

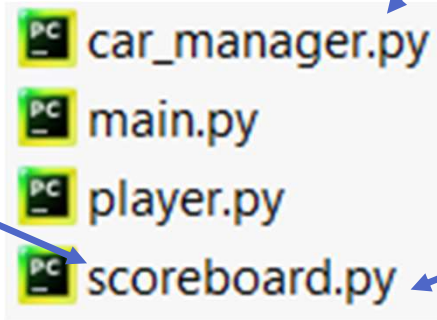
Python 3: Görsel Proje

Projeler

Proje 5: Turtle Crossing Game

Seviyelerde
rastgele
arabalar

Karşıya
geçmeye
çalışan
kaplumbağa



Gelenen
seviye

```
car_manager.py x
1 COLORS = ["red", "orange", "yellow", "green", "blue", "purple"]
2 STARTING_MOVE_DISTANCE = 5
3 MOVE_INCREMENT = 10
4
5
6 class CarManager:
7     pass
```

- Kaplumbağa yalnız yukarı yönde ilerleyebilir.
- Araba renkleri listeden rastgele seçilmeli.
- Başlangıç hızı = 5
- Her karşıya geçişte +1 level ve +10 hız ile yeniden başlangıca gel.
- Arabaya çarparsa: Game Over

