

Mes premiers pas en JAVA

Objectif: c'est d'apprendre comment utiliser et comprendre les codage et l'utilisation de java

Installer les outils	2
1) Créer ton premier projet Java dans Eclipse	4
2) Créer une classe Main :	6
3) Déclaration de variables	7
4) Valide le code	8
CONCLUSION	9

Installer les outils

- JDK (via AdoptOpenJDK).
- Eclipse (IDE pour coder en Java).

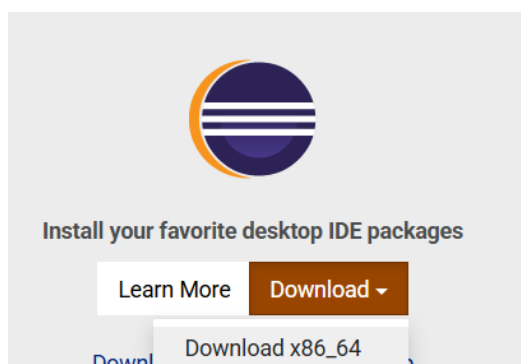
https://download.oracle.com/java/24/latest/jdk-24_windows-x64_bin.exe

Faire l'installation et regarder la version que vous avez installée,



Installer Eclipse IDE

<https://www.eclipse.org/downloads>



All downloads are provided under the terms and conditions of the [Eclipse Foundation Software User Agreement](#) unless otherwise specified.

 Download

Download from: Netherlands - LiteServer (<https>)

File: [eclipse-java-2025-09-R-win32-x86_64.zip](#) [SHA-512](#)

[>> Select Another Mirror](#)

Télécharger la version Eclipse IDE for Java Developers,

Installer / décompresser : selon la version

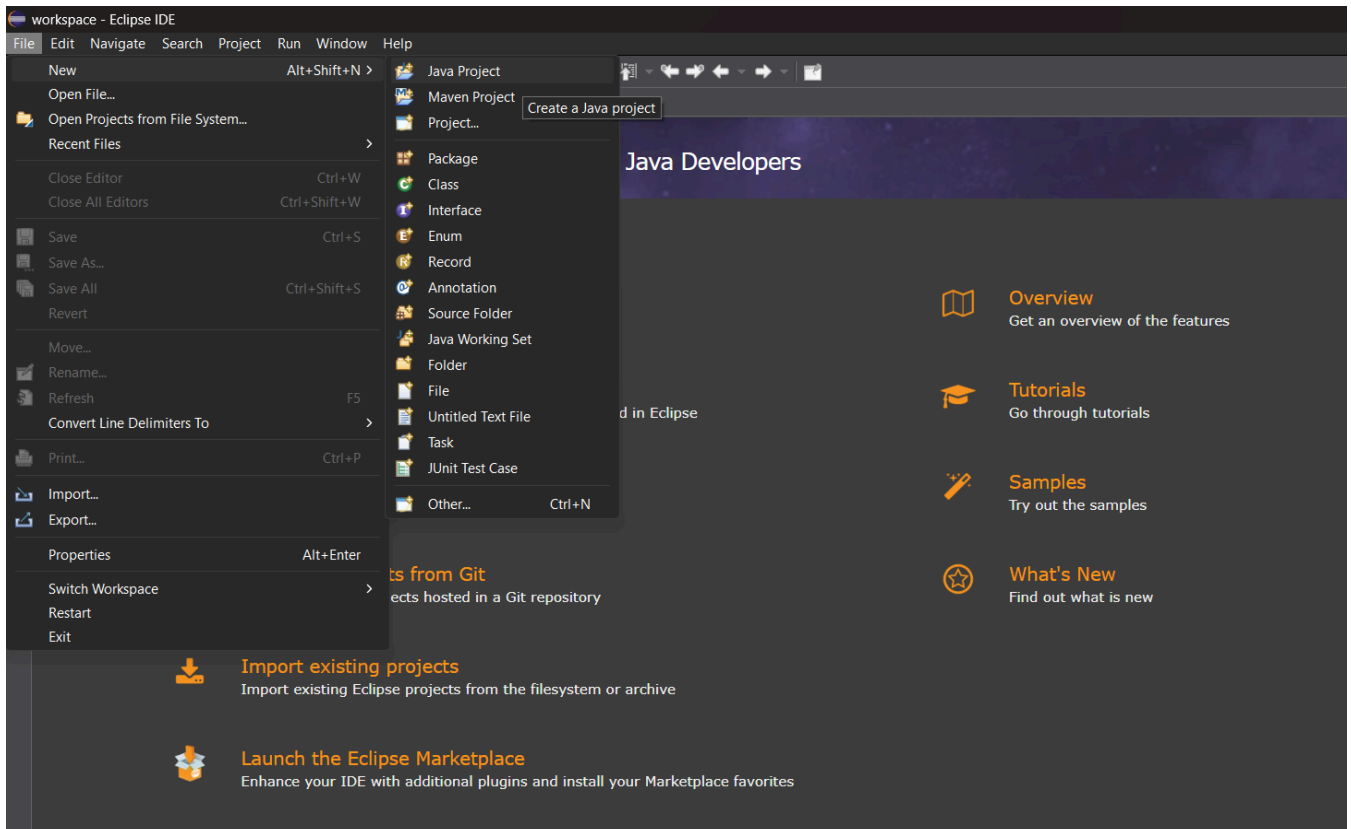
- Si c'est un installeur → lancer l'installeur, suivre les étapes.
- Si c'est un zip → décompresser dans un dossier de ton choix, puis lancer l'exécutable `eclipse.exe` (ou équivalent) depuis ce dossier.



1) Créer ton premier projet Java dans Eclipse

Ouvre Eclipse. Et (file → New → Java Project)

Donne un nom (ex. : Premier Projet)



Puis il faut mettre le nom de projet et finish tout en bas a part si vous voulez faire les modification,

Create a Java Project
Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name:

☒ Use default location
Location: [Browse...](#)

JRE

☒ Use an execution environment JRE: [Configure JREs...](#)

☐ Use a project specific JRE:

☐ Use default JRE 'jdk-24' and workspace compiler preferences

Project layout

☐ Use project folder as root for sources and class files

☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets

☐ Add project to working sets [New...](#)

Working sets: [Select...](#)

Module

☒ Create module-info.java file

Module name:

☒ Generate comments
module name will be "fahad" (if no module is specified, then project name will be used as module name)

[? < Back](#) [Next >](#) [Finish](#) [Cancel](#)

Et on obtient une classe prête à être exécutée.

2)Créer une classe Main :

New > Class > NOM: Premier Projet > Coche **public static void main**
> Clique sur **Finish**.

New Java Class

Java Class

A package name must be specified for a module.

Source folder: fahaaad/src Browse...

Package: (default) Browse...

☐ Enclosing type: Browse...

Name: MonProgramme

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add... Remove

Which method stubs would you like to create?

☒ public static void main(String[] args)

☐ Constructors from superclass

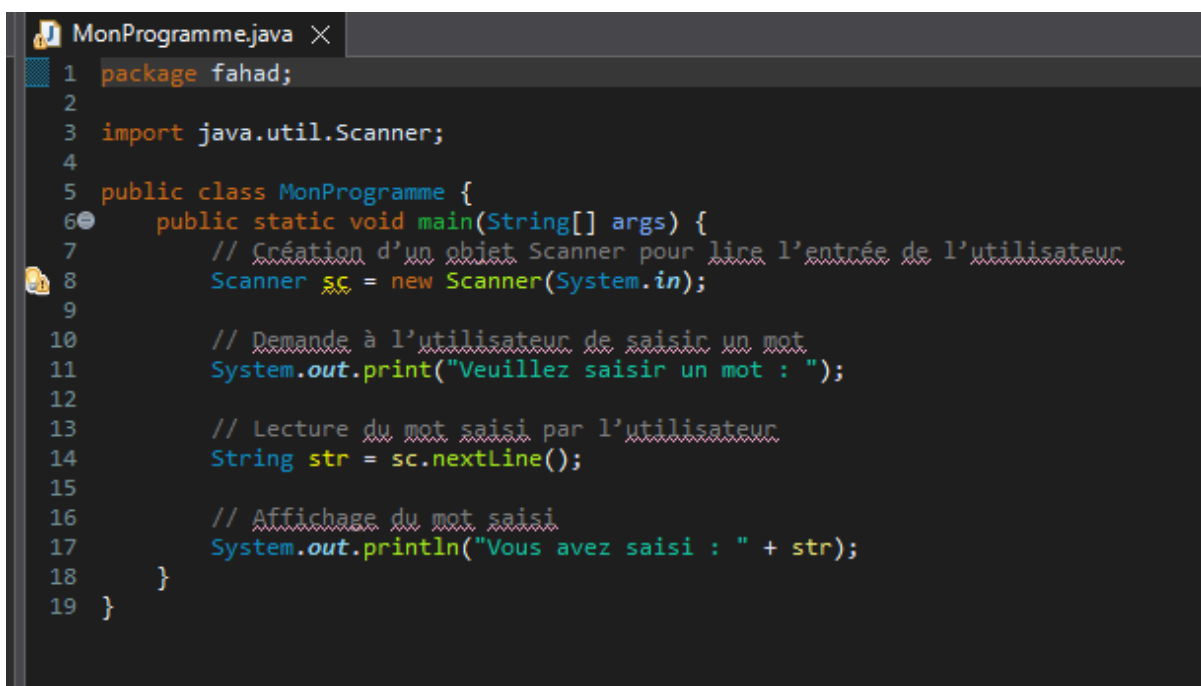
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))

☐ Generate comments

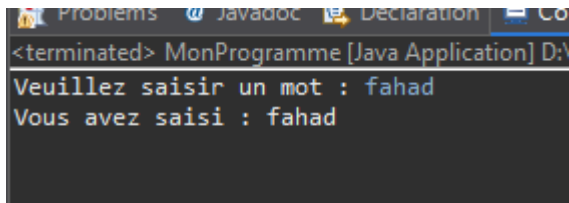
Finish Cancel

3) Déclaration de variables



```
1 package fahad;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class MonProgramme {
6     public static void main(String[] args) {
7         // Création d'un objet Scanner pour lire l'entrée de l'utilisateur
8         Scanner sc = new Scanner(System.in);
9
10        // Demande à l'utilisateur de saisir un mot
11        System.out.print("Veuillez saisir un mot : ");
12
13        // Lecture du mot saisi par l'utilisateur
14        String str = sc.nextLine();
15
16        // Affichage du mot saisi
17        System.out.println("Vous avez saisi : " + str);
18    }
19 }
```

4) Valide le code



The screenshot shows a console window from an IDE. The title bar includes tabs for 'Problems', 'Javadoc', 'Declaration', and 'Console'. The console text is as follows:

```
<terminated> MonProgramme [Java Application] D:\
Veuillez saisir un mot : fahad
Vous avez saisi : fahad
```


CONCLUSION

Dans ce TP, on a appris à installer les outils (JDK et Eclipse), à créer un projet Java et une classe principale. On a aussi vu comment déclarer des variables et vérifier le code. J'ai apprécié faire ce TP car il m'a aidé à mieux comprendre comment Java fonctionne.