

1. Java secara resmi diperkenalkan oleh SUN pada dunia pada tanggal 23 mei 1995. Sedangkan sejarah pembangunan java itu sendiri sudah dimulai sejak tahun 1991. Saat itu tim “ Stealt Project “ mengadakan pertemuan (brainstorming) untuk menciptakan suatu system software yang mampu berjalan pada alat-alat elektronik (small devices) James Gosling berkonsultasi pada ide pembuatan Bahasa pemrograman. Pada juni 1991, muncullah Bahasa interpreter “Oak” yang menjadi cikal bakal dari java. Kemudian secara resmi pada tahun 1995 java diperkenalkan bersama browser HotJava, java pun merambah ke dunia web.

Saat ini java dibagi menjadi 3 framework atau teknologi yaitu J2SE untuk pemrograman aplikasi berbasis console dan desktop, kemudian J2EE berskala enterprise seperti aplikasi web-base (JSP dan Sevplet), komponen (EJB), web service dan lain-lain. Kemudian framework yang terakhir adalah J2ME untuk pemrograman small device seperti handphone dan PDA.

2. Compiler adalah suatu program yang menerjemahkan Bahasa program (source code). Compiler menggabungkan keseluruhan Bahasa program, mengumpulkannya dan kemudian menyusunnya kembali.

Interpreter adalah perangkat lunak yang mampu mengeksekusi code program (yang ditulis oleh programmer) lalu menterjemahkannya ke dalam Bahasa mesin, sehingga mesin melakukan instruksi yang diminta oleh programmer tersebut. Perintah-perintah yang dibuat oleh programmer tersebut dieksekusi baris demi baris, sambil mengikuti logika yang terdapat di dalam kode tersebut.

3. Pemrograman Berorientasi Objek (OOP) merupakan pemrograman yang berorientasikan kepada objek, dimana semua data dan fungsi dibungkus dalam class-class atau object-object. Setiap object berinteraksi dengan saling memberikan informasi satu terhadap yang lainnya.

Dalam konsep pemrograman berorientasi object dikenal beberapa istilah umum, yaitu:

- Attribute
Variable global yang dimiliki sebuah kelas, attribute dapat memiliki hak akses private, public maupun protected.
- Method
Fungsi atau prosedur yang dibuat oleh seorang programmer didalam suatu class. Dengan kata lain, method pada sebuah kelas hamper sama dengan fungsi atau prosedur pada pemrograman procedural.
- Class
Sebuah blueprint (denah), atau prototype, yang mendefinisikan variable-variabel dan metode-metode yang umum untuk semua objek dari jumlah jenis tertentu.
- Object
Sesuatu yang memiliki identitas (nama), pada umumnya juga memiliki data tentang dirinya maupun object lain dan mempunyai kemampuan untuk melakukan sesuatu dan bisa bekerja sama dengan object lainnya.

<https://cuepricornz.wordpress.com>

4. **A. Java 2 SDK, Standard Edition (J2SE)**

Bahasa pemrograman Java untuk aplikasi desktop yang merupakan *object-oriented programming*.

B. IDE (Integrated Development Environment) JAVA

Suatu software aplikasi yang menyediakan fasilitas komprehensif bagi para programmer komputer termasuk Java untuk proses pengembangan software.