

Algoritmos

Trabajo práctico

Licenciatura en Informática • Universidad Nacional de Quilmes

23 de Junio de 2022

1. Proponer un algoritmo goloso para el problema del viajante de comercio.
2. Aleatorizar el algoritmo anterior.
3. Proponer un algoritmo de búsqueda local para el problema del viajante de comercio.
4. Variar parámetros y la estrategia del algoritmo de búsqueda local que optimicen el funcionamiento del mismo.
5. Construir un algoritmo GRASP para el problema del viajante de comercio. La entrada de su algoritmo será un archivo con una instancia del problema del viajante de comercio (ej: matriz de distancias), y la salida deberá ser un archivo de texto plano con un circuito hamiltoniano y su valor.
6. Presentar un gráfico de scoring contra la cantidad de iteraciones para baterías de distintas instancias, que permita decidir una cantidad de iteraciones que ayude a encontrar un valor cercano al óptimo sin desperdiciar tiempo de cómputo.