

**TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL III
PENGENALAN DART**



Disusun Oleh :

Fahmi hasan asagaf / 2311104074

SE 07 02

Asisten Praktikum :

**Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi
Yoga Eka Pratama**

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

A. SOAL 1

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



B. JAWABAN

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: const JapanPlace(),
    );
  }
}

class JapanPlace extends StatelessWidget {
  const JapanPlace({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Tempat Wisata di Jepang'),
        backgroundColor: Colors.blueAccent,
      ),
      body: Center(
        child: SingleChildScrollView(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
              const SizedBox(height: 20),
              const Text(
                "Gunung Fuji",
                style: TextStyle(
                  fontSize: 26,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
              const SizedBox(height: 16),
              Image.network(
                'https://asset.kompas.com/crops/MbIF0p4yFGcBHbk5MGLV2fnWvgI=/0x0:1000x667/750x500/data/photo/2019/03/30/4210152762.jpg',
                fit: BoxFit.cover,
                loadingBuilder: (context, child, progress) {
                  if (progress == null) return child;
                  return const Center(child: CircularProgressIndicator());
                },
              ),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

```

        errorBuilder: (context, error, stackTrace) {
          return const Icon(Icons.error, size: 50, color: Colors.red);
        },
      ),
      const SizedBox(height: 16),
      const Padding(
        padding: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 20),
        child: Text(
          "Gunung Fuji adalah gunung tertinggi di Jepang dan menjadi ikon negara tersebut. "
          "Gunung ini menawarkan pemandangan yang menakjubkan dan sering dijadikan tujuan
wisata, "
          "terutama saat musim semi ketika bunga sakura bermekaran.",
          textAlign: TextAlign.center,
          style: TextStyle(fontSize: 16, height: 1.5),
        ),
      ),
      const SizedBox(height: 20),
      ElevatedButton(
        onPressed: () {
          ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
            const SnackBar(content: Text("Selamat datang di Gunung Fuji!")),
          );
        },
        style: ElevatedButton.styleFrom(
          backgroundColor: Colors.blueAccent,
          padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 24, vertical: 12),
          shape: RoundedRectangleBorder(
            borderRadius: BorderRadius.circular(12),
          ),
        ),
        child: const Text(
          "Kunjungi Tempat",
          style: TextStyle(fontSize: 16, color: Colors.white),
        ),
      ),
      const SizedBox(height: 30),
    ],
  ),
),
),
),
);
}
}

```

Screenshot Output



Deskripsi Program

main() dan MyApp

- `main()` adalah titik awal program Flutter.
- `runApp(MyApp())` menjalankan aplikasi utama.

MaterialApp

- Membungkus seluruh aplikasi dengan gaya Material Design.
- `debugShowCheckedModeBanner: false` untuk menghilangkan tulisan “debug”.

Scaffold

- Struktur utama halaman: ada **AppBar**, **body**, dll.

AppBar

- Judul bagian atas aplikasi: “Tempat Wisata di Jepang”.

Column dalam body

- Menyusun isi halaman secara vertikal:
 - Judul “Gunung Fuji”
 - Gambar dari internet (`Image.network`)
 - Deskripsi singkat
 - Tombol “Kunjungi Tempat”

Image.network

- Menampilkan gambar dari URL.
- Ada loading indicator & error icon jika gagal memuat.

ElevatedButton

- Saat ditekan, menampilkan `SnackBar` bertuliskan
“Selamat datang di Gunung Fuji!”

