molde para objeto

# Variáveis

- São armazenamentos temporários.
- Regra de nomenclatura por ER
  - `'[a-zA-Z_\x7f-\xff][a-zA-Z0-9_\x7f-\xff]*'`

```
$var = "Bob";
```

```
$Var = "Joe";
```

```
$4site = 'not yet';           // inválido; começa com um número
```

```
$_4site = 'not yet';          // válido; começa com um sublinhado
```

```
$täyte = 'mansikka';          // válido; 'ä' é um carácter ASCII  
(extendido) 228
```

# Variáveis pré-definidas

- `$GLOBALS`
  - Contém uma referência para todas as variáveis que são atualmente disponíveis dentro do escopo global do script. As chaves desse array são os nomes das variáveis globais. `$GLOBALS` existe desde o PHP 3.
- `$_SERVER`
  - Variáveis criadas pelo servidor web ou diretamente relacionadas ao ambiente de execução do script atual. Análogo ao antigo array `$HTTP_SERVER_VARS` (que ainda continua disponível, mas em decadência).
- `$_GET`
  - Variáveis postadas para o script via método HTTP GET. Análogo ao antigo array `$HTTP_GET_VARS` (que ainda continua disponível, mas em decadência).



# Variáveis pré-definidas

- `$_POST`
  - Variáveis postadas para o script via método HTTP POST. Análogo ao antigo array `$HTTP_POST_VARS` (que ainda continua disponível, mas em decadência).
- `$_COOKIE`
  - Variáveis postadas para o script via cookies HTTP. Análogo ao antigo array `$HTTP_COOKIE_VARS` (que ainda continua disponível, mas em decadência).
- `$_FILES`
  - Variáveis postadas para o script via transferência de arquivos HTTP. Análogo ao antigo array `$HTTP_POST_FILES` (que ainda continua disponível, mas em decadência). Veja uploads via método POST para maiores informações.

# Variáveis pré-definidas

- `$_ENV`
  - Variáveis disponíveis no script do ambiente de execução. Análogo ao antigo array `$HTTP_ENV_VARS` (que ainda continua disponível, mas em decadência).
- `$_REQUEST`
  - Variáveis postadas para o script por todos os mecanismos de input GET, POST, e COOKIE não podem ter seu conteúdo garantido de qualquer forma. A presença e a ordem de inclusão das variáveis nesse array é definida de acordo com a diretiva de configuração `variables_order`. Este array não tem um equivalente nas versões anteriores do PHP 4.1.0. Veja também `import_request_variables()`.
- `$_SESSION`
  - Variáveis que estão atualmente registradas na sessão do script. Análogo ao antigo array `$HTTP_SESSION_VARS` (que ainda continua disponível, mas em decadência). Veja a seção funções de manipulação de Sessões para maiores informações.

# Variáveis - Escopo

- O escopo de uma variável é o contexto onde ela foi definida.
- A maior parte das variáveis do PHP tem somente escopo local. Este escopo local inclui os arquivos incluídos.
- Com as funções definidas pelo usuário, um escopo local é introduzido. Quaisquer variáveis utilizadas dentro da função é por default limitada dentro do escopo local da função.

# Variáveis variáveis

```
$a = "nome";
```

```
$nome = "Fulano";
```

```
echo $$a;
```

```
function teste() {  
    print "Teste";  
}
```

```
$funcao = "teste";
```

```
$funcao();
```

# Variáveis variáveis

- O código abaixo funciona ?

```
$a = '123';
```

```
$$a = '456';
```

```
print ${'123'};
```

# Constantes

- São valores imutáveis definidos pelo programador

```
define('EMAIL', 'davey@php.net');  
echo EMAIL;  
define('USE_XML', true);  
if (USE_XML) { }  
define('1CONSTANT', 'some value'); //nome inválido
```

# Operadores

- Operadores Aritméticos
- Operadores de Atribuição
- Operador Bit-a-bit
- Operadores de Comparação
- Operadores de controle de erro
- Operadores de Execução
- Operadores de Incremento/Decremento
- Operadores Lógicos
- Operadores de String
- Operadores de Arrays

# Operadores - precedência

Associação	Operador
não associativo	new
direita	[
direita	! ~ ++ -- (int) (float) (string) (array) (object) @
esquerda	* / %
esquerda	+ - .
esquerda	<< >>
não associativo	< <= > >=
não associativo	== != === !==
esquerda	&
esquerda	^
esquerda	
esquerda	&&
esquerda	
esquerda	? :
direita	= += -= *= /= .= %= &=  = ^= <<= >>=
direita	print
esquerda	and
esquerda	xor
esquerda	or
esquerda	,



# Operadores aritméticos

Exemplo	Nome	Resultado
$\$a + \$b$	Adição	Soma de $\$a$ e $\$b$ .
$\$a - \$b$	Subtração	Diferença entre $\$a$ e $\$b$ .
$\$a * \$b$	Multiplicação	Produto de $\$a$ e $\$b$ .
$\$a / \$b$	Divisão	Quociente de $\$a$ por $\$b$ .
$\$a \% \$b$	Módulo	Resto de $\$a$ dividido por $\$b$ .

# Operadores de atribuição

```
$a = ($b = 4) + 5; // $a é igual a 9 agora e $b foi configurado  
como 4.
```

```
$a = 3;
```

```
$a += 5; // configura $a para 8, como se disséssemos: $a = $a + 5;
```

```
$b = "Bom ";
```

```
$b .= "Dia!"; // configura $b para "Bom Dia!", como em $b = $b .  
"Dia!";
```

# Operadores bit-a-bit

Exemplo	Nome	Resultado
$\$a \& \$b$	E	Os bits que estão ativos tanto em $\$a$ quanto em $\$b$ são ativados.
$\$a   \$b$	OU	Os bits que estão ativos em $\$a$ ou em $\$b$ são ativados.
$\$a \wedge \$b$	XOR	Os bits que estão ativos em $\$a$ ou em $\$b$ , mas não em ambos, são ativados.
$\sim \$a$	NÃO	Os bits que estão ativos em $\$a$ não são ativados, e vice-versa.
$\$a << \$b$	Deslocamento à esquerda	Desloca os bits de $\$a$ $\$b$ passos para a esquerda (cada passo significa "multiplica por dois")
$\$a >> \$b$	Deslocamento à direita	Desloca os bits de $\$a$ $\$b$ passos para a direita (cada passo significa "divide por dois")

# Operadores de comparação

Exemplo	Nome	Resultado
<code>\$a == \$b</code>	Igual	Verdadeiro (TRUE) se \$a é igual a \$b.
<code>\$a === \$b</code>	Idêntico	Verdadeiro (TRUE) se \$a é igual a \$b, e eles são do mesmo tipo (introduzido no PHP4).
<code>\$a != \$b</code>	Diferente	Verdadeiro se \$a não é igual a \$b.
<code>\$a &lt;&gt; \$b</code>	Diferente	Verdadeiro se \$a não é igual a \$b.
<code>\$a !== \$b</code>	Não idêntico	Verdadeiro se \$a não é igual a \$b, ou eles não são do mesmo tipo (introduzido no PHP4).
<code>\$a &lt; \$b</code>	Menor que	Verdadeiro se \$a é estritamente menor que \$b.
<code>\$a &gt; \$b</code>	Maior que	Verdadeiro se \$a é estritamente maior que \$b.
<code>\$a &lt;= \$b</code>	Menor ou igual	Verdadeiro se \$a é menor ou igual a \$b.
<code>\$a &gt;= \$b</code>	Maior ou igual	Verdadeiro se \$a é maior ou igual a \$b.

- Operador ternário:  
– `(expr1) ? (expr2) : (expr3)`

# Operadores de controle de erros

- O PHP suporta um operador de controle de erro: o sinal 'arroba' (@). Quando ele precede uma expressão em PHP, qualquer mensagem de erro que possa ser gerada por aquela expressão será ignorada.

```
/* Erro de arquivo intencional */
```

```
$my_file = @file ('arquivo_nao_existente') ou  
    die ("Falha abrindo arquivo: '$php_errormsg'");
```

```
// Isto funciona para qualquer expressão, não apenas para  
funções:
```

```
$value = @$cache[$key];
```

```
// você não receberá nenhum aviso se a chave $key não existir.
```

# Operadores de execução

- O PHP suporta um operador de execução: acentos graves (`).

```
$output = `ls -al`;  
echo "<pre>$output</pre>" ;
```

# Operadores de incremento/decremento

Exemplo	Nome	Efeito
<code>++\$a</code>	Pré-incremento	Incrementa \$a em um, e então retorna \$a.
<code>\$a++</code>	Pós-incremento	Retorna \$a, e então incrementa \$a em um.
<code>--\$a</code>	Pré-decremento	Decrementa \$a em um, e então retorna \$a.
<code>\$a--</code>	Pós-decremento	Retorna \$a, e então decrementa \$a em um.

# Operadores de comparação

Exemplo	Nome	Resultado
\$a and \$b	E	Verdadeiro (TRUE) se tanto \$a quanto \$b são verdadeiros.
\$a or \$b	OU	Verdadeiro se \$a ou \$b são verdadeiros.
\$a xor \$b	XOR	Verdadeiro se \$a ou \$b são verdadeiros, mas não ambos.
! \$a	NÃO	Verdadeiro se \$a não é verdadeiro.
\$a && \$b	E	Verdadeiro se tanto \$a quanto \$b são verdadeiros.
\$a    \$b	OU	Verdadeiro se \$a ou \$b são verdadeiros.



# Operadores de string

- Há dois operadores de string. O primeiro é o operador de concatenação ('.'), que retorna a concatenação dos seus argumentos direito e esquerdo. O segundo é o operador de atribuição de concatenação ('.='), que acrescenta o argumento do lado direito no argumento do lado esquerdo.

```
$a = "Olá ";
```

```
$b = $a . "mundo!"; // agora $b contém "Olá mundo!"
```

```
$a = "Olá ";
```

```
$a .= "mundo!"; // agora $a contém "Olá mundo!"
```

# Operadores de array

Exemplo	Nome	Resultado
<code>\$a + \$b</code>	União	União de <code>\$a</code> e <code>\$b</code> .
<code>\$a == \$b</code>	Igualdade	<b>TRUE</b> se <code>\$a</code> e <code>\$b</code> tem os mesmos elementos.
<code>\$a === \$b</code>	Identidade	<b>TRUE</b> se <code>\$a</code> e <code>\$b</code> tem os mesmos elementos na mesma ordem.
<code>\$a != \$b</code>	Desigualdade	<b>TRUE</b> se <code>\$a</code> não é igual a <code>\$b</code> .
<code>\$a &lt;&gt; \$b</code>	Desigualdade	<b>TRUE</b> se <code>\$a</code> não é igual a <code>\$b</code> .
<code>\$a !== \$b</code>	Não identidade	<b>TRUE</b> se <code>\$a</code> não é identico a <code>\$b</code> .

# Estruturas de controle

- IF

```
if ($a > $b)  
    echo "a é maior que b";
```

```
if ($a > $b) {  
    echo "a é maior que b";  
    $b = $a;  
}
```

```
if ($a > $b) {  
    echo "a é maior que b";  
} else {  
    echo "a NÃO é maior que b";  
}
```

# Estruturas de controle

- IF

```
if ($a > $b) {  
    echo "a é maior que b";  
} elseif ($a == $b) {  
    echo "a é igual a b";  
} else {  
    echo "a é menor que b b";  
}  
?>
```

```
<?php if ($a == 5): ?>
```

A é igual a 5

```
<?php endif; ?>
```

# Estruturas de controle

- IF

```
if ($a == 5):  
    echo "a igual a 5";  
    echo "...";  
elseif ($a == 6):  
    echo "a igual a 6";  
    echo "!!!";  
else:  
    echo "a não é nem 5 nem 6";  
endif;
```

# Estruturas de controle

- while

```
$i = 1;  
while ($i <= 10) {  
    echo $i++; /* o valor impresso será  
               $i depois do acréscimo  
               (post-increment) */  
}
```

```
$i = 1;  
while ($i <= 10):  
    echo $i;  
    $i++;  
endwhile;
```

# Estruturas de controle

- do while

```
$i = 0;  
do {  
    echo $i;  
} while ($i > 0);
```

# Estruturas de controle

- for

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {  
    echo $i;  
}
```

```
for ($i = 1; ; $i++) {  
    if ($i > 10) {  
        break;  
    }  
    echo $i;  
}
```



# Estruturas de controle

- for

```
$i = 1;  
for ( ; ; ) {  
    if ($i > 10) {  
        break;  
    }  
    echo $i;  
    $i++;  
}
```

```
for ($i = 1, $j = 0; $i <= 10; $j += $i, print $i, $i++);
```

# Estruturas de controle

- foreach

```
$a = array(1, 2, 3, 17);
```

```
foreach ($a as $v) {  
    echo "Valor atual de $a: $v.\n";  
}
```

```
foreach ($a as $k => $v) {  
    echo "\$a[$k] => $v.\n";  
}
```

```
foreach ($a as &$value) {  
    $value = $value * 2;  
}
```

# Estruturas de controle

- break / switch

```
$i = 0;
while (++$i) {
    switch ($i) {
        case 5:
            echo "No 5<br />\n";
            break 1; /* Sai somente do switch. */
        case 10:
            echo "No 10; saindo<br />\n";
            break 2; /* Sai do switch e while. */
        default:
            break;
    }
}
```

# Estruturas de controle

- continue

```
$i = 0;
while ($i++ < 5) {
    echo "Fora<br />\n";
    while (1) {
        echo "&nbsp;&nbsp;&nbsp;Meio<br />\n";
        while (1) {
            echo "&nbsp;&nbsp;&nbsp;Dentro<br />\n";
            continue 3;
        }
        echo "Isto nunca será exibido.<br />\n";
    }
    echo "Nem isso.<br />\n";
}
```

# Estruturas de controle

- switch

```
switch ($i) {  
    case 0:  
    case 1:  
        echo "i é menor que 3 mas não negativo";  
        break;  
    case 2:  
        echo "i é 3";  
}  
  
switch ($i):  
    case 0:  
        echo "i igual a 0";  
        break;  
    default:  
        echo "i não é igual a 0, 1 ou 2";  
endswitch;
```

# Estruturas de controle

- return
- include
- require
- include\_once
- require\_once

# Erros

Valor	Constante	Descrição	Nota
1	E_ERROR ( <a href="#">integer</a> )	Erros em tempo de execução fatais. Estes indicam erros que não podem ser recuperados, como problemas de alocação de memória. A execução do script é interrompida.	
2	E_WARNING ( <a href="#">integer</a> )	Avisos em tempo de execução (erros não fatais). A execução do script não é interrompida.	
4	E_PARSE ( <a href="#">integer</a> )	Erro em tempo de compilação. Erros gerados pelo interpretador.	
8	E_NOTICE ( <a href="#">integer</a> )	Notícia em tempo de execução. Indica que o script encontrou alguma coisa que pode indicar um erro, mas que também possa acontecer durante a execução normal do script.	
16	E_CORE_ERROR ( <a href="#">integer</a> )	Erro fatal que acontece durante a inicialização do PHP. Este é parecido com E_ERROR, exceto que é gerado pelo núcleo do PHP.	Desde PHP 4
32	E_CORE_WARNING ( <a href="#">integer</a> )	Avisos (erros não fatais) que aconteçam durante a inicialização do PHP. Este é parecido com E_WARNING, exceto que é gerado pelo núcleo do PHP.	Desde PHP 4
64	E_COMPILE_ERROR ( <a href="#">integer</a> )	Erro fatal em tempo de compilação. Este é parecido com E_ERROR, exceto que é gerado pelo Zend Scripting Engine.	Desde PHP 4

# Erros

128	<code>E_COMPILE_WARNING</code> ( <a href="#"><u>integer</u></a> )	Aviso em tempo de compilação. Este é parecido com <code>E_WARNING</code> , exceto que é gerado pelo Zend Scripting Engine.	Desde PHP 4
256	<code>E_USER_ERROR</code> ( <a href="#"><u>integer</u></a> )	Erro gerado pelo usuário. Este é parecido com <code>E_ERROR</code> , exceto que é gerado pelo código PHP usando a função <a href="#"><u>trigger_error()</u></a> .	Desde PHP 4
512	<code>E_USER_WARNING</code> ( <a href="#"><u>integer</u></a> )	Aviso gerado pelo usuário. Este é parecido com <code>E_WARNING</code> , exceto que é gerado pelo código PHP usando a função <a href="#"><u>trigger_error()</u></a> .	Desde PHP 4
1024	<code>E_USER_NOTICE</code> ( <a href="#"><u>integer</u></a> )	Notícia gerada pelo usuário. Este é parecido com <code>E_NOTICE</code> , exceto que é gerado pelo código PHP usando a função <a href="#"><u>trigger_error()</u></a> .	Desde PHP 4
2047	<code>E_ALL</code> ( <a href="#"><u>integer</u></a> )	Todos os erros e avisos, como suportado, exceto do nível <code>E_STRICT</code> .	
2048	<code>E_STRICT</code> ( <a href="#"><u>integer</u></a> )	Nótiças em tempo de execução. Permite ao PHP sugerir modificações em seu código para segurar melhor interoperabilidade e compatibilidade futura do seu código.	Desde PHP 5



# Funções de manipulação de erros

- `error_reporting`
- `set_error_handler`
- `trigger_error`
- `set_exception_handler`
- `error_log`
- `debug_backtrace`