

Programação Orientada a Objetos

Declaração de classes

```
class SimpleClass
{
    // declaração de membro
    public $var = 'um valor padrão';

    // declaração de método
    public function displayVar() {
        echo $this->var;
    }
}
```

Instâncias (objetos)

```
instance = new SimpleClass();
```

```
$assigned = $instance;
```

```
$assigned->var = 'teste';
```

```
print $instance->var;
```

```
$reference =& $instance;
```

```
$instance->var = '$assigned terá esse valor';
```

```
$instance = null; // $instance e $reference tornam-se nulos
```

```
var_dump($instance);
```

```
var_dump($reference);
```

```
var_dump($assigned);
```

Carregamento automático

```
function __autoload($class_name) {  
    require_once $class_name . '.php';  
}
```

```
$obj  = new MyClass1();  
$obj2 = new MyClass2();
```

Herança

```
class a {  
    function metodoA() {  
        echo "a::metodoA chamado";  
    }  
    function metodoB() {  
        echo "a::metodoB chamado";  
    }  
}
```

```
class b extends a {  
    function metodoA() {  
        echo "b::metodoA chamado";  
    }  
}
```

Herança

```
$a = new a();
```

```
$b = new b();
```

```
$a->metodoA();
```

```
$b->metodoA();
```

```
$b->metodoB();
```

Referencia ao próprio objeto

```
class MinhaClasse {  
    function exibir($dado) {  
        echo "O valor é $dado";  
    }  
  
    function chamarExibir($dado) {  
        // Call myFunction()  
        $this->exibir($dado);  
    }  
}  
  
$obj = new MinhaClasse();  
$obj->chamarExibir(123);
```

Construtor

```
class ClasseBase {  
    function __construct() {  
        print "No construtor da ClasseBase\n";  
    }  
}  
  
class SubClasse extends ClasseBase {  
    function __construct() {  
        parent::__construct();  
        print "No construtor da SubClasse\n";  
    }  
}  
  
$obj = new ClasseBase();  
$obj = new SubClasse();
```


Destrutor

```
class MinhaClasseDestruivel {  
    function __construct() {  
        print "No construtor\n";  
        $this->name = "MinhaClasseDestruivel";  
    }  
  
    function __destruct() {  
        print "Destruindo " . $this->name . "\n";  
    }  
}  
  
$obj = new MinhaClasseDestruivel();
```

Visibilidade

public	o recurso pode ser acessado de qualquer escopo
protected	o recurso só pode ser acessado de dentro da classe onde está definido ou de dentro de classes filhas
private	o recurso só pode ser acessado de dentro da classe onde está definido
final	o recurso pode ser acesso de qualquer escopo mas não pode ser

Visibilidade de atributos

```
class MinhaClasse {  
    public $publica = 'Public';  
    protected $protegida = 'Protected';  
    private $privada = 'Private';  
    function imprimeAlo() {  
        echo $this->publica;  
        echo $this->protegida;  
        echo $this->privada;  
    }  
}  
  
$obj = new MinhaClasse();  
echo $obj->publica; // Funciona  
echo $obj->protegida; // Erro Fatal  
echo $obj->privada; // Erro Fatal  
$obj->imprimeAlo(); // Mostra Public, Protected e Private
```

Visibilidade de atributos

```
class MinhaClasse2 extends MinhaClasse {  
    // Nós podemos redeclarar as propriedades públicas e  
    protegidas mas não as privadas  
  
    protected $protegida = 'Protected2';  
  
    function imprimeAlo() {  
        echo $this->publica;  
        echo $this->protegida;  
        echo $this->privada;  
    }  
}  
  
$obj2 = new MinhaClasse2();  
echo $obj2->publica; // Works  
echo $obj2->privada; // Undefined  
echo $obj2->protegida; // Fatal Error  
$obj2->imprimeAlo(); // Mostra Public, Protected2, not Private
```

Visibilidade de métodos

```
class MinhaClasse {  
    public function __construct() { }  
    public function MeuPublico() { }  
    protected function MeuProtegido() { }  
    private function MeuPrivado() { }  
    function Foo() {  
        $this->MeuPublico();  
        $this->MeuProtegido();  
        $this->MeuPrivado();  
    }  
}  
  
$minhaclasse = new MinhaClasse;  
$minhaclasse->MeuPublico(); // Funciona  
$minhaclasse->MeuProtegido(); // Erro Fatal  
$minhaclasse->MeuPrivado(); // Erro Fatal  
$minhaclasse->Foo(); // Public, Protected e Private funcionam
```

Visibilidade de métodos

```
class MinhaClasse2 extends MinhaClasse {  
    // Esse é public  
    function Foo2() {  
        $this->MeuPublico();  
        $this->MeuProtegido();  
        $this->MeuPrivado(); // Erro Fatal  
    }  
}  
  
$minhaclasse2 = new MinhaClasse2;  
$minhaclasse2->MeuPublico(); // Funciona  
$minhaclasse2->Foo2(); // Public e Protected funcionam, Private  
não
```

Operador ::, constante e static

```
class MinhaClasse {  
    const VALOR_CONST = 'Um valor constante';  
}  
  
echo MinhaClasse::VALOR_CONST;  
  
class OutraClasse extends MinhaClasse {  
    public static $meu_estatico = 'variável estática';  
    public static function doisPontosDuplo() {  
        echo parent::VALOR_CONST . "\n";  
        echo self::$meu_estatico . "\n";  
    }  
}  
  
OutraClasse::doisPontosDuplo();
```

Sobrecarga

```
class OutraClasse extends MinhaClasse {  
  
    /* Sobrecarrega a definição do pai */  
    public function minhaFuncao() {  
  
        /* Mas ainda chama a função pai */  
        parent::minhaFuncao();  
        echo "OutraClasse::minhaFuncao()\n";  
    }  
}  
  
$classe = new OutraClasse();  
$classe->minhaFuncao();
```


Classes e métodos abstratos

```
abstract class ClasseAbstrata
{
    abstract protected function pegarValor();
    abstract protected function valorComPrefixo( $prefixo );
    public function imprimir() {
        print $this->pegarValor();
    }
}

class ClasseConcreta1 extends ClasseAbstrata {
    protected function pegarValor() {
        return "ClasseConcreta1";
    }
    public function valorComPrefixo( $prefixo ) {
        return "{$prefixo}ClasseConcreta1";
    }
}
```

Interface

```
interface iTemplate {  
    public function setVariable($name, $var);  
    public function getHtml($template);  
}  
  
class Template implements iTemplate {  
    private $vars = array();  
    public function setVariable($name, $var) {  
        $this->vars[$name] = $var;  
    }  
    public function getHtml($template) {  
        foreach($this->vars as $name => $value) {  
            $template = str_replace('{'.$name.'}', $value, $template);  
        }  
        return $template;  
    }  
}
```

Polimorfismo

```
class Cat {  
    function miau() {  
        print "miau";  
    }  
}  
  
class Dog {  
    function wuff() {  
        print "wuff";  
    }  
}  
  
function printTheRightSound($obj) {  
    if ($obj instanceof Cat) {  
        $obj->miau();  
    } else if ($obj instanceof Dog) {  
        $obj->wuff();  
    }  
}  
  
printTheRightSound(new Cat());  
printTheRightSound(new Dog());
```

Iteração interna

```
class MyClass {  
    public $var1 = 'value 1';  
    public $var2 = 'value 2';  
    public $var3 = 'value 3';  
  
    protected $protected = 'protected var';  
    private $private = 'private var';  
  
    function iterateVisible() {  
        echo "MyClass::iterateVisible:\n";  
        foreach($this as $key => $value) {  
            print "$key => $value\n";  
        }  
    }  
}
```

Iteração externa

```
$class = new MyClass();  
  
foreach($class as $key => $value) {  
    print "$key => $value\n";  
}  
  
echo "\n";
```

Iteração usando Iterator

```
class MyIterator implements Iterator {  
    private $var = array();  
    public function __construct($array)  
    {  
        if (is_array($array) ) {  
            $this->var = $array;  
        }  
    }  
    public function rewind() {  
        reset($this->var);  
    }  
    public function current() {  
        $var = current($this->var);  
        return $var;  
    }  
    public function key() {  
        $var = key($this->var);  
        return $var;  
    }  
}
```

```
public function next() {  
    $var = next($this->var);  
    return $var;  
}  
public function valid() {  
    $var = $this->current() !== false;  
    return $var;  
}  
}  
  
$values = array(1,2,3);  
$it = new MyIterator($values);  
  
foreach ($it as $a => $b) {  
    print "$a: $b\n";  
}
```

Iteração usando IteratorAggregate

```
class MyCollection implements IteratorAggregate {  
    private $items = array();  
    private $count = 0;  
    /* Definição requirida da interface IteratorAggregate */  
    public function getIterator() {  
        return new MyIterator($this->items);  
    }  
    public function add($value) {  
        $this->items[$this->count++] = $value;  
    }  
}
```

```
$coll = new MyCollection();  
$coll->add('value 1');  
$coll->add('value 2');  
$coll->add('value 3');  
foreach ($coll as $key => $val) {  
    echo "key/value: [$key -> $val]\n\n";  
}
```

Exceção

```
try {  
    $error = 'Sempre dispara esse erro';  
    throw new Exception($error);  
  
    // Código que segue uma exceção não é executado  
    echo 'Nunca é executado';  
}  
catch (Exception $e) {  
    echo "Exceção pega: ", $e, "\n";  
}
```


Classe Exception nativa

```
class Exception {  
    protected $message = 'Unknown exception'; // Mensagem da exceção  
    protected $code = 0; // Código da exceção definido pelo usuário  
    protected $file; // Arquivo gerador da exceção  
    protected $line; // Linha geradora da exceção  
    function __construct(string $message=NULL, int code=0);  
    final function getMessage(); // Mensagem da exceção  
    final function getCode(); // Código da exceção  
    final function getFile(); // Arquivo gerador  
    final function getTrace(); // um array com o backtrace()  
    final function getTraceAsString(); // String formatada do trace  
    /* Sobrecarregável */  
    function __toString(); // String formatada para ser mostrada  
}
```

Indução de Tipo

```
class MinhaClasse
{
    public function teste(OutraClasse $outraclasse) {
        echo $outraclasse->var;
    }

    public function testa_array(array $array_de_entrada) {
        print_r($array_de_entrada);
    }
}

class OutraClasse {
    public $var = 'Alô Mundo';
}
```

Métodos mágicos

- Os nomes de funções `__construct`, `__destruct` (veja Construtores e Destrutores), `__call`, `__get`, `__set`, `__isset`, `__unset` (veja Sobrecarga), `__sleep`, `__wakeup`, `__toString`, `__set_state`, `__clone` and `__autoload` são mágicos nas classes do PHP. Você não pode ter funções com esses nomes em nenhuma de suas classes a não ser que queria que a funcionalidade mágica associada com eles.

Clonando objetos

```
$copia_do_objeto = clone $objeto;
```

- Quando um objeto é clonado, PHP 5 fará uma cópia superficial de todas as propriedades do objeto. Qualquer propriedade que seja referência a outra variável, permanecerá referência. Se um método `__clone()` for definido, então este será chamado, permitindo definir qualquer alteração necessária nas propriedades.

Comparação de objetos

- No PHP 5, comparação de objetos é mais complicada que no PHP 4 e mais de acordo com o que é esperado de uma Linguagem Orientada a Objetos (não que PHP 5 seja uma delas).
- Quando usar o operador de comparação (`==`), variáveis objeto são comparadas de maneira simples, nominalmente: Duas instâncias de objetos são iguais se tem os mesmos atributos e valores, e são instâncias da mesma classe.
- Por outro lado, quando usando o operador de identidade (`===`), variáveis objetos são idênticas se e somente se elas se referem a mesma instância da mesma classe.