

**TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL II  
PENGENALAN FLUTTER**



**Disusun Oleh :**

**Nama / NIM**

**Fahmi hasan asagaf 2311104074**

**Kelas**

**SE 07 02**

**Asisten Praktikum :**

**Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi  
Yoga Eka Pratama**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2025**

## TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

### A. SOAL

#### Tugas Praktikum 2

1. Jelaskan apa itu Dart & Flutter beserta contoh widget yang ada pada Flutter.
2. Buatlah sebuah project Flutter.
3. Setelah project dibuat, jalankan di emulator atau pada *real device* (jika pada tampilan telah keluar project Flutter seperti gambar di bawah, maka telah berhasil).



4. Setelah berhasil, modifikasi halaman diatas untuk menampilkan biodata kalian, minimal 5 widget!! (bebas, buatlah sekreatif mungkin).

**NOTE :** Harap diperhatikan lagi dalam penulisan format nama serta folder pengumpulan tugasnya, terima kasih.

## B. JAWABAN

1.

Dart : bahasa pemrograman yang dikembangkan oleh Google, bersifat object-oriented, cepat, dan mendukung multiplatform. Dart digunakan sebagai dasar bahasa pada Flutter.

Flutter: framework UI dari Google untuk membuat aplikasi cross-platform (Android, iOS, Web, Desktop) dengan satu codebase.

Contoh widget pada Flutter:

Text: menampilkan teks.

Image: menampilkan gambar.

Container:wadah dengan styling (warna, ukuran, margin, padding).

Row & Column: menyusun widget secara horizontal atau vertikal.

Scaffold: struktur dasar halaman (appbar, body, floating button).

2.

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return const MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: BiodataPage(),
    );
  }
}

class BiodataPage extends StatelessWidget {
  const BiodataPage({super.key});
```

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text("Biodata Saya"),
      backgroundColor: Colors.blue,
    ),
    body: Padding(
      padding: const EdgeInsets.all(20.0),
      child: Column(
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
        children: [
          const CircleAvatar(
            radius: 50,
            backgroundImage: AssetImage(
              "assets/profile.jpg",
            ), // ganti foto di assets
          ),
          const SizedBox(height: 20),
          const Text(
            "Nama: Fahmi Hasan Asagaf",
            style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.bold),
          ),
          const Text("NIM: 231110474"),
          const Text("Jurusan: Software engineering"),
          const Text("Hobi: Coding & Game"),
          const Text("Alamat: Baturraden, Jawa Tengah"),
        ],
      ),
    ),
  );
}
```

## Screenshot Output

(lampirkan bukti screenshot output dari source code)



## Deskripsi Program

Kode Flutter ini membuat aplikasi Biodata Pribadi sederhana

1. `main()` → Titik awal aplikasi, menjalankan `MyApp()`.
2. `MyApp` → Widget utama, menggunakan `MaterialApp` tanpa banner debug, dan menampilkan halaman `BiodataPage`.
3. `BiodataPage` → Halaman utama dengan:
  - `AppBar`: Judul "Biodata Saya"
  - `Body`: `Column` berisi:
    - Foto profil (`CircleAvatar`)
    - Beberapa teks (`Text`) untuk menampilkan nama, NIM, jurusan, hobi, dan alamat
4. `Padding` & `SizedBox` → Memberi jarak antar elemen agar layout rapi.