# TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

### MODUL V ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN



## **Disusun Oleh:**

Fahmi hasan asagaf 2311104074

SE 07 02

#### **Asisten Praktikum:**

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi Yoga Eka Pratama

### Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

#### TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

#### A. SOAL

#### A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder 5\_Antarmuka\_Pengguna\_Lanjutan pada Submodul TP.
- b) Panduan Build APK:
  - Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
  - Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

#### flutter build apk -release

```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

• File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:

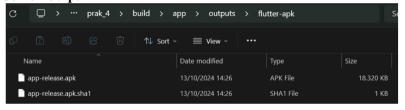
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

```
Running Gradle task 'assembleRelease'...

✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial <a href="https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/">https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/</a>
- c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

#### **Contoh Output**



#### Source code

#### **Screenshoot Output**

(lampirkan bukti screenshoot output dari sourcecode)

#### Deskripsi Program

(deskripsikan program apa yang dibuat, memakai algoritma, dan cara kerja program sampai ke output yang dihasilkan dengan bahasa sendiri) **minimal 5 kalimat.** 

#### **B. JAWABAN**

#### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(const MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Wisata Banyumas',
      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.teal),
      home: const WisataBanyumasPage(),
    );
class WisataBanyumasPage extends StatelessWidget {
  const WisataBanyumasPage({super.key});
  final List<Map<String, String>> wisataList = const [
      "nama": "Curug Tirta Sela",
      "gambar": "https://bobobox.com/blog/wp-content//uploads/2024/05/yoga-di-curu-
tirta-sella-baturraden-jpg.webp",
      "deskripsi":
          "Curug Tirta Sela terkenal dengan keindahan air terjunnya yang jernih dan
suasana alam yang tenang. Cocok untuk relaksasi dan menikmati kesejukan Baturraden."
    },
      "nama": "Curug Telu",
      "gambar": "https://backpackerjakarta.com/wp-content/uploads/2016/07/Curug-Telu-
baturaden-purwokerto.jpg",
      "deskripsi":
          "Curug Telu memiliki tiga aliran air terjun yang indah. Dikelilingi hutan
dan udara sejuk, tempat ini menjadi favorit wisatawan lokal."
    },
      "nama": "Curug Gurau",
      "gambar": "https://assets.telkomsel.com/public/2024-12/wisata-baturaden.png",
      "deskripsi":
          "Curug Gurau menawarkan panorama air terjun alami yang memukau di kawasan
Baturraden. Spot foto yang sangat instagramable!"
    },
  ];
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
```

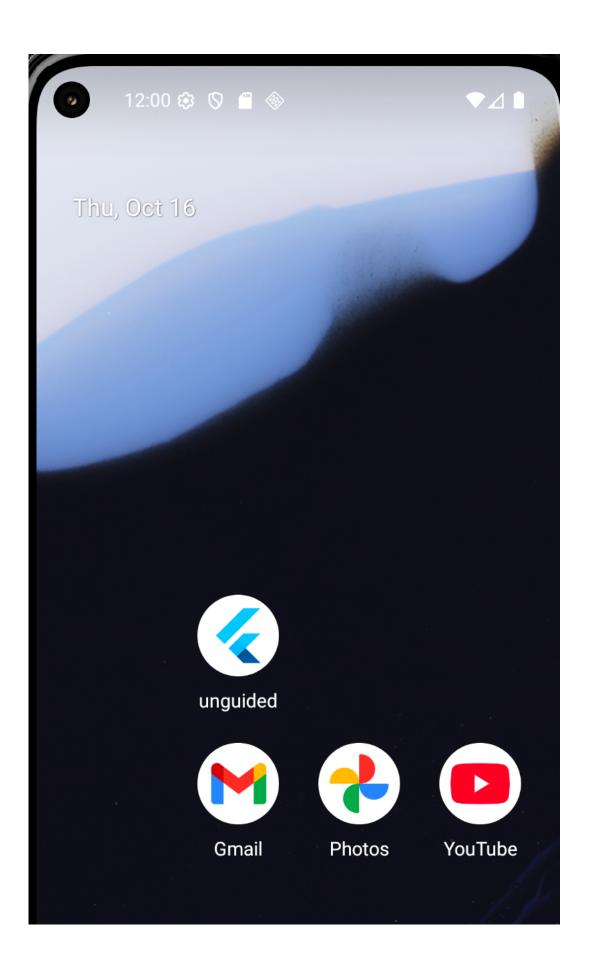
```
return Scaffold(
 appBar: AppBar(
   title: const Text('Rekomendasi Wisata Banyumas'),
   backgroundColor: Colors.teal,
 ),
 body: ListView.builder(
   itemCount: wisataList.length,
   itemBuilder: (context, index) {
      final wisata = wisataList[index];
      return Card(
        margin: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 10),
        shape: RoundedRectangleBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(15),
        ),
        elevation: 5,
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
          children: [
            ClipRRect(
              borderRadius:
                  const BorderRadius.vertical(top: Radius.circular(15)),
              child: Image.network(
                wisata['gambar']!,
                height: 200,
                width: double.infinity,
                fit: BoxFit.cover,
                loadingBuilder: (context, child, progress) {
                  if (progress == null) return child;
                  return const Center(
                      child: Padding(
                    padding: EdgeInsets.all(20),
                    child: CircularProgressIndicator(),
                  ));
                },
                errorBuilder: (context, error, stackTrace) {
                  return const SizedBox(
                    height: 200,
                    child: Center(
                      child: Icon(Icons.error, color: Colors.red, size: 40),
                    ),
                  );
                },
            ),
            Padding(
              padding:
                  const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 10),
              child: Column(
                crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                children: [
                  Text(
                    wisata['nama']!,
                    style: const TextStyle(
                        fontSize: 20, fontWeight: FontWeight.bold),
```

```
const SizedBox(height: 8),
                      Text(
                        wisata['deskripsi']!,
                        textAlign: TextAlign.justify,
                        style:
                            const TextStyle(fontSize: 15, height: 1.4, color:
Colors.black87),
                      const SizedBox(height: 10),
                      Align(
                        alignment: Alignment.centerRight,
                        child: ElevatedButton.icon(
                          onPressed: () {
                            ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
                              SnackBar(
                                content: Text(
                                    "Kamu memilih ${wisata['nama']}!"),
                                duration: const Duration(seconds: 2),
                              ),
                          },
                          style: ElevatedButton.styleFrom(
                            backgroundColor: Colors.teal,
                            shape: RoundedRectangleBorder(
                              borderRadius: BorderRadius.circular(12),
                            ),
                          ),
                          icon: const Icon(Icons.place, color: Colors.white),
                          label: const Text(
                            "Kunjungi",
                            style: TextStyle(color: Colors.white),
                     ),
                   ],
                 ),
          1,
      );
},
);
```

# **Screenshot Output**







### Deskripsi Program

Menggunakan ListView.builder untuk menampilkan daftar tempat wisata.

Tiap item dalam list berisi:

- Gambar (Image.network)
- Nama tempat wisata
- Deskripsi singkat
- Tombol "Kunjungi" yang memunculkan SnackBar

Semua data wisata disimpan dalam list wisataList di atas agar mudah ditambah nanti.