



MEDIAVERSE

Software-Entwicklungspraktikum (SEP)

Sommersemester 2023

Abnahmetestspezifikation

Auftraggeber

Technische Universität Braunschweig

Institut für Robotik und Prozessinformatik - IRP

Mühlenpfordtstraße 23

38106 Braunschweig

Betreuer: Dr. Bertold Bongardt, Heiko Donat, Sven Tittel, Christopher Lösch

Auftragnehmer:

Name	E-Mail-Adresse
Michèle Eger	m.eger@tu-braunschweig.de
Fahd Ferjani	f.ferjani@tu-braunschweig.de
Yassine Kechiche	y.kechiche@tu-braunschweig.de
Yigit Kemal Çağlar	y.caglar@tu-braunschweig.de
Oussema Ben Smida	o.ben-smida@tu-braunschweig.de
Subing Shen	subing.shen@tu-braunschweig.de
Quynh Tran	quynh.tran@tu-braunschweig.de
Theodore Zebua	t.zebua@tu-braunschweig.de

Braunschweig, 14. Mai 2023

Bearbeiterübersicht

Kapitel	Autoren	Kommentare
1	Yassine, fahd	...
2	Yassine, fahd	...
2.1	Yassine, fahd	...
2.2	Quynh, Subing	...
2.3	Quynh, Subing	...
2.4	Subing, Quynh	...
2.5	Subing, Quynh	...
3	Michèle, Yigit, Oussema, Theodore	...
3.1	Michèle, Yigit, Oussema, Theodore	...
3.2	Michèle, Yigit, Oussema, Theodore	...
3.3	Michèle, Yigit, Oussema, Theodore	...
4	Michèle, Yigit, Oussema, Theodore	...

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
2	Testplan	6
2.1	Zu testende Komponenten	6
2.2	Zu testende Funktionen/Merkmale	7
2.3	Nicht zu testende Funktionen	7
2.4	Vorgehen	7
2.4.1	Komponententests	7
2.4.2	Integrationstest	8
2.4.3	Systemtest	8
2.4.4	Abnahme- und Funktionstests	8
2.5	Testumgebung	8
3	Abnahmetest	9
3.1	Zu testende Anforderungen	9
3.2	Testverfahren	10
3.2.1	Testskripte	10
3.3	Testfälle	10
3.3.1	Testfall <T100> - Konto erstellen und anmelden	11
3.3.2	Testfall <T200> - Suchfunktion nach beliebigen Ressourcen	12
3.3.3	Testfall <T300> - Verfügbarkeit, Ausleihen und Ausleih-Verlängerung . . .	13
3.3.4	Testfall <T400> - Herunterladen von Ressourcen	14
3.3.5	Testfall <T500> - Hinzufügen von Ressourcen	15
3.3.6	Testfall <T600> - Bearbeiten von Ressourcen	16
3.3.7	Testfall <T700> - Löschen von Ressourcen	17
3.3.8	Testfall <T800> - Erstellen von Favoritenlisten	18
3.3.9	Testfall <T900> - Spracheinstellung	19
3.3.10	Testfall <T1000> - Verlauf der (eigenen) Aktionen	20
3.3.11	Testfall <T1100> - Anlegen, Editieren, Löschen von Benutzern und Media- thekaren	21
4	Glossar	22

Abbildungsverzeichnis

1 Einleitung

Das Testen von Software ist ein unverzichtbarer Bestandteil eines jeden Softwareentwicklungsprozesses. Diese Testdokumentation beschäftigt sich mit der Abnahmetestspezifikation für das Mediaverse-Projekt. Das Ziel des Mediaverse-Projekts ist die Entwicklung einer webbasierten Plattform zur Verwaltung und Bereitstellung von Multimedia-Inhalten. Die Plattform umfasst eine Vielzahl von Funktionen, darunter die Verwaltung von Benutzerkonten, das Hochladen und Verwalten von Multimedia-Inhalten sowie die Suche und Wiedergabe von Inhalten.

Um sicherzustellen, dass die Plattform den Anforderungen und Qualitätsstandards entspricht, werden wir uns in dieser Abnahmetestspezifikation auf eine detaillierte und umfassende Teststrategie konzentrieren. Dabei orientieren wir uns an den Vorgaben des IEEE 829-Standards. Die Tests werden alle Funktionen der Plattform abdecken und Fehler und Mängel aufdecken, die anschließend behoben werden müssen, um eine reibungslose Nutzung der Plattform zu gewährleisten.

In diesem Dokument werden wir uns mit der Beschreibung der zu testenden Funktionen und der Testumgebung befassen, sowie die Durchführung der Tests und die Auswertung der Testergebnisse behandeln. Unsere Testabläufe sollen sicherstellen, dass die Plattform den spezifizierten Anforderungen entspricht und die Qualitätsstandards erfüllt, um eine erfolgreiche Implementierung und Inbetriebnahme des Mediaverse-Projekts zu gewährleisten.

2 Testplan

Das nachfolgende Kapitel beschreibt den Testplan für das Mediaverse-Projekt. Es werden die zu testenden Komponenten und Funktionen erläutert sowie diejenigen, die nicht getestet werden. Zusätzlich wird die allgemeine Vorgehensweise zum Testen der Funktionen beschrieben und erläutert, um sicherzustellen, dass das Mediaverse-Projekt zuverlässig und fehlerfrei funktioniert. Dabei werden alle relevanten Aspekte des Mediaverse-Projekts berücksichtigt, um eine optimale Testabdeckung zu gewährleisten.

2.1 Zu testende Komponenten

Die folgenden Komponenten müssen in Mediaverse getestet werden, einschließlich ihrer Versionsnummern, der Mediumsform, auf der die Software vorliegt, und ob die Software vor dem Testen transformiert werden muss:

Enklave (Authentifizierungsserver) :

Testen, ob die Sign in- und Log in-Funktionen (RM1 und RM2) ordnungsgemäß funktionieren und ob Benutzer, Mediathekar und Administrator korrekt authentifiziert werden.

Testen, ob die Enklave die Daten sicher speichert und ob die Datenintegrität gewährleistet ist.

Testen, ob die Enklave die Privatsphäre der Benutzer schützt und keine sensiblen Daten preisgibt.

Backend-Server :

Es muss getestet werden, ob die Serverfunktionen fehlerfrei ausgeführt werden, einschließlich der Handhabung von Datenbanken und Anfragen von Frontend-Benutzern.

Frontend-Benutzeroberfläche :

Es muss sichergestellt werden, dass die Benutzeroberfläche den Benutzern korrekt präsentiert wird und dass die Benutzeraktionen ordnungsgemäß verarbeitet werden, ohne dass es zu Abstürzen oder unerwartetem Verhalten kommt.

Medienplayer :

Die Wiedergabefunktionen für verschiedene Medientypen wie Video und Audio müssen getestet werden, um sicherzustellen, dass sie korrekt funktionieren und keine Fehler verursachen.

Medienkatalog :

Es muss getestet werden, ob der Katalog fehlerfrei funktioniert und eine vollständige Liste von Medieninhalten bereitstellt, die von Benutzern durchsucht und ausgewählt werden können.

2.2 Zu testende Funktionen/Merkmale

In diesem Abschnitt werden die zu testenden Funktionen und Merkmale aufgelistet.

- <F10> Registrierung
- <F20> Login
- <F30> Suchfunktion nach beliebigen Ressourcen
- <F40> Verfügbarkeit, Ausleihen und Ausleih-Verlängerung von Ressourcen
- <F50> Download von Ressourcen
- <F60> Hinzufügen / Bearbeiten / Löschen von Ressourcen
- <F70> Erstellen von Favoritenlisten
- <F80> Spracheinstellung
- <F90> Verlauf der (eigenen) Aktionen
- <F100> Anlegen, Editieren, Löschen von Benutzern und Mediathekaren

2.3 Nicht zu testende Funktionen

Da die webbasierte Applikation auf einem Server installiert wird, muss dem entsprechend keine Hardware geprüft werden. Einschließlich auch das Linux-Betriebssystem wird in seiner Funktionalität nicht getestet, da dies nicht Teil der Web-Applikation ist.

2.4 Vorgehen

2.4.1 Komponententests

Die Komponenten von 'Mediaverse', die in Kapitel 2.1 erwähnt werden, werden separat getestet. Der Testprozess folgt den Testfällen im folgenden Abschnitt und wird dokumentiert. Dadurch

wird nachvollziehbar, an welcher Stelle Fehler oder Probleme auftreten. Zusätzlich wird die Isolation jeder Komponente sichergestellt.

2.4.2 Integrationstest

Aus einer übergeordneten Perspektive wird im Rahmen der zweiten Testphase der Bottom-Up-Ansatz angewendet, um die einzelnen Komponenten schrittweise zu größeren Gruppen zu integrieren. Dadurch lässt sich überprüfen, ob es Fehler bei der Interaktion der Komponenten gibt, insbesondere während der Kommunikation zwischen ihnen.

2.4.3 Systemtest

Nach Abschluss des Integrationstests wird das System als Ganzes getestet. Zu diesem Zweck sollten alle Programmfunktionen und eine realistische Produktionsumgebung für den Test bereitstehen, um mögliche Fehler zu überprüfen. Während dieses Prozesses kann die Zuverlässigkeit und Stabilität von ‘Mediaverse’ verbessert werden.

2.4.4 Abnahme- und Funktionstests

Nach Abschluss der oben genannten Schritte und der Behebung aufgetretener Fehler kann der Abnahmetest durchgeführt werden. In diesem Prozess bewertet der Kunde das Produkt, indem er überprüft, ob alle Funktionen ordnungsgemäß auf der Kundenseite funktionieren. Basierend auf dem Feedback des Kunden wird ‘Mediaverse’ weiter optimiert oder endgültig übergeben.

2.5 Testumgebung

Die Testumgebung wird auf einem lokalen Server auf einem PC installiert, der mit dem Linux-Ubuntu-System läuft. Zunächst wird getestet, ob die Anwendung korrekt bereitgestellt werden kann, und es besteht die Möglichkeit, die ‘Client’-Website auf verschiedenen Geräten zu testen. Die unterstützten Geräte/Systeme umfassen MacBook mit macOS, PC/Laptop mit Windows sowie Mobiltelefone/Tablets mit iOS und Android. Darüber hinaus kann auch die Benutzerfreundlichkeit von ‘Mediaverse’ auf Systemen mit unterschiedlichen Sprachen getestet werden.

3 Abnahmetest

Der Zweck des Tests besteht darin, sicherzustellen, dass das Produkt alle Anforderungen erfüllt und vollständig ist, bevor es an den Kunden übergeben wird. Die zu testenden Anforderungen werden beschrieben und daraus resultierende Testfälle werden erstellt, um das ordnungsgemäße Funktionieren des Programms und das Erfüllen der Anforderungen zu überprüfen.

Der Abnahmetest dient als Nachweis für die erfolgreiche Erbringung der vereinbarten Leistungen zwischen dem Kunden und dem Auftragnehmer. Im nächsten Abschnitt wird detailliert beschrieben, welche Testverfahren verwendet werden, um die gewünschten Resultate zu erreichen.

3.1 Zu testende Anforderungen

In diesem Abschnitt werden alle zu testenden Anforderungen aufgeführt

Nr	Anforderung	Testfälle	Kommentar
1	<F10>,<F20> Konto erstellen und anmelden	<T100>	Wurden die Benutzerdaten erfolgreich hinterlegt? <RM1>, <RM2>
2	<F30> Suchfunktion nach beliebigen Ressourcen	<T200>	<RM9>, <RM5>
3	<F40> Verfügbarkeit, Ausleihen und Ausleih-Verlängerung	<T300>	<RM3>,<RM4>, <RM5>
4	<F50> Herunterladen von Ressourcen	<T400>	<RM10>
5	<F60> Hinzufügen / Bearbeiten / Löschen von Ressourcen	<T500>, <T600>, <T700>	<RM6>
6	<F70> Erstellen von Favoritenlisten	<T800>	<RM11>
7	<F80> Spracheinstellung	<T900>	<RS3>, <RC4>
8	<F90> Verlauf der (eigenen) Aktionen	<T1000>	<RM6>,<RM7>, <RM8>

9	<F100> Anlegen, Editieren, Löschen von Benutzern und Mediathekaren	<T1100>	<RM7>
---	---	---------	-------

3.2 Testverfahren

Die Software wird mittels manuellem Testen überprüft. Beim manuellen Testen führen Tester die Testfälle und Szenarien manuell aus, ohne den Einsatz von automatisierten Tools. Die Tester interagieren direkt mit der Software, geben Eingabedaten ein und überprüfen die Ausgaben anhand der erwarteten Ergebnisse. Durch manuelles Testen können verschiedene Aspekte der Software, wie Benutzerfreundlichkeit, Funktionalität und Zuverlässigkeit, bewertet werden. Die Methode des manuellen Testens ermöglicht eine flexible und kontrollierte Durchführung der Tests, bei der Tester ihre Erfahrung und Intuition einsetzen können, um potenzielle Fehler und Probleme zu entdecken.

3.2.1 Testskripte

Es werden keine Testskripte verwendet.

3.3 Testfälle

Im Folgenden werden detaillierte Informationen zu den einzelnen Testfällen, deren Abhängigkeiten, Voraussetzungen und den einzelnen Testschritten dargestellt.

3.3.1 Testfall $\langle T100 \rangle$ - Konto erstellen und anmelden

Ziel

Der Nutzer konnte erfolgreich ein Benutzerkonto erstellen und seine Daten , E-Mail-Adresse, Benutzername und Passwort, wurden erfolgreich hinterlegt. Der Login ist erfolgreich.

Objekte/Methoden/Funktionen

Objekte: Benutzername, E-Mail-Adresse, Passwort

Funktionen: $\langle F10 \rangle$, $\langle F20 \rangle$

Pass/Fail Kriterien

Überprüfung der Kriterien durch Anmeldung einer Testperson. Der Test ist erfolgreich, wenn sich die Person in das System einloggen konnte.

Vorbedingung

Der Nutzer benötigt eine E-Mail-Adresse und sollte über eine stabile Internetverbindung und ein Gerät verfügen, das mit einem Browser auf die Mediaverse-Website zugreifen kann und navigieren kann.

Einzelschritte

Eingabe:

1. Die Webseite von Mediaverse öffnen
2. Beim Registrierungsfeld 'here' klicken
3. E-Mail-Adresse, Benutzername und zweimal das Passwort eingeben sowie auf 'Create account' klicken
4. Anzeige des Textes "Registrierung erfolgreich abgeschlossen", dann weiter zum Login-Display
5. Eingabe der Anmeldedaten in das Login-Feld
6. Auf 'Login' klicken

Ausgabe: Homepage von Mediaverse.

Beobachtungen / Log / Umgebung

Die Startseite der Website wird angezeigt.

3.3.2 Testfall $\langle T200 \rangle$ - Suchfunktion nach beliebigen Ressourcen

Ziel

Es wird überprüft, ob bei der Suche nach einer gewünschten Ressource passende Ergebnisse angezeigt werden.

Objekte/Methoden/Funktionen

Funktion: $\langle F30 \rangle$

Pass/Fail Kriterien

Der Test ist bestanden, wenn die gezielte Ressource, deren Titel den Suchbegriff enthalten.

Der Test ist nicht bestanden, wenn unpassende Ergebnisse angezeigt werden.

Vorbedingung

Der Nutzer ist erfolgreich eingeloggt.

Einzelschritte

Eingabe:

1. Zur Homepage gehen
2. In Suchfeld klicken
3. Suchbegriff eingeben
4. Suchbegriff bestätigen

Ausgabe: Es wird eine Liste mit gesuchtem Objekt sowie dazu ähnliche Ressourcen auf der Seite angezeigt bzw. vorgeschlagen.

Beobachtungen / Log / Umgebung

Die passende Ressource sollen auftauchen.

Abhängigkeiten

$\langle T100 \rangle$

3.3.3 Testfall $\langle T300 \rangle$ - Verfügbarkeit, Ausleihen und Ausleih-Verlängerung

Ziel

Es wird hier getestet, ob die Ausleih-verfügbarkeit von Ressourcen korrekt angezeigt wird, wenn eine Ressource verfügbar ist und ob der Nutzer eine ausgeliehene Ressource erfolgreich verlängern können, wenn dies erlaubt ist.

Objekte/Methoden/Funktionen

Funktion: $\langle F40 \rangle$

Pass/Fail Kriterien

Der Test ist erfolgreich, wenn der Benutzer die gewählte Ressource ausleihen kann und dann die Ausleihe auch verlängern kann.

Vorbedingung

Benutzer muss erstmals eingeloggt sein ($\langle T100 \rangle$) und eine Ressource auswählen ($\langle T200 \rangle$).

Einzelschritte

Eingabe:

1. Auf eine Ressource klicken.
2. Auf neue Seite zur Ausleihe der Ressource weitergeleitet
3. Checkt, ob die Ressource verfügbar ist
4. Auf 'ausleihen' klicken um die Ressource auszuleihen
5. Auf 'verlängern' klicken um die Ausleihe zu verlängern

Ausgabe: 'Ressource erfolgreich ausgeliehen' und nach Verlängerung 'Ausleihe verlängert'

Beobachtungen / Log / Umgebung

Es wird beobachtet, ob der Benutzer eine oder mehrere Ressourcen erfolgreich ausleihen und ihre Ausleihe verlängern kann.

Abhängigkeiten

$\langle T100 \rangle, \langle T200 \rangle$

3.3.4 Testfall $\langle T400 \rangle$ - Herunterladen von Ressourcen

Ziel

Herunterladen von online verfügbaren Ressourcen zur ausleihe.

Objekte/Methoden/Funktionen

Objekte: verfügbares Material zum Herunterladen in digitalem Format

Funktion: $\langle F50 \rangle$

Pass/Fail Kriterien

Die ausgewählte digitale Ressource wurde erfolgreich heruntergeladen und befindet sich in den Dateien des Rechners.

Vorbedingung

Der Verwalter ist eingeloggt ($\langle T100 \rangle$), hat ein passendes Dokument, das zum Download angeboten wird, ausgesucht und es ausgewählt.

Einzelschritte

Eingabe: Auf den 'Download' Button klicken.

Ausgabe: Die Seite mit der heruntergeladenen Ressource erscheint.

Beobachtungen / Log / Umgebung

Die heruntergeladene Ressource soll auf dem Gerät des Nutzers verfügbar sein.

Abhängigkeiten

$\langle T100 \rangle$, $\langle T200 \rangle$

3.3.5 Testfall <T500> - Hinzufügen von Ressourcen

Ziel

Der Verwalter kann eine neue Ressource hinzufügen.

Objekte/Methoden/Funktionen

Objekte: Ressourcen wie Bücher, Ebooks, PDF-Dateien, Hardware

Methode: hinzufügen

Funktion: <F60>

Pass/Fail Kriterien

Die Ressource wurde erfolgreich hinzugefügt und befindet sich in der Datenbank.

Vorbedingung

Der Verwalter ist eingeloggt. Die Ressource befindet sich noch nicht im System.

Einzelschritte

Eingabe:

1. Der Verwalter loggt sich auf 'Mediaverse' ein.
2. Es wird nach gewünschte Ressourcen gesucht.
3. Auf 'Löschen' Button klicken.

Ausgabe: Text erscheint: 'Die Ressource wurde erfolgreich zu Datenbank hinzugefügt.'

Beobachtungen / Log / Umgebung

Das hinzugefügte Dokument erscheint in der Liste der Ressourcen.

Abhängigkeiten

<T100>, <T200>

3.3.6 Testfall <T600> - Bearbeiten von Ressourcen

Ziel

Der Verwalter kann eine bestehende Ressource bearbeiten.

Objekte/Methoden/Funktionen

Objekte: Ressourcen wie Bücher, Ebooks, PDF-Dateien, Hardware

Methode: bearbeiten

Funktion: <F60>

Pass/Fail Kriterien

Die Ressource befindet sich mit den geänderten Informationen in der Datenbank.

Vorbedingung

Der Verwalter ist eingeloggt und hat das zu ändernde Dokument ausgewählt. Die Ressource muss sich bereits in der Datenbank befinden.

Einzelschritte

Eingabe:

1. In Suchfeld klicken
2. Ressource suchen
3. Auf 'Bearbeiten' klicken
4. Ressource bearbeiten
5. Auf 'Fertig' klicken

Ausgabe: Text erscheint: 'Die Ressource wurde erfolgreich bearbeitet.'

'Die Ressource befindet sich nun mit den geänderten Informationen in der Datenbank.'

Beobachtungen / Log / Umgebung

Das hochgeladene Dokument ist für andere Benutzer zur weiteren Verwendung/Bearbeitung verfügbar.

Abhängigkeiten

<T100>, <T200>

3.3.7 Testfall <T700> - Löschen von Ressourcen

Ziel

Der Verwalter kann eine bestehende Ressource löschen.

Objekte/Methoden/Funktionen

Objekte: Ressourcen wie Bücher, Ebooks, PDF-Dateien, Hardware

Methode: löschen

Funktion: <F60>

Pass/Fail Kriterien

Die Ressource wurde aus der Datenbank entfernt.

Vorbedingung

Der Verwalter hat sich bei Mediaverse angemeldet (<T100>) und die zu löschende Ressource gesucht und ausgewählt (<T200>).

Die Ressource muss bereits in der Datenbank bestehen.

Einzelschritte

Eingabe:

1. Auf die Ressource gehen
2. Auf 'Löschen' klicken

Ausgabe: Text erscheint: 'Die Ressource wurde erfolgreich gelöscht.'

Die Ressource befindet sich nicht mehr in der Datenbank.

Beobachtungen / Log / Umgebung

Die Ressource ist nicht mehr auffindbar.

Abhängigkeiten

<T100>, <T200>

3.3.8 Testfall <T800> - Erstellen von Favoritenlisten

Ziel

Benutzer können ihre bevorzugten Ressourcen in die Favoritenliste hinzufügen.

Objekte/Methoden/Funktionen

Methode: hinzufügen

Funktion: <F70>

Pass/Fail Kriterien

Der Test ist erfolgreich, wenn die gewählte Ressource in die Liste hinzugefügt werden könnte.

Vorbedingung

Der Benutzer hat sich erfolgreich bei seinem Konto angemeldet und kann die Startseite von Mediaverse besuchen. (<T100>)

Einzelschritte

Eingabe:

1. App öffnen
2. Auf 'Fav-Liste' Button klicken
3. Neue Fav-Liste erstellen

Ausgabe: 'Favoritenliste erfolgreich erstellt'

Beobachtungen / Log / Umgebung

Es wird beobachtet, wie die Fav-Liste erstellt wird.

Abhängigkeiten

<T100>

3.3.9 Testfall $\langle T900 \rangle$ - Spracheinstellung

Ziel

Es wird überprüft, dass die Sprache auf eine andere geändert wird.

Objekte/Methoden/Funktionen

Funktion: $\langle F80 \rangle$

Pass/Fail Kriterien

Der Test ist erfolgreich, wenn die Seite auf die gewünschte Sprache eingestellt ist.

Der Test ist gescheitert, wenn die Sprache nicht geändert wird.

Vorbedingung

Web App ist geöffnet.

Nutzer ist registriert.

Nutzer ist angemeldet.

Einzelschritte

Eingabe:

1.App öffnen

2.Auf Help Schaltfläche klicken

3.Auf 'Sprache ändern' Schaltfläche klicken

4.Die gewünschte Sprache wählen

Ausgabe: Die Sprache wird erfolgreich verändert.

Beobachtungen / Log / Umgebung

Es wird beobachtet, wie der Nutzer die Sprache ändert, wie er sie ausgewählt hat.

Abhängigkeiten

$\langle T100 \rangle$

3.3.10 Testfall $\langle T1000 \rangle$ - Verlauf der (eigenen) Aktionen

Ziel

Es wird überprüft, ob der Verlauf des Nutzers korrekt angezeigt wird und welche Ressourcen er ausgeliehen oder hochgeladen hat.

Objekte/Methoden/Funktionen

Funktion: $\langle F90 \rangle$

Pass/Fail Kriterien

Der Test ist erfolgreich, wenn der Verlauf korrekt angezeigt wird.

Vorbedingung

Nutzer muss erfolgreicher eingeloggt sein und danach auf 'Verlauf'-Button klicken.

Einzelschritte

Eingabe:

1. App öffnen
2. Auf 'Verlauf' Button klicken

Ausgabe: Der Verlauf wird angezeigt.

Beobachtungen / Log / Umgebung

Es wird beobachtet, ob alle ausgeliehenen und hochgeladenen Ressourcen auf die Verlaufsseite aufgeführt sind.

Abhängigkeiten

$\langle T100 \rangle$

3.3.11 Testfall <T1100> - Anlegen, Editieren, Löschen von Benutzern und Mediathekaren

Ziel

Verwalter sind in der Lage, Benutzer- und Mediathekarkonten zu verwalten.

Objekte/Methoden/Funktionen

Methode: bearbeiten, löschen

Funktion: <F100>

Pass/Fail Kriterien

Der Test ist erfolgreich, wenn die Liste der Konten angezeigt werden kann, damit der Administrator weitere Verwaltungsaufgaben durchführen kann.

Vorbedingung

Verwalter muss erstmals als Administrator einloggen und auf 'Kontenverwaltung'-Button klicken.

Einzelschritte

Eingabe:

1. Verwalter loggt sich auf 'Mediaverse' ein.
2. Auf 'Kontenverwaltung' Button klicken.
3. Verwalter wählen ein Konto aus und wählen eine Operation aus, die durchgeführt werden soll.

Ausgabe: 'Der angestrebte Vorgang ist durchgeführt'

Beobachtungen / Log / Umgebung Es wird beobachtet, ob die Anlage, Bearbeitung oder Löschung von Benutzern oder Mediathekaren korrekt funktioniert.

Abhängigkeiten

<T100>

4 Glossar

Linux: Ein Open-Source-Betriebssystem, das auf der Unix-Philosophie basiert und weit verbreitet in der Software-Entwicklung eingesetzt wird.

Windows 11: Das neueste Betriebssystem von Microsoft, das im Jahr 2021 veröffentlicht wurde.

Homepage: Erste Seite einer Website mit Informationen und Links. **Startseite:** Erste Seite einer Website.

Client: Software oder Gerät, das mit einem Server kommuniziert. Linux-Ubuntu System: Betriebssystem basierend auf Linux.

Macbook: Laptop von Apple.

MacOS: Betriebssystem für Mac-Computer von Apple.

iOS: Betriebssystem für iPhones, iPads und iPod Touch.

Android: Betriebssystem für mobile Geräte wie Smartphones und Tablets.

Webbasierte Applikation: Software, die über einen Webbrowser läuft.

EDV-Kenntnisse: Die Abkürzung EDV steht für „elektronische Datenverarbeitung“. Damit sind alle Vorgänge gemeint, die wir am PC und anderen digitalen Medien vollziehen. EDV Kenntnisse sind also ein Synonym für Computerkenntnisse oder IT-Kenntnisse.