

**LAPORAN UJIAN KOMPETENSI KEAHLIAN
APLIKASI PENGELOLAAN LAUNDRY
PEMROGRAMAN WEB DINAMIS
PAKET 3
SMK NEGERI 2 SINGOSARI**



Disusun Oleh :

Gabriel Reinhart (XII-RPL 1)

SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 2 SINGOSARI
Jl. Perusahaan No. 20, Tanjungtirto, Singosari, Jajar,
Kec. Singosari
Kab. Malang, Jawa Timur 65153

REKAYASA PERANGKAT LUNAK

LEMBAR PERSETUJUAN SEKOLAH

Kami yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa siswa yang bernama : Gabriel Reinhart

Telah mengerjakan Ujian Kompetensi Keahlian (UKK) di SMK Negeri 2 Singosari dengan judul “Pemrograman Web Paket 3” sesuai dengan apa yang telah diprogramkan sekolah. Demikian pernyataan ini telah ditinjau dan disetujui. Terima kasih.

Mengetahui dan Menyetujui;

Kepala Program Keahlian
Rekayasa Perangkat Lunak

Kepala SMKN 2 Singosari

Zulkifli Abdillah, S.Kom
NIP. 19790612 200904 1 001

Drs. H. Ahmad Maksum, M.Pd
NIP. 19680817 200501 1 105

KATA PENGANTAR

Puja dan puji syukur atas kehadiran Tuhan YME yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta karunia-Nya, sehingga saya bisa menyelesaikan laporan **Ujian Kompetensi Keahlian(UKK)** yang berjudul **“Sistem Informasi Pengelolaan Layanan Jasa Laundry Paket 3”** .

Untuk itu penulis membuat judul tugas akhir yaitu **“Sistem Informasi Pengelolaan Layanan Jasa Laundry”** yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang sedang terjadi Saya selaku penulis laporan ingin mengucapkan terima kasih banyak atas bantuandorongan, semangat, bimbingan, petunjuk, nasehat serta kerjasamanya dari berbagai pihakantara lain :

1. Bapak Drs. H. Ahmad Maksum, M.Pd. selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 2 Singosari
2. Bapak Zulkifli Abdillah, S.Kom selaku Kepala Program Rekayasa Perangkat Lunak
3. Bapak Ibu guru dan staf karyawan TU SMKN 2 Singosari
4. Orang tua yang senantiasa memberikan dukungan baik moril maupun materi

5. Dan teman-teman di kelas 12 Rekayasa
Perangkat Lunak

Penulis menyadari atas ketidaksempurnaan penyusunan laporan kegiatan kunjungan industri ini. namun penulis tetap berharap laporan ini akan memberikan manfaat bagi para pembaca. Demi kemajuan penulis, penulis juga mengharapkan adanya masukan berupa kritik atau saran yang berguna. Terima kasih.

Malang, 9 April 2021

Penyusun

Gabriel Reinhart

DAFTAR ISI

LAPORAN UJIAN KOMPETENSI KEAHLIANi

LEMBAR PERSETUJUAN SEKOLAH.....ii

KATA PENGANTARiii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR vii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Tujuan Penulisan Laporan 3

BAB II PEMBAHASAN MATERI UJI KOMPETENSI KEAHLIAN (UKK)

2.1 Landasan Teori..... 5

2.1.1 Perancangan.....5

2.1.2 Aplikasi 5

2.1.3 Codeigniter 6

2.1.4 Bootstrap 7

2.1.5 PHP 7

2.1.6 JavaScript 8

2.1.7 HTML 9

2.1.8 CSS 9

2.1.9 XAMPP 10

2.1.10 MYSQL.....	10
2.1.11 DataTable	11
2.2 Web.....	11
2.2.1 Perancangan Aplikasi.....	11
2.2.2 Perancangan Database.....	13
2.2.3 Aplikasi	13
BAB III PENUTUP	
3.1 Kesimpulan	22
3.2 Saran	23
DAFTAR PUSTAKA	26

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.2.0.1 Database	13
Gambar 2.2.3.0.1 Login	14
Gambar 2.2.3.0.2 Dashboard Admin	14
Gambar 2.2.3.0.3 Dashboard Kasir.....	15
Gambar 2.2.3.0.4 Dashboard Owner	15
Gambar 2.2.3.0.5 Data Detail Transaksi	16
Gambar 2.2.3.0.6 Tambah Data Detail Transaksi	16
Gambar 2.2.3.0.7 Data Outlet.....	17
Gambar 2.2.3.0.8 Tambah Data Outlet	17
Gambar 2.2.3.0.9 Data Paket Cucian	18
Gambar 2.2.3.0.10 Tambah Data Paket Cucian	18
Gambar 2.2.3.0.11 Data Pengguna	19
Gambar 2.2.3.0.12 Tambah Data Pengguna Kasir	19
Gambar 2.2.3.0.13 Data Pelanggan	20
Gambar 2.2.3.0.14 Tambah Pelanggan	20
Gambar 2.2.3.0.15 Data Transaksi	21
Gambar 2.2.3.0.16 Tambah Data Transaksi	21

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada masa sekarang sangat berperan penting untuk membantu permasalahan dalam proses suatu kegiatan, salah satunya di bidang usaha/bisnis. Sistem informasi pelayanan merupakan suatu program aplikasi komputer untuk mendukung dalam penyimpanan data dan informasi, melaporkan masukan data dan informasi, menampilkan data dan informasi, serta memberikan informasi kepada semua orang yang membutuhkan. Keadaan tersebut yang membuat perusahaan-perusahaan banyak memanfaatkan sistem yang terkomputerisasi, untuk meningkatkan pengembangan di bidang pelayanan jasa sehingga lebih baik lagi. Salah satunya di bidang layanan jasa laundry.

Usaha yang sudah tidak baru lagi ini sekarang sudah menemukan pasarnya. Bisnis yang di tiru dari luar negeri ini di tujukan kepada orang-orang yang sibuk bekerja sehingga tidak ada waktu untuk mencuci

pakaiannya sendiri. Pelayanan jasa laundry merupakan sebuah bisnis yang berkaitan dengan jasa pencucian pakaian dengan mesin cuci, maupun dengan pengering otomatis dengan cairan pembersih serta pewangi khusus.

Selama ini proses pencatatan transaksi dan pengelolaan data dilakukan dengan pencatatan transaksi pakaian yang masuk masih dicatat dengan nota, sehingga untuk melakukan pencarian data sangat memakan waktu yang lama dan kurang akurat. Selain itu sering terjadinya data barang yang tidak terkontrol, pembuatan laporan masih relatif lama karena masih menggunakan proses manual yaitu dengan tulis tangan. Oleh karena permasalahan itu maka di buat sebuah sistem informasi agar pencatatan transaksi dan pengelolaan layanan laundry dapat berjalan cepat. Untuk itu penulis membuat judul tugas akhir yaitu **“Sistem Informasi Pengelolaan Layanan Jasa Laundry”** yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang sedang terjadi.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah, sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan web Aplikasi Laundry
2. Pendesainan tampilan web Aplikasi Laundry
3. Penggunaan bahasa pemrograman menggunakan HTML, PHP, Javascript, dengan Framework CI3 (Codeigniter 3) , Bootstrap, dan menggunakan database MYSQL

1.3 Tujuan Penulisan Laporan

Penyelenggaraan Ujian Praktik/Uji Kompetensi Keahlian (UKK) pada SMK bertujuan untuk :

- Mengukur pencapaian kompetensi siswa SMK
- Memfasilitasi siswa SMK yang akan menyelesaikan pendidikannya untuk mendapatkan sertifikat kompetensi.
- Mengoptimalkan pelaksanaan sertifikat oleh SMK yang berorientasi pada permintaan industri terhadap tenaga kerja kompeten yang memiliki sertifikat kompetensi.

- Memfasilitasi kerjasama SMK dengan dunia usaha / industri dalam rangka memenuhi kebutuhan tenaga kerja kompeten bersertifikat kompetensi.

Mencetak pelajar agar apa yang telah didapat dari mata pelajaran dalam keahlian Rekayasa Perangkat Lunak dimulai dari kelas X sampai XII bisa dimanfaatkan dan dipraktikkan di depan para penguji. Jadi, siswa dituntut agar bisa mempersiapkan materi, fisik, dan mentalnya supaya dalam penyampaian kepada penguji lebih dimengerti.

- Siswa-siswi bisa lebih mandiri saat lulus dari SMK Negeri 2 Singosari sehingga bisa bersaing sehat dan optimal baik dalam dunia kerja maupun melanjutkan kejenjang pendidikan yang lebih tinggi.
- Memberikan penilaian praktik kompetensi kejuruan kepada siswa yang telah menerima materi produktif selama dua sampai tiga tahun.

BAB II

PEMBAHASAN MATERI UJI KOMPETENSI KEAHLIAN (UKK)

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Perancangan

Perancangan adalah sebuah proses yang mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.

Sehingga penulis dapat menyimpulkan bahwa definisi dari perancangan adalah sebuah proses dalam penggambaran atau perencanaan membuat suatu sistem dengan menggunakan teknik tertentu.

2.1.2 Aplikasi

Aplikasi adalah program-program mandiri yang menjawab kebutuhan bisnis yang terinci. Aplikasi - aplikasi dalam bidang ini melakukan pemrosesan data bisnis atau data teknis yang mendukung

berjalannya operasi-operasi bisnis atau pengaturan/pengambilan keputusan teknis. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah sebuah program komputer yang dibuat untuk melakukan tugas tertentu.

2.1.3 Codeigniter

Metode yang digunakan oleh *Framework CodeIgniter* disebut *Model View - Controller* atau yang disingkat dengan sebutan MVC. MVC memisahkan antara logika pemrograman dengan presentasi. Hal ini dapat terlihat dari adanya minimalisir script presentasi (HTML, CSS, *JavaScript*, dan sebagainya) yang dipisahkan dari PHP (*Hypertext Preprocessor*) *script*. Didalam folder *CodeIgniter*, MVC dapat kita temukan dalam folder *application*. *CodeIgniter* juga menjadi salah satu *framework* pilihan yang memungkinkan *developer* untuk membuat sebuah aplikasi *web* dengan karakter pengembangan RAD (*Rapid Application Development*), yang memungkinkan untuk digunakan dan dikembangkan menjadi aplikasi lain yang lebih

kompleks. *CodeIgniter* terdiri dari *file-file* pustaka (*library*), kelas-kelas, dan infrastruktur runtime yang terinspirasi oleh *Framework Ruby on Rails*.

2.1.4 Bootstrap

Bootstrap adalah *framework* untuk design website yang dikembangkan oleh twitter. Itulah mengapa *bootstrap* menyediakan warna dan design yang mirip dengan twitter. Namun, design dan warna dapat diubah dan disesuaikan dengan kebutuhan. CSS, Javascript, dan JQuery sudah termasuk dalam *framework* ini. *Framework* ini bersifat *open source*, dibangun dan dimaintenance oleh GitHub. *Bootstrap* dapat dengan mudah dan efisien digunakan untuk mengatur skala *layout* pada *website* atau aplikasi lainnya dengan *single code base* dari *smartphone* ke tablet dan *desktop* dengan CSS *media queries*.

2.1.5 PHP

PHP (atau resminya PHP: *Hypertext Preprocessor*) adalah skrip bersifat *server-side* yang ditambahkan ke dalam HTML. PHP sendiri

merupakan singkatan dari *Personal Home Page Tools*. skrip ini akan membuat suatu aplikasi dapat di integrasikan ke dalam HTML sehingga suatu halaman *web* tidak lagi bersifat statis, namun menjadi bersifat dinamis. Sifat *server –side* berarti pengerjaan skrip dilakukan di *server*, baru kemudian hasilnya dikirimkan ke *browser*.

2.1.6 JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web* yang dinamis dan interaktif. Inilah yang memberi sebuah kehidupan pada halaman – elemen interaktif dan animasi yang dapat menarik perhatian dan melibatkan pengunjung *website*.

Ini adalah bahasa pemrograman *web* di sisi klien, yang berarti kode tersebut dijalankan di browser *web* pengguna. Dengan munculnya teknologi *Node.js* dan lainnya, ini juga dapat digunakan sebagai bahasa sisi server, membuatnya sangat serba guna.

2.1.7 HTML

HTML adalah singkatan dari *Hyper Text Markup Language*, yaitu bahasa (aturan) standar yang digunakan untuk menampilkan teks, gambar, video dan audio ke dalam halaman *web*. HTML merupakan file teks yang tersusun atas elemen-elemen yang disebut dengan *tag*.. Dokumen atau file HTML dapat dibuat dengan menggunakan aplikasi *text editor* apa saja, dan disimpan dengan ekstensi *.html* atau *.htm*.

2.1.8 CSS

Cascading Style Sheet (CSS) adalah suatu bahasa yang bekerja sama dengan dokumen HTML untuk mendefinisikan cara bagaimana suatu isi halaman *web* ditampilkan atau dipresentasikan. Presentasi ini meliputi *style* atau gaya teks, *link*, maupun tata letak (*layout*) halaman. Dengan adanya teknologi seperti ini, kita dapat memilah atau memisahkan antara kode untuk isi halaman *web* dan kode yang diperlukan khusus untuk menangani tampilan.

2.1.9 XAMPP

Membuat sebuah sistem berbasis web dengan menggunakan bahasa PHP, tentu saja diperlukan sebuah web server dan interpreter PHP. Server tidak harus sebuah computer khusus dengan kinerja tinggi dan berukuran sangat besar. Tetapi bisa dibuat dari PC yang mempunyai fungsi selayaknya sebuah web server, yaitu dengan menginstall paket Xampp. Xampp merupakan paket PHP dan Mysql berbasis open source yang dapat digunakan sebagai tool pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP. Xampp mengombinasikan beberapa perangkat lunak berbeda ke dalam satu paket.

2.1.10 MYSQL

Mysql merupakan *software* RDBMS (atau *server database*) yang dapat mengelola *database* dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user* (*multi-user*), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*). Saat ini, Mysql digunakan di berbagai

kalangan untuk melakukan penyimpanan dan pengolahan data, mulai dari kalangan akademis sampai keindustri, baik industri kecil, menengah, maupun besar.

2.1.11 DataTable

Datatables adalah plugin yang dibangun dari *Jquery* untuk menampilkan data dalam bentuk table dan sudah terintegrasi search form atau form pencarian dan *pagination* untuk penomoran data pada table. Sehingga kita tidak perlu lagi membuat form pencarian data. Dan juga kita tidak perlu lagi membuat *pagination* secara manual karena kelebihan *DataTables* ini adalah dia telah mengintegrasikan *pagination* dan form pencarian pada table data kita.

2.2 Web

2.2.1 Perancangan Aplikasi

Perubahan gaya hidup dan tuntutan ekonomi pada zaman modern seperti sekarang ini, menuntut agar seseorang dapat mengatur waktunya seefisien mungkin, baik dalam urusan pribadi maupun

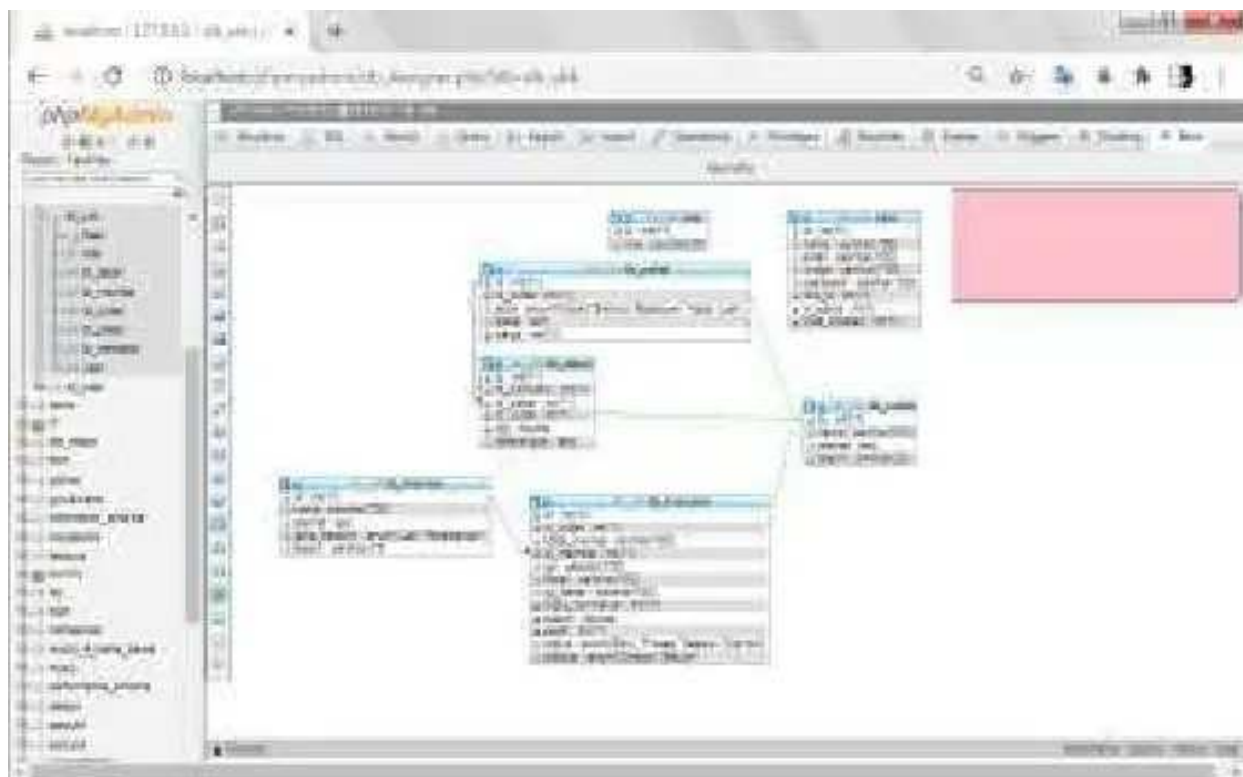
pekerjaan mereka.

Perubahan yang demikian menyebabkan adanya tuntutan kepraktisan dalam menjawab kebutuhan pribadi mereka, misalnya dalam hal mencuci pakaian dan menyetrika. Dengan adanya hal ini, maka perlahan-lahan mulai berkembanglah suatu pelayanan jasa yang memberikan kemudahan dalam hal pencucian pakaian, yang disebut dengan jasa laundry. Laundry LK adalah sebuah aplikasi yang menyediakan jasa laundry. Banyaknya pelanggan yang menggunakan jasa laundry, membuat perusahaan kewalahan dalam mengelola usaha mereka sehingga pencatatan order kurang rapi dan terkadang terjadi kesalahan dalam pencatatan dan kesalahan perhitungan biaya laundry yang harus dibayar oleh para pelanggan. Tujuan dilakukan penelitian adalah untuk merancang sebuah system informasi pencatatan dan pengolahan data transaksi yang terkomputersasi sehingga dapat memperlancar kegiatan operasional perusahaan. Untuk merancang aplikasi laundry berbasis web tersebut dapat menggunakan codeigniter yang merupakan framework dari bahasa PHP, Bootstrap , HTML,

JavaScript , DataTables ,CSS dan MySQL sebagai databasenya.

2.2.2 Perancangan Database

Perancangan sistem untuk Pengelolaan Aplikasi Laundry diawali dengan proses pembuatan tabel-tabel sebagai suatu *database* secara khusus untuk menampung *field-field* yang dibutuhkan, setiap tabel tersebut dibuat *index (primary key)* sebagai pengenal untuk tiap *record* yang dibuat saling berhubungan satu tabel dengan tabel yang lainnya.



Gambar 2.2.2.0.1 Database

2.2.3 Aplikasi

Setelah melewati proses pengembangan dan beberapa proses sebelumnya, berikut adalah fitur-fitur yang terdapat di aplikasi ini, antara lain :

A. Login

Page login dibagi tiga, yaitu login untuk admin dan kasir/owner. Untuk sistem login hanya bisa masuk dengan alamat email yang sudah terbaca di database yang telah dibuat dan yang membuat akun tersebut hanya admin .



Gambar 2.2.3.0.1 Login

B. Dashboard

- **Dashboard Admin**



Gambar 2.2.3.0.2 Dashboard Admin

- **Dashboard Kasir**



Gambar 2.2.3.0.3 Dashboard Kasir

- **Dashboard Owner**



Gambar 2.2.3.0.4 Dashboard Owner

- **Detail Transaksi**



Gambar 2.2.3.0.5 Data Detail Transaksi

- **Tambah Detail Transaksi**



Gambar 2.2.3.0.6 Tambah Data Detail Transaksi

- **Outlet**



Gambar 2.2.3.0.7 Data Outlet

- **Tambah Outlet**



Gambar 2.2.3.0.8 Tambah Data Outlet

- **Paket Cucion**



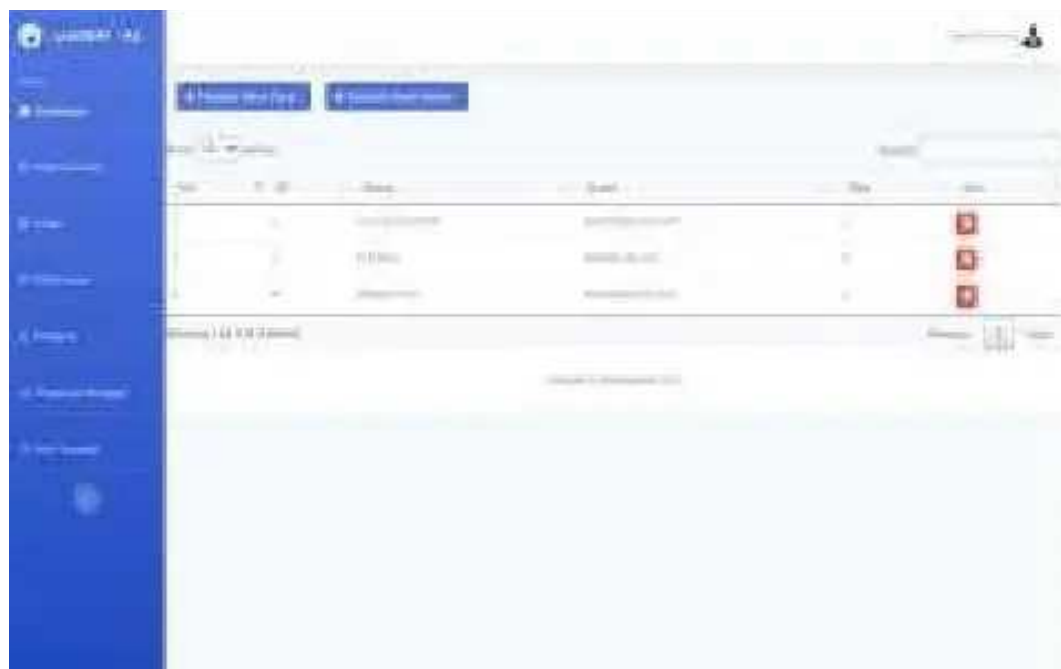
Gambar 2.2.3.0.9 Data Paket Cucion

- **Tambah Paket Cucian**



Gambar 2.2.3.0.10 Tambah Data Paket Cucian

- **Pengguna**



Gambar 2.2.3.0.11 Data Pengguna

- **Tambah Data Pengguna Kasir**



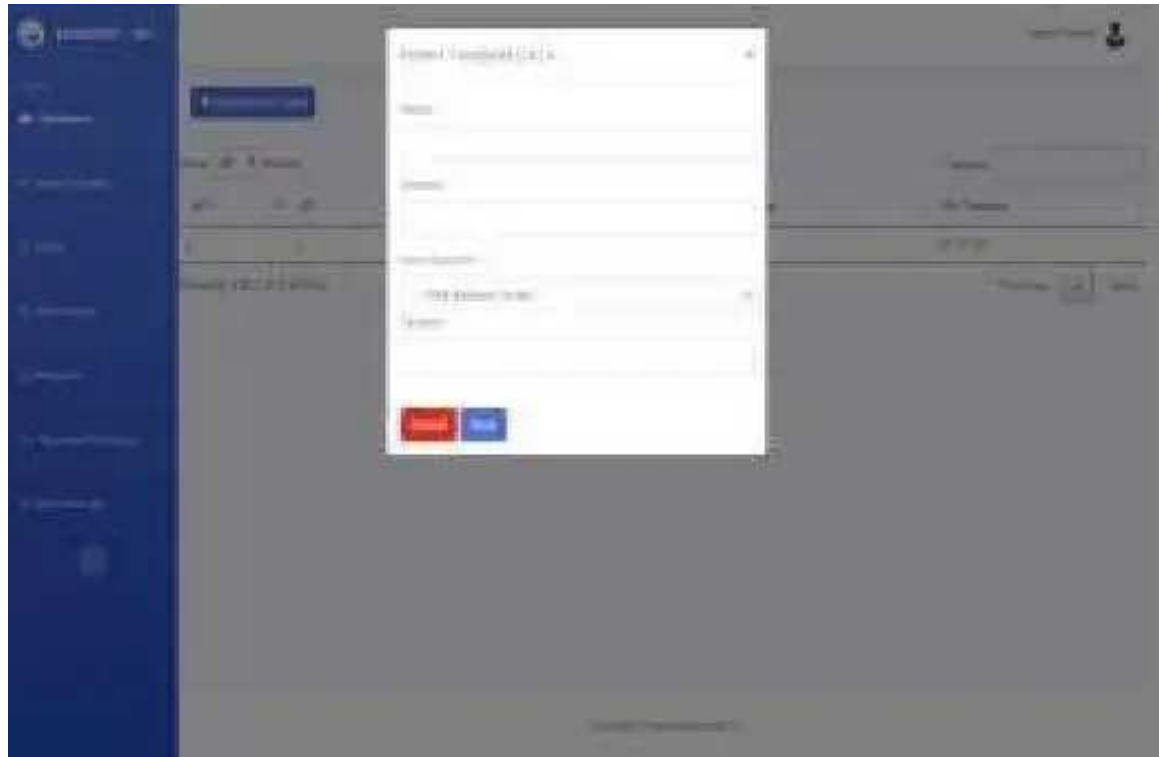
Gambar 2.2.3.0.12 Tambah Data Pengguna Kasir

- **Pelanggan**



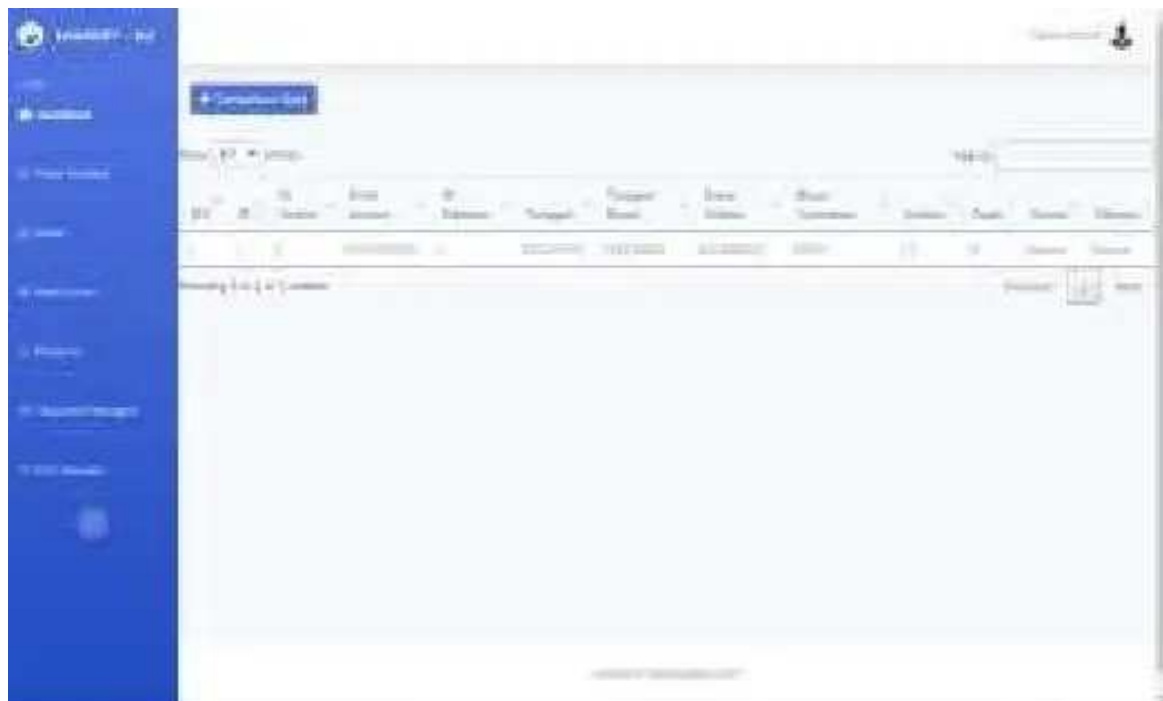
Gambar 2.2.3.0.13 Data Pelanggan

- **Tambah Data Pelanggan**



Gambar 2.2.3.0.14 Tambah Pelanggan

- **Entri Traksaksi**



Gambar 2.2.3.0.15 Data Transaksi

- **Tambah Entri Transaksi**



Gambar 2.2.3.0.16 Tambah Data Transaksi

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari Laporan Uji Kompetensi Keahlian (UKK) di SMK Negeri 2 Singosari, yaitu :

1. Kegiatan UKK sangat bermanfaat bagi para siswa-siswi khususnya siswa-siswi SMK Negeri 2 Singosari. Dengan adanya kegiatan UKK siswa dituntut untuk mempunyai sikap mandiri sehingga siswa diharapkan dapat memiliki keterampilan serta wawasan yang tinggi.
2. UKK dapat menunjang siswa untuk menjadi tenaga kerja menengah yang ahli dan profesional dalam bidangnya yang mampu memenuhi pasar nasional atau bahkan internasional. Dengan begitu siswa-siswi akan mempunyai sikap yang akan menjadi bekal dasar pengembangan diri secara berkelanjutan dan dapat mengamalkan apa yang telah di perolehnya, dalam kehidupan sehari-hari.
3. Setelah pelaksanaan UKK dan dilanjutkan dengan pembuatan laporan ini adalah suatu evaluasi

gambaran tentang UKK merupakan kegiatan yang sangat penting karena, dapat mengetahui sejauh mana keahlian peserta didik pada paket keahlian yang dipilihnya. Selain itu peserta didik juga dapat lebih melatih mental dan kepervayaan diri melalui kegiatan tersebut.

3.2 Saran

Saran untuk sekolah sebagai berikut :

- A. Untuk implementasinya, maka eksistensi gugus sekolah dan managemennya menjadi pilihan yang strategis bagi pengadaan dan pengembangan alat peraga/media pendidikan.
- B. Kritis dan saran dari pembaca sangat diharapkan demi kesempurnaan penulisan makalah di kemudian hari.
- C. Harus lebih mengetahui tentang murid yang tidak mempunyai beberapa bahan untuk mengerjakan UKK seperti Laptop , alat tukar yang sah / maupun dalam segi pengetahuan akademik yang kurang .
- D. Berdasarkan hasil penelitian, tingkat kompetensi siswa kelas XII RPL SMKN 2 Singosari dari semua aspek berada pada kriteria cukup kompeten, hal ini

dikarenakan pada aspek menerapkan fungsi dan kelas dan aspek melakukan koneksi database dan memanipulasi data yang mempunyai bobot tinggi masuk dalam kriteria tidak kompeten. Untuk itu, para guru diharapkan dapat meningkatkan pembelajaran mengenai materi tersebut supaya kompetensi siswa masuk dalam kriteria sangat kompeten. Selain itu, untuk komputer yang tidak bekerja secara normal supaya segera diperbaiki sehingga siswa dapat bekerja dengan maksimal dan untuk pihak sekolah agar menambah lagi fasilitas berupa komputer sehingga siswa tidak saling berebut saat praktik.

- E. Untuk para siswa juga diharapkan dapat giat lagi dalam mempelajari materi mengenai PHP ini, terutama untuk aspek menerapkan fungsi dan kelas dan aspek melakukan koneksi database supaya diperdalam lagi, karena PHP ini adalah bahasa pemrograman yang paling sering digunakan untuk membuat web dinamis dan inti dari web dinamis salah satunya adalah adanya koneksi dengan database.

DAFTAR PUSTAKA

Dirajat,Y.I., 2010, “Perancangan Sistem Aplikasi Administrasi Pada Laundry Orange Sleman Yogyakarta”, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta .

Dawan ,A.,2009,” Sistem Informasi Eksekutif Berbasis Web Pada Fakultas Teknik Universitas Diponegoro”, Universitas Diponegoro Semarang.

Membuat Website Canggih dengan JQuery untuk Pemula. Jakarta: Media Kita. Lubis, Adyanata. 2016.

Basis Data Dasar. Yogyakarta: CV. Budi Utama.

A. Kadir Pemograman Database MySQL Untuk Pemula. Yogyakarta: MediaKom, 2013.

Kurniawan, H., 2010, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Jasa Laundry Dengan Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0”, Universitas Gunadharma Depok Program Studi Sistem Informasi, Ilmu Komputer, dan Teknologi Informatika .

Stack Overflow, “Use a KNN-regression algorithm in R,” [Online]. Available: <https://stackoverflow.com/questions/38072340/use-aknnregression-algorithm-in-r>.

Aminudin, 2015, Cara Efektif Belajar Framework Laravel, Lokomedia, Yogyakarta.

Yakub. Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012

S. Tata. Analisa Sistem Informasi. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2012.

Ladjamudin, A.B., 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Presman. R.S., 2001, Software Engineering A Practitioner's Approach, New York.

E.W. ST, M.Eng dan Z.Ali. 24 Jam belajar PHP, Jakarta: PT Elex

R. A. S dan M. Shalahudin. Rekayasa Perangkat Lunak, Informatika:Bandung, 2016.

Aminudin, 2015, Cara Efektif Belajar Framework Laravel, Lokomedia, Yogyakarta.