**SKPL**-xxxx

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Reservasi Villa

untuk:

Mahasiswa

Dipersiapkan oleh:

Septha Anggara 1301170777

Rizky Rahmatullah 1301173711

Fahmi Fauzan 1301174697

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Studi S1 Teknik Informatika  -  Fakultas Informatika | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-xxx* | | 18 |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: 03 Maret 2019* |

# Daftar Perubahan

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
| TGL |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Perubahan 1](#_Toc123127)

[Daftar Halaman Perubahan 2](#_Toc123128)

[Daftar Isi 3](#_Toc123129)

[1. Pendahuluan 3](#_Toc123130)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 3](#_Toc123131)

[1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen 4](#_Toc123132)

[1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim 4](#_Toc123133)

[1.4 Referensi 4](#_Toc123134)

[2. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak 4](#_Toc123135)

[2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak 4](#_Toc123136)

[2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak 4](#_Toc123137)

[2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna 5](#_Toc123138)

[2.4 Lingkungan Operasi 5](#_Toc123139)

[2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem 5](#_Toc123140)

[2.6 Asumsi dan Dependensi 5](#_Toc123141)

[3. Deskrpsi Rinci Perangkat Lunak 5](#_Toc123142)

[3.1 Deskripsi Kebutuhan 6](#_Toc123143)

[3.1.1 Kebutuhan Fungsional 6](#_Toc123144)

[3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional 6](#_Toc123145)

[3.2 Pemodelan Analisis 6](#_Toc123146)

[3.2.1 Usecase Diagram 6](#_Toc123147)

[3.2.2 Class Diagram: 7](#_Toc123148)

[4. Requirements Antarmuka Eksternal 7](#_Toc123149)

[4.1 Antarmuka Pengguna 7](#_Toc123150)

[4.2 Antarmuka Perangkat Keras 7](#_Toc123151)

[4.3 Antarmuka Perangkat Lunak 8](#_Toc123152)

[4.4 Antarmuka Komunikasi 8](#_Toc123153)

[5. Requirements Lain 8](#_Toc123154)

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dari penulisan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak adalah menjelaskan spesifikasi kebutuhan perangkat lunak dari aplikasi Reservasi Villa yang akan dikembangkan. Penulisan dokumen ini meliputi kebutuhan spesifik antarmuka, kebutuhan fungsional, kebutuhan structural serta kebutuhan basis data

## Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Tujuan dikembangkannya aplikasi Reservasi Villa adalah menangani regulasi dalam reservasi villa agar lebih tersturktur

## Definisi, Singkatan, dan Akronim

* SKPL merupakan akronim dari Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. Dokumen yang berisi analisis spesifikasi kebutuhan user.
* Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet.
* iOS (sebelumnya iPhone OS) adalah sistem operasi perangkat bergerak yang dikembangkan dan didistribusikan oleh Apple Inc.
* XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program.
* ERD akronim dari Entity Relational Diagram. Merupakan diagram yang menggambarkan relasi antar entitas.

## Referensi

Modul Praktikum Analisa dan Perancangan Perangkat Lunak, Informatics Lab, Fakultas Informatika, Telkom University

# Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

## Statement of Objective Perangkat Lunak

Reservasi Villa ini merupakan produk yang dibuat untuk mengganti sistem tertentu yang sudah ada, kami lebih spesifikasikan dalam ruang lingkup daerah bandung barat .

## Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Reservasi adalah suatu perjanjian pemesanan tempat antar 2 pihak atau lebih, perjanjian, atau pemesanan tersebut dapat perjanjian berupa perjanjian atas pemesanan suatu ruangan, kamar, tempat duduk, dan lainnya pada waktu atau periode tertentu dan disertai dengan produk jasanya. Reservasi villa akan sangat memudahkan berbagai kalangan yang sangat ingin mencari informasi tentang villa terutama kawasan bandung barat tetapi hanya memiliki informasi minim khususnya masyarakat yang berasal dari luar bandung yang ingin mencari informasi villa villa dengan budget dan harga terbaik.

## Profil dan Karakteristik Pengguna

Pengguna aplikasi ini adalah seluruh mahasiswa Telkom University yang terdaftar sebagai customer.Pemilik Villa adalah pemilik/owner yang menitipkan data villa untuk ditampilkan pada aplikasi. Admin adalah seseorang yang mengelola aplikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kategori Pengguna** | **Tugas** | **Hak akses** |
| Customer | * Menginput tanggal checkin dan tanggal checkout * Nego harga * Memilih villa | * Login * Mengelola data pribadi * Menginput tanggal checkin dan tanggal checkout * Nego harga |
| Pemilik/owner villa | * Menerima tanggal reservasi * Mempersiapkan villa | * Login * Menerima tanggal reservasi * Mempersiapkan villa |
| Admin | * Mengelola aplikasi | * Login * Mengatur villa mana yang layak di cantumkan * Memperbaharui data villa * Memberikan tanggal konfirmasi pada pemilik/owner villa * Menetapkan harga final pada customer |

.

## Lingkungan Operasi

Software pada sisi server yang dibutuhkan:

* Sistem operasi: Microsoft Windows 7/Vista/8/10, Linux
* DBMS: Oracle Database 11g Express Edition
* Server: XAMPP

Software pada sisi pengguna yang dibutuhkan:

* Sistem operasi: Android/Windows/Linux/iOS/Machintosh
* Official account media sosial: Line@App, WhatsApp Business

## Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Batasan-batasan program ini adalah :

1. Memerlukan koneksi internet

2. Aplikasi hanya berbasis untuk android

3. Villa hanya di sekitar daerah bandung barat

4. Tidak semua villa dapat

## Asumsi dan Dependensi

Asumsi

1. Registrasi online yang melalui aplikasi android hanya untuk pemilik/owner villa dan customer

2. Customer dapat memesan pesanan melalui aplikasi android

3. Villa dikatakan layak atau tidaknya masuk ke dalam catalog ditentukan oleh admin

4. Customer melakukan nego harga

5. Aplikasi ini termasuk aplikasi yang mempersempit ruang lingkup dari aplikasi reservasi lainnya(lebih speksifik)

Depedensi

1. Data tanggal checkin dan data tanggal checkout ada ketika customer melakukan registrasi

2. Data harga nego customer ada ketika customer melakukan nego

3. Data villa ada ketika pemilik/owner villa memasukan data villa

4. Data villa yang muncul pada halaman utama adalah data villa yang sudah dikonfirmasi admin

# Deskrpsi Rinci Perangkat Lunak

## Deskripsi Kebutuhan

### Kebutuhan Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Kode Kebutuhan | Fungsi | Deskripsi |
| 1. | FR-01 | Input Tanggal Checkin dan Tanggal checkout | Fungsi ini digunakan oleh customer untuk memasukan tanggal reservasi villa |
| 2 | FR-02 | Input data villa | Fungsi ini digunakan oleh owner/pemilik villa untuk mengajukan data villa yang owner/prmilik villa punya kepada admin |
| 3 | FR-03 | Transaksi villa | Fungsi ini digunakan oleh cutomer untuk menuntaskan total pembayaran yang harus dibayarkan oleh customer |
| 4 | FR-04 | Output bukti transaksi | Fungsi ini digunakan oleh sistemuntuk menampilkan hasil pembayaran sebagai bukti telah berhasil melakukan transaksi |

### Kebutuhan Non-Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Quality | Kode Kebutuhan | Deskripsi |
| 1. | Security  Safety | NFR-01 | Fungsi ini digunakan oleh customer ketika ingin melakukan semua transaksi |
| 2. | Verifikasi Data | NFR-02 | Kevalidan data dibutuhkan akan terhindar dari data-data yang tidak sesuai dengan persyaratan yang ada. |
| 3. | Verifikasi Pembayaran | NFR-03 | Tingkat keamanan transaksi harus terjamin agar transaksi tepat sesuai dengan harga yang telah disepakati |

## Pemodelan Analisis

### Usecase Diagram

#### Usecase Scenario #1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh customer untuk memasukan username dan password | |
| Pre-Kondisi | Customer akan melakukan fungsi login | |
| Post-Kondisi | Customer telah berhasil melakukan login | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Customer menginput username dan password |  |
|  | 1. System melakukan validasi username dan password yang telah diinput |
|  | 1. Jika gagal, system akan mengembalikan ke halaman awal login |
|  | 1. Menampilkan form barang |
|  | 1. Jika berhasil, akun user masuk ke system |
|  |  |

#### Usecase Scenario #2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Update data villa | |
| Deskripsi | admin melakukan fungsi yaitu update data villa | |
| Pre-Kondisi | admin akan melakukan update data villa | |
| Post-Kondisi | actor sudah mengupdate data villa | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Admin memilih menu update data villa |  |
|  | 1. System menampilkan halaman update data villa |
| 1. Admin memasukkan data villa baru |  |
|  | 1. System mengecek valid tidaknya data |
|  | 1. Jika tidak sesuai, muncul notif tidak valid dan kembali ke nomor 2 |
|  | 1. Jika sesuai, muncul notif berhasil dan data tersimpan di database |
|  |  | 1. System menampilkan halaman update data villa |
|  | 1. Admin melakukan aktifitas dalam program atau menutup program |  |

#### Usecase Scenario #3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Cancel order | |
| Deskripsi | Customer melakukan fungsi yaitu cancel order | |
| Pre-Kondisi | Customer akan melakukan cancel order | |
| Post-Kondisi | Customer sudah melakukan cancel order | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Customer masuk ke halaman transaksi |  |
|  | 1. System menampilkan halaman transaksi |
| 1. Customer memilih menu cancel order |  |
|  | 1. System menampilkan pertanyaan yakin atau tidak |
|  | 1. Jika costumer memilih yakin, system akan menghapus data order |
|  | 1. Jika costumer memilih tidak, system akan mengembalikan ke halaman transaksi |

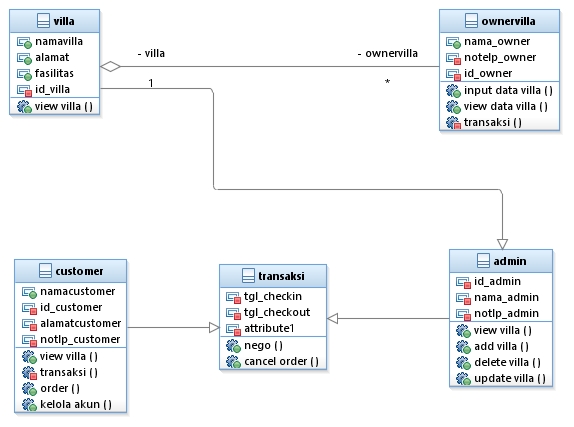
#### Usecase Scenario #4

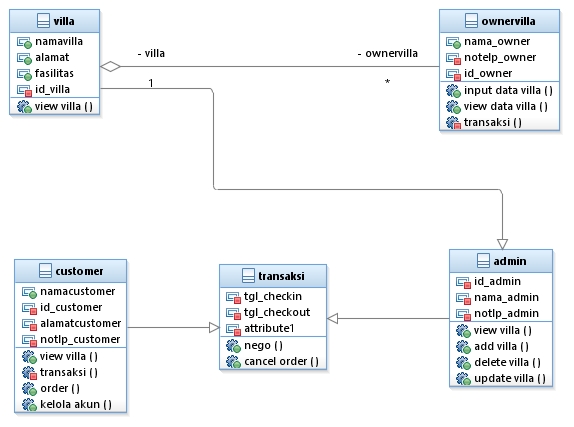
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Input data villa | |
| Deskripsi | Pemilik/owner villa melakukan fungsi yaitu input data villa | |
| Pre-Kondisi | Pemilik/owner villa akan melakukan update data villa | |
| Post-Kondisi | Pemilik/owner villa sudah melakukan input data villa | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Owner memilih menu input data villa |  |
|  | 1. System menampilkan halaman input data villa |
| 1. Owner memasukkan data villa baru |  |
|  | 1. System menyimpan data villa baru |
| 1. Owner melakukan submit |  |
|  | 1. System akan memunculkan notif berhasil dan mengembalikan ke halaman input data villa |

#### Usecase Scenario #5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Delete akun | |
| Deskripsi | Pemilik/owner villa atau Customer akan melakukan delete akun | |
| Pre-Kondisi | Pemilik/owner villa atau Customer sudah melakukan delete akun | |
| Post-Kondisi | Pemilik/owner villa atau Customer sudah melakukan delete akun | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Pemilik/owner villa atau Customer masuk ke halaman akun |  |
|  | 1. System menampilkan halaman akun |
| 1. Pemilik/owner villa atau Customer memilih menu delete akun |  |
|  | 1. System menampilkan pertanyaan yakin atau tidak |
|  | 1. Jika Pemilik/owner villa atau Customer memilih yakin, system akan menghapus data akun customer |
|  | 1. Jika Pemilik/owner villa atau Customer memilih tidak, system akan mengembalikan ke halaman akun |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Membatalkan reservasi villa |  |
|  | 1. System membatalkan reservasi villa |
|  | 1. Pemilik/owner villa menerima pemberitahuan pembatalan reservasi |  |

### Class Diagram:





# Requirements Antarmuka Eksternal

## Antarmuka Pengguna

Antar muka pengguna akan dikembangkan dengan user interface dan user experience yang nyaman digunakan oleh user costumer maupun admin. User yang mempunyai villa dapat mengoperasikan harga villa fasilitas dan sebagainya.

## Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang di butuhkan dalam menggunakan sistem ini adalah menggunakan hosting untuk server aplikasi yang membantu dalam pengelolaan server secara real time.

## Antarmuka Perangkat Lunak

Sistem kami berbasis aplikasi online yang harus terhubung ke internet. User dapat mengakses dengan antar muka perangkat lunak.

## Antarmuka Komunikasi

Antar muka Komunikasi pada aplikasi Reservasi Villa ini digunakan mendukung model sistem server dan dapat digunakan baik dalam jaringan internet hingga berbasis protokol control.

# Requirements Lain

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

* SKPL merupakan akronim dari Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. Dokumen yang berisi analisis spesifikasi kebutuhan user.
* Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet.
* iOS (sebelumnya iPhone OS) adalah sistem operasi perangkat bergerak yang dikembangkan dan didistribusikan oleh Apple Inc.
* XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program.
* ERD akronim dari Entity Relational Diagram. Merupakan diagram yang menggambarkan relasi antar entitas.

Lampiran B: Analysis Models

