

# Class dan Objek

## Program :

```
package com.classandobject;

/**
 * Program menampilkan data mahasiswa
 * yang menerapkan konsep Class dan Objek
 *
 * Yangga Cahyadi S
 * 201856014
 */

/**
 * 1
 * Membuat Class Mahasiswa
 * dengan membuat atribut (nama, NIM, Prodi)
 * yang disebut atribut/properti dari Mahasiswa
 */
class Mahasiswa {
    String nama, NIM, Prodi;

    /**
     * 2
     * Definisikan method tampilkan();
     * method tidak memerlukan umpan balik
     * Digunakan untuk menampilkan atribut mahasiswa
     */
    void tampilkan(){
        System.out.println("Data Mahasiswa");
        System.out.println("Nama   : " + nama);
        System.out.println("NIM    : " + NIM);
        System.out.println("Prodi   : " + Prodi);
    }
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        /**
         * 3
         * Membuat Objek baru dengan nama Mahasiswa1
         */
    }
}
```

```

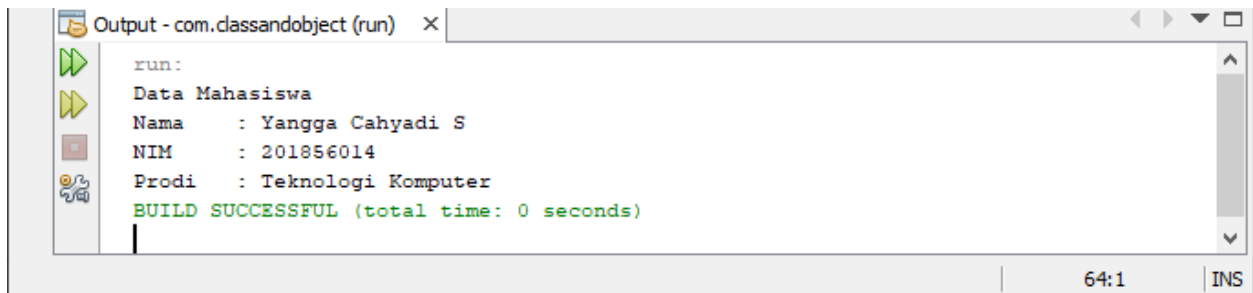
    * yang merupakan perwujudan dari Class Mahasiswa
    * new berfungsi untuk membuat objek baru dari Class
    */
    Mahasiswa mahasiswa1 = new Mahasiswa();
/**
    *
    * 4
    * Mengisi atribut Mahasiswa1
    * dengan cara menggunakan "."
    * yang berada ditengah objek dan atribut dari class
    */
    mahasiswa1.nama="Yangga Cahyadi S";
    mahasiswa1.NIM="201856014";
    mahasiswa1.Prodi="Teknologi Komputer";

/**
    *
    * 5
    * Menjalankan fungsi/method
    * saat dijalankan akan menampilkan atribut mahasiswa
    */
    mahasiswa1.tampilkan();
}

}

```

### Output :



```

Output - com.classandobject (run) x
run:
Data Mahasiswa
Nama    : Yangga Cahyadi S
NIM     : 201856014
Prodi   : Teknologi Komputer
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
64:1 | INS

```

### Penjelasan :

```

/**
    *
    * 1
    * Membuat Class Mahasiswa
    * dengan membuat atribut (nama, NIM, Prodi)
    * yang disebut atribut/properti dari Mahasiswa
    */

```

```

/**
 *          2
 * Definisikan method tampilkan();
 * method tidak memerlukan umpan balik
 * Digunakan untuk menampilkan atribut mahasiswa
 */

/**
 *          3
 * Membuat Objek baru dengan nama Mahasiswa1
 * yang merupakan perwujudan dari Class Mahasiswa
 * new berfungsi untuk membuat objek baru dari Class
 */

/**
 *          4
 * Mengisi atribut Mahasiswa1
 * dengan cara menggunakan "."
 * yang berada ditengah objek dan atribut dari class
 */

/**
 *          5
 * Menjalankan fungsi/method
 * saat dijalankan akan menampilkan atribut mahasiswa
 */

```

Saat program dijalankan maka akan langsung menampilkan data mahasiswa.