

# ContentProvider

Fagner Silva Martins



# Objetivos

- O que são Provedores de conteúdo?
- Como ler dados de outras aplicações?
- Como identificar recursos de forma única?
- deixar dados disponíveis para outras aplicações?

# Provedores de Conteúdo

Permite tornar dados de uma aplicação disponível para outras.

- Usa uma interface padronizada

- Declarar no manifest com <provider>
- Classe ContentProvider

- Baseado em URIs

- `content://com.android.contacts/contacts/1`
  - Prefixo – `content://`
  - Autoridade – `com.android.contacts`
  - Caminho - `/contacts/`
  - Id do registro (opcional) – `1`
- Classe UriMatcher para validar URIs

# Content Providers

Para construir é necessário implementar os métodos a seguir  
procedimento complexo, ver exemplo)

<code>public String getType(Uri uri);</code>	Retorna o tipo do URI
<code>public boolean onCreate();</code>	Chamado pelo Android quando provider é criado
<code>public Cursor query(Uri uri, String[] projection, String selection, String[] selectionArgs, String sortOrder);</code>	Realiza uma consulta e retorna ao usuário
<code>public Uri insert(Uri uri, ContentValues values);</code>	Insere um novo registro e retorna seu URI
<code>public int update(Uri uri, ContentValues values, String where, String[] whereArgs);</code>	Atualiza um ou mais registros existentes.
<code>public int delete(Uri uri, String where, String[] whereArgs);</code>	Exclui um registro.

# Content Provider

- Provedores de conteúdo são objetos que armazenam dados de forma permanente, e os tornam disponíveis para as outras aplicações.
- Android já fornece alguns provedores de conteúdo no pacote *android.provider*.
- Existem duas formas de tornar dados públicos:  
estende-se a classe `ContentProvider`, ou insere-se os dados em algum provedor já existente.

# Uniform Resource Identifier(URI)

- Provedores de conteúdo são localizados via URIs.
- Cada tipo de dado que o provedor disponibiliza é encontrado via uma URI diferente.
- O mesmo provedor pode disponibilizar mais de um tipo de dado, e portanto usar mais de uma URI.Exemplo:
  - `android.provider.Contacts.Phones.CONTENT_URI`
  - `android.provider.Contacts.Photos.CONTENT_URI`

# URIs

`content://com.example.transportationprovider/trains/122`

The diagram shows the URI `content://com.example.transportationprovider/trains/122` with four brackets underneath it. Bracket A is under `content:`. Bracket B is under `//com.example.transportationprovider/`. Bracket C is under `trains/`. Bracket D is under `122`.

- A) Segment que indica que o dado é fornecido por um provedor de conteúdo.
- B) Identificador do provedor de conteúdo.
- C) Tipo(esubtipos) do dado.
- D) Identificador de um registro qualquer dos dados. Pode estar ausente.

# Definindo Uma URI

```
import android.  
import android.  
  
public interface  
    final String TABLE_NAME;  
    final String AUTHORITY = "com.example";  
    final Uri CONTENT_URI = Uri.parse("content://" + AUTHORITY + "/" + TABLE_NAME);  
    final String TIME = "time";  
    final String TITLE = "title";  
}
```

Faz sentido uma interface sem métodos?

Como usar essas constantes no código?



# E outras constantes

```
import android.net.Uri;
import android.provider.BaseColumns;

public interface Constants extends BaseColumns {
    final String TABLE_NAME = "events";
    final String AUTHORITY = "com.aula10";
    final Uri CONTENT_URI = Uri.parse("content://"
        + AUTHORITY + "/" + TABLE_NAME);
    final String TIME = "time";
    final String TITLE = "title";
}
```

Vale a pena definir também nomes para as colunas de dados como constantes.

Esses nomes tendem a ser usados o tempo todo!

# Importação Estática

- Esse tipo de constante pode ser importada estaticamente.

```
import static com.aula12.Constants.AUTHORITY;  
import static com.aula12.Constants.CONTENT_URI;  
import static com.aula12.Constants.TABLE_NAME;  
import static android.provider.BaseColumn
```

Android já possui um nome predefinido para chaves primárias.

# Criando um Provedor de Conteúdo

- Para criar um provedor de conteúdo, é necessário:
  - Declarar o provedor de conteúdo no arquivo de manifesto.
  - Definir uma forma de armazenar dados. Android provê o banco de dados SQLite, mas qualquer forma de armazenamento pode ser usada.
  - Estender a classe `ContentProvider`

# Declarando a URI no Manifesto

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.aula12"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <application android:icon="@drawable/icon"
        android:label="@string/app_name">
        <provider android:name=".EventsProvider"
            android:authorities="com.aula12" />
        <activity android:name=".Events"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
    <uses-sdk android:minSdkVersion="3" />
</manifest>
```

# Estendendo ContentProvider

- ContentProvider é uma classe abstrata, contendo seis métodos abstratos:

- query()
- insert()
- update()
- delete()
- getType()
- onCreate()

```
public class EventsProvider extends ContentProvider {  
    public int delete(Uri arg0, String arg1, String[] arg2) {}  
    public String getType(Uri uri) {}  
    public Uri insert(Uri uri, ContentValues values) {}  
    public boolean onCreate() {}  
    public Cursor query(Uri uri, String[] projection,  
        String selection, String[] selectionArgs,  
        String sortOrder) {}  
    public int update(Uri uri, ContentValues values,  
        String selection, String[] selectionArgs) {}  
}
```

EventsProvider.java

# MIME

- Se os dados fornecidos pelo provedor de conteúdo são novos, então é preciso definir um formato MIME (multipurpose Internetmail extensions) para eles. Nesse caso, é necessário um tipo para o registro individual, e um tipo para uma lista de registros:

EventsProvider.java

```
private static final String CONTENT_TYPE =  
    "vnd.android.cursor.dir/vnd.example.event";  
  
private static final String CONTENT_ITEM_TYPE =  
    "vnd.android.cursor.item/vnd.example.event";
```

# onCreate

EventsProvider.java

```
private static final int EVENTS = 1;  
private static final int EVENTS_ID = 2;  
private EventsData events;  
private UriMatcher uriMatcher;
```

@Override

```
public boolean onCreate() {  
    uriMatcher = new UriMatcher(UriMatcher.NO_MATCH);  
    uriMatcher.addURI(AUTHORITY, "events", EVENTS);  
    uriMatcher.addURI(AUTHORITY, "events/#", EVENTS_ID);  
    events = new EventsData(getContext());  
    return true;  
}
```

O que seria um  
**UriMatcher**?

E essa classe  
**EventsData**?

# query

EventsProvider.java

```
@Override
public Cursor query(Uri uri, String[] projection, String selection,
    String[] selectionArgs, String orderBy) {
    if (uriMatcher.match(uri) == EVENTS_ID) {
        long id = Long.parseLong(uri.getPathSegments().get(1));
        selection = appendRowId(selection, id);
    }
    SQLiteDatabase db = events.getReadableDatabase();
    Cursor cursor = db.query(TABLE_NAME, projection, selection, selectionArgs,
        null, null, orderBy);
    cursor.setNotificationUri(getContext().getContentResolver(), uri);
    return cursor;
}
```



# getType

EventsProvider.java

@Override

```
public String getType(Uri uri) {  
    switch (uriMatcher.match(uri)) {  
        case EVENTS:  
            return CONTENT_TYPE;  
        case EVENTS_ID:  
            return CONTENT_ITEM_TYPE;  
        default:  
            throw new IllegalArgumentException("Unknown URI " + uri);  
    }  
}
```

Onde foram  
definidas **quais**  
**URIs** esse  
provedor conhece?

Qual o  
propósito  
 **dessa** linha?

## insert

Por que  
disparamos  
**essa** exceção?

EventsProvider.java

```
@Override
public Uri insert(Uri uri, ContentValues values) {
    SQLiteDatabase db = events.getWritableDatabase();
    if (uriMatcher.match(uri) != EVENTS) {
        throw new IllegalArgumentException("Unknown URI " + uri);
    }
    long id = db.insertOrThrow(TABLE_NAME, null, values);
    Uri newUri = ContentUris.withAppendedId(CONTENT_URI, id);
    getContext().getContentResolver().notifyChange(newUri, null);
    return newUri;
}
```

EventsProvider.java

# delete

```
@Override
public int delete(Uri uri, String selection, String[] selectionArgs) {
    SQLiteDatabase db = events.getWritableDatabase();
    int count;
    switch (uriMatcher.match(uri)) {
        case EVENTS:
            count = db.delete(TABLE_NAME, selection, selectionArgs);
            break;
        case EVENTS_ID:
            long id = Long.parseLong(uri.getPathSegments().get(1));
            count = db.delete(TABLE_NAME, appendRowId(selection, id), selectionArgs);
            break;
        default:
            throw new IllegalArgumentException("Unknown URI " + uri);
    }
    getContext().getContentResolver().notifyChange(uri, null);
    return count;
}
```

# update

@Override

```
public int update(Uri uri, ContentValues values, String selection,
    String[] selectionArgs) {
    SQLiteDatabase db = events.getWritableDatabase();
    int count;
    switch (uriMatcher.match(uri)) {
        case EVENTS:
            count = db.update(TABLE_NAME, values, selection, selectionArgs);
            break;
        case EVENTS_ID:
            long id = Long.parseLong(uri.getPathSegments().get(1));
            count = db.update(TABLE_NAME, values, appendRowId(selection, id),
                selectionArgs);
            break;
        default:
            throw new IllegalArgumentException("Unknown URI " + uri);
    }
    getContext().getContentResolver().notifyChange(uri, null);
    return count;
}
```

Há que se  
implementar  
**esse** método.

EventsProvider.java

# update

@Override

```
public int update(Uri uri, ContentValues values, String selection,  
    String[] selectionArgs) {  
    SQLiteDatabase db = events.getWritableDatabase();  
    int count;  
    switch (uriMatcher.match(uri)) {  
        case EVENTS:
```

Mas, o que ele  
faz mesmo?

```
private String appendRowId(String selection, long id) {  
    return _ID + "=" + id  
        + (!TextUtils.isEmpty(selection) ? " AND (" + selection + ')' : "");  
}
```

```
        selectionArgs);  
        break;  
        default:  
            throw new IllegalArgumentException("Unknown URI " + uri);  
    }  
    getContext().getContentResolver().update(uri, values, selection,  
        selectionArgs);  
    return count;  
}
```

E como podemos  
ter acesso a um  
provedor de  
conteúdo?

# Usando um provedor de conteúdo

- São necessárias três informações para que possamos ler um provedor de conteúdo:
  - A URI que identifica o provedor
  - Os nomes dos campos que queremos ler ou escrever
  - O tipo dos dados desses campos.

Quais passos precisam ser tomados por uma atividade que lê nosso provedor?

# Lendo Dados

Events.java

```
private static String[] FROM = { _ID, TIME, TITLE, };  
private static String ORDER_BY = TIME + " DESC";  
  
private Cursor getEvents() {  
    return managedQuery(CONTENT_URI, FROM, null, null, ORDER_BY);  
}
```

O que são os  
argumentos  
**desse**  
construtor?

E quais informações  
seriam necessárias  
para escrevermos  
dados?

# Inserindo dados no Provedor

Events.java

```
private void addEvent(String string) {  
    ContentValues values = new ContentValues();  
    values.put(TIME, System.currentTimeMillis());  
    values.put(TITLE, string);  
    getContentResolver().insert(CONTENT_URI, values);  
}
```

Falta agora  
sermos capazes  
de exibir os  
eventos na tela.



# ContentProvider vs SQLiteDatabase

## ContentProvider

```
private Cursor getEvents() {  
    return managedQuery(CONTENT_URI, FROM, null,  
        null, ORDER_BY);  
}
```

```
private void addEvent(String string) {  
    ContentValues values = new ContentValues();  
    values.put(TIME, System.currentTimeMillis());  
    values.put(TITLE, string);  
    getContentResolver().insert(CONTENT_URI, values);  
}
```

## SQLiteDatabase

```
private Cursor getEvents() {  
    SQLiteDatabase db = events.getReadableDatabase();  
    Cursor cursor = db  
        .query(TABLE_NAME, FROM, null, null, null, null,  
            ORDER_BY);  
    startManagingCursor(cursor);  
    return cursor;  
}
```

```
private void addEvent(String string) {  
    SQLiteDatabase db = events.getWritableDatabase();  
    ContentValues values = new ContentValues();  
    values.put(TIME, System.currentTimeMillis());  
    values.put(TITLE, string);  
    db.insertOrThrow(TABLE_NAME, null, values);  
}
```

# Mostrando os Eventos

Events.java

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.evtlist);  
    addEvent("onCreate");  
    Cursor cursor = getEvents();  
    showEvents(cursor);  
}
```

Sera que ele vai ser diferente do método que já tínhamos feito para o banco de dados tradicional?

Precisamos implementar **esse** método.

# Mostrando os Eventos

Qual deve ser a  
superclasse  
dessa atividade?

Events.java

```
private static String[] FROM = { _ID, TIME, TITLE, };  
private static int[] TO = { R.id.rowid, R.id.time, R.id.title, };  
  
private void showEvents(Cursor cursor) {  
    SimpleCursorAdapter adapter = new SimpleCursorAdapter(this,  
        R.layout.item, cursor, FROM, TO);  
    setListAdapter(adapter);  
}
```

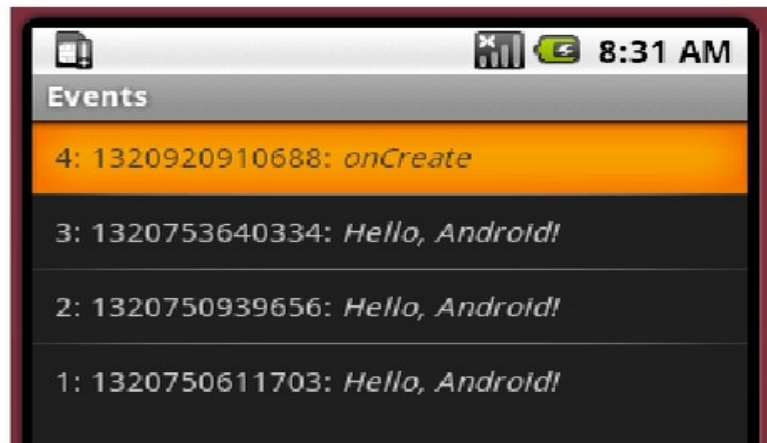
# ListActivity

Events.java

```
public class Events extends ListActivity {  
    ...  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {...}  
    private void addEvent(String string) {...}  
    private Cursor getEvents() {...}  
    private void showEvents(Cursor cursor) {...}  
}
```

E como  
poderíamos  
remover eventos  
da lista?

Qual interface o  
usuário teria para  
remover eventos?



# Removendo Itens do Provedor

Events.java

```
public void onItemClick(AdapterView<?> av, View v, int pos, long id) {  
    View v0 = ((RelativeLayout)v).getChildAt(0);  
    String strId = ((TextView)v0).getText().toString();  
    Log.v("Events", "Deleting " + strId);  
    getContentResolver().delete(CONTENT_URI, "_ID = " + strId, null);  
    showEvents(getEvents());  
}
```

O que **esse** código está fazendo?

E **essa** parte, o que faz ela?

E **esses** parâmetros, para que servem eles?

E que outras mudanças na classe são necessárias?

# Apagando uma Entrada

```
public final boolean onContextItemSelected(final MenuItem item) {  
    AdapterContextMenuInfo info =  
        (AdapterContextMenuInfo) item.getContextMenuInfo();  
    RelativeLayout rl = (RelativeLayout) info.targetView;  
    TextView tv = (TextView) rl.getChildAt(0);  
    String strId = tv.getText().toString();  
    switch (item.getItemId()) {  
        case del:  
            getContentResolver().delete(CONTENT_URI, "_ID = " + strId, null);  
            showEvents(getEvents());  
            break;  
        case show:  
            ...  
    }  
}
```

Mostrar o  
item  
selecionado é  
mais  
complicado

O que faz o código abaixo?

- Implemente o caso show de nosso menu.

```
Cursor cur = managedQuery(event, null, null, null, null);
Log.v("show", String.valueOf(cur.getColumnCount()));
Log.v("show", cur.getColumnName(0));
Log.v("show", cur.getColumnName(1));
Log.v("show", cur.getColumnName(2));
int timeColumn = cur.getColumnIndex(TIME);
int titleColumn = cur.getColumnIndex(TITLE);
cur.moveToFirst();
String eventStr = cur.getString(titleColumn);
eventStr += "(" + cur.getLong(timeColumn) + ")";
Log.v("show", eventStr);
```

case show:

```
Uri event = Uri.withAppendedPath(CONTENT_URI, strId);
Cursor cur = managedQuery(event, null, null, null, null);
Log.v("show", String.valueOf(cur.getColumnCount()));
Log.v("show", cur.getColumnName(0));
Log.v("show", cur.getColumnName(1));
Log.v("show", cur.getColumnName(2));
int timeColumn = cur.getColumnIndex(TIME);
int titleColumn = cur.getColumnIndex(TITLE);
cur.moveToFirst();
String eventStr = cur.getString(titleColumn);
eventStr += "(" + cur.getLong(timeColumn) + ")";
Log.v("show", eventStr);
break;
```



# Obrigado!

Contato: [fagner.silva.martins@gmail.com](mailto:fagner.silva.martins@gmail.com)