

كلمات كليدي

1.1.1:01

1.1.2 : 02

1.1.3 : 03

1.2.1:04

1.2.2:05

چکیده

تبدیلات هندسی روابط مکانی بین پیکسل ها را در یک تصویر، تبدیل اصلاح می کنند. این تبدیلات را اغلب تبدیلات صفحه کائوچو مینامند ، زیر ا مشابه "چاپ" تصویر در صفحه ی کائوچوبی و سپس گسترش این صفحه بر اساس مجموعه ای از قوانین از پیش تعریف شده است. بر اساس تعاریف پر دازش تصویر دیجیتال هندسی شامل دو عملیات (1) تبدیل مکانی مختصات و (2) در ونیابی شدتت که مقادیر شدت را به بیکسل هایی که به صورت تبدیل شدند ، نسبت میدهد.

01

برای image registrartion دو تصویر با توابع affine باید تمام جایگشت های ضرب ماتریس های affine را با تمام مقادیر امتحان کردن و سرچ کرد تا زمانی که 3 یا بیشتر نقطه که در دو تصویر انتخاب کردیم بر روی هم منطبق شوند و هنگامی که ماتریس تبدیل نهایی بدست امد از آن برای انتقال سایر پیکسل ها استفاده میکنیم به اینصورت دو تصویر بر روی هم منطبق میشوند اگر تعداد نقاط انتخاب شده بیشتر باشد زمان پیدا کردن بیشتر ولی دقت آن نیز بیشتر میشود

یکی از روش های اصلی برای حل این مسئله ، استفاده از نقاط کنترلی است ، که نقاط متناظری هستند که مکان ان ها در تصاویر ورودی و مرجع دقیقا شناخته شده اند. روش های متعددی برای انتخاب نقاط کنترلی وجود دارد، مثل انتخاب محاوره ای انها تا اجرای الگوریتم هایی که سعی میکنند این نقاط را به طور خودکار تعیین کنند(Sift). مسئله براورد تابع تبدیل ،یکی از موضوعات مدل سازی است . به عنوان مثال ،فرض کنید مجموعه ای از چهار نقطه کنترلی داریم که هر کدام در یک تصویر مرجع و ورودی قرار دارند.یک مدل ساده بر اساس براورد دو خطی که در حل همین تمرین استفاده شده است به صورت های زیر است:

 $X = C_1 V + c_2 w + c_3 v w + c_4 \qquad y = c_5 v + c_6 w + c_7 v w + c_8$

که در مرحله فاز براورد ،(۷,۷)و(۷,۷) به ترتیب مختصات نقاط کنترلی در تصاویر ورودی و مرجع اند . اگر چهار جفت نقطه کنترلی در هر تصویر داشته باشیم ، می توانیم چهار معادله با استفاده از معادلات بالا بنویسیم و ار انها برای حل هشت ضریب مجهول c1,...,c8 استفاده کنیم.این ضرایب مدلی را میسازند که پیکسل های یک تصویر را به مکان هایی از پیکسل های نصویر دیگر تبدیل میکند تا ثبت صورت گیرد

03

یکی از روش های چرخش عکس استفاده از مختصات قطبی میباشد به اینصورت که ابتدا مختصات کارتزین هر پیکسل را تبدیل به مختصات قطبی میکنیم سپس این مختصات را به اندازه زاویه دلخواه چرخش داده و دوباره به مختصات کارتزین برمیگردانیم و در تصویر خروجی قرار میدهیم البته در بعضی از پیکسل در تصویر خروجی مقدار ندارند به علت گرد کردن اعداد در تبدیل قطبی به کارتزین که این مشکل را با درونیابی نزدیک ترین همسایه یا ... حل میکنیم

R = x^2 + y^2
$$\theta = \tan^{-1} \frac{y}{x}$$

X = r*cos θ y = r*sin θ

04

گسسته سازی مپ کردن یک مجموعه بزرگ به یک مجموعه کوچک میباشد در این تمرین مجموعه اعداد از رنج پیوسته نامحدود 0تا 255 که بینهایت اعداد در ان وجود دارد به مجموعه اعداد محدود با تعداد دلخواه از 0 تا 255 مپ شده است به این صورت که هر رنج خاصی از

مجموعه نامحدود به عدد مورد نظر مپ میشود. که در این صورت اطلاعات تصویر از بین میرود و با تصویر اصلی تفاوت دارد.

برای اینکه تصویر کیفیت بهتری پیدا کند و کنتراست ان بهتر شود از histequalization استفاده میکنیم ولی با این که کیفیت تصویر را زیاد کردیم ولی خسارت هایی هم وارد میشود که ان هم تفاوت بیشتر تصویر با تصویر اصلی برای اینکه این تفاوت را نشان دهیم از msse استفاده میکنیم

05

از روش های تغییر سایز تصویر میتوان به حذف ردیف و ستون بصورت یکی در میان و درونیابی با استفاده از میانگین گیری همسایه ها و تکرار پیکسل ها و درونیابی دو خطی میباشد که هرکدام بصورت زیر میباشد:

درونیابی دوخطی:

ابتدا چهار مجهول a,b,c,d را به دست اورده و برای پیکسل جدید استفاده میکنیم

$$v(x, y) = ax + by + cxy + d$$

$$125 = a(2) + b(2) + c(4) + d$$

$$170 = a(2) + b(4) + c(8) + d$$

$$172 = a(4) + b(2) + c(8) + d$$

$$170 = a(4) + b(4) + c(16) + d$$

$$v(3,3) = a(3) + b(3) + c(9) + d$$

$$(2,2)$$

$$(4,4)$$

$$(4,2)$$

$$(3,3)$$

$$(4,4)$$

درونیابی میانگین گیری:

مقادیر همسایه های مجاور با هم جمع میشود وبر تعداد انها تقسیم میکنیم

تكرار پيكسل ها :

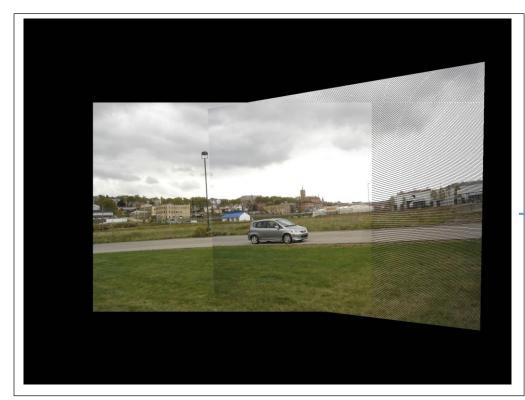
هر پیکسل را یکباردر راستای x ویکبار در راستای y تکرار میکنیم و در تصویر خروجی قرار میدهیم

حذف ستون و ردیف:

یکی در میان از ستون ها و ردیف ها را حذف کرده و در تصویر خروجی قرار میدهیم

شرح نتايج



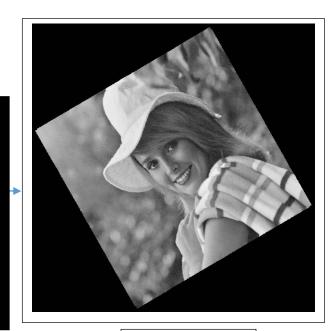








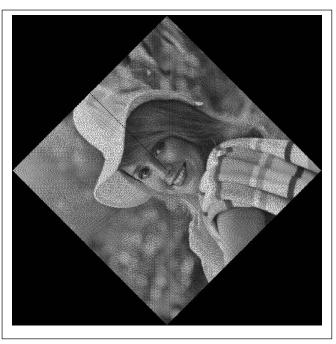
تصویر بعد از درونیابی



تصویر قبل از
interpolation
علت وجود نقطه
در تصویر که تابع
تبدیل بعضی
مختصات ها را به
علت گرد کردن در
یک جا مپ کرده



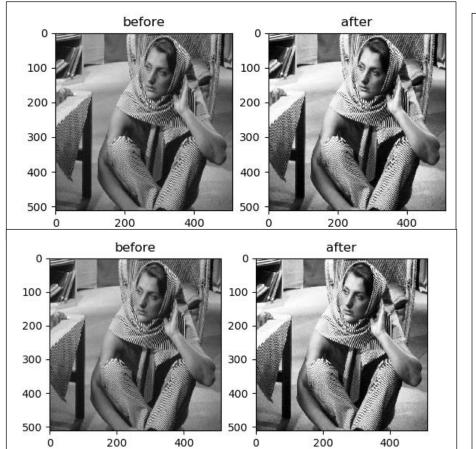
تصویر بعد از درونیابی





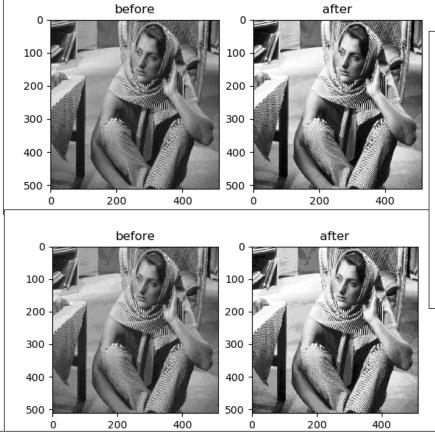






تصاویر سمت چپ قبل از اعمال hiseq میباشد و تصاویر سمت راست پس از اعمال .

همانطور که مشاهده میشود پس از اعمال histeq تصاویر دارای کنتراست بالاتر و تصویر با کیفیت بهتری نمایش داده میشود و هر چه به سمت پایین میرویم تفاوت بین دو تصویر کم میشود چرا که تفاوت level هایی که histeq تغییر میدهد کمتر میشود جدول مربوط به immse هم این امر را نشان میدهد (هر چه level ها کمتر میشود تفاوت evel هم بین without و with و sort میشود و از level اکیفیت تصویر بشدت خراب میشود به علت level کیفیت تصویر بشدت خراب میشود به علت level کیفیت تصویر بشدت



before	after
100 -	100
200 -	200 -
300 -	300 -
400 -	400 -
500 -	500 -
0 200 400	0 200 400

level	128	64	32	16	8
without histeq	0.4999809265136719	3.4942588806152344	17.51070785522461	76.13644027709961	91.59872055053711
with histeq	106.75680160522461	104.39081954956055	94.77213668823242	130.0508689880371	140.38868713378906



تصویر کاهش نمونه با حذف ستون و ردیف که کمی لبه ها تیز میباشد



تصویر upsample pixel replication شده ای که توسط میانگیری کاهش نمونه شده ولبه بیشتر نرم تر شده است و تفاوت با تصویر اصلی زیاد میباشد



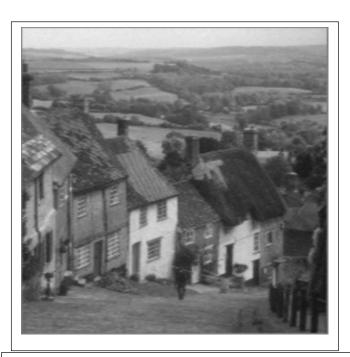
تصویر کاهش نمونه با میانگین گیری که کمی لبه ها نرم تر به علت تاثیر بیکسل های مجاور میباشد



تصویر upsample bilinear شده ای که توسط میانگیری کاهش نمونه شده ولبه ها بیشترین نرم شدگی را دارند و تفاوت با تصویر اصلی از همه حالت های دیگر بیشتر میباشد



تصویر upsample pixel replication شده ای که توسط حذف ستون و ردیف ولبه ها بیشترین تیز بودن را نسبت به بقیه دارد به علت اینکه بقیه پیکسل ها تاثیر در ان داده نشده است



تصویر upsample bilinear شده ای که توسط حذف ردیف و ستون کاهش نمونه شده

	Pixel Replication	Bilinear Interpolation	
averaging	169.99910481770831	339.2133513085716	
Remove Row&Column	133.075927734375	209.96007537842195	

شرح کد:



```
تبيدل مختصات
   کارتزین به مختصات
                قطبي
 تبديل مختصات قطبي
           به کارتزین
    درونیابی به نزدیک
         ترين همسايه
  اندازه لازم برای تصویر
     خروجی برای تمام
   چزخش هاو تشکیل
           ماتریس ان
 تبدیل زوایه به گرادیان
تبدیل کارتزین به قطبی
     و چرخش با زوایه
    مربوطه و تبدیل به
              كارتزين
```

03 rotation



```
تابع مربوط بهكاهش نمونه
                                                                                                                                                                             با میانگیری از 4 همسایه
                                                                                                                                                                                                     مجاور
                                                                                                                                                                          کاهش نمونه با حذف ردیف
                                                                                                                                                                               و ستون به صورت یکی
                                                                                                                                                                         افزایش سایز با تکرار پیکسل
                                                                                                                                                                               ها کل تصویر یکی برای
                                                                                                                                                                              ردیف و یکی برای ستون
                                                                                                                                                                                 افزایش سایز با فرمول
                                                                                                                                                                         دوخطی که دو دستگاه چهار
                                                                                                                                                                         معادله و چهار مجهول در ان
                                                                                                                                                                           حل شده ابتدا برای افزایش
                                                                                                                                                                          ردیف و سپس افزایش برای
                                                                                                                                                                                                     ستون
                                                                                                                                                                            کاهش نمونه میانگینگیری
                                                                                                                                                                         كاهش نمونه حذف ستون و.
                                                                                                                                                                            افزایش نمونه با دوخطی و
avg2pp = upsmple_pRreplication(dwn_smpl_img_averaging)
avg2bi = upsmple_bilinear(dwn_smpl_img_averaging)
                                                                                                                                                                          تكرار پيكسل تصاوير كاهش
cv2.imwrite('avg2pp.)pg',avg2pp)
cv2.imwrite('avg2bi.jpg', avg2bi)
cv2.imwrite('avg2bi.jpg', avg2bi)
cv2.imwrite('rrc2pp.jpg', rrc2pp)
cv2.imwrite('rrc2bi.jpg', rrc2bi)
                                                                                                                                                                                        نمونه يافته قبلي
                                                                                                                                                                                 بدست اوردن mmse
mmse_avg2pp = np.square(np.subtract(img,avg2pp)).mean()
mmse_avg2bi = np.square(np.subtract(img,avg2bi[1:avg2bi.shape[0]-1,1:avg2bi.shape[1]-1])).mean()
mmse_rrc2pp = np.square(np.subtract(img,rrc2pp)).mean()
mmse_rrc2bi = np.square(np.subtract(img,rrc2bi[1:rrc2bi.shape[0]-1,1:rrc2bi.shape[1]-1])).mean()
```

```
["Remove Row&Column", mmse_rrc2pp, mmse_rrc2bi]]

col_labels = (" ", "Pixel Replication", "Bilinear Interpolation ")
fig, ax = plt.subplots(dpi=300, figsize=(5,1))
ax.axis('off')
ax.table(cellText=data, colLabels=col labels, loc='center')
fig.savefig('re.png')
```