



SOFTWARE TEST ENGINEERING COURSE MANUAL TESTING



Bu derste neler öğreneceğiz?

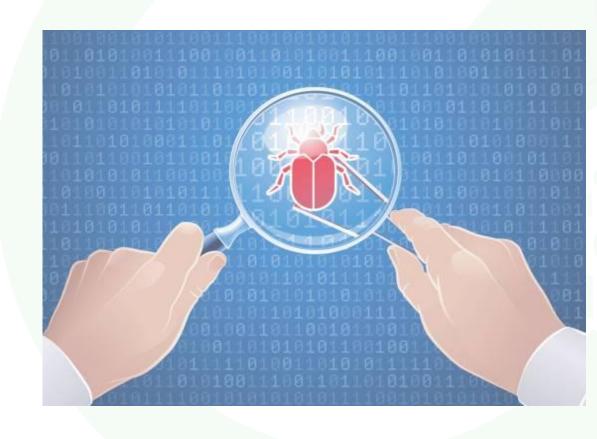
Manuel Test kapsamında;

- 1- STLC Nedir?
- 2- STLC aşamaları nelerdir?
- 3- Test çeşitleri nelerdir?
- 4- Bug Life Cycle
- 5- Test Case hazırlama
- 6- Test teknikleri nelerdir?



Yazılım Testinin Amacı Nedir?

- · Yazılım testi, geliştirilen bir yazılımda hata olmadığını göstermek için değil, tam tersine yazılımın içerisinde hataların varlığını göstermek ve bu hataları bulmak amacıyla gerçekleştirilir.
- ·Bu nedenle ne kadar çok hata tespit edilmiş ve bunlar düzeltilerek yazılım daha olgun hale getirilmiş ise test eylemleri o derece başarılı olmuş demektir.



Yazılım Testine Hangi aşamada başlanır?

- Geliştirilen yazılımın en az derecede hata içermesi ve kendinden beklenenleri en üst seviyede karşılaması için yazılım test eylemleri, yazılım geliştirme sürecinde en erken safhada başlamalıdır.
- Testçiler, erken safhalarda başlayan test eylemleri ile muhtemel hataları yazılım geliştirme sürecinin en erken safhalarından itibaren bulmayı ve bulunan hataların düzeltilmesini amaçlarlar

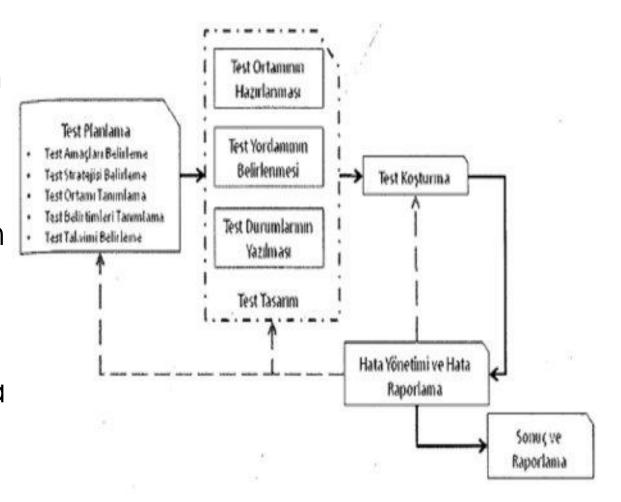


Yazılım testleri şu amaçlara ulaşmak için gerçekleştirilir

- Yazılım içerisindeki hataların varlığını göstermek ve tekrarlanan hataları önlemek.
- Yazılım içerisindeki hataları bularak nihai üründe meydana gelecek riskleri azaltmak.
- Yazılıma doğruluk, tamlık, güvenilirlik, hızlı ve verimli çalışabilirlik, taşınabilirlik, sürdürülebilirlik ve kullanılabilirlik gibi kalite kriterleri açısından bilgi vermek ve güven kazandırmak.
- Kullanıcı, sistem ve yazılım belirtimlerinde sapmaları belirlemek.
- Test edilen yazılımın kalitesini arttırmak.
- Müşteriye hatalardan arındırılmış ve müşteri isterlerini karşılar bir yazılım teslim etmek.

Yazılım Test Süreci

- Yazılım test süreci önce planlanan , sonra icra edilip sonuçları kayıt altına alınarak belgelendirilen bir dizi eylemden oluşur.
- Bu süreç, geliştirilen yazılımdaki h ataların varlığına odaklanır.
- Bir test süreci planlama, tasarım, koşturma, hata raporlama, sonla ndırma ve belgelendirme adımla rından oluşur.



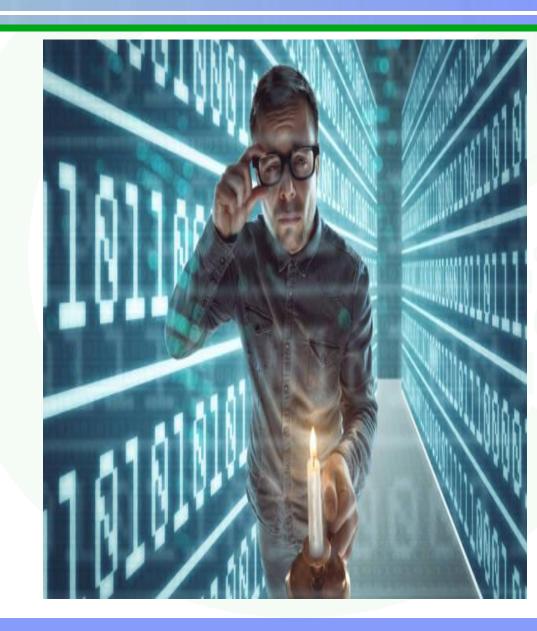


Manual Test Nedir?

MANUEL TEST;

STLC (Software Testing Life Cycle)
YAZILIM TESTİ YAŞAM DÖNGÜSÜ'nün

- A) Test planlama,
- B) Test tasarım,
- C) Test koşturma,
- D) Sonuç analizi,
- E) Hata izleme ve Raporlama Gibi tüm aşamalarının insan emeği ile başarıyla ve manuel olarak gerçekleştirildiği bir süreçtir.



Yazılım Testi Niçin Önemlidir?



Yazılımın güvenilirliğini kontrol etmek için yazılım testi gereklidir. Yazılım testi olmadan yazılım istenen kaliteye ulaşamaz



Yazılım testi, sistemin arızaya neden olabilecek herhangi bir hata içermemesini sağlar. Yazılım testi, ürünün müşterinin gereksinimine uygun olmasını sağlar



Sonunda, yazılım, hepsi farklı bakış açılarına ve yaklaşımlara sahip bir Developer ekibi tarafından geliştirilir.



Software testing

Yazılım Testi Niçin Önemlidir?

- En zeki insan bile hata yapma eğilimindedir. Sıfır hata ile yazılım oluşturmak mümkün değildir dolayisiyla Testing yaşam döngüsü yazilim geliştirme döngüsüne muhakkak dahil edilir.
- En iyi sonuçlar için yazılım testi ve kodlamanın iç içe gitmesi önemlidir.
- Tüm test faaliyetleri planlama gerektirir.
- Test, yazılımın tam olarak gereksinimlerde belirtildiği gibi davranmasını ve uygulanmasini sağlar.
- İhtiyaca(requirement) uygun olmayan her şey bir hatadir. (defect,BUG).



•Yazılım Kalite Guvencesi, tüm yazılım geliştirme sürecini içerir - sürecin izlenmesi ve iyileştirilmesi, üzerinde anlaşılan süreçlerin, standartların ve prosedürlerin takip edilmesini, sorunların bulunmasını ve ele alınmasını sağlar.

•Kalite kontrol (Quality Assurance – QA), bir sürecin kalite etkinliğini azaltacak durumlara karşı önlem alarak kaliteye hakim olma anlamına gelir.



STLC Aşamaları





1- Requirements Analysis (Gereksinimlerin Analizi)



Sadece user story de açıklanan yazılım gereksinimlerini gözden geçirirsiniz.

İçecek içmek istiyorum. (User Story – Kullanıcı Hikayesi)

Kabul Kriterleri

- •Sunuma önem veren bir insan olarak icecegimin guzel gorunmesi icin semsiye konulmasini istiyorum
- •Sicaktan bunaldigim icin suyumla birlikte beni ferahlatacak 1 dilim limon istiyorum
- Cok susadigim icin buyuk bir bardak içecek istiyorum
- Hava sicak oldugu icin içeceğimin soguk olmasini istiyorum
- Kolay içebilmek icin bir pipet istiyorum



2- Test Planning (Test Planlamasi)



- Neyin test edilmesi gerektiğine dair genel bir fikir topladıktan sonra, testler için 'plan yapılır'.
- Test Planı belgesi, Ürün Açıklaması, Yazılım Gereksinimi Spesifikasyonu (Software Requirement Specification SRS) veya Kullanım Senaryosu Belgelerinden (Use Case Documents) türetilmiştir.
- Amaçlanan test faaliyetlerinin kapsamını,
 yaklaşımını, kaynaklarını ve programını açıklayan
 bir belgedir.
 - Test Planı belgesi genellikle Test lead veya Test Manager tarafından hazırlanır ve belgenin odak noktası neyin test edileceğini, nasıl test edileceğini, ne zaman test edileceğini ve hangi testi kimin yapacağını açıklamaktır



3-TEST CASE DEVELOPMENT (TEST SENARYOSU OLUSTURMA)

- Test case'ler gereksinimlere göre hazırlanan input'lar, olaylar ya da aksiyonlar ve bunlar sonucu oluşması beklenen sonuçların belirtildiği dokümanlardır.
- En basit biçimde, bir test case, bir test yazılımınin gereksinimleri karşılayıp karşılamadığını ve işlevlerini doğru bir şekilde yerine getirip getirmediğini belirlediği bir dizi koşul veya değişkendir.
- Test case, bir tester' ın gerçekleştirdiği tek bir yürütülebilir testtir. Tek tek aşamalar (step) takip edilerek yapilir.
- Bir test case, bir şeyin davranması gerektiği gibi davrandığını doğrulamak için bir dizi adım talimat olarak düşünebilirsiniz.





3-TEST CASE DEVELOPMENT (TEST KILIFI/SENARYOSU OLUSTURMA)

Bir test senaryosu genellikle şunları içerir

- Test Case No: Test Numarası (Kesin Olmalıdır)
- Priority (Öncelik)
- Test Name: Test Senaryosu Adı (Kesin Olmalıdır)
- Test Step: (Test Adımı, Adımları (Kesin Olmalıdır)
- Result: Beklenen Sonuç (Kesin Olmalıdır)
- Status: Durumu, Done/Undone Pass/Fail (Kesin Olmalıdır)
- Test Datası
- BUG (Hata) Sayısı yazılır
- Notes (Detay ve Notlar)
- Sprint No (Agile & Scrum Çalışmasında Kullanılır)



3-TEST CASE DEVELOPMENT (TEST KILIFI/SENARYOSU OLUSTURMA)

Ornek User Story ve Test Case

A	В	С		
User Story ID	Description	Acceptance Criteria		
		Gecersiz kullanıcı adı ile erişim sağlanamaz		
US 0002	Facebook login (Giris sayfasi) gecersiz kimlik bilgileriyle erisilmemelidir	Geçersiz şifre ile erişim sağlanamaz		
		Geçersiz kullanıcı adı ve şifre ile erişim sağlanamaz		



3-TEST CASE DEVELOPMENT (TEST KILIFI/SENARYOSU OLUSTURMA)

Ornek Test Case

Α	В	С	D	E	F	G	н	1
User Story ID	Test Case ID	Test Objective	Pre-Condition	Steps	Test Data	Expected Result	Actual Result	Status
US 0002	TC_001	Gecersiz kullanıcı adı ile erişim sağlanamaz	Login erisilebilir olmalidir //www.facebook.com/ da	3_yanlis bir kullanici adini giriniz 4_sifre textbox ina tiklayiniz	URL 3: https://www.facebook.com kullanici adi ="pes_etmek_yok" sifre ="yapabilirim"	kullanici erisim elde edememelidir	kullanici erisim elde edemedi	Pass
US 0002	TC_002	Geçersiz şifre ile erişim sağlanamaz		1_https://www.facebook.com/ gidin 2_kullanici adi textbox a tiklayiniz 3_dogru kullanici adini giriniz 4_sifre textbox ina tiklayiniz 5_yanlis bir kullanici sifresi giriniz 6_login butonuna tiklayiniz	URL 3: https://www.facebook.com kullanici adi = techproedusa@gmail.com sifresi = "yanlis_sifre"	kullanici sifre hatasi elde etmelidir ve giris izni verilmemelidirr	Email adresi yanlis veerisim elde edilemedi	Fail
US 0003	TC_003	Geçersiz kullanıcı adı ve şifre ile erişim sağlanamaz	Login erisilebilir olmalidir //www.facebook.com/ da	1_https://www.facebook.com/gidir 2_kullanici adi textbox a tiklayiniz 3_yanlis kullanici adi giriniz 4_sifre textbox ina tiklayiniz 5_yanlis sifre giriniz 6_login butonuna tiklayiniz	URL 3: https://www.facebook.com username ="yanlis_username" password ="yanlis_sifre"	kullanici erisim elde edememelidir	kullanici erisim elde edemedi	Pass



iyi bir TEST CASE nasıl olmalıdır?

İyi bir Test Case'in belirli özellikleri vardır;

- 1-Doğru olmalı ve test edilmesi amaçlanan şeyi test etmelidir.
- 2-İçerisinde gereksiz hiçbir adım bulunmamalıdır
- 3-Basit ve açık olmalıdır, herhangi bir test uzmanı bir kez okuyarak anlayabilmelidir.
- 4-Bağımsız olmalıdır, yani baska bir test case'e bağımlı olmadan herhangi bir zamanda yürütebilmelisiniz.
- 5- Gereksinimlere göre izlenebilir olmalıdır



4- Test Environment Setup (Test Ortami Kurulumu / Olusturulmasi)

- Dev Environment (Development)
- ✓ Test / QA Environment(Test ortami)
- ✓ Stage Environment (sahne)–Pre Prod (UAT)
- ✔ Prod Canlı (uretim)





5- Test Execution (Testin Uygulanmasi)



Her şey hazır olduğunda, planlanan tüm functionality (ler) test edebilir ve yürütebilirsiniz.

Manuel Testerlar testlerini manuel olarak yapar Automation (Cross-functional) Tester scriptlerini yazarak test ederler

Test Execution işlemi localde ya da Jenkins gibi programlar aracılığı ile yapılabilir.



6- Test Cycle Closure (Test Dögüsü Kapanışı)

Definition Of Done (Bitti tanımı) tanımına göre Test Döngüsü sonlandırılır.

Test planında verilen kriterlere göre karar verilir.

- -Koşulan test sayısı 85/100
- -Hatasız çalı**ş**an test sayısı 95/100

