

# **LAPORAN PRAKTIKUM**

## **Modul 3**



**Disusun Oleh:**

**Fahmi hasan asagaf**

**2311104074SE-07-02**

**Dosen :**

**Yudha Islami Sulistya**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**TELKOM UNIVERSITY**  
**PURWOKERT**

## SOURCE CODE

### CLASS KodePos.cs

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3
4  1 reference
5  class KodePos
6  {
7      private static Dictionary<string, string> kodePosDict = new Dictionary<string, string>
8      {
9          {"Batununggal", "40266"},
10         {"Kujangsari", "40287"},
11         {"Mengger", "40267"},
12         {"Wates", "40256"},
13         {"Cijaura", "40287"},
14         {"Jatisari", "40286"},
15         {"Margasari", "40286"},
16         {"Sekejati", "40286"},
17         {"Kebonwaru", "40272"},
18         {"Maleer", "40274"},
19         {"Samoja", "40273"}
20     };
21
22     1 reference
23     public static string GetKodePos(string kelurahan)
24     {
25         if (kodePosDict.TryGetValue(kelurahan, out string kodePos))
26         {
27             return kodePos;
28         }
29         return "Kode pos tidak ditemukan";
30     }
31
32     1 reference
33     class Program
34     {
35         0 references
36         static void Main()
37         {
38             Console.WriteLine("Masukkan nama kelurahan:");
39             string kelurahan = Console.ReadLine();
40             string kodePos = KodePos.GetKodePos(kelurahan);
41             Console.WriteLine($"Kode pos untuk {kelurahan} adalah {kodePos}");
42         }
43     }
```

### Class program.cs (kodepos)

```
1  using System;
2
3  2 references
4  class Program
5  {
6      0 references
7      static void Main()
8      {
9          Console.WriteLine("Masukkan nama kelurahan:");
10         string kelurahan = Console.ReadLine();
11         string kodePos = KodePos.GetKodePos(kelurahan);
12         Console.WriteLine($"Kode pos untuk {kelurahan} adalah {kodePos}");
13     }
14 }
```

## Output

Masukkan nama kelurahan:

Wates

Kode pos untuk Wates adalah 40256

C:\Users\fahmi\source\repos\TP\_Modul3\_231110474\TP\_Modul3\_231110474\bin\Debug\net8.0\TP\_Modul3\_231110474.exe (process 21072) exited with code 0 (0x0).

Press any key to close this window . . .|

#### Machinedoor.sc

```
using System;

1 reference
public class DoorMachine
{
    5 references
    public enum State
    {
        Terkunci,
        Terbuka
    }

    private State currentState;

    0 references
    public DoorMachine()
    {
        currentState = State.Terkunci;
        Console.WriteLine("Pintu terkunci");
    }

    0 references
    public void ToggleState()
    {
        if (currentState == State.Terkunci)
        {
            currentState = State.Terbuka;
            Console.WriteLine("Pintu tidak terkunci");
        }
        else
        {
            currentState = State.Terkunci;
            Console.WriteLine("Pintu terkunci");
        }
    }
}
```

#### Class program.sc

```
1 using System;
2
3 2 references
4 class Program
5 {
6     0 references
7     static void Main(string[] args)
8     {
9         DoorMachine door = new DoorMachine();
10
11         Console.WriteLine("Tekan Enter untuk mengganti status pintu...");
12         while (true)
13         {
14             Console.ReadLine();
15             door.ToggleState();
16         }
17     }
18 }
```

#### Output

```
Pintu terkunci

Tekan ENTER untuk mengganti status pintu...

Pintu tidak terkunci

Pintu terkunci

Pintu tidak terkunci

Pintu terkunci

Pintu tidak terkunci

Pintu terkunci

Pintu tidak terkunci

Pintu terkunci
```