



FAHMI ANWAR

RINGKASAN Pengerjaan

1. Setup Project

Membuat folder project dengan nama tertentu.

Menginisialisasi modul Go untuk project.

Menginstal dependensi yang diperlukan, seperti Gin dan driver database GORM.

2. Membuat Models

Membuat struct untuk model data yang akan dioperasikan.

Menambahkan tag struct untuk mapping dengan database.

Menambahkan relasi antar tabel (opsional).

RINGKASAN Pengerjaan

3. Membuat Koneksi Database

Membuat database dengan nama tertentu.

Menambahkan data konfigurasi.

4. Membuat Handler

Membuat fungsi untuk setiap endpoint pada REST API.

Menambahkan middleware (opsional) untuk validasi input atau otorisasi.

1. Membuat Middleware

2. Membuat Controller

3. Membuat Router

4. Membuat Testing

PENGETESAN

```
Running tool: C:\Program Files\Go\bin\go.exe test -timeout 30s -run ^  
(TestProductServiceGetOneProductNotFound|TestProductServiceGetOneProduct|  
TestProductServiceGetProductsNotFound|TestProductServiceGetProducts)$ challange11/services
```

```
=== RUN   TestProductServiceGetOneProductNotFound  
--- PASS: TestProductServiceGetOneProductNotFound (0.00s)  
=== RUN   TestProductServiceGetOneProduct  
--- PASS: TestProductServiceGetOneProduct (0.00s)  
=== RUN   TestProductServiceGetProductsNotFound  
--- PASS: TestProductServiceGetProductsNotFound (0.00s)  
=== RUN   TestProductServiceGetProducts  
--- PASS: TestProductServiceGetProducts (0.00s)  
PASS  
ok      challange11/services    (cached)
```

✓ Test run at 4/11/2023, 8:26:01 PM

Hasil pengetesan terdiri dari :

1. TestProductServiceGetOneProductNotFound
2. TestProductServiceGetOneProduct
3. TestProductServiceGetProductsNotFound
4. TestProductServiceGetProducts