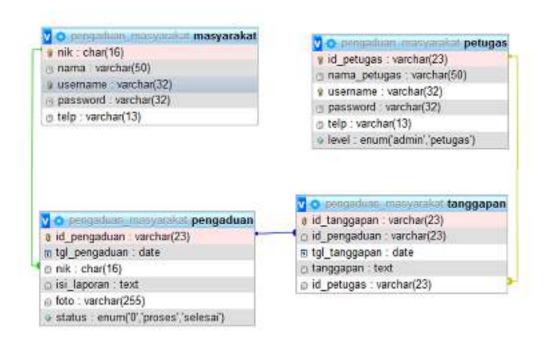
Nama Aplikasi: Aplikasi Pengaduan Masyarakat

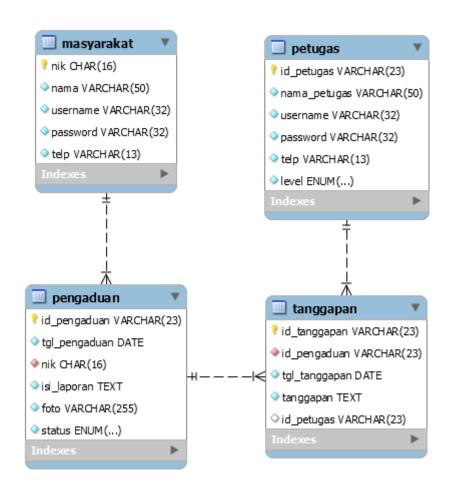
Langkah Kerja:

- 1. Lakukan Instalasi dan pengaturan software tools pemrograman
- 2. Interpretasikasikan spesifikasi program yang diberikan
 - a. Aplikasi berbasis sistem client-server
 - b. Aplikasi dapat dibuat berbasis desktop, web atau perangkat bergerak
 - c. Aplikasi menggunakan pembagian *privilege* dengan tingkatan (administrator, petugas, masyarakat)
- 3. Buatlah Desain *User Interface*
 - a. Fitur minimal dan pembagian privilege dalam aplikasi

Fitur	Administrator	Petugas	Masyarakat
Login	Х	Х	Х
Logout	Х	Х	X
Registrasi	Х		X
Menulis Laporan			Х
Pengaduan			
Verifikasi dan validasi	X	Х	
Memberikan Tanggapan	X	Х	
Generate Laporan	X		

- b. Desain dibuat dengan memperhatikan estetika dan user friendly
- c. Form pelaporan dibuat sekomunikatif mungkin
- d. Terapkan pemrograman berorientasi objek (Object Oriented Programming)
- 4. Hubungkan Aplikasi dengan Basis Data
 - a. Pilih dan install aplikasi server basis data yang diinginkan
 - b. Buat basis data dengan Skema berikut:





Keterangan:

Desain basis data di atas adalah basis data dasar, peserta ujian dapat menambahkan *table/field* sesuai kebutuhan berdasarkan kreatifitas agar Aplikasi yang dibuat dapat berfungsi secara maksimal.

- c. Terapkan stored procedure
- d. Hubungkan aplikasi dengan basis data
 - i. Lakukan *Debugging*
 - 1. Lakukan ujicoba real-time
 - Pastikan langkah-langkah dalam pendeteksian kesalahan dilakukan dengan benar
 - 3. Pastikan seluruh fitur berfungsi dengan baik.
 - ii. Buatlah Dokumentasi dan Manual Singkat Penggunaan Aplikasi
 - 1. Buatlah dokumentasi fitur-fitur dalam aplikasi (user manual)
 - 2. Buatlah dokumentasi pengembangan aplikasi

Catatan : Efisiensi baris program, kreatifitas, atau inovasi akan dinilai lebih oleh penguji