

**TUGAS UNGUIDED
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

MODUL 12
Maps And Storage



Disusun Oleh :
Fahmi Hasan Asagaf/ 2311104074
S1SE-07-02

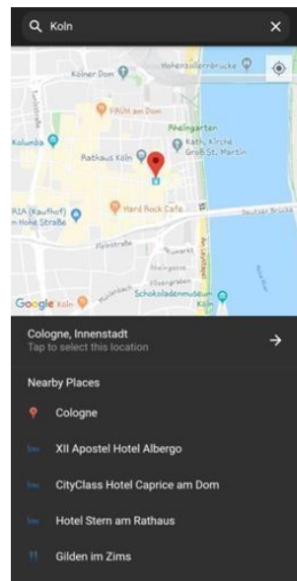
Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

TUGAS UNGUIDED 11

A. SOAL

1. Soal UNGUIDED



Tugas Mandiri (Unguided)

Dari tugas guided yang telah dikerjakan, lanjutkan hingga ke bagian place picker untuk memberikan informasi mengenai lokasi yang ditunjuk di peta.

*Note: Jangan lupa sertakan source code, screenshot output, dan deskripsi program.
Kreatifitas menjadi nilai tambah.*

B. JAWABAN

Source Code:

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return const MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: MapsPage(),
    );
  }
}

class MapsPage extends StatefulWidget {
  const MapsPage({super.key});

  @override
  State<MapsPage> createState() => _MapsPageState();
}

class _MapsPageState extends State<MapsPage> {
  static const LatLng _initialPosition =
  LatLng(-6.200000, 106.816666);

  final Set<Marker> _markers = {};

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("Google Maps Marker Picker"),
      ),
      body: GoogleMap(
        initialCameraPosition: const CameraPosition(
          target: _initialPosition,
          zoom: 14,
        ),
        myLocationEnabled: true,
        onTap: (LatLng position) {
          setState(() {
            _markers.clear();
            _markers.add(
              Marker(
                markerId: const MarkerId("picked_location"),
                position: position,
              )
            );
          });
        },
      ),
    );
  }
}
```

```
        infoWindow: InfoWindow(
            title: "Lokasi Dipilih",
            snippet:
                "Lat: ${position.latitude}, Lng: ${position.longitude}",
            ),
        ),
    );
});
},
markers: _markers,
),
);
}
}
```

Penjelasan Program

main.dart merupakan inti dari aplikasi Flutter yang menampilkan Google Maps dan memungkinkan pengguna memilih lokasi secara interaktif. Aplikasi dimulai dari fungsi main() yang menjalankan widget MyApp, kemudian menampilkan halaman MapsPage sebagai halaman utama. Pada MapsPage, widget GoogleMap digunakan untuk menampilkan peta dengan posisi awal di koordinat tertentu serta mengaktifkan fitur lokasi pengguna (myLocationEnabled). Ketika pengguna menekan atau mengetuk peta (onTap), aplikasi akan menambahkan sebuah marker pada lokasi yang dipilih dan menampilkan informasi koordinat latitude dan longitude melalui InfoWindow. Marker disimpan dalam variabel Set<Marker> dan diperbarui menggunakan setState() sehingga perubahan langsung terlihat pada peta.

Output

