OVO JE JEDAN ZADATAK I RADITE SVE U ISTOM FAJLU

NOTE: Za bilo koji objekat ukoliko vidite potrebu da dodate neki novi property ili metodu, slobodno to uradite.

- 1. Kreirati funkciju koja kreira Bank objekat. Bank objekat ima sljedece properties:
 - \circ ID \rightarrow number
 - o name → string
 - o location → string
 - o accounts → array
 - transactions → array
 - createAccount → function
 - deleteAccount → function
 - o deposit → function
 - withdraw → function
 - checkBalance → function

RESTRIKCIJE:

- Svaka uplata, isplata i provjera stanja se mora pratiti.
- 2. Napisati funkciju koja nam kreira Person objekat. Person ima sljedece properties:
 - \circ ID \rightarrow number
 - firstName → string
 - o lastName → string
 - JMBG → string

RESTRIKCIJE:

- Za imena koristiti imena iz ovog fajla: employees.txt
- 3. Napisati funkciju koja kreira Account objekat. Account ima sljedece properties:
 - \circ ID \rightarrow number
 - \circ owner \rightarrow number
 - o bank → number
 - balance → number
 - o deposit → function
 - o withdraw → function
- 4. Napisati funkciju koja kreira Transaction objekat. Transaction ima sljedece properties:
 - \circ ID \rightarrow number

- \circ type \rightarrow string
- account → number
- \circ person \rightarrow number
- amount → number

RESTRIKCIJE:

- Type moze biti jedna od 3 opcije: DEPOSIT, WITHDRAW i BALANCE_CHECK.
- 5. Kreirati globalni objekat koji ce nam igrati ulogu baze podataka.

TESTIRANJE APLIKACIJE

- 1. Kreirati 3 Bank objekata.
- 2. Kreirati 100 Person objekata.
- 3. Kreirati 100 Account objekata, s tim da ih mozete rasporediti po Bank-ama kako god zelite.
- 4. Izvrsiti najmanje po 10 transakcija nad svakim Account-om. S tim da morate iskoristiti sve 3 tipa transakcije.
- 5. Napisati funkciju koja ispisuje odredjeni Account iz neke banke, i ispisuje sve njegove transakcije i to na nacin da su informacije jasno prezentovane.
- 6. Svaki unos u ovom dijelu testiranja aplikacije tretirati kao da korisnik unosi podatke. Imajte na umu da cu vam pokusati slomiti aplikaciju. :)