

# APLIKASI MELACAK PEDAGANG DISEKITAR PENGGUNA BERBASIS ANDROID



**Nama** : Fahmi Daud Abdillah  
**NPM** : 52419158  
**Dosen Pembimbing** : Dini Triasanti, S.T., M.M.S.I.  
**Jurusan** : Informatika

- Perkembangan teknologi android telah membuka peluang untuk membuat aplikasi pendukung aktivitas sehari-hari. Salah satunya aktivitas tersebut adalah berbelanja, yang mana merupakan kebutuhan dasar manusia.
- Masyarakat sangat bergantung pada smartphone untuk mencari informasi pedagang atau toko terdekat. Tetapi saat ini belum ada aplikasi khusus yang memudahkan pencarian informasi tersebut.
- Oleh karena itu dibutuhkan sebuah inovasi berupa aplikasi android yang dapat melacak lokasi pedagang disekitar pengguna. Dengan memanfaatkan GPS, aplikasi ini diharapkan memudahkan masyarakat dalam menemukan pedagang terdekat serta mendukung pertumbuhan bisnis lokal.

1. Aplikasi Android ini dibuat menggunakan framework Flutter dan basis data menggunakan Pocketbase.
2. Aplikasi terdiri dari 4 menu, yaitu sekitar, chat, dibeli (jika gabung sebagai pembeli) atau pesanan (jika gabung sebagai penjual keliling), dan profile.
3. Pengguna aplikasi terdiri dari anonim, pembeli, penjual keliling dan penjual tetap. Anonim hanya dapat mengakses menu sekitar saja, pembeli dapat mengakses menu sekitar, chat, dibeli dan profile, untuk pedagang keliling dapat mengakses menu sekitar, chat, pesanan dan profile, untuk pedagang tetap dapat mengakses menu sekitar, chat dan profile.

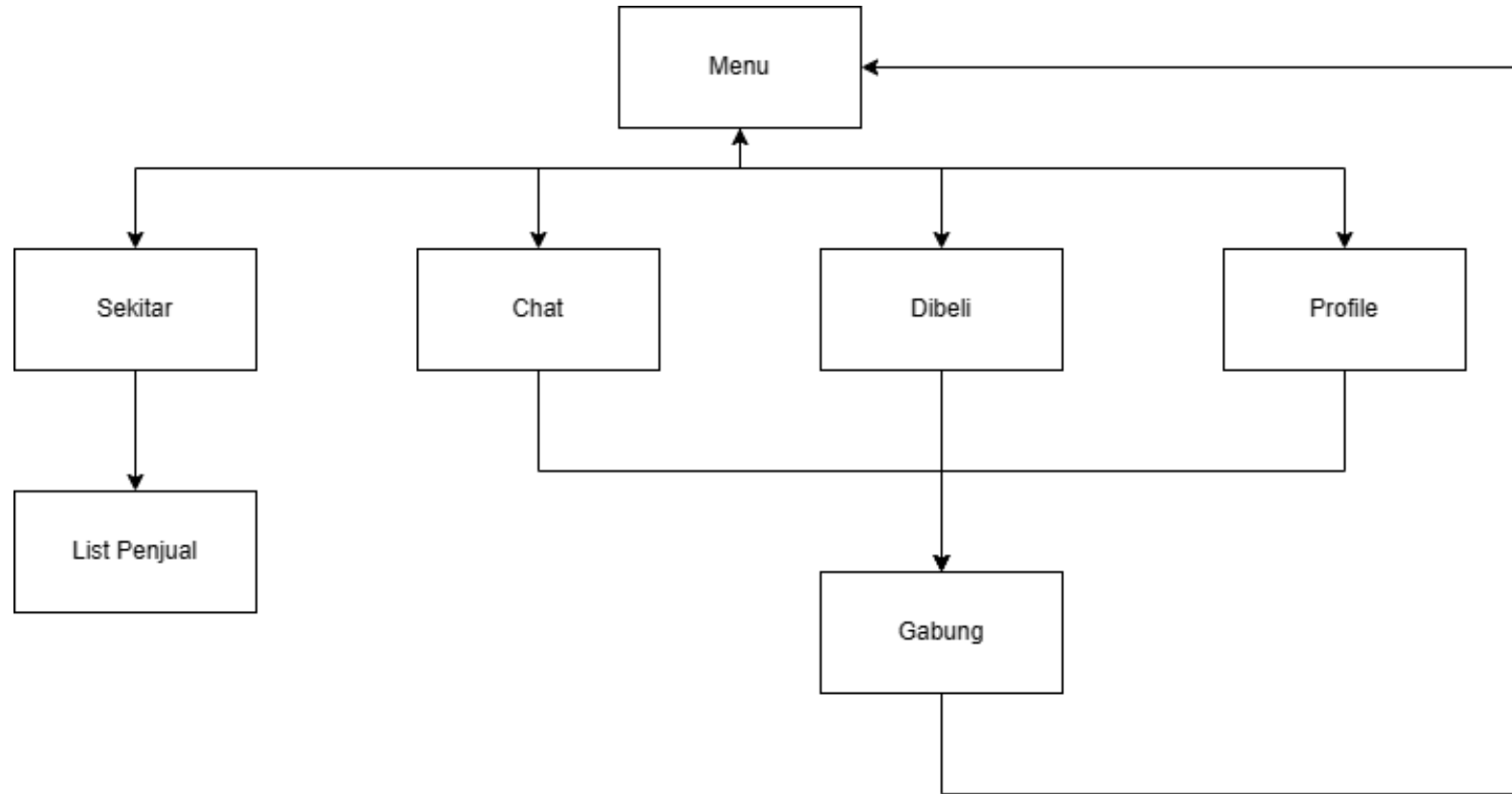
# TUJUAN PENULISAN

Membuat aplikasi yang dapat memudahkan pembeli dalam mencari pedagang dan membantu meningkatkan efisiensi perdagangan bagi pedagang.

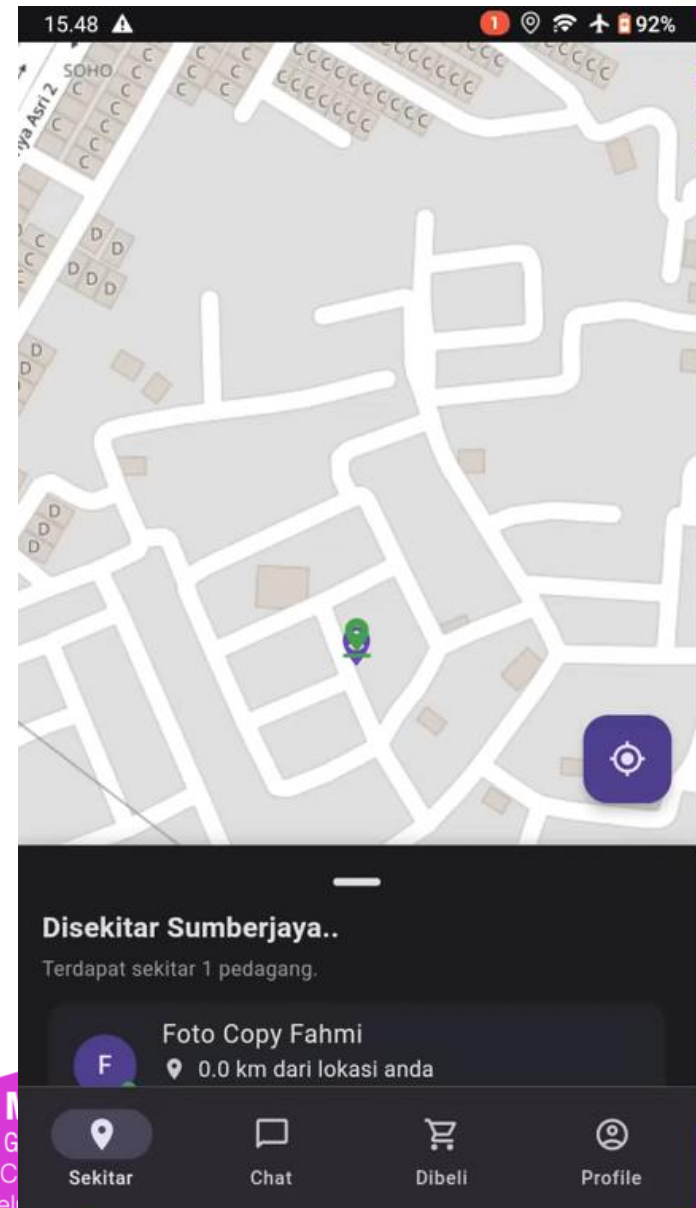
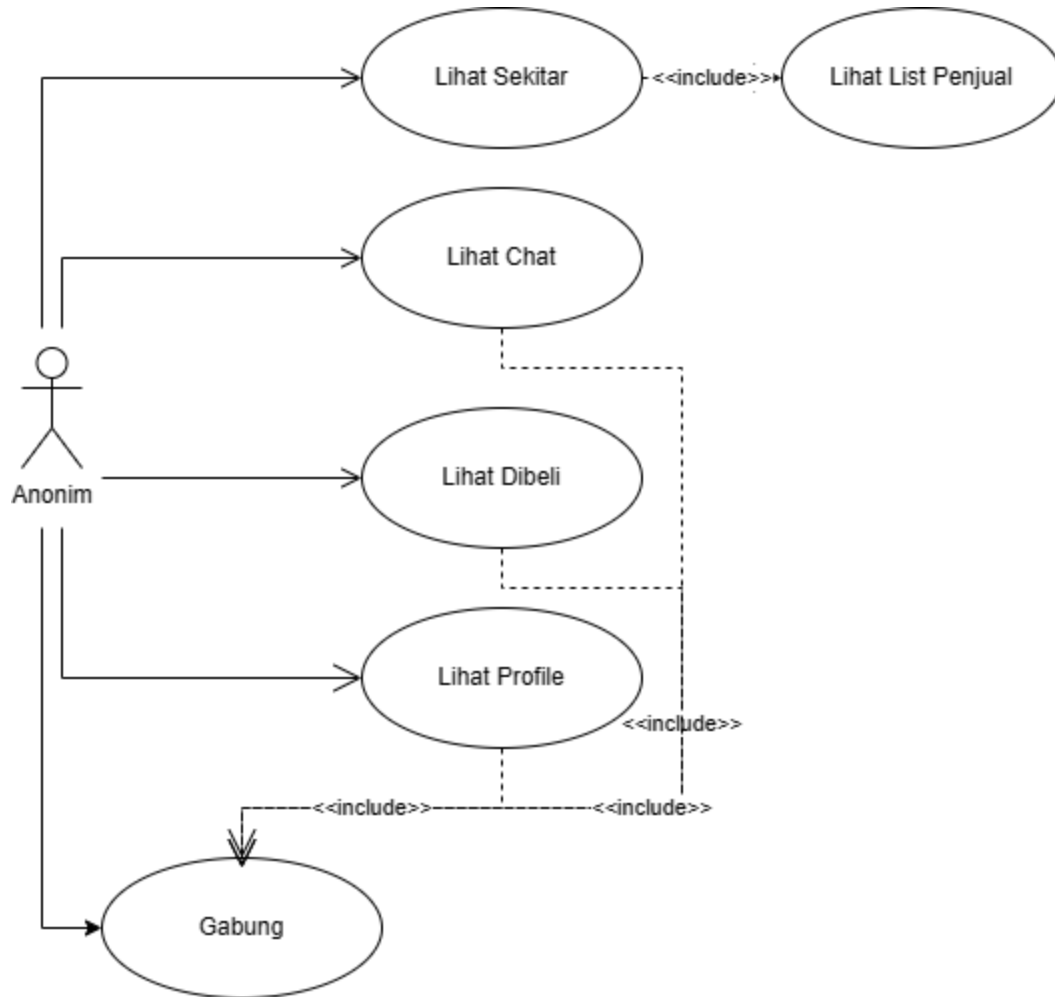
Metode penelitian penulisan ilmiah ini menggunakan pendekatan metode SDLC (*software development life cycle*) *waterfall* yang terdiri dari:

1. Analisis
2. Perancangan
3. Pembuatan kode program
4. Pengujian

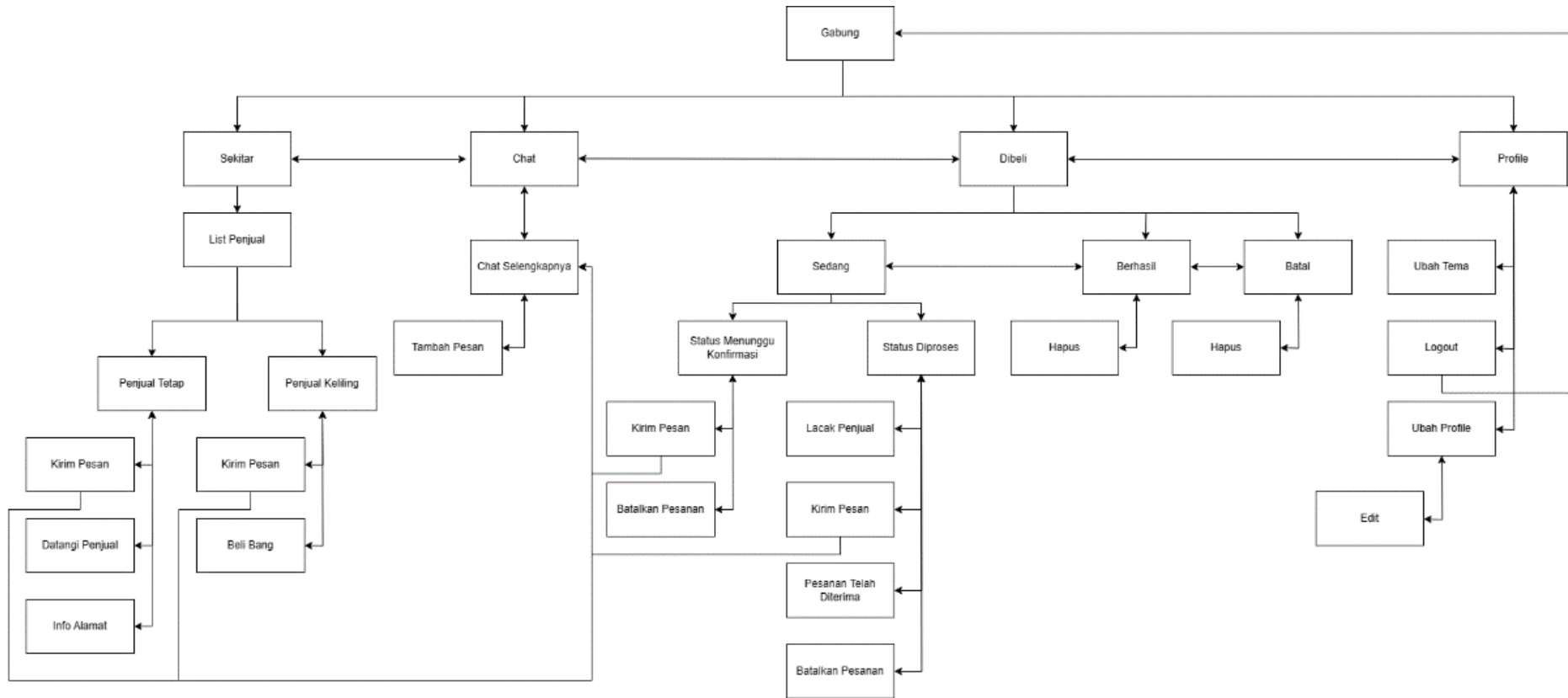
# STRUKTUR NAVIGASI (ANONIM)



# USE CASE DIAGRAM (ANONIM)

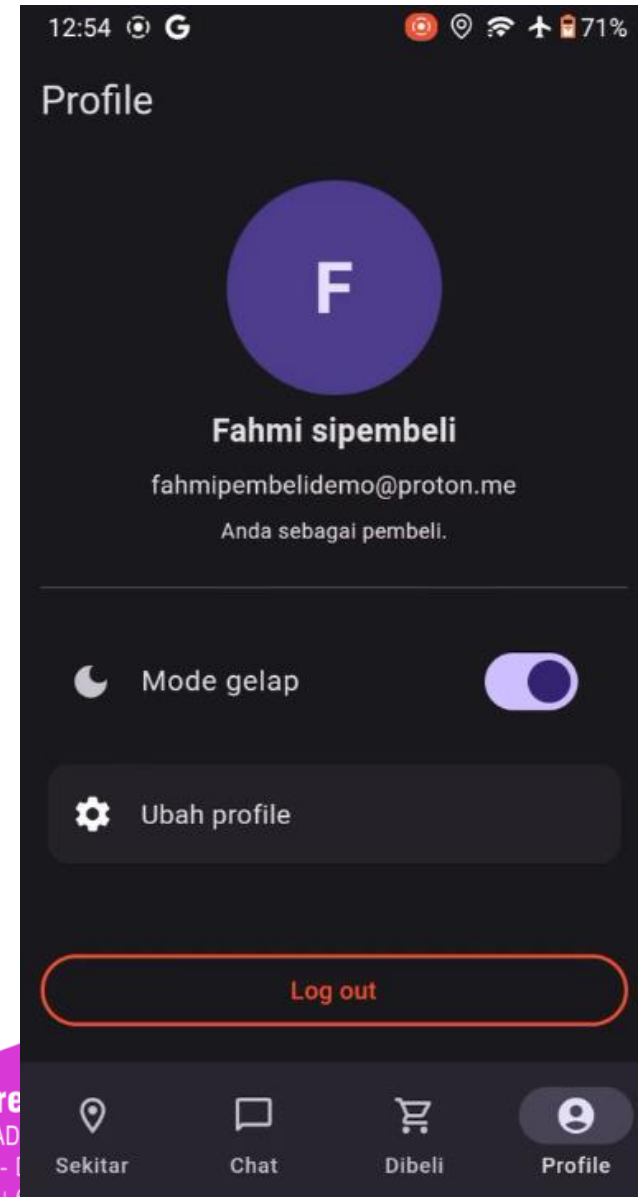


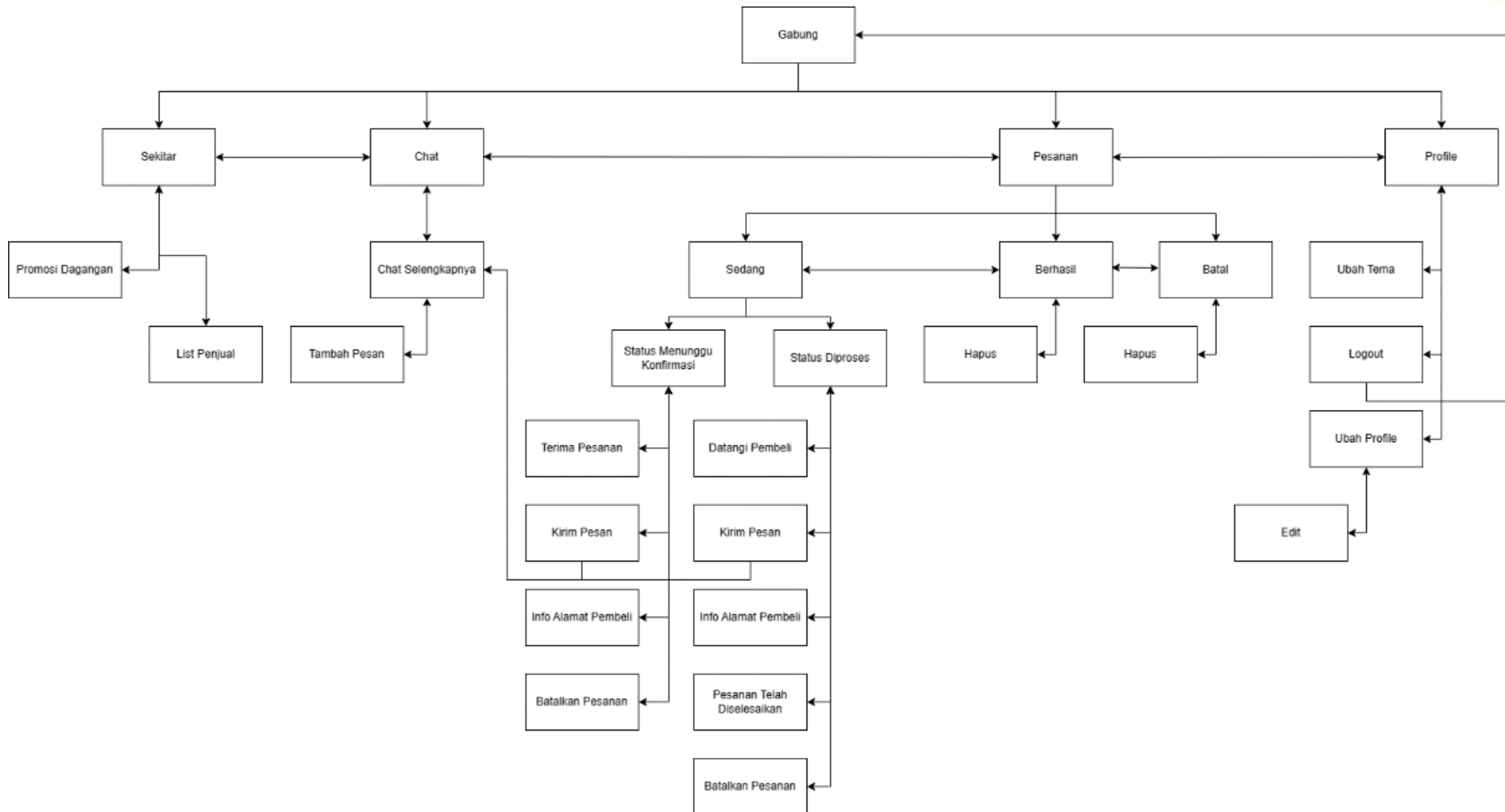
# STRUKTUR NAVIGASI (PEMBELI)



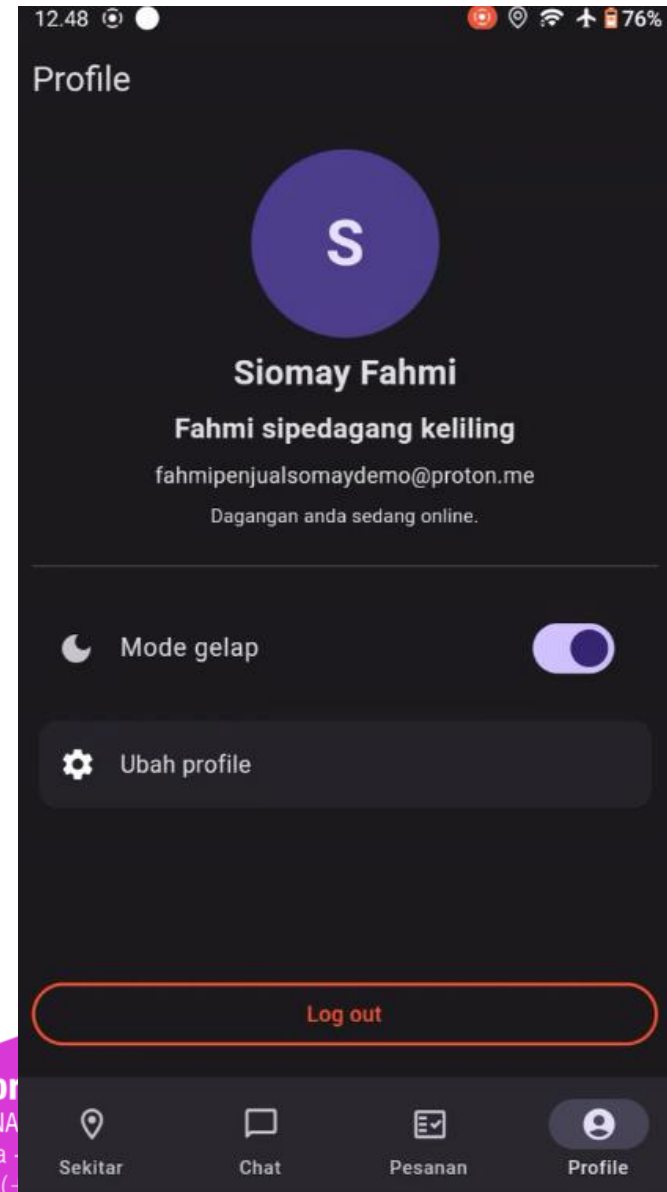
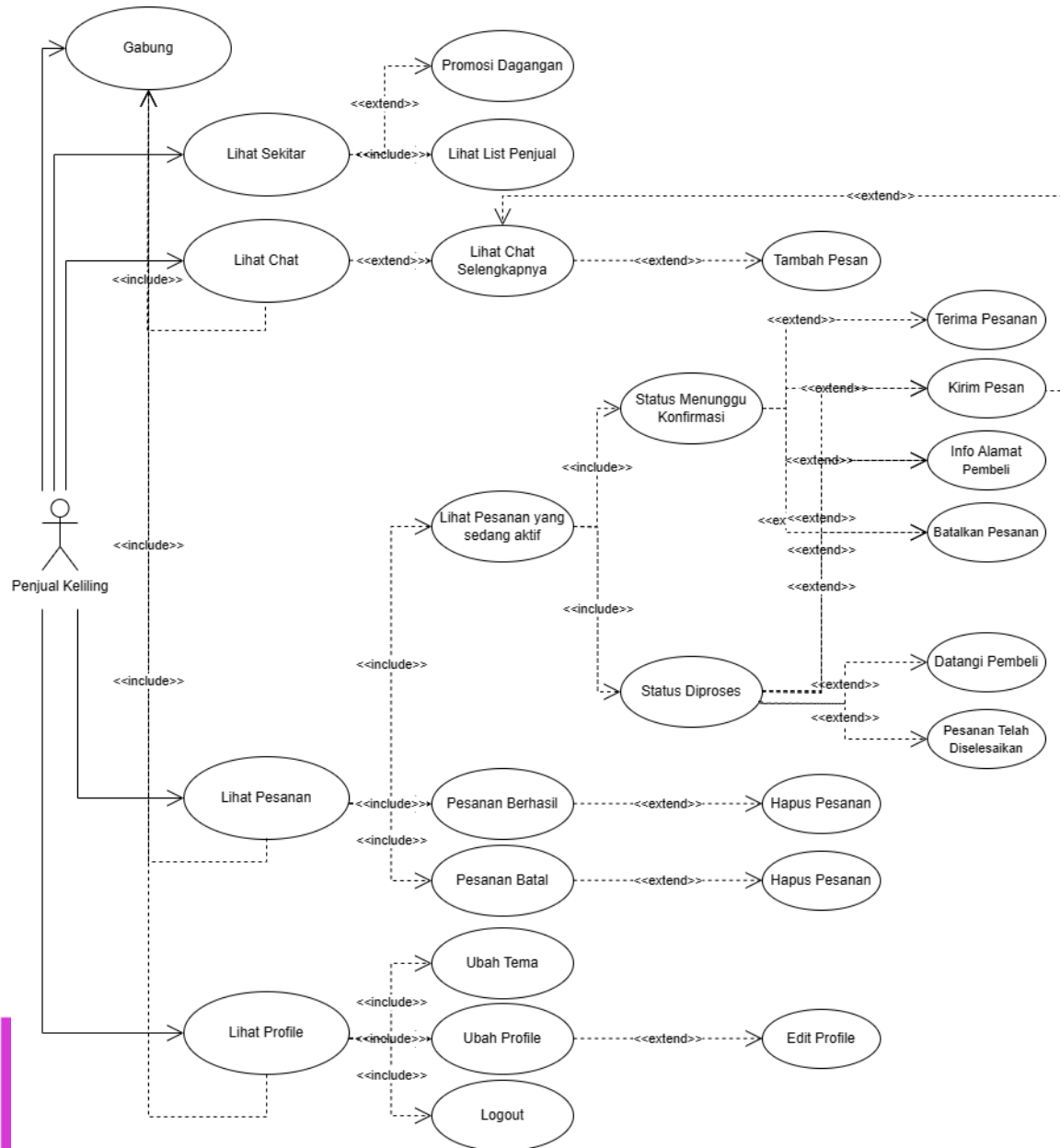


# USE CASE DIAGRAM (PEMBELI)

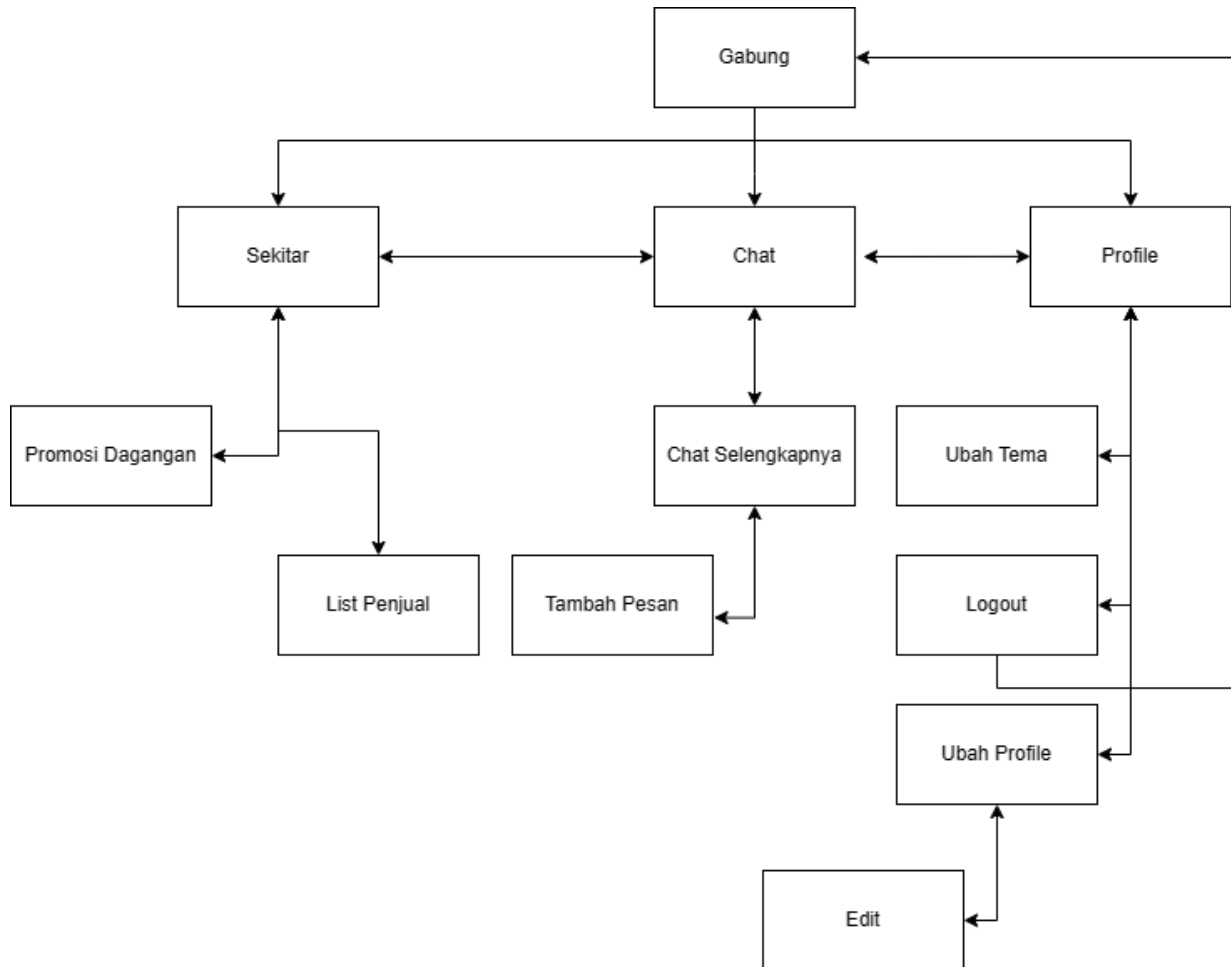




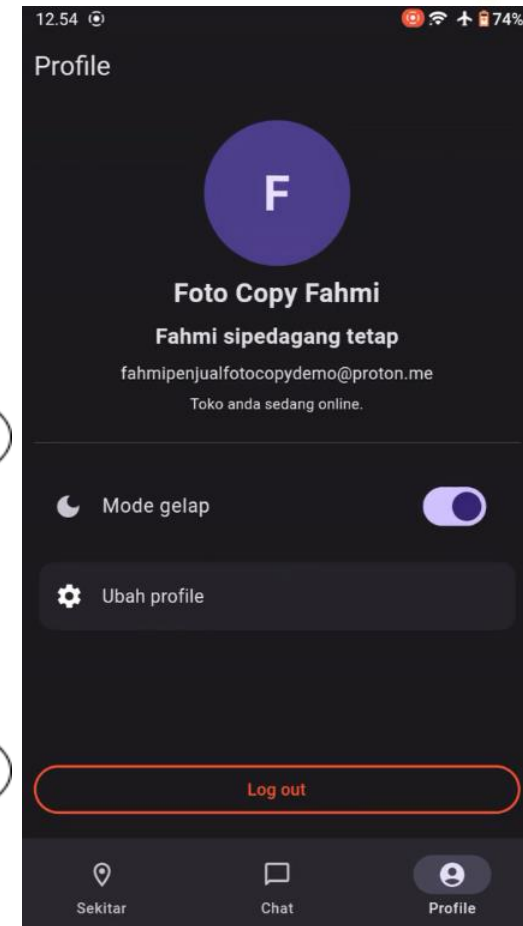
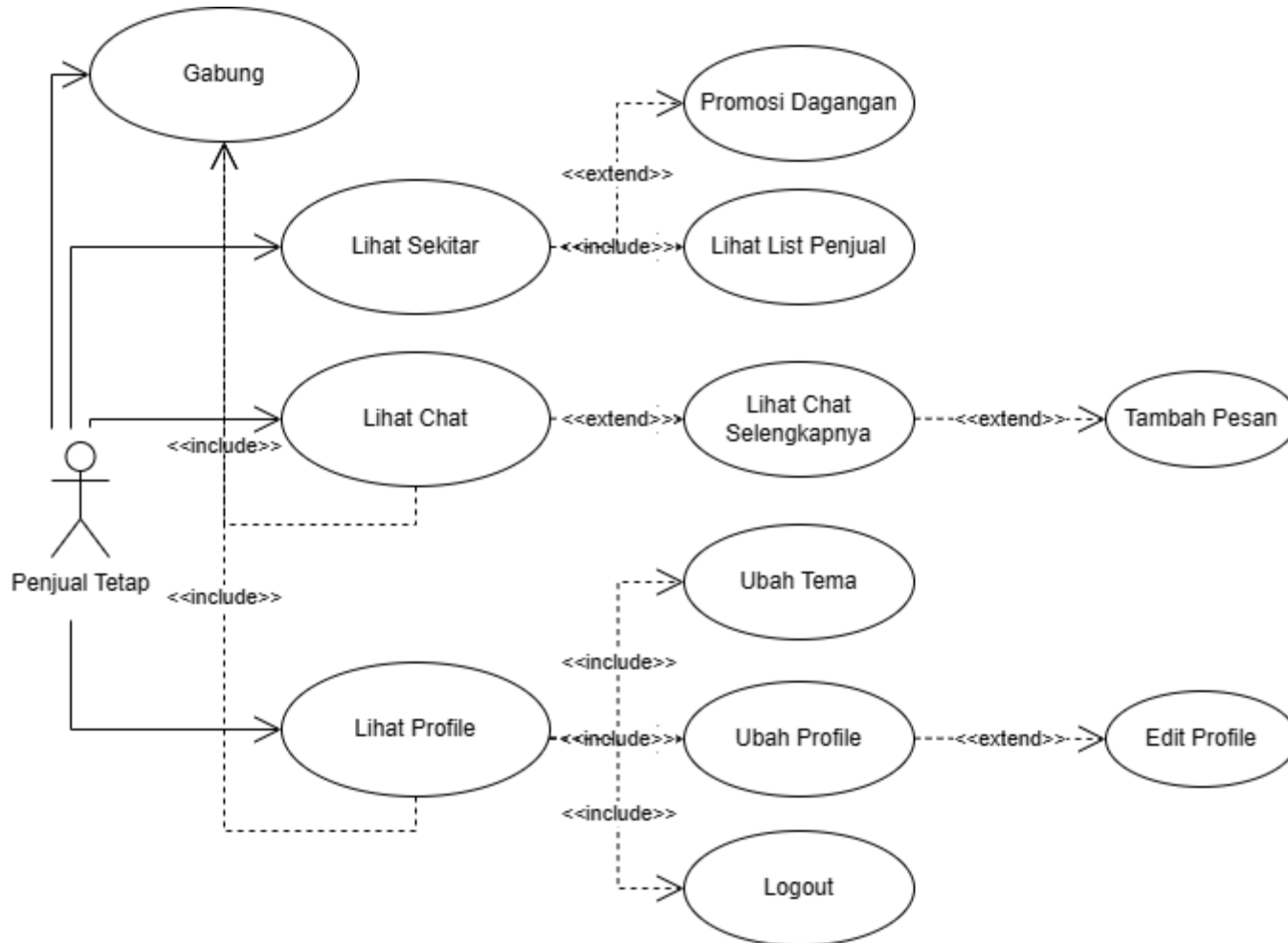
# USE CASE DIAGRAM (PENJUAL KELILING)



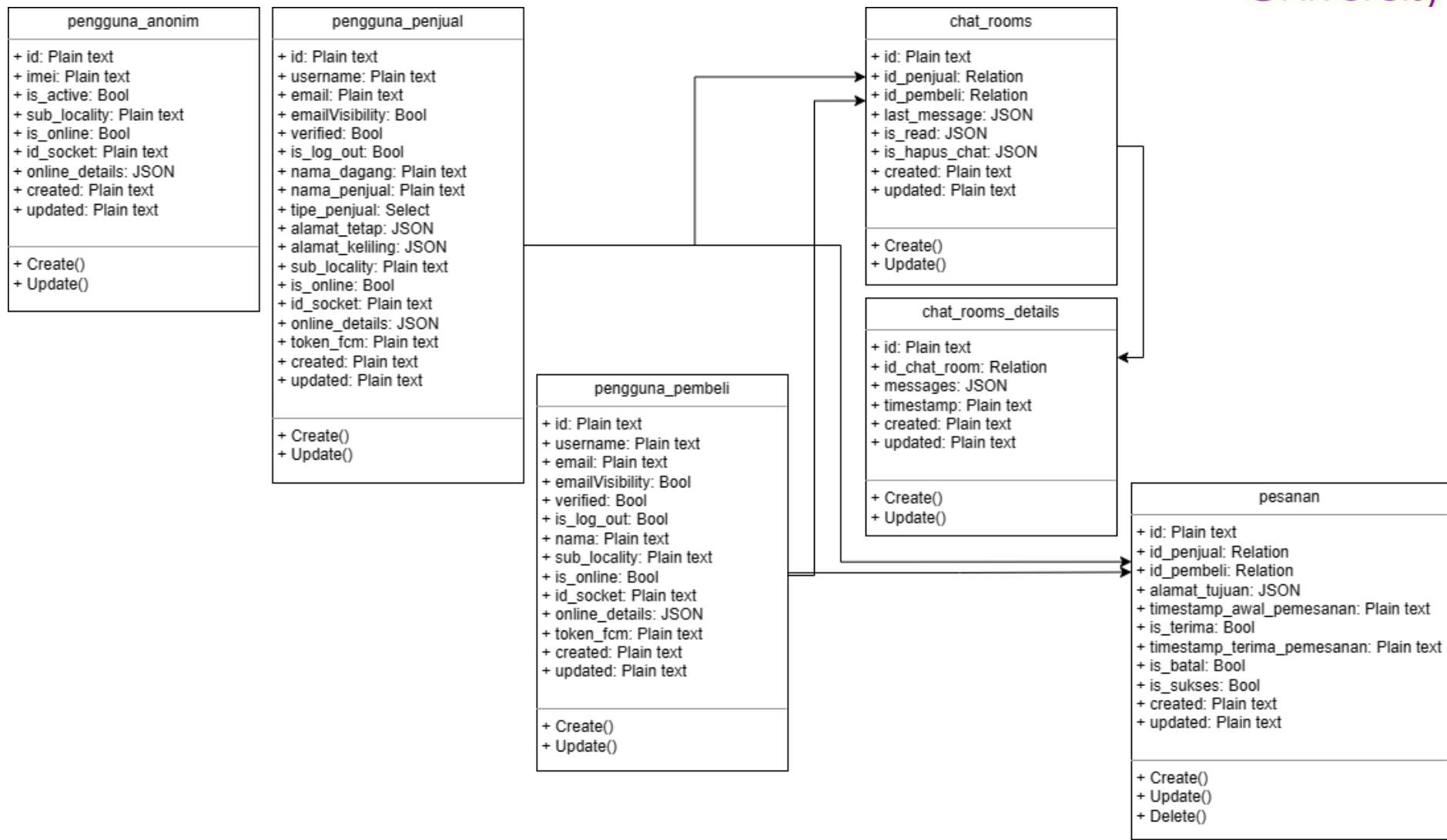
# STRUKTUR NAVIGASI (PENJUAL TETAP)



# USE CASE DIAGRAM (PENJUAL TETAP)

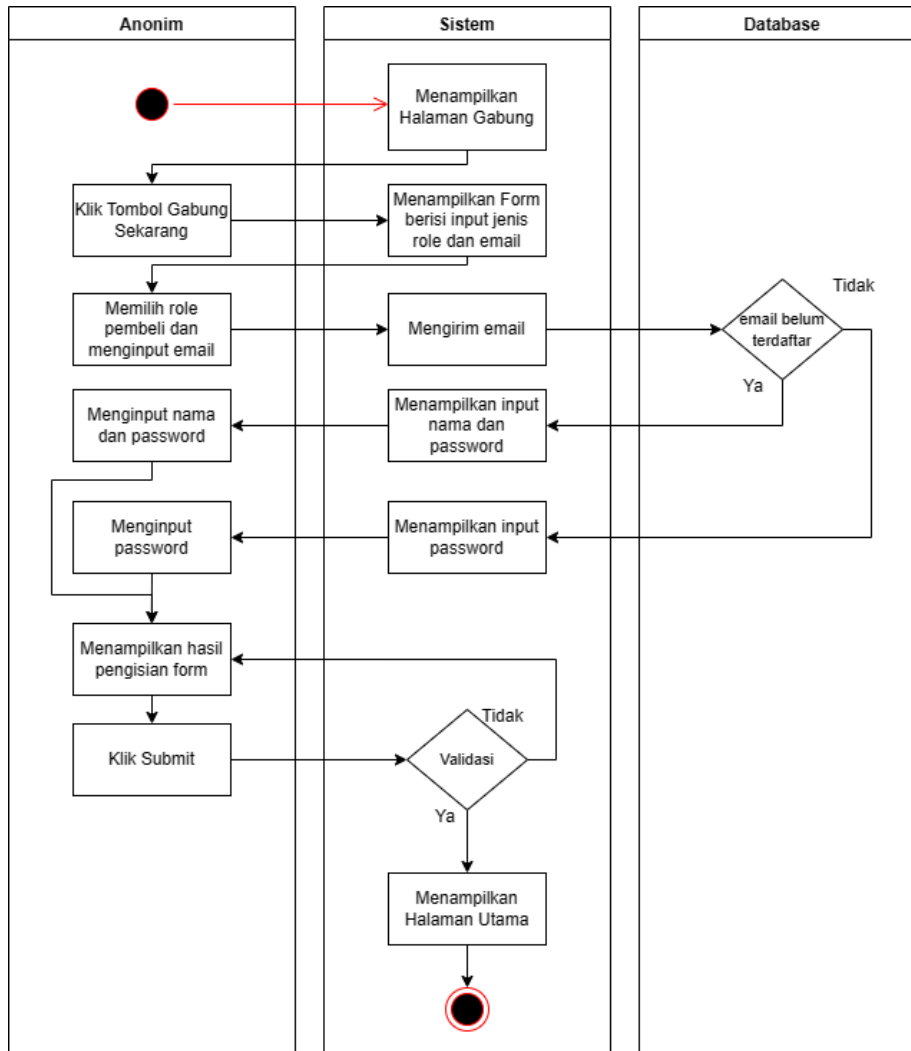


# CLASS DIAGRAM



# ACTIVITY DIAGRAM (GABUNG)

## Gabung Sebagai Pembeli



08:30 74%

Account Confirm

Kamu adalah?

✓ Pembeli Penjual

Email \* fahmibelumgabung@gmail.com

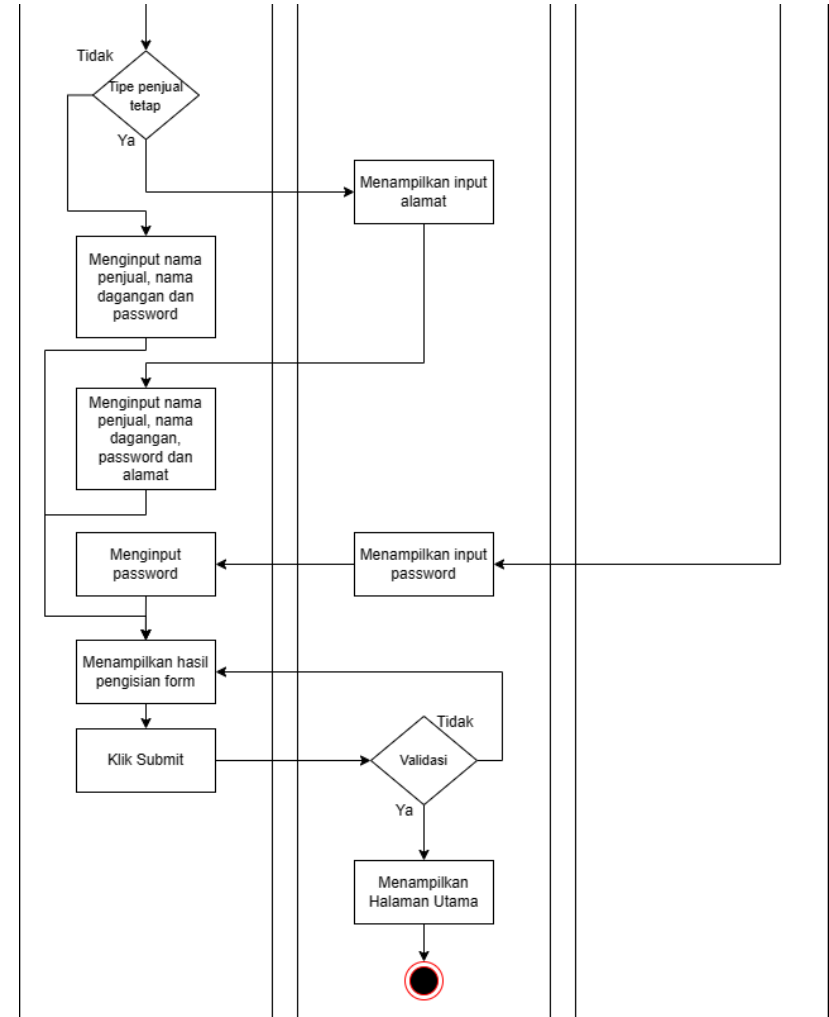
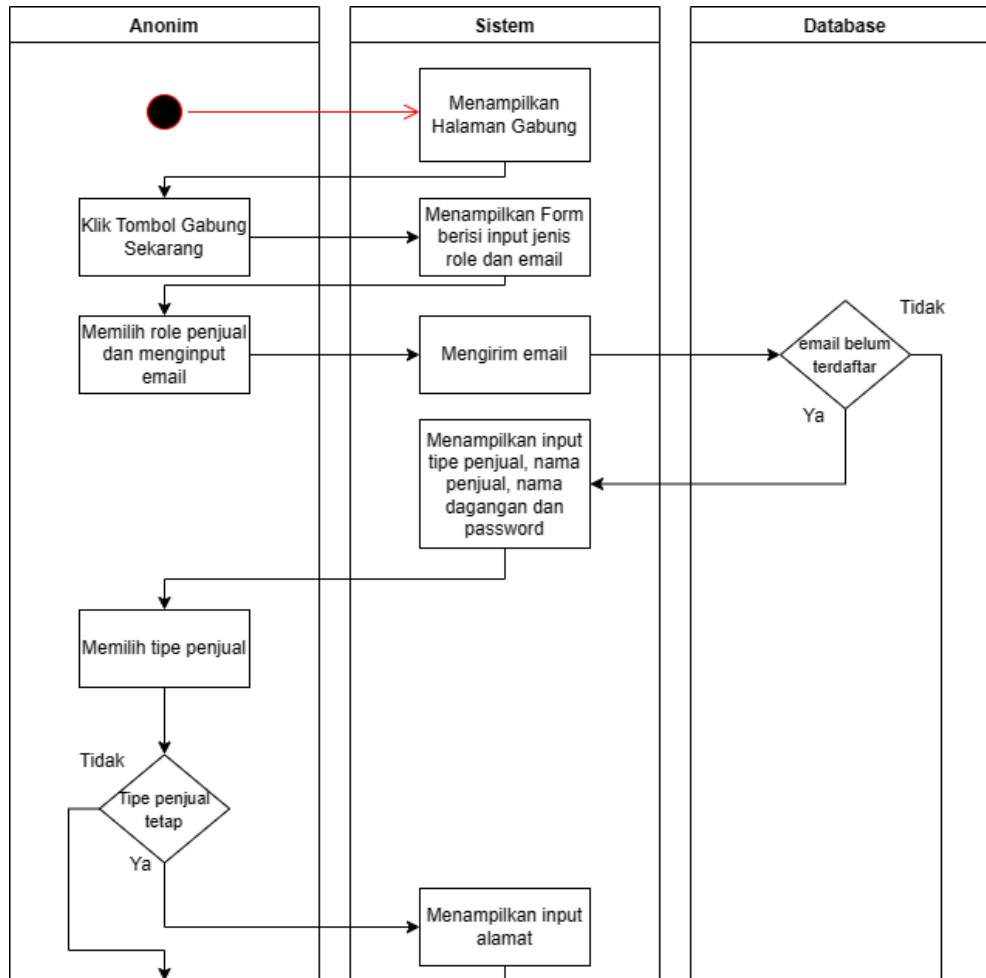
Nama anda \* Fahmi

Password \* Fahmi1111

Continue Cancel

# ACTIVITY DIAGRAM (GABUNG)

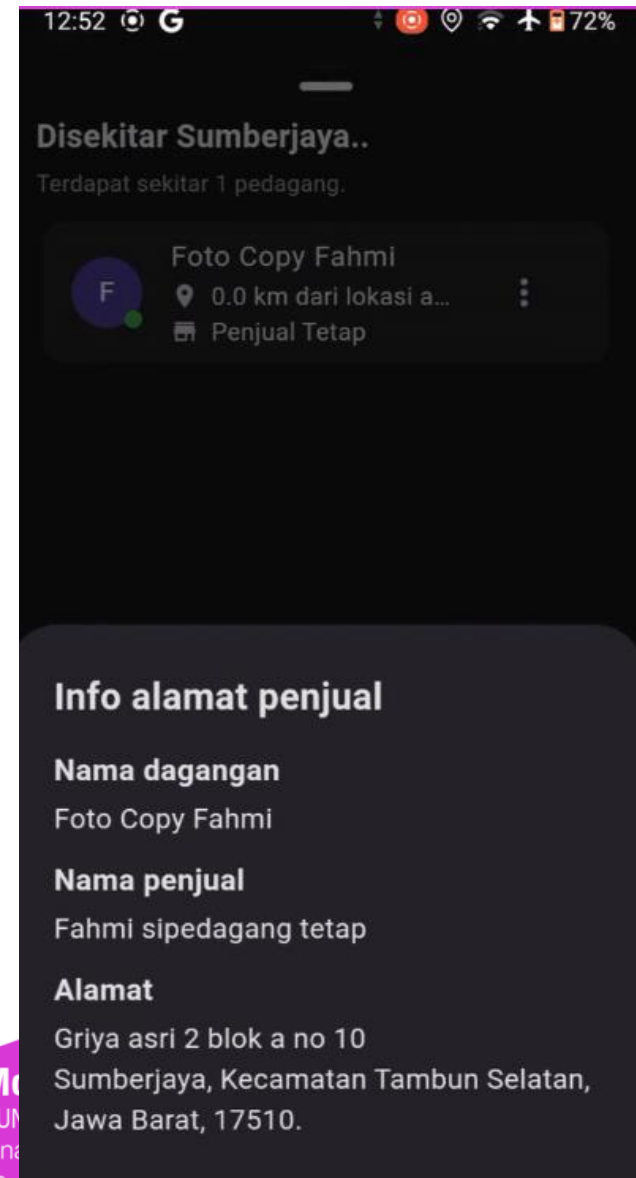
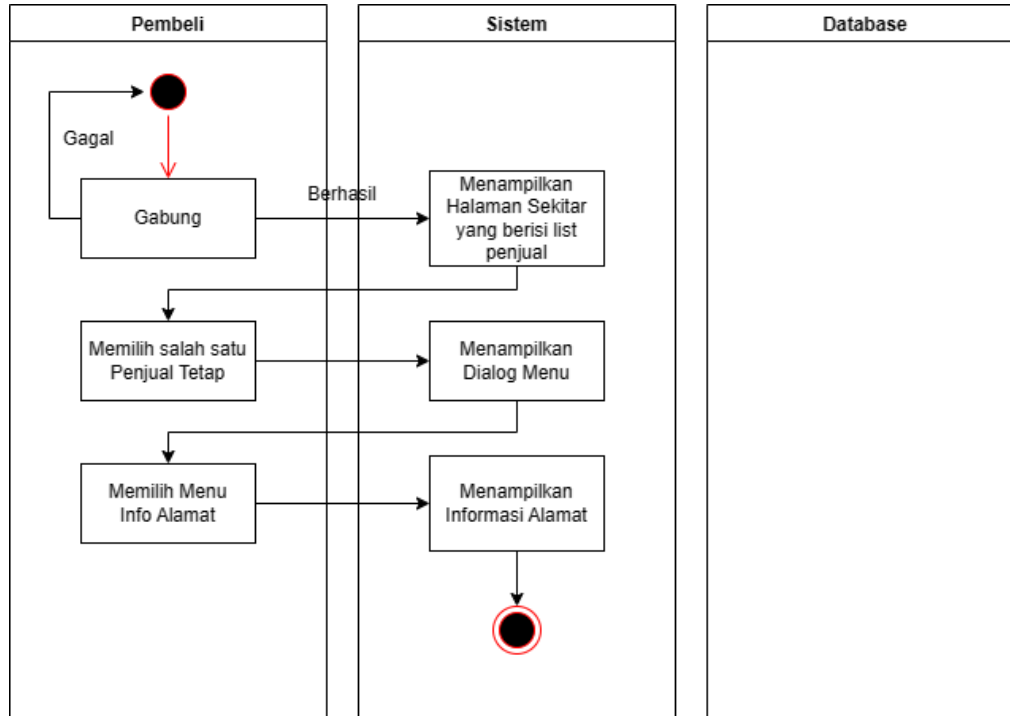
## Gabung Sebagai Penjual





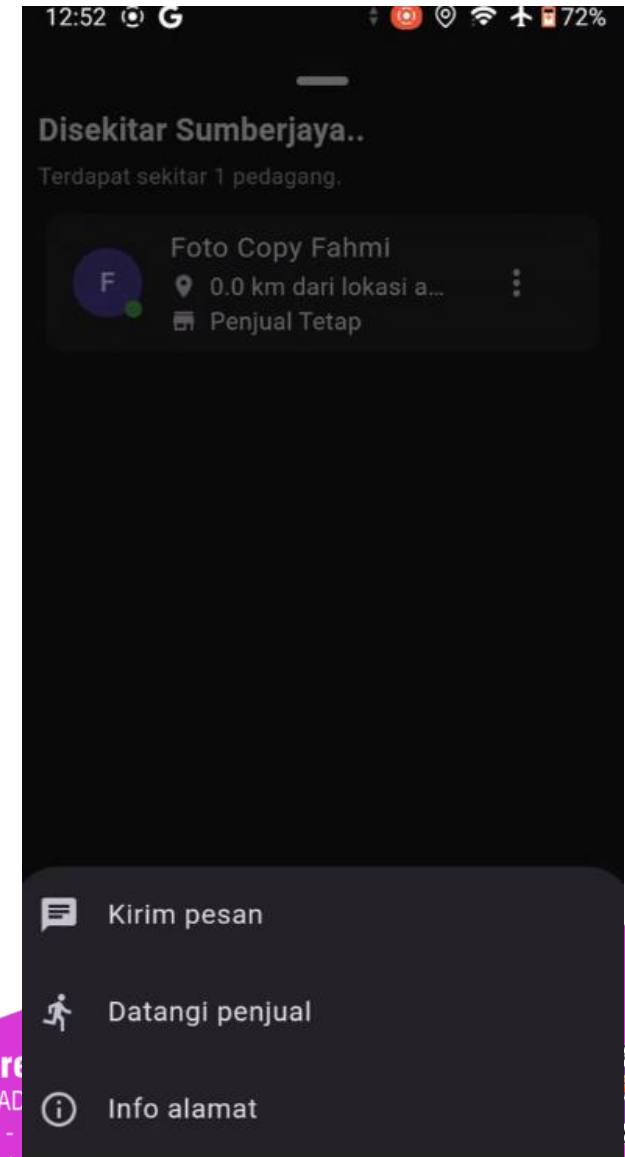
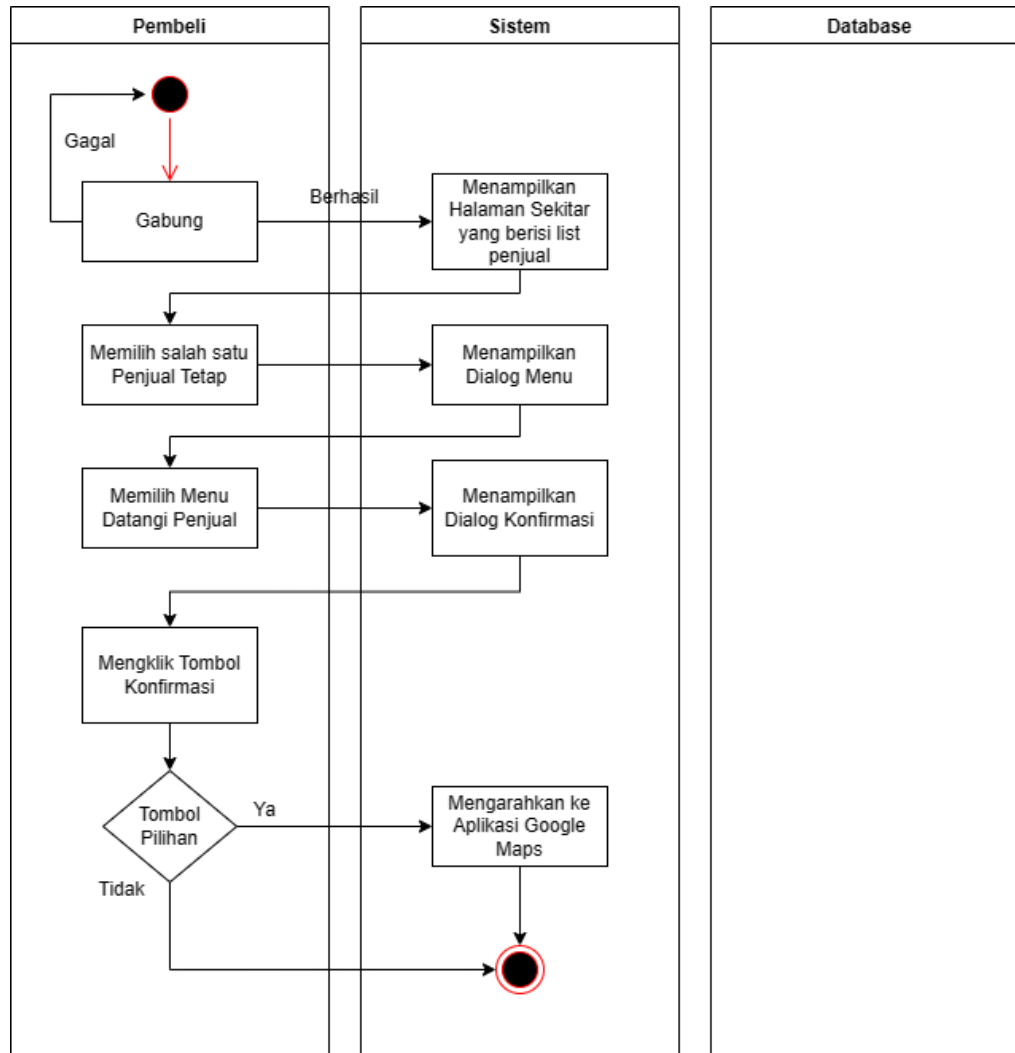
# ACTIVITY DIAGRAM (PEMBELI)

## Melihat Info Alamat Penjual Tetap



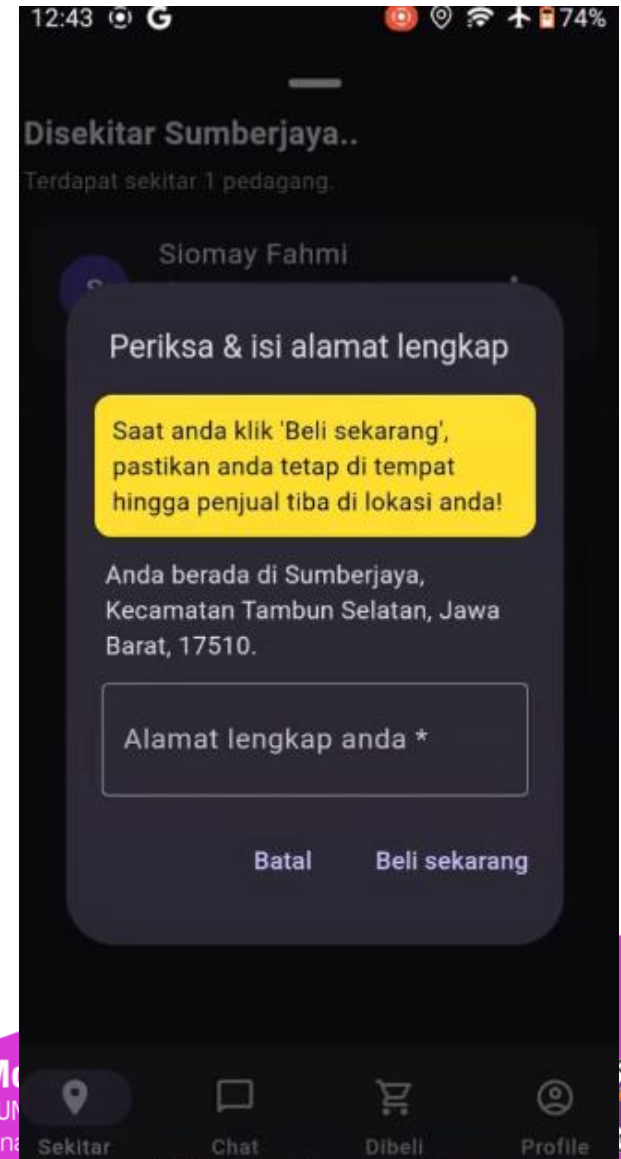
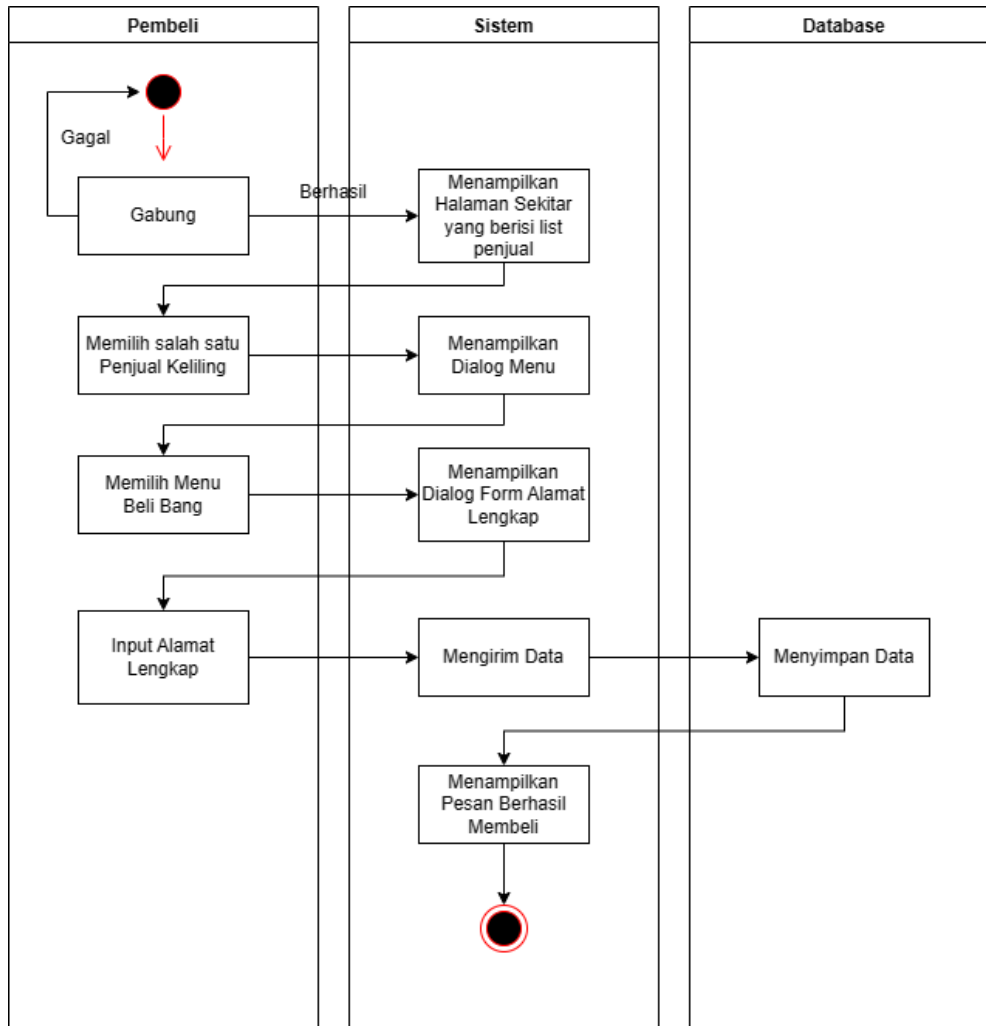
# ACTIVITY DIAGRAM (PEMBELI)

## Mendatangi Penjual Tetap



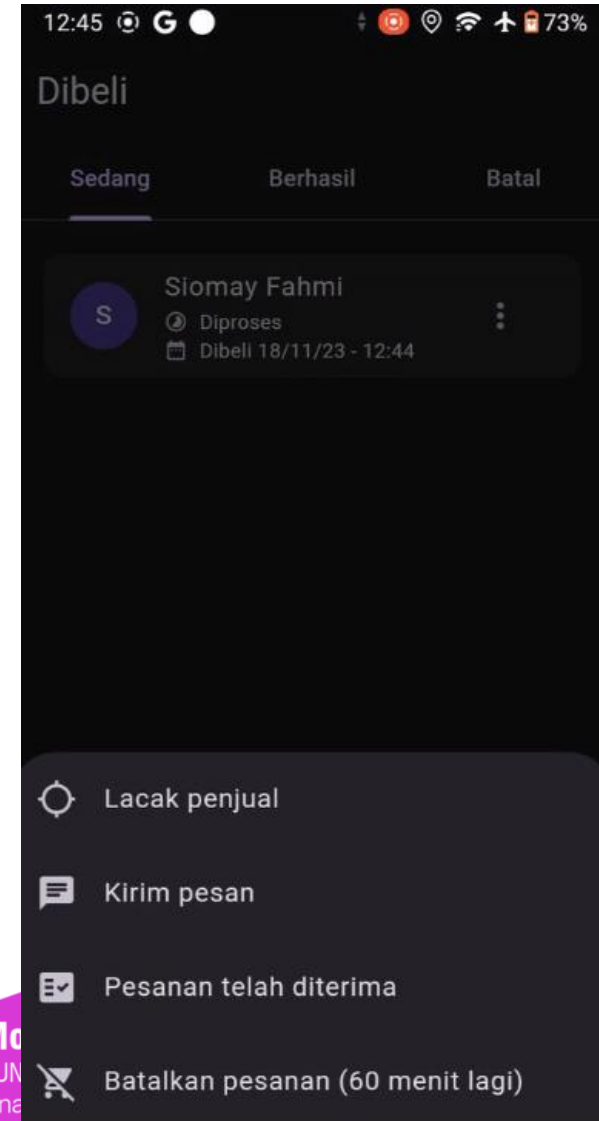
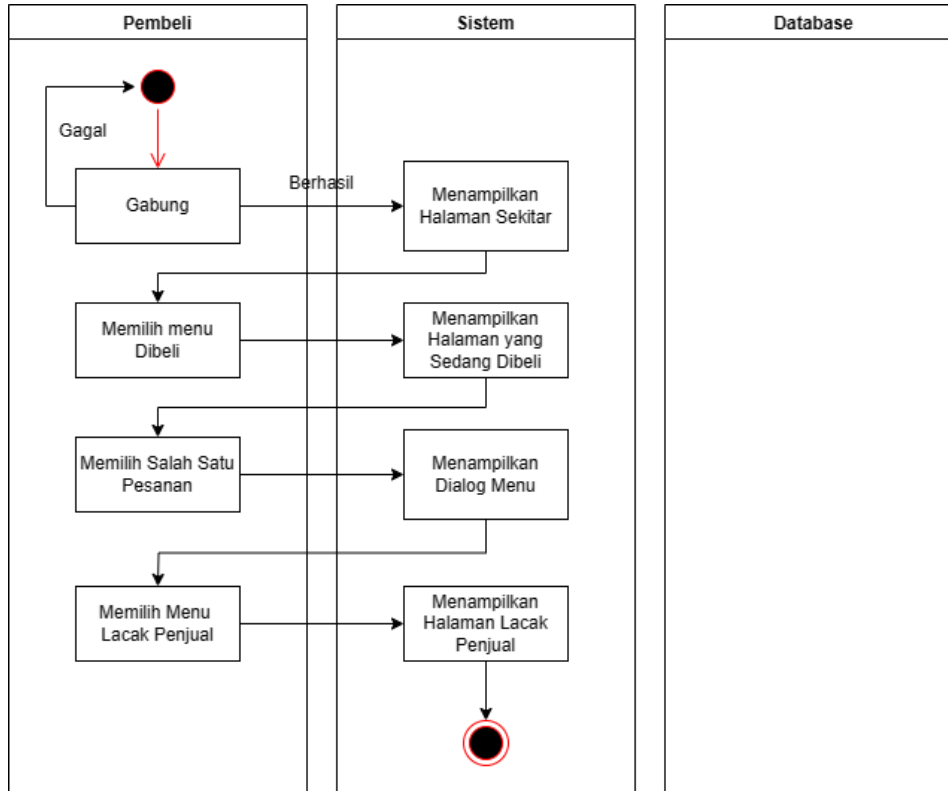
# ACTIVITY DIAGRAM (PEMBELI)

## Membeli Dagangan Penjual Keliling



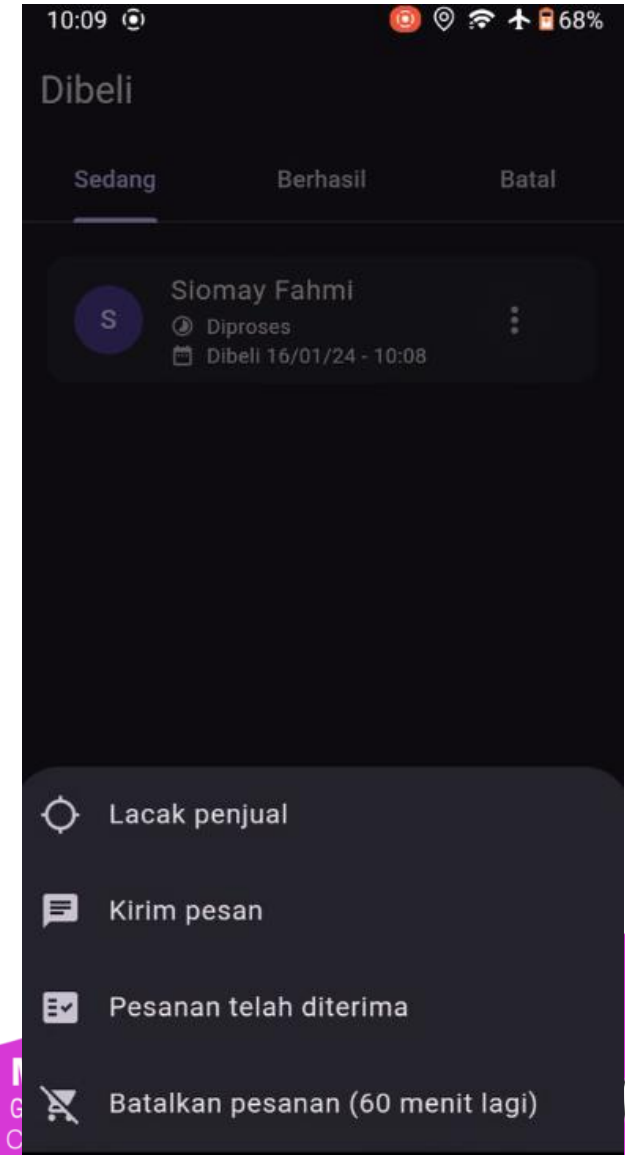
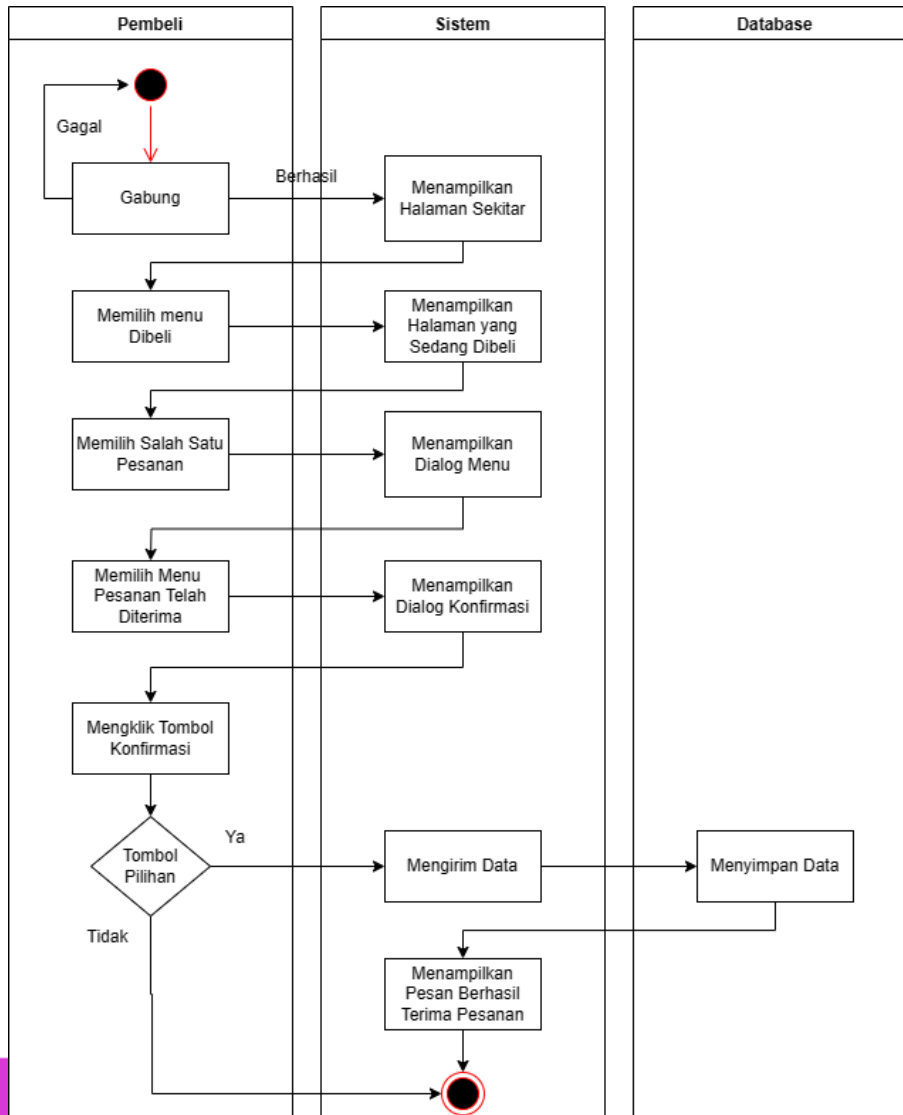
# ACTIVITY DIAGRAM (PEMBELI)

## Melacak Penjual Keliling Setelah Memesan



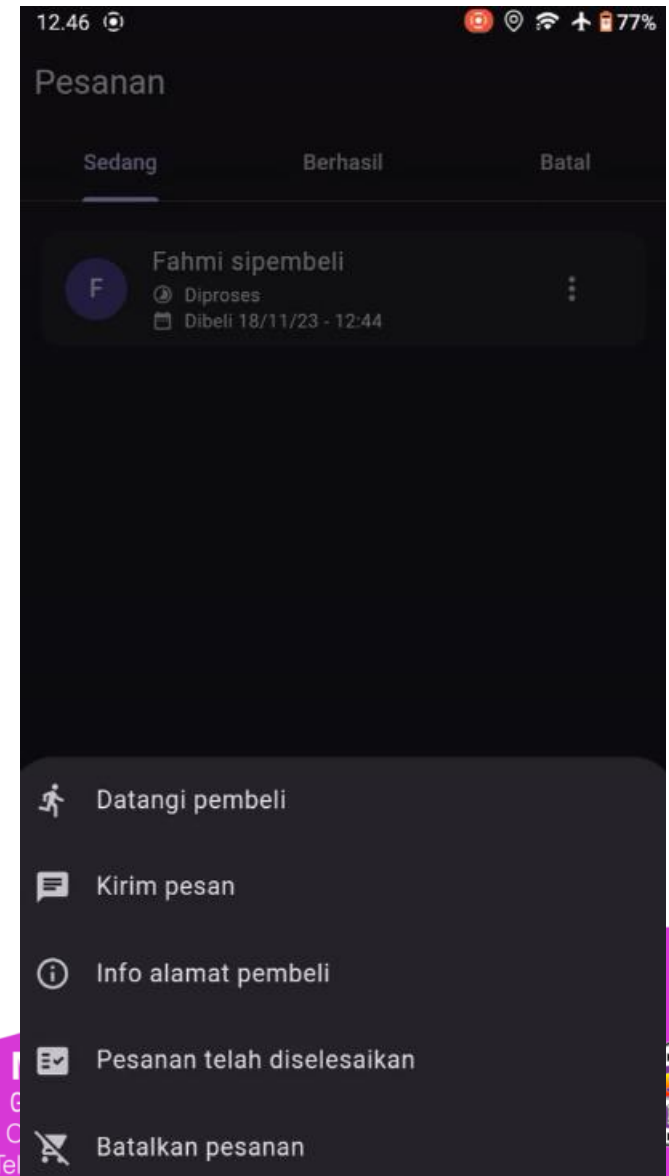
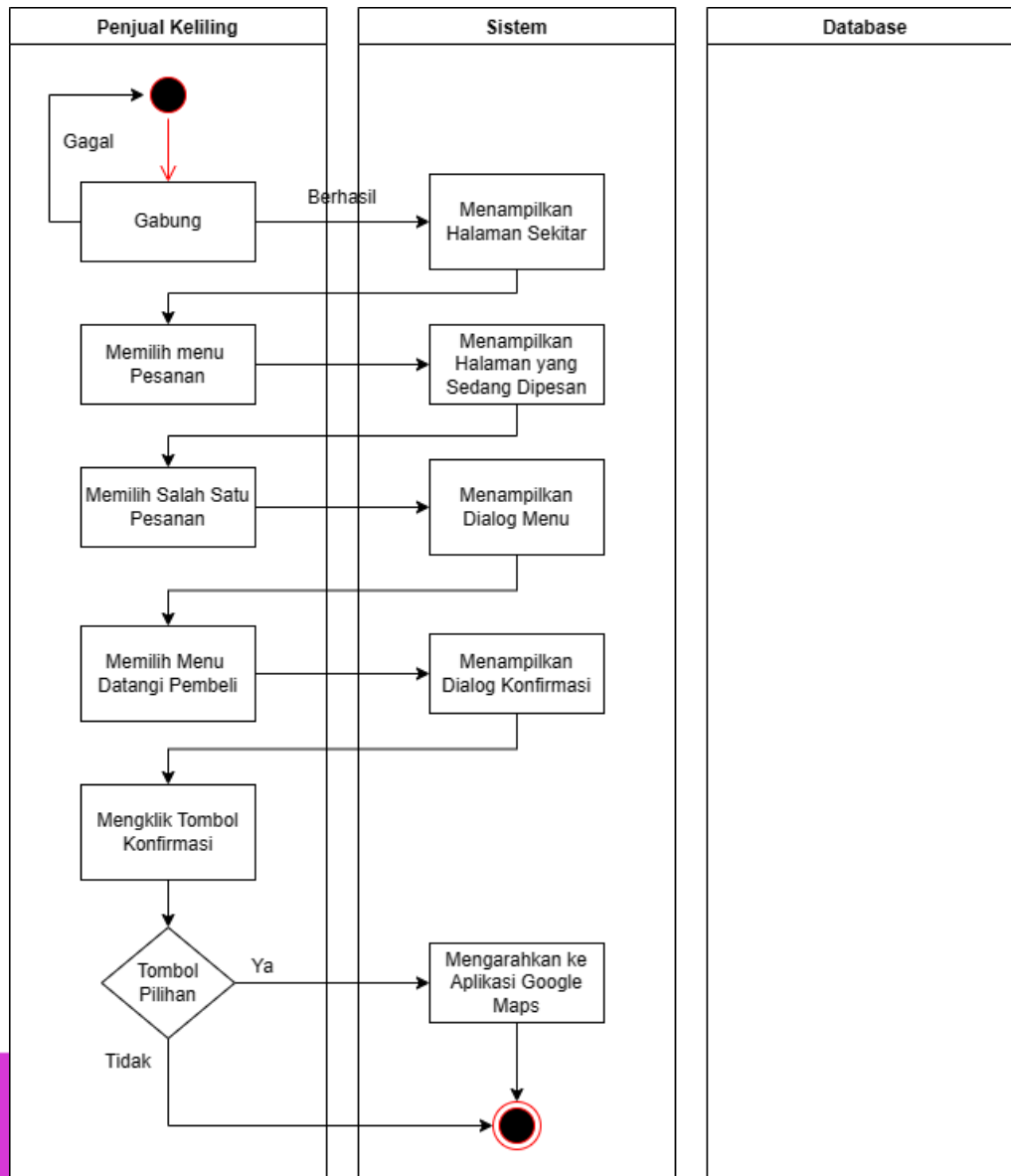
# ACTIVITY DIAGRAM (PEMBELI)

## Menerima Pesanan dari Penjual Keliling



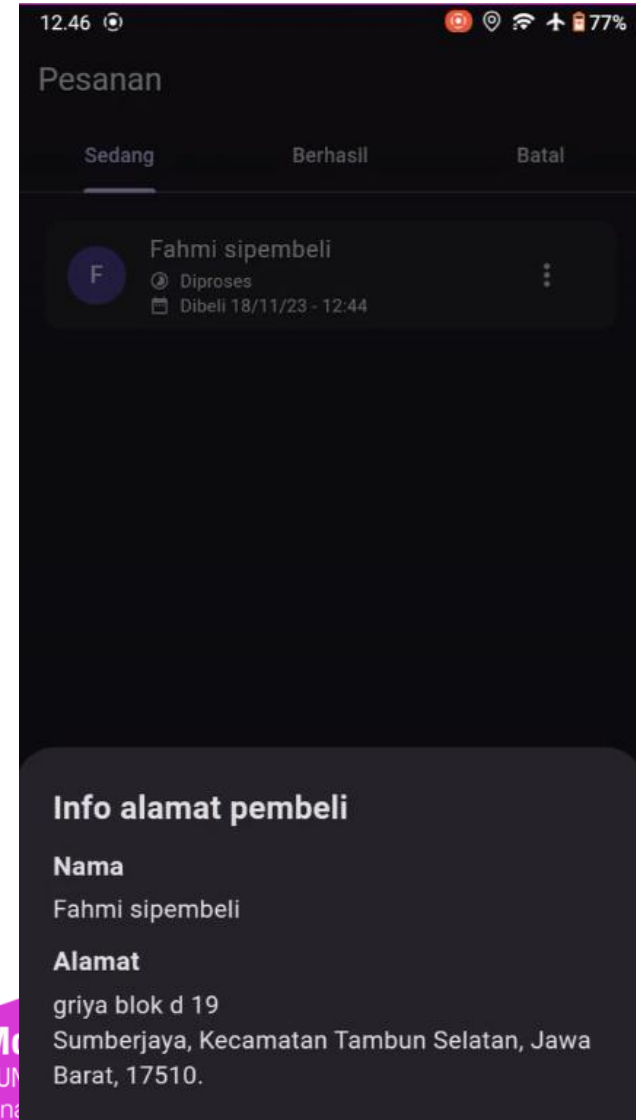
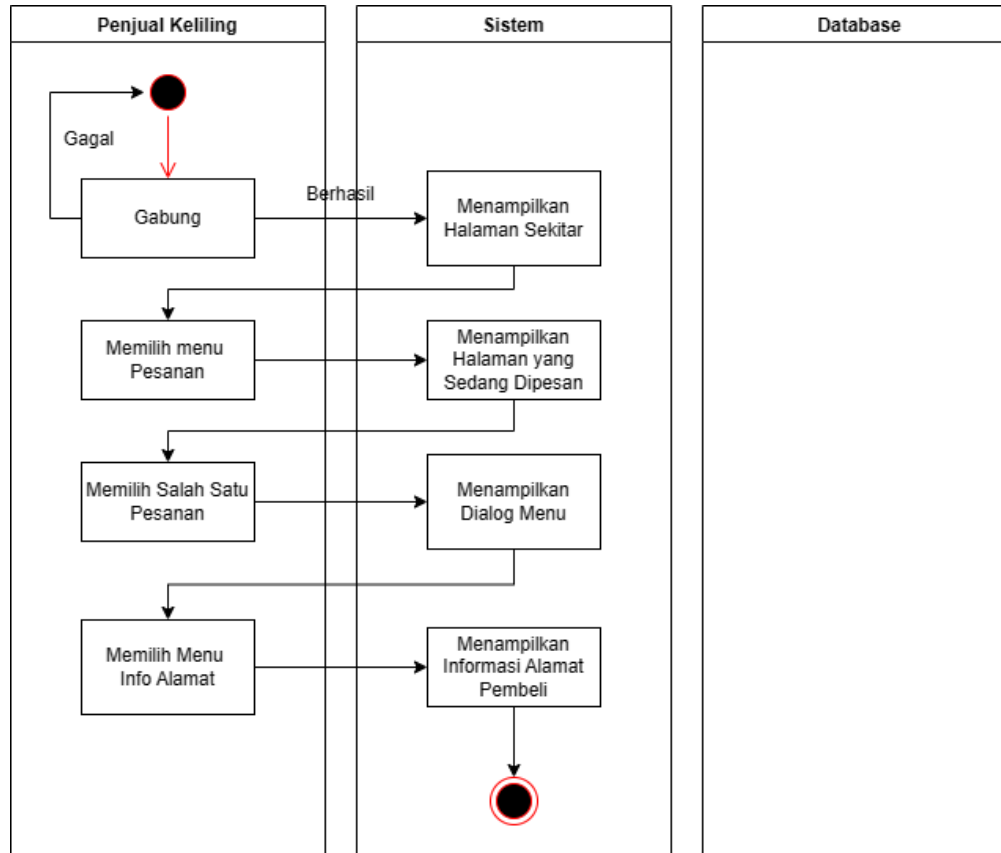
# ACTIVITY DIAGRAM (PENJUAL KELILING)

## Mendatangi Pembeli



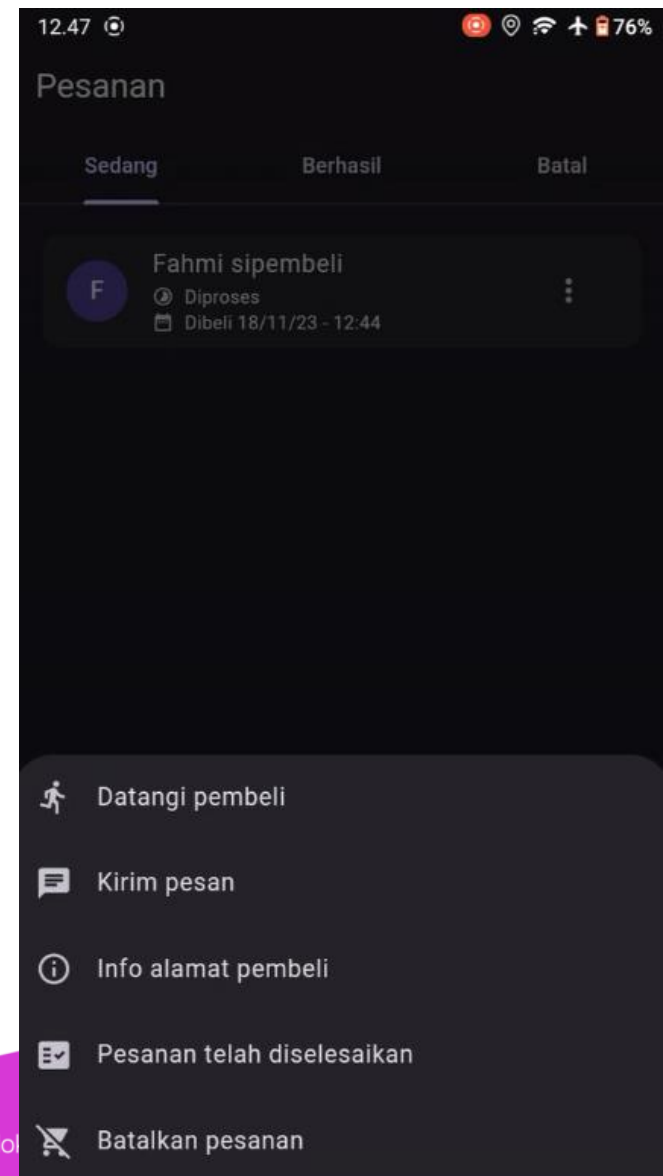
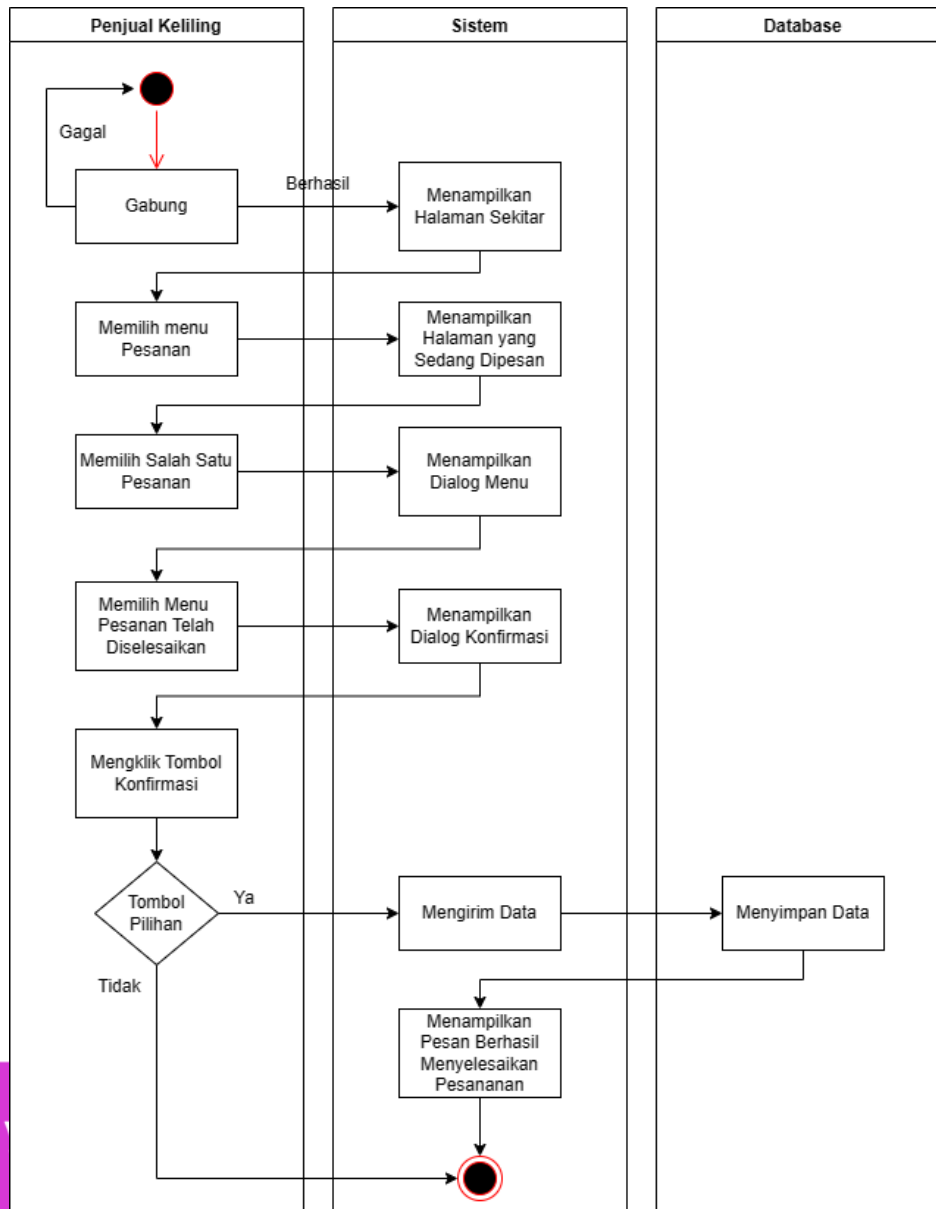
# ACTIVITY DIAGRAM (PENJUAL KELILING)

## Melihat Info Alamat Pembeli



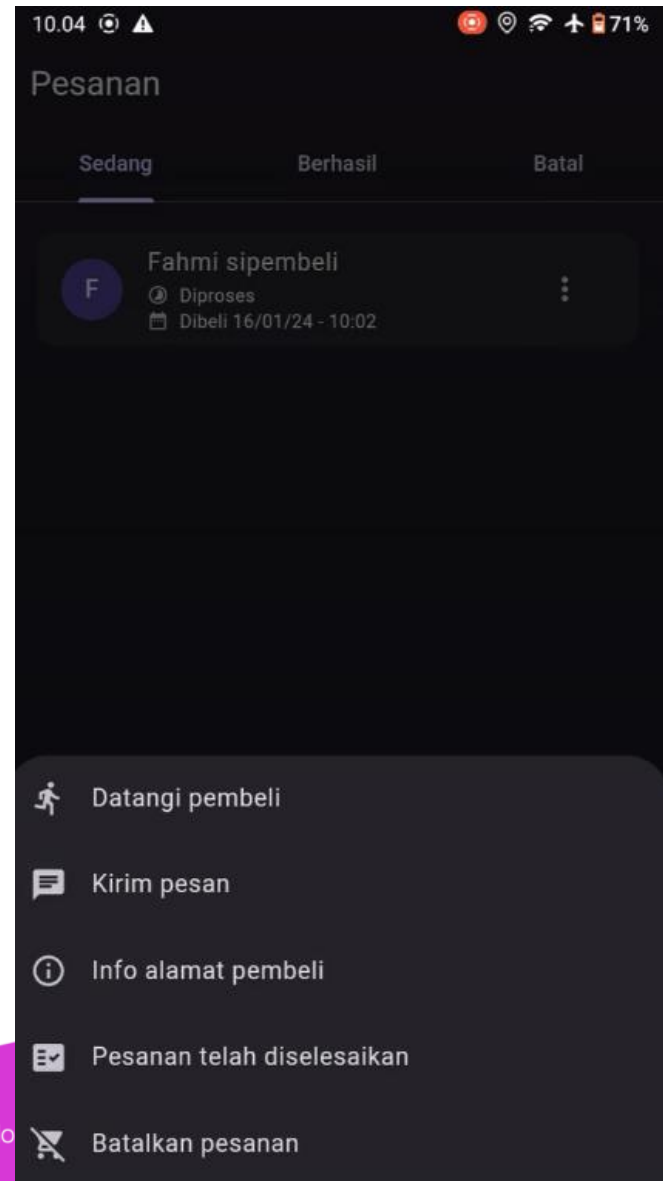
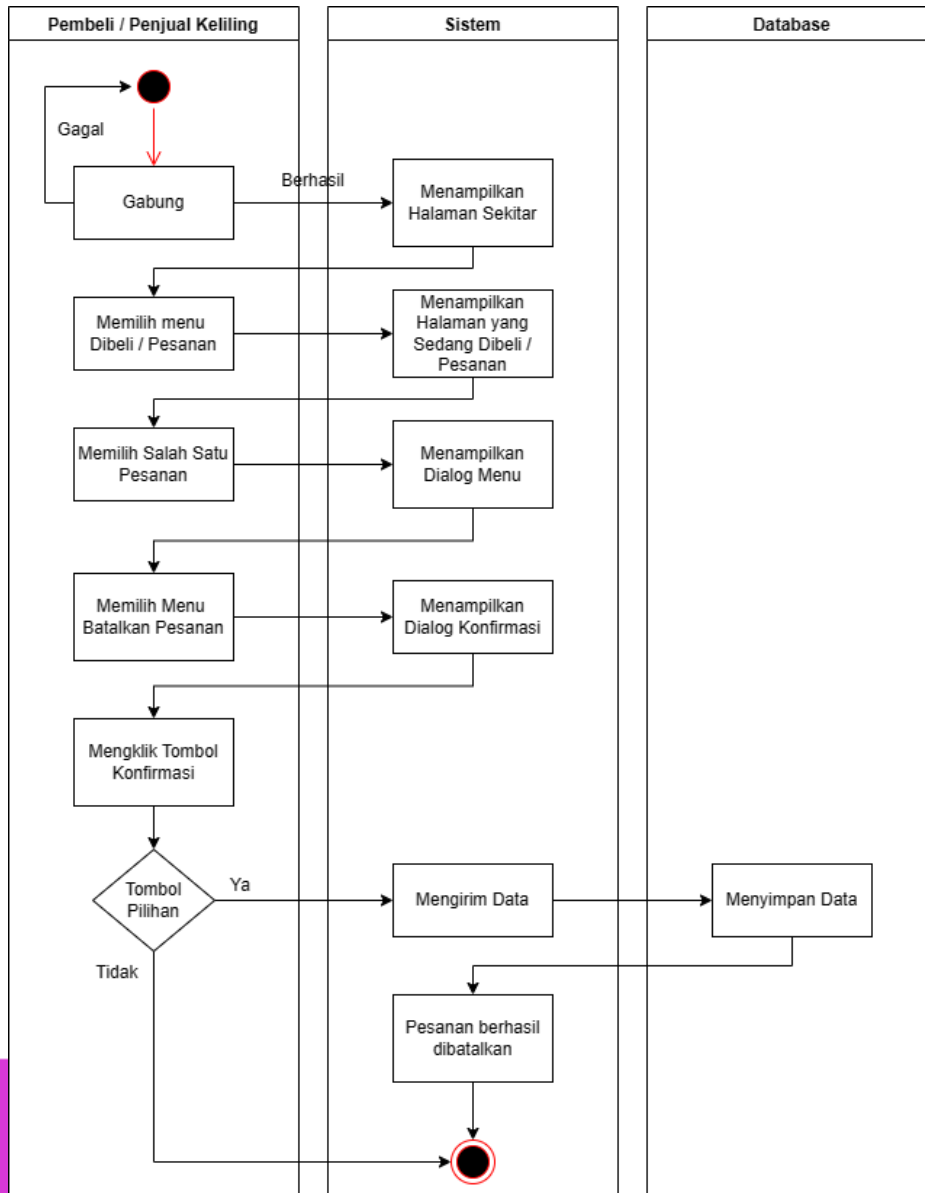
# ACTIVITY DIAGRAM (PENJUAL KELILING)

## Pesanan Telah Diselesaikan

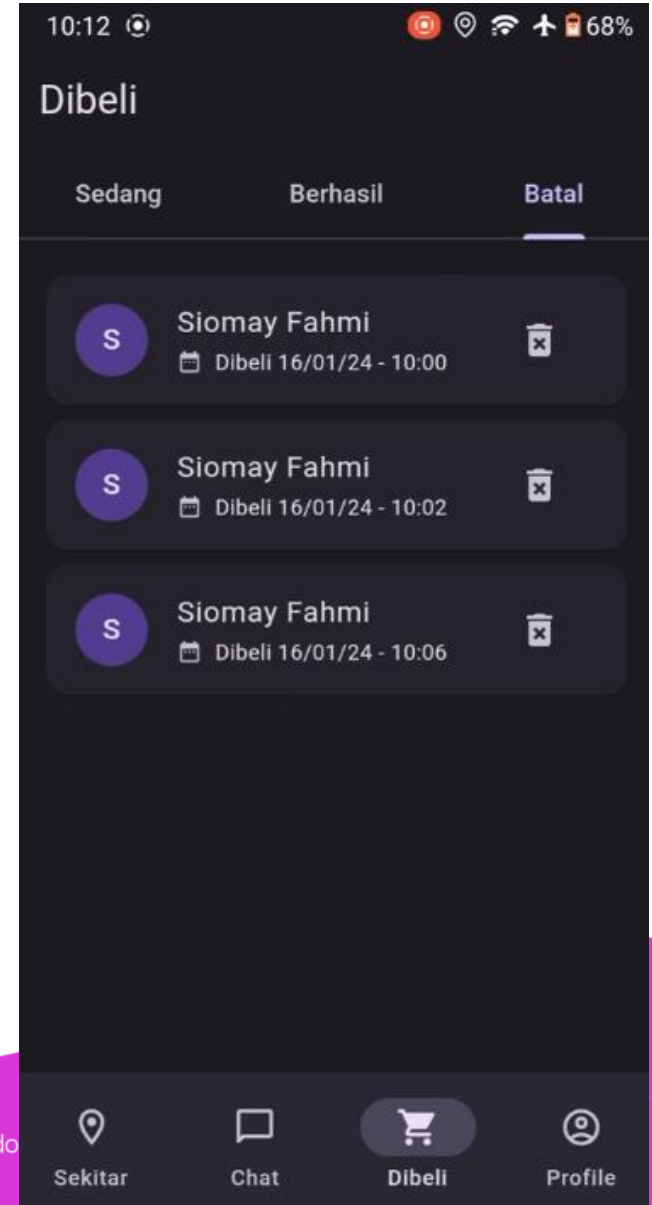
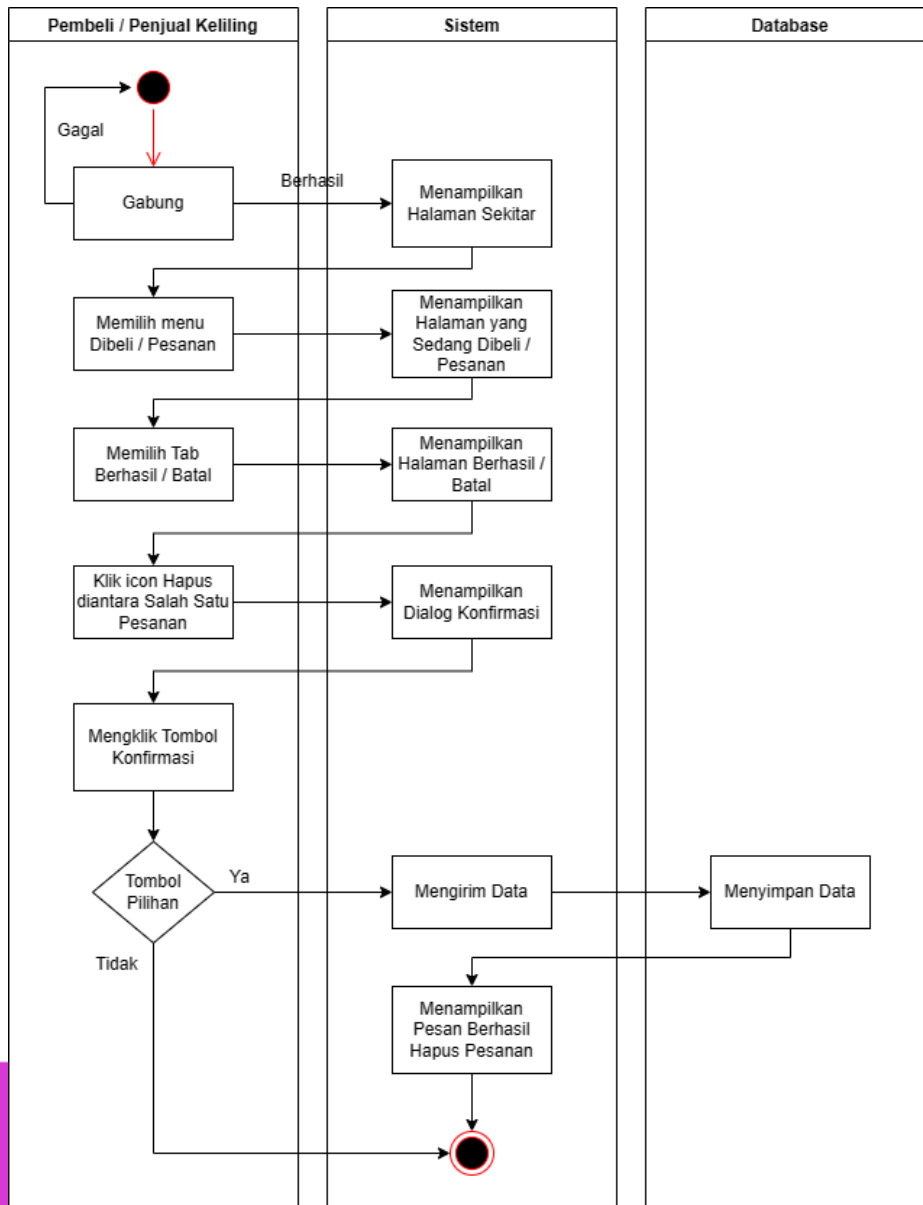




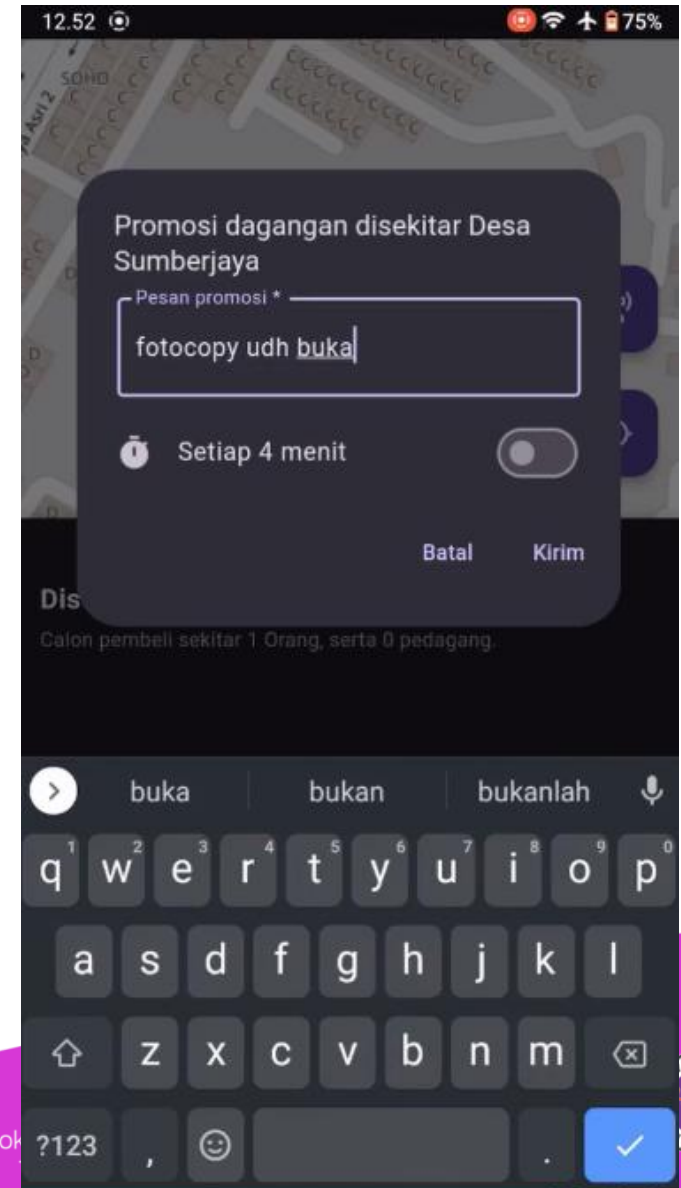
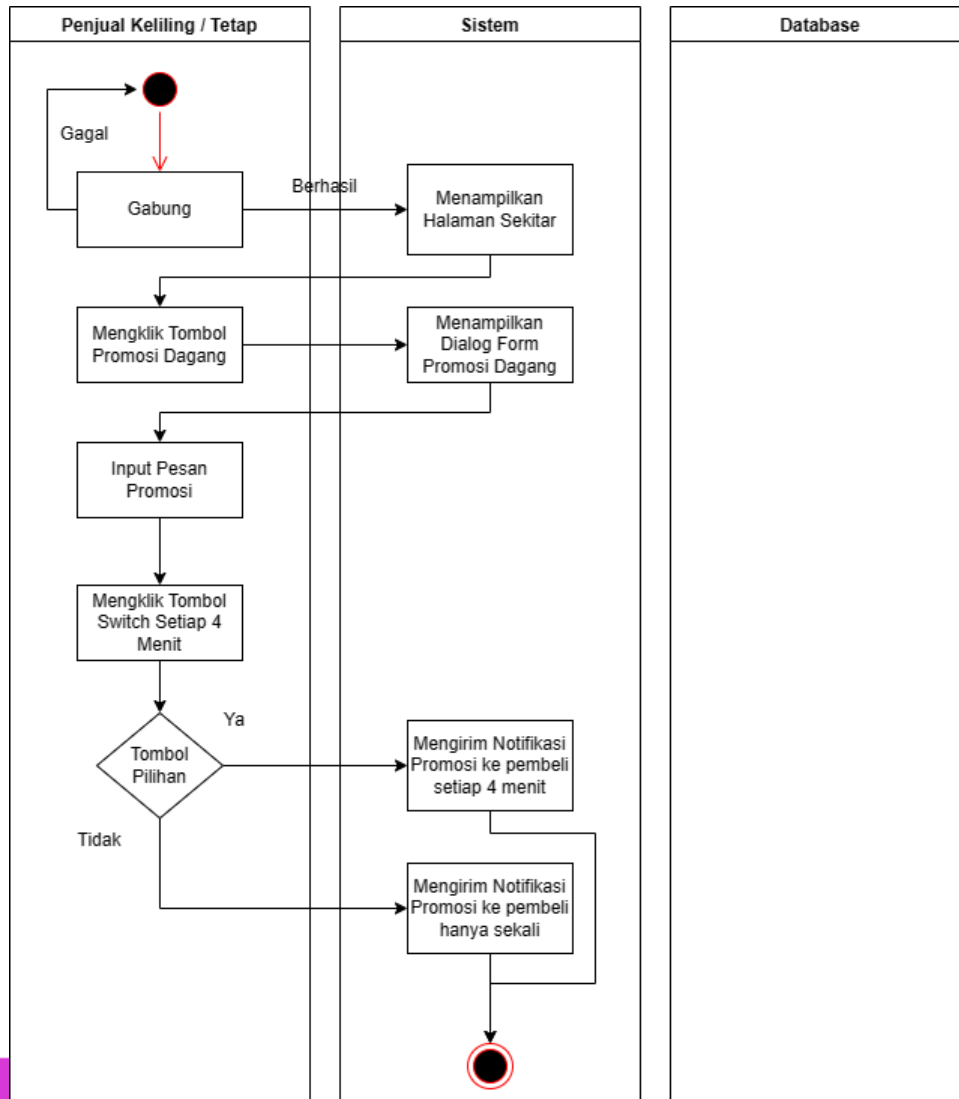
## Membatalkan Pesanan



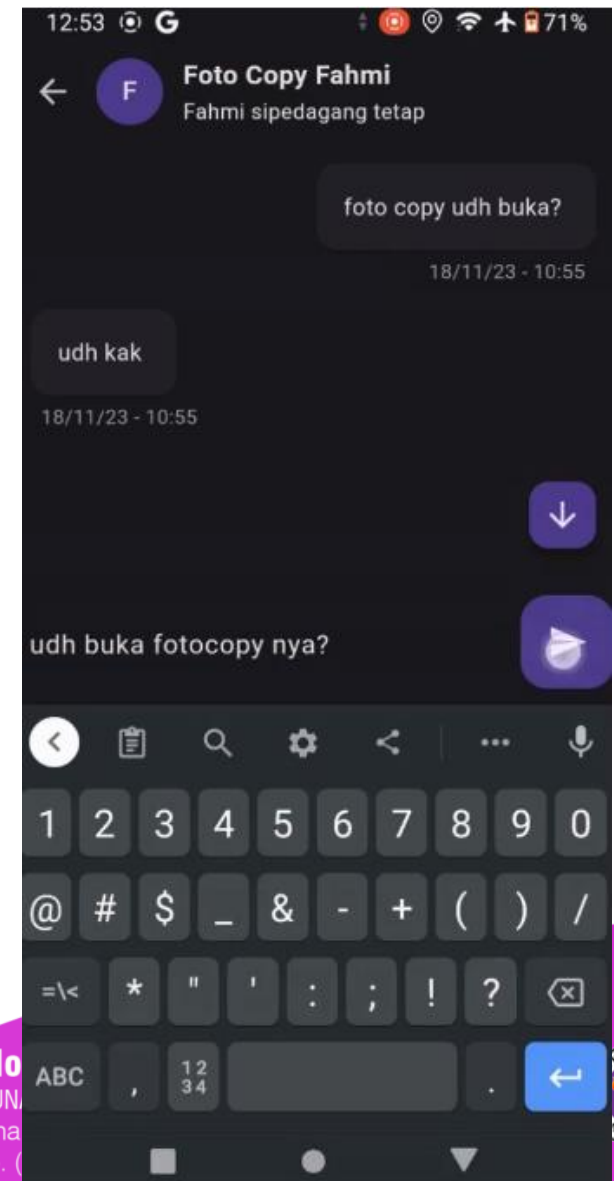
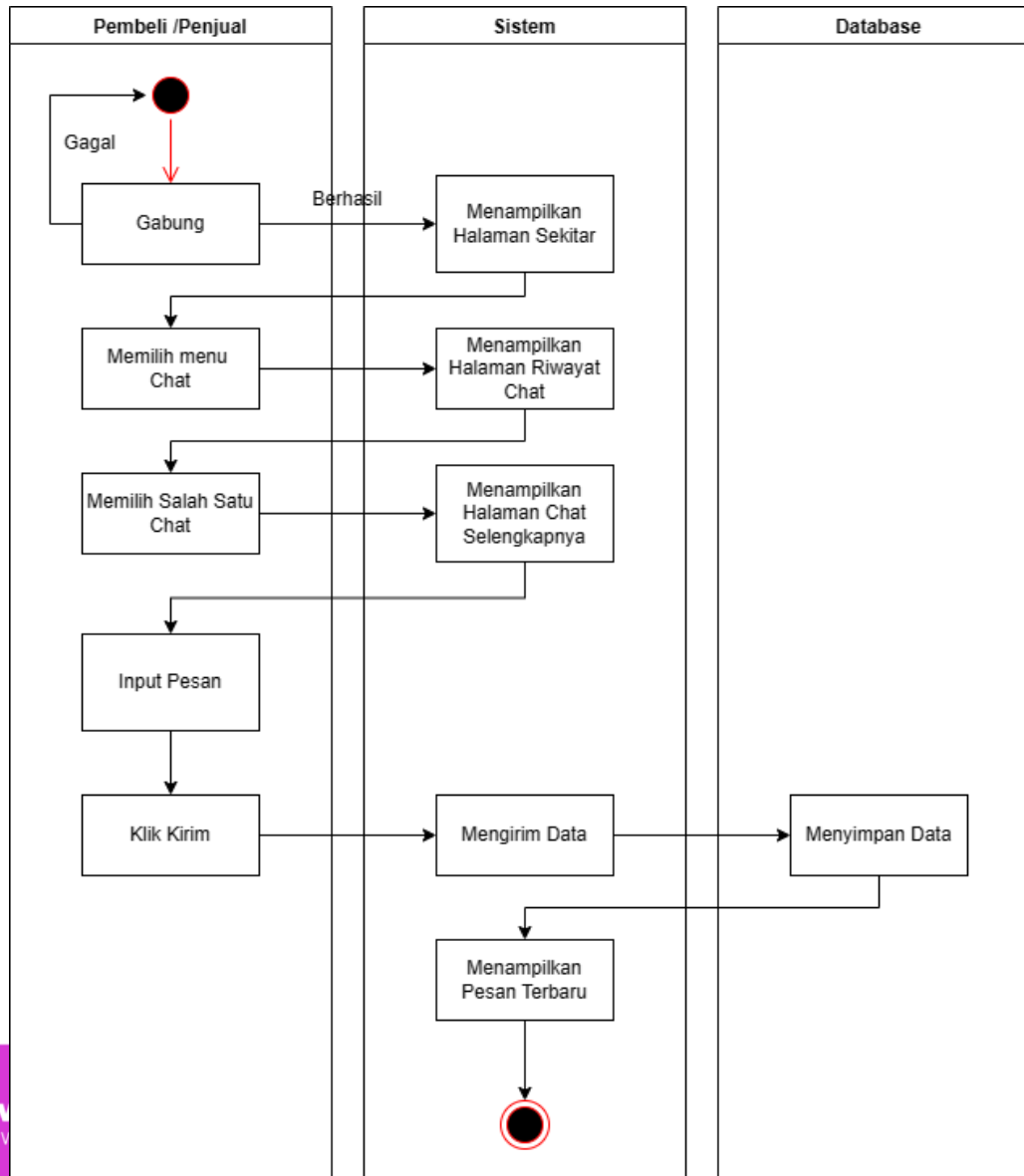
## Menghapus Pesanan



## Mengirim Notifikasi Promosi Dagangan Ke Pembeli

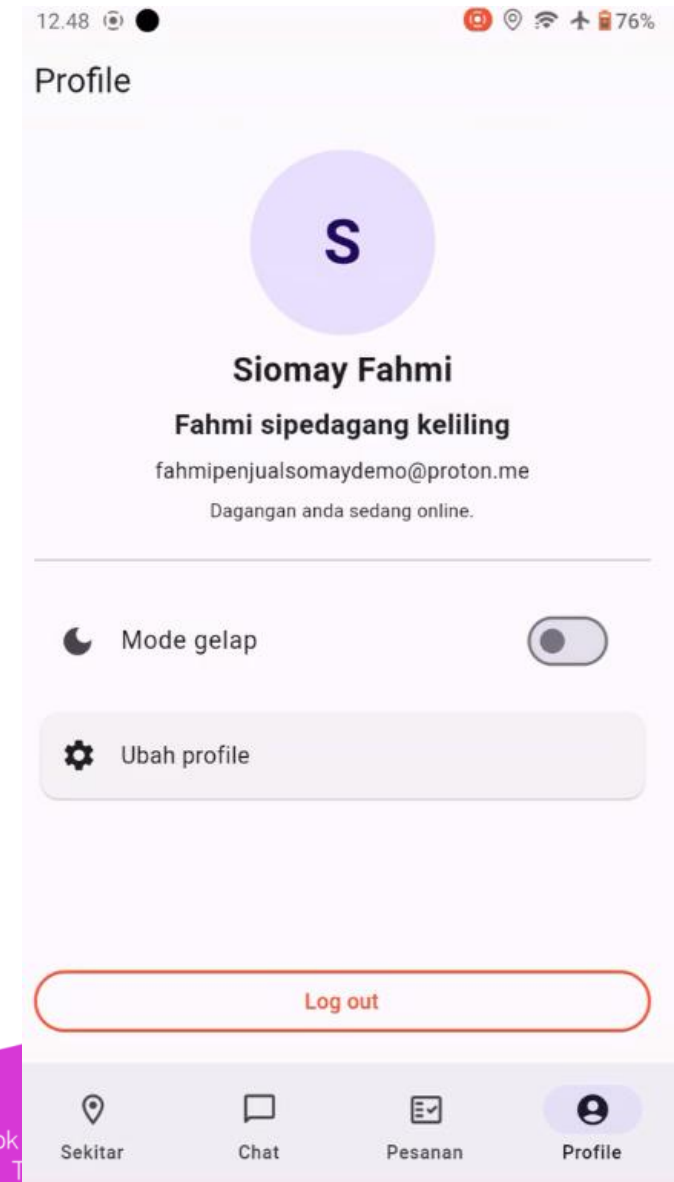
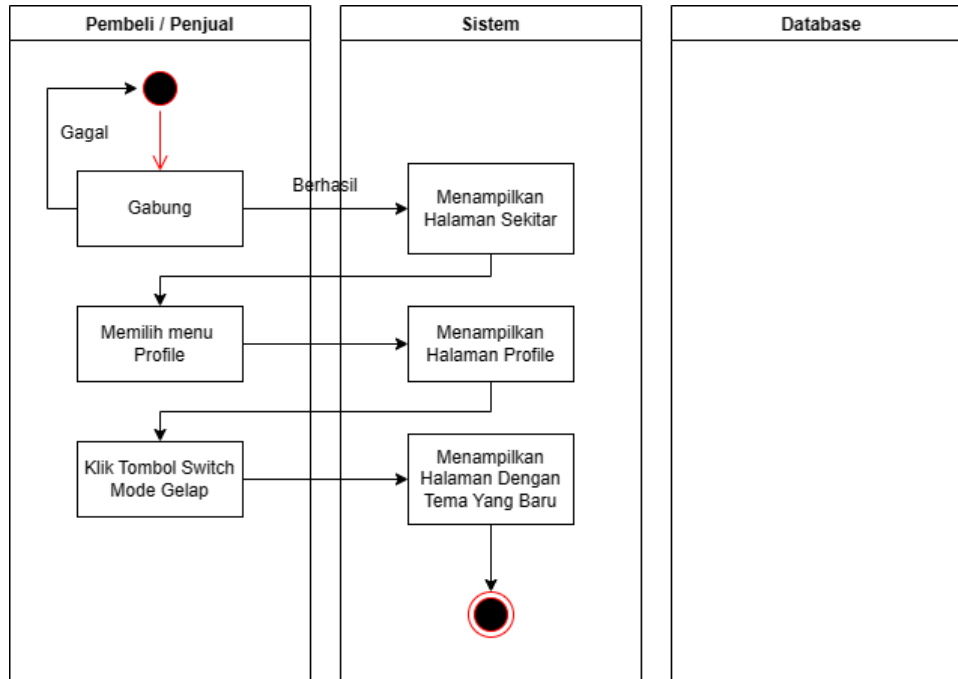


## Mengirim Pesan

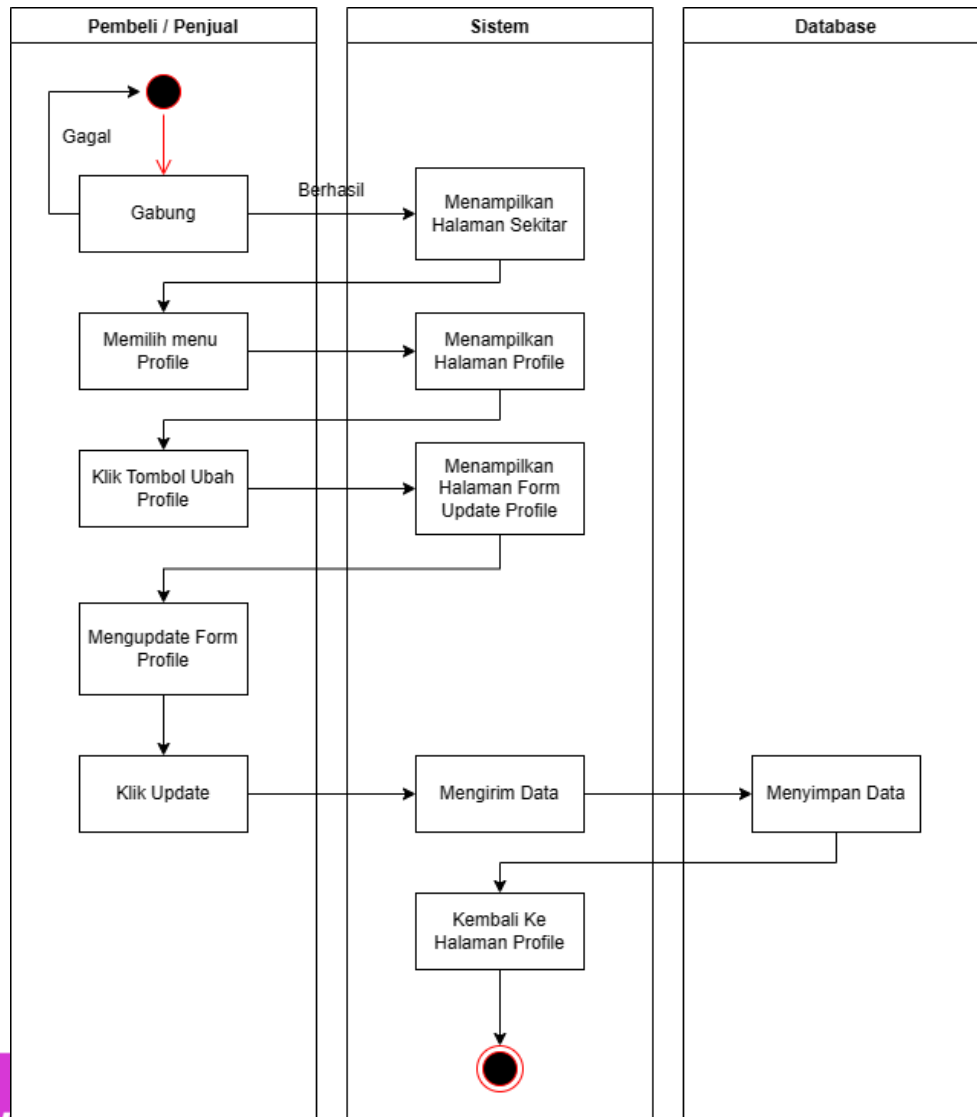


# ACTIVITY DIAGRAM (PENJUAL / PEMBELI)

## Mengubah Tema Aplikasi

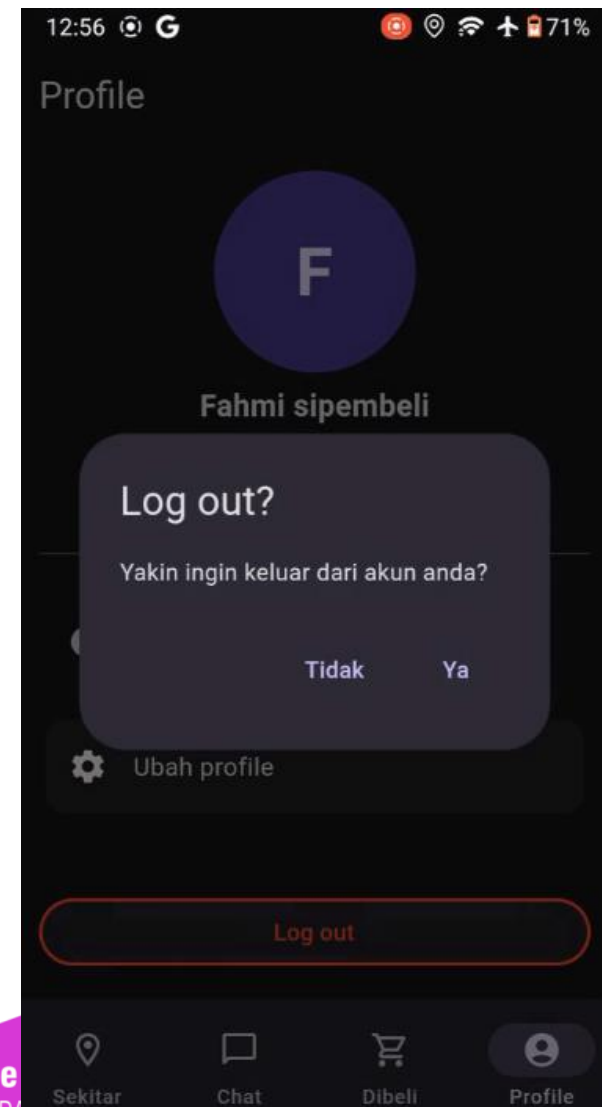
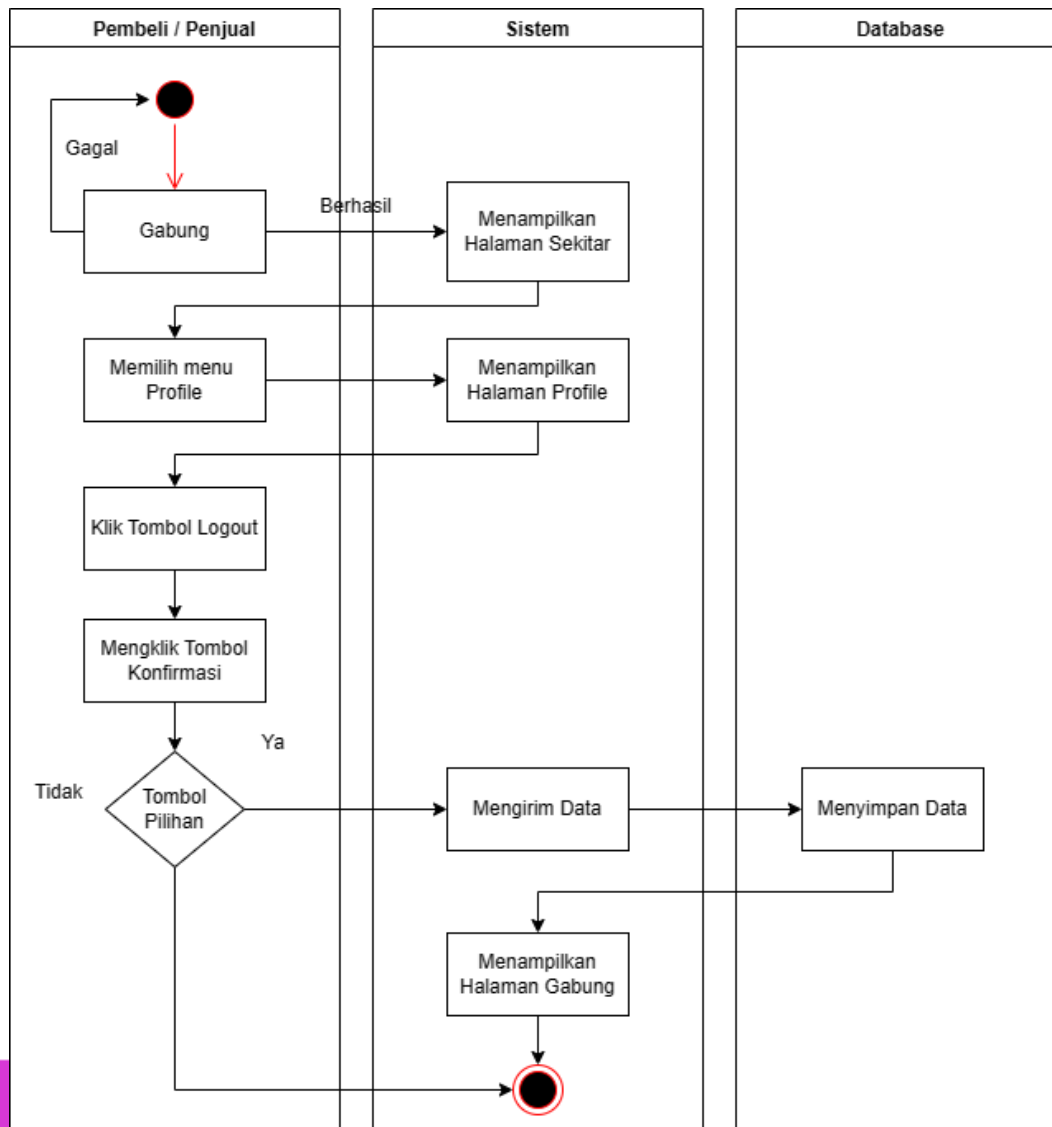


## Mengubah Profile



The screenshot shows a mobile application interface for changing a profile. The title bar at the top indicates the time is 12:55 and the battery level is 74%. The main content area is titled 'Ubah profile' and contains several input fields and a button. The first input field is labeled 'Nama anda \*' and contains the text 'Fahmi sipedagang tetap'. The second input field is labeled 'Nama dagangan \*' and contains the text 'Foto Copy Fahmi d'. Below these fields, there is a section for the address, labeled 'Alamat baru anda', which contains the text 'Sumberjaya, Kecamatan Tambun Selatan, Jawa Barat, 17510'. The third input field is labeled 'Alamat lengkap yang baru \*' and contains the text 'graha prima blok a no 11'. At the bottom of the form is a large button labeled 'Simpan' (Save).

## Logout



# UJI COBA APLIKASI

No.	Merk Perangkat	Spesifikasi	Hasil Uji Coba
1.	Xiaomi Redmi 7A	Layar 5,45 inchi Android v11 R RAM 2,00 GB Storage 16 GB	Dapat diinstal dengan baik
			Dapat bekerja dengan optimal
			Tampilan sesuai dengan rancangan
2.	Xiaomi Redmi Note 5A	Layar 5,5 inchi Android v11 R RAM 2,00 GB Storage 16 GB	Dapat diinstal dengan baik
			Dapat bekerja dengan optimal
			Tampilan sesuai dengan rancangan



# HASIL KUESIONER

No.	Pertanyaan	Jumlah Responden					Nilai Total	Indeks (%)
		STS (1)	TS (2)	RG (3)	S (4)	SS (5)		
1.	Apakah menurutmu tampilannya bagus?	0	0	0	1	3	19	95
2.	Apakah tampilan antarmuka mudah dipahami dan digunakan?	0	0	0	3	1	17	85
3.	Apakah fungsi dari setiap menu penjual keliling, sudah berjalan dengan baik?	0	0	1	2	1	16	80
4.	Apakah fungsi dari setiap menu penjual tetap, sudah berjalan dengan baik?	0	0	0	3	1	17	85
5.	Apakah fitur chat sudah berjalan dengan baik?	0	0	1	1	2	17	85
6.	Apakah fungsi dari setiap menu sedang dibeli, sudah berjalan dengan baik?	0	0	0	2	2	18	90
Total Nilai		0	0	2	12	10	104	520
Rata-Rata								86,67

- 0% - 19,99% = Sangat tidak (baik/setuju)/kurang sekali
- 20% - 39,99% = Tidak (setuju/baik)/kurang baik
- 40% - 59,99% = Cukup baik/setuju
- 60% - 79,99% = Baik/setuju
- 80% - 100% = Sangat (baik/setuju)

- Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Melacak Pedagang Disekitar Pengguna Berbasis Android telah berhasil dibuat dengan menggunakan Flutter. Aplikasi ini memiliki beberapa fitur utama yaitu melihat dan melacak pedagang disekitar, pemesanan, dan chat yang telah diimplementasikan dengan baik. Hasil uji coba menunjukkan aplikasi berjalan lancar pada 2 perangkat Android. Seluruh fungsionalitas sesuai dengan rancangan awal. Penggunaan Pocketbase sebagai backend database juga terintegrasi dengan baik.

- Aplikasi ini dinilai menggunakan kuesioner kepada 4 responden dengan menggunakan skala Likert yang terdiri dari STS (Sangat Tidak Setuju) yang berbobot 1, TS (Tidak Setuju) yang berbobot 2, RG (Ragu-Ragu) yang berbobot 3, S (Setuju) yang berbobot 4, dan SS (Sangat Setuju) yang berbobot 5. Dari 5 kriteria tersebut maka diperoleh interval skor adalah  $100 / 5 = 20$ . Berdasarkan interval tersebut, kriteria interpretasi skor adalah 0% - 19,99% = Sangat tidak (baik/setuju)/kurang sekali, 20% - 39,99% = Tidak (setuju/baik)/kurang baik, 40% - 59,99% = Cukup baik/setuju, 60% - 79,99% = Baik/setuju, dan 80% - 100% = Sangat (baik/setuju). Hasil perhitungan total indeks skor dan merujuk pada interval skor, aplikasi ini memiliki persentase sebesar 86,67% yang mana masuk dalam kategori sangat (baik/setuju). Kesimpulannya, aplikasi ini sangat baik dan penulis berhasil mencapai predikat yang sangat memuaskan.

- Beberapa pengembangan yang dapat dilakukan pada aplikasi Aplikasi Melacak Pedagang Disekitar Pengguna Berbasis Android antara lain menampilkan beberapa gambar dari setiap pedagang serta suara notifikasi berbeda dari setiap pedagang.

**Terima kasih.**  
*Thank you.*