



The screenshot shows the Android Studio IDE. At the top, the status bar displays the time 07:19 and signal strength. The title bar shows 'hewan.java' with a lock icon and a 'Saved' status. Below the title bar, there are fields for 'title:', 'Description:', and 'Tags:'. The main editor area contains Java code for a class named 'Hewan' and a 'Main' class. The 'Hewan' class has attributes 'jumlahKaki' and 'namaHewan', a constructor, and an 'info()' method. The 'Main' class creates an instance of 'Hewan' and calls its 'info()' method. At the bottom, the 'Terminal' tab is active, showing the output of the program: 'Nama Hewan : labalaba, Kaki : 8' and 'Process finished.'

```
1 //membuat class dengan nama Hewan
2 public class Hewan {
3     //inisialisasi variabel untuk class Hewan
4     int jumlahKaki = 0;
5     String namaHewan = "";
6
7     //constructor
8     public Hewan(String nama, int kaki){
9         this.jumlahKaki = kaki;
10        this.namaHewan = nama;
11    }
12
13    //method untuk mengambil info nama dan jumlahkaki
14    public void info(){
15        System.out.println("Nama Hewan : "+this.namaHewan);
16    }
17 }
18 public class Main {
19     public Main(){
20         //membuat object "kucing" dari class Hewan
21         //membuat object menggunakan keyword new
22         Hewan kucing = new Hewan("labalaba", 8);
23
24         //menjalankan method info
25         kucing.info();
26     }
27     public static void main(String[] args) {
28         new Main();
29     }
30 }
```

Terminal

```
Nama Hewan : labalaba, Kaki : 8
Process finished.
```

Objek memiliki data (atribut) dan operasi (fungsi).

Kuncinya:

Atribut itu seperti ciri-ciri dari objek.

Method itu seperti tingkah laku atau operasi.

Contoh:

Misalkan kita ingin membuat class dari hewan.

Apa ciri-ciri data yang bisa dijadikan atribut?

Jumlah kaki

Dll

Lalu apa tingkah laku atau operasi (fungsi) yang bisa dilakukan?

Berjalan

Berlari

dll.