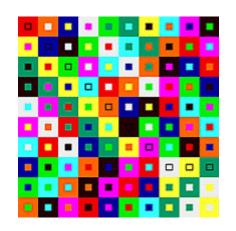
# 数字は独身に限る SUDOKU



"Los números deben estar solos"

Presentado por: Joséfrancisco Ñáñez Gómez Cod 256806

### Introducción

- Originario en Nueva York (E.E.U.U.) en 1979.
- Dell Magazines publicó este juego, autor potencial Howard Garnas,
- Nombre original Number Place (el lugar de los números).
- Cuadro Latino?

### Cuadro Latino...

Un cuadrado latino es una matriz de n×n elementos, en la que cada casilla está ocupada por uno de los n símbolos de tal modo que cada uno de ellos aparece exactamente una vez en cada columna y en cada fila.

 $\begin{bmatrix} a & b & d & c \\ b & c & a & d \\ c & d & b & a \\ d & a & c & b \end{bmatrix}$ 

### Cuadrado Latino reducido

 Si los elementos de su primera fila y de su primera columna vienen dispuestos en el orden natural.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 4 & 5 & 6 \\ 5 & 6 & 4 \\ 6 & 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b & d & c \\ b & c & a & d \\ c & d & b & a \\ d & a & c & b \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a & b & d & c \\ b & c & a & d \\ c & d & b & a \\ d & a & c & b \end{bmatrix}$$

# Transversal de un Cuadrado Latino

- Es el conjunto formado por n elementos del Cuadro Latino para el que se cumple que si :
- $T = [(i_1, j_1), (i_2, j_2) \cdots (i_n, j_n)]$
- $i_k \neq i_l$ ,  $j_k \neq j_l = > a_{ik,jk} \neq a_{il,jl,l}$  para  $k \neq l$

# **Cuadrados Latinos ortogonales**

 Son un par de cuadrados latinos, de orden n tales que: Dos cuadrados latinos de tamaño n son ortogonales si cuando se superponen uno encima del otro, cada una de las parejas obtenidas ocurre una sola vez.

Un cuadrado latino A, de orden n, tiene otro ortogonal sii en A existen n transversales disjuntas.

### Cuadrado Grecolatino

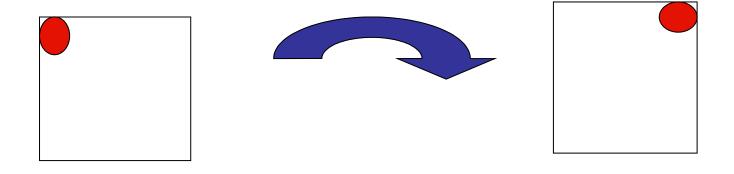
 Es el obtenido por la superposición de dos cuadrados latinos ortogonales entre si.

#### Nikoli?

- Nikoli (1986) introdujo dos innovaciones: el número de cifras que venían dadas estaría restringida a un máximo de 30 y sería "simétrico" (es decir, las celdas con cifras dadas estarían dispuestas de forma rotacional simétrica).
- http://www.nikoli.co.jp/en/

### Simetría rotacional

 Una figura tiene simetría rotacional si se puede rotar alrededor de su punto central y hacer que ocupe exactamente el mismo espacio más de una vez.



# Características de el Juego

- Simplicidad de las reglas del juego
- La satisfacción de completar un rompecabezas
- Rápida mejora de las habilidades
- Fácil de guardar y continuar
- Fácil de llevar consigo

# Reglas

 El Sudoku tabla de 9×9, compuesta por subtablas de 3×3 denominadas "regiones" (también se le llaman "cajas",

o "bloques").

			7			6	
2							
	9		5				
					1		
		4					
				3	8		

Verificación, escaneo o barrido (trama cruzada)

9	4		1		2		5	8
6				5				4
		2	4		3	1		
	2						6	
5		8		2		4		1
	6						8	
2		1	6		8	7		
7				4				3
4	3		5		9		1	2

Verificación, escaneo o barrido (recuento)

8
7
5
3
1

9	4		1		2		5	8
6	1			5				4
	5	2	4		3	1		
	2						6	
5		8		2		4		1
	6						8	
		1	6		8	7		
7				4				3
4	3		5		9		1	2

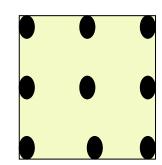
public boolean buscarFilaCol(int zona, int tipo, int valor){

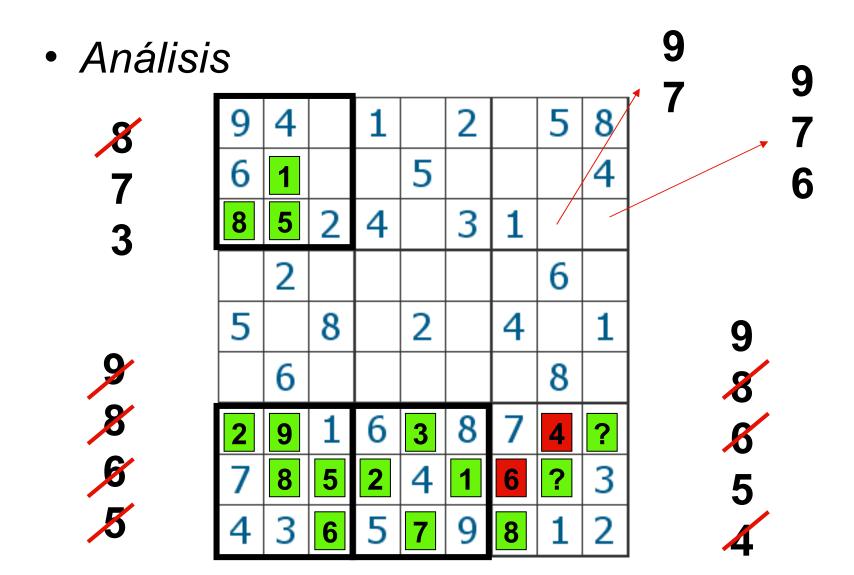
```
if(tipo==1){ //fila
     for(int i=0; i<mat.length; i++) if(mat[zona][i]==valor) return
false;
     return true;
  }else{ //columna
     for(int i=0; i<mat.length; i++) if(mat[i][zona]==valor) return
false;
     return true;
```

#### Marcado

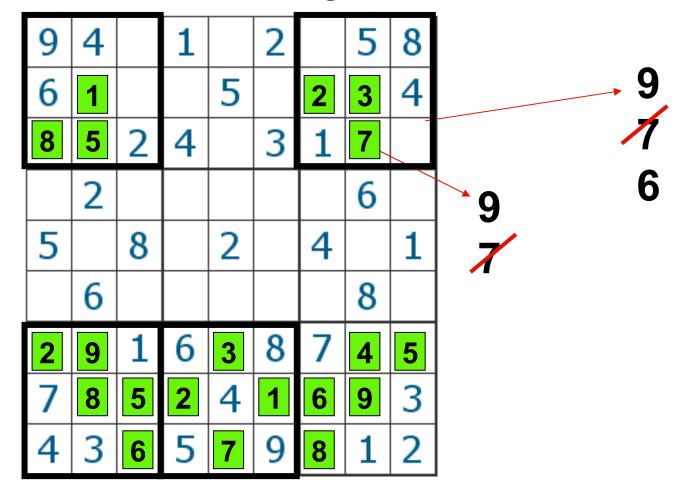
8
7
3

9	4		1		2		5	8
6	1			5				4
8	5	2	4		3	1		
	2						6	
5		8		2		4		1
	6						8	
2		1	6		8	7		
7				4				3
4	3		5		9		1	2





Ordenador: Backtraking o "vuelta atrás"



## Gracias