# TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

# MODUL II PENGENALAN FLUTTER



#### Disusun Oleh:

Nama / NIM

Fahmi hasan asagaf 2311104074

Kelas

SE 07 02

#### Asisten Praktikum:

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi Yoga Eka Pratama

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

#### TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

#### A. SOAL

#### Tugas Praktikum 2

- Jelaskan apa itu Dart & Flutter beserta contoh widget yang ada pada Flutter.
- 2. Buatlah sebuah project Flutter.
- Setelah project dibuat, jalankan di emulator atau pada real device (jika pada tampilan telah keluar project Flutter seperti gambar di bawah, maka telah berhasil).



 Setelah berhasil, modifikasi halaman diatas untuk menampilkan biodata kalian, minimal 5 widget!! (bebas, buatlah sekreatif mungkin).

NOTE: Harap diperhatikan lagi dalam penulisan format nama serta folder pengumpulan tugasnya, terima kasih.

#### **B. JAWABAN**

1.

Dart : bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Google, bersifat object-oriented, cepat, dan mendukung multiplatform. Dart digunakan sebagai dasar bahasa pada Flutter.

Flutter: framework UI dari Google untuk membuat aplikasi cross-platform (Android, iOS, Web, Desktop) dengan satu codebase.

Contoh widget pada Flutter:

Text: menampilkan teks.

Image: menampilkan gambar.

Container: wadah dengan styling (warna, ukuran, margin, padding).

Row & Column: menyusun widget secara horizontal atau vertikal.

Scaffold: struktur dasar halaman (appbar, body, floating button).

2.

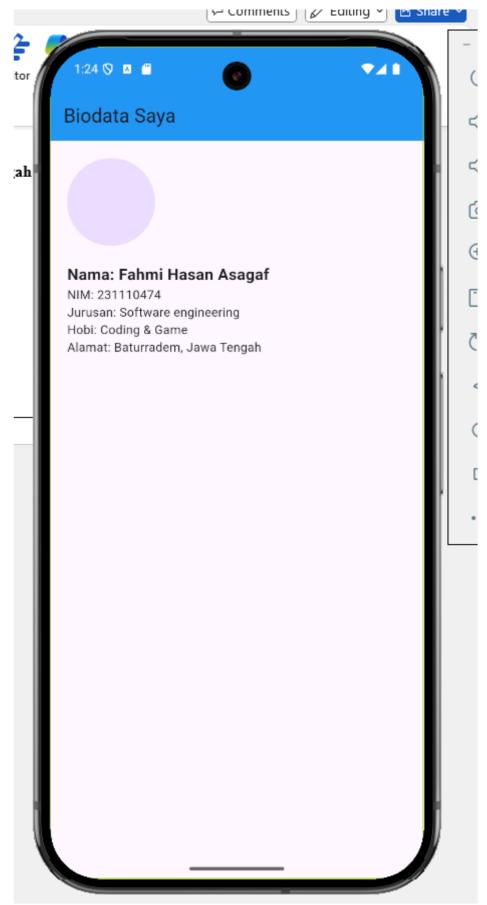
#### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
 runApp(const MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
 const MyApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return const MaterialApp(
   debugShowCheckedModeBanner: false,
   home: BiodataPage(),
  );
class BiodataPage extends StatelessWidget {
 const BiodataPage({super.key});
```

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
return Scaffold(
  appBar: AppBar(
   title: const Text("Biodata Saya"),
   backgroundColor: Colors.blue,
  ),
  body: Padding(
   padding: const EdgeInsets.all(20.0),
   child: Column(
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
    children: [
     const CircleAvatar(
      radius: 50,
      backgroundImage: AssetImage(
       "assets/profile.jpg",
      ), // ganti foto di assets
     ),
     const SizedBox(height: 20),
     const Text(
      "Nama: Fahmi Hasan Asagaf",
      style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.bold),
     ),
     const Text("NIM: 231110474"),
     const Text("Jurusan: Software engineering"),
     const Text("Hobi: Coding & Game"),
     const Text("Alamat: Baturraden, Jawa Tengah"),
    ],
);
```

## **Screenshot Output**

(lampirkan bukti screenshot output dari source code)



### Deskripsi Program

Kode Flutter ini membuat aplikasi Biodata Pribadi sederhana

- 1.  $main() \rightarrow Titik$  awal aplikasi, menjalankan MyApp().
- MyApp → Widget utama, menggunakan MaterialApp tanpa banner debug, dan menampilkan halaman BiodataPage.
- 3. BiodataPage → Halaman utama dengan:
  - o AppBar: Judul "Biodata Saya"
  - o Body: Column berisi:
    - Foto profil (CircleAvatar)
    - Beberapa teks (Text) untuk menampilkan nama, NIM, jurusan, hobi, dan alamat
- 4. Padding & SizedBox → Memberi jarak antar elemen agar layout rapi.